

Лабораторная работа №9

Дисциплина: Операционные системы

Гибшер