Отчет по созданию проекта

3 этап проекта

Гибшер Кирилл Владимирович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	17
Список литературы		18

Список иллюстраций

4.1	Редактирование	8
4.2	Иконки для skills	9
4.3	Результат	9
4.4	Отображение на сайте	10
4.5	Опыт	10
4.6	Измененный текст	11
4.7	Вид на сайте	11
4.8	Достижения	12
4.9	конечный вариант текста	12
4.10	Достижения на сайте	13
4.11	Создание поста по теме	13
4.12	Вид на сайте	14
4.13	Язык разметки Markdown	14
4.14	Пост по прошедшей неделе	15
4.15	Вид на сайте	15
4.16	Открытие поста	16

Список таблиц

1 Цель работы

• Добавить к сайту достижения и сделать 2 поста.

2 Задание

- 1. Добавить информацию о навыках (Skills).
- 2. Добавить информацию об опыте (Experience).
- 3. Добавить информацию о достижениях (Accomplishments).
- 4. Сделать пост по прошедшей неделе.
- 5. Добавить пост на тему по выбору:
- Легковесные языки разметки.
- Языки разметки. LaTeX.
- Язык разметки Markdown.

3 Теоретическое введение

Сайт - одна или несколько логически связанных между собой веб-страниц; также место расположения контента сервера. Обычно сайт в Интернете представляет собой массив связанных данных, имеющий уникальный адрес и воспринимаемый пользователями как единое целое.

4 Выполнение лабораторной работы

1. Переходим в файл *index.md* и редактируем следующую часть текста, чтобы поменять раздел skills и визуально отобразить это на нашем сайте (рис. [4.1]).

```
Gradient, and: "#19762"
gradient, and: "#19762"
gradient, start: "desoubs"
text_color_light true

*black: #bookt.watar

#6: #book watar

#6: #books a wast profile to disabay (a folder name within 'content/authors/')
wastname: waith

# Choose a wast profile to disabay (a folder name within 'content/authors/')

#book: "features

# Poweride sout bio feat from 'authors/admin/_index.md'?

#book: "features

#7 - name: English
description: 900g
#7 **Toom profile
#7
```

Рис. 4.1: Редактирование

2. На данном сайте мы выбираем иконки для наших "навыков" (рис. [4.2]).

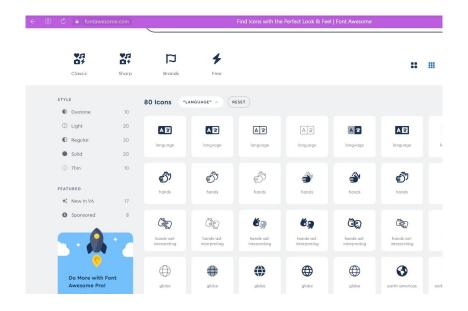


Рис. 4.2: Иконки для skills

3. Результат измененного текста файла (рис. [4.3]).

```
Milest Settle

Allies Settle

Allies
```

Рис. 4.3: Результат

4. Сохраняемся и переходим на сайт для проверки изменений (рис. [4.4]).

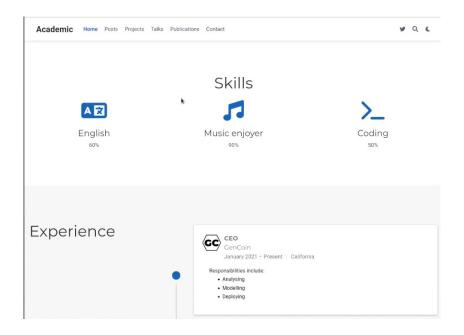


Рис. 4.4: Отображение на сайте

5. Для изменение пункта expirience переходим все в тот же файл и редактированию подлежит следующая часть текста : (рис. [4.5]).

```
- Number : Searchesse

* Befor to https://memclemc.com/decs/outseleaten/#dat-format
data_format_lar prose

* Enter to https://memclemc.com/decs/outseleaten/#dat-format
data_format_lar prose

* Agarteman_

* Bearteman_

* Company_ort:

* C
```

Рис. 4.5: Опыт

6. Результат изменений текста (рис. [4.6]).

```
- Black: separations

Initial Description

# Mark Found for sparations

# Refer to https://members.com/desa/contentration/#date-found
dats_found: 200 2000

# Experiences.

# Refer to https://members.com/desa/contentration/#date-found
dats_found: 200 2000

# Experiences.

# Refer to https://members.com/desa/contentration/#date-found

# Remodified fished are: 'title': 'company', and 'date_tate'.

# Refer to the company' and 'date_tate'.

# Refer to
```

Рис. 4.6: Измененный текст

7. Сохраняем все изменения и переходим на сайт для просмотра изменений (рис. [4.7]).

