

Hodnoceno kým:	GDPR :-)
Celkové procentní hodnocení:	88.00 %
Celkem bodů:	-0.60
<div><div>[20 %] Jsou využité odpovídající OOP prostředky (rozdělení do tříd, zapouzdření, ...):</div><div>Spíše ano (70 %)</div><div>[20 %] Jsou využité odpovídající možnosti C++ (reference, const, výjimky, lokálně alokované objekty, STL kontejnery, ...):</div><div>Spíše ano (70 %)</div><div>[10 %] Rozdělení kódu do funkcí a metod rozumné délky:</div><div>Ano (100 %)</div><div>[10 %] Volba identifikátorů:</div><div>Bez výhrad (výstižné názvy, konzistentní pojmenování, názvy v AJ) (100 %)</div><div>[10 %] Formátování kódu (odsazování, konzistence stylu, ...):</div><div>Bez výhrad, konzistentní a přehledné (100 %)</div><div>[10 %] Komentáře:</div><div>Rozumné, relevantní, v AJ (100 %)</div><div>[20 %] Mají i ostatní odevzdání rozumnou štabní kulturu:</div><div>Ano (100 %)</div><div>Poznámka:</div><div>Gettery nevrací const reference a tak se kopírují stringy. V některých konstruktorech se zbytečně kopírují stringy. Chybí hlavičkové soubory a jakékoli testování funkčnosti programu, což jde proti principům OOP. Identifikátor 'constant_a' je trochu matoucí, bylo by lepší zvolit nějaký, který říká, že je to iterátor např. const_iter_a</div></div>	