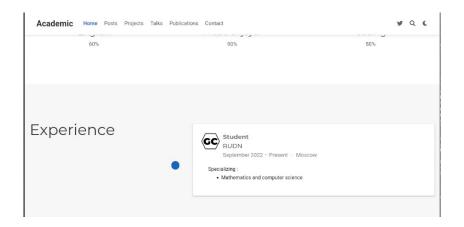


Рис. 4.7: Вид на сайте

8. Начинаем редактировать раздел достижений, меняя следующую часть текста: (рис. [4.8]).

```
CONTEST

**STATE C. ASSESSMENDARD AND AND A STATE Programmer of the Contest of th
```

Рис. 4.8: Достижения

9. Результат изменений текста (рис. [4.9]).

```
Comparts | Comparts |
```

Рис. 4.9: конечный вариант текста

10. Сохраняем все изменения и переходим на сайт (рис. [4.10]).

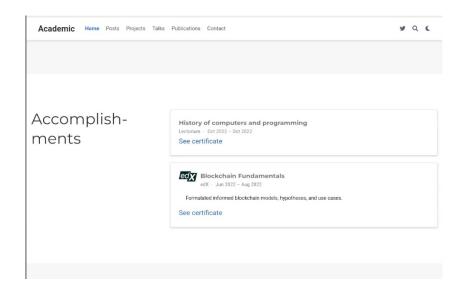


Рис. 4.10: Достижения на сайте

11. Создаем пост на тему "Язык разметки Markdown" (рис. [4.11]).



Рис. 4.11: Создание поста по теме

12. Сохраняем пост и выгружаем на сайт (рис. [4.12]).

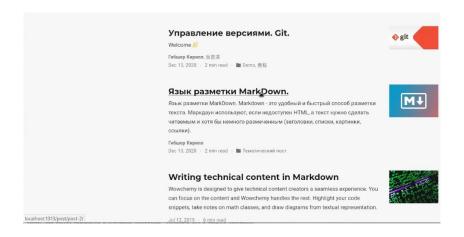


Рис. 4.12: Вид на сайте

13. Открываем написанный пост (рис. [4.13]).

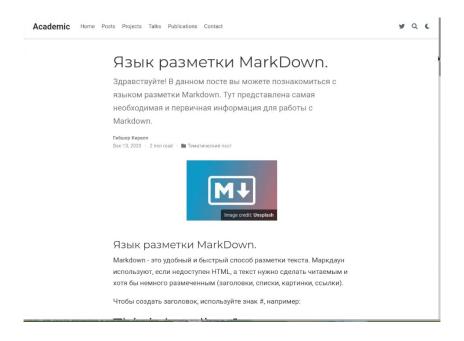


Рис. 4.13: Язык разметки Markdown

14. Пишем пост по прошедшей неделе (рис. [4.14]).



Рис. 4.14: Пост по прошедшей неделе

13. Сохраняем пост и выгружаем на сайт (рис. [4.15]).

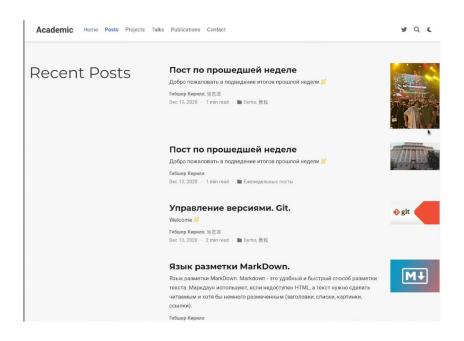


Рис. 4.15: Вид на сайте

13. Открываем написанный пост по прошедшей неделе (рис. [4.16]).

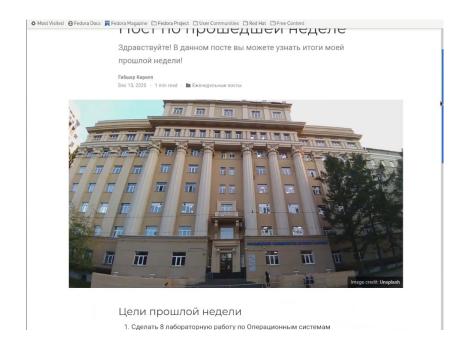


Рис. 4.16: Открытие поста

5 Выводы

Добавил в свой личный сайт данные о достижениях, опыте и написал два новых поста - один по теме, другой по прошедщей неделе.

Список литературы

1. Этапы индивидуального проекта by Кулябов Д.С. [Электронный ресурс] - Режим доступа:https://esystem.rudn.ru/mod/page/view.php?id=970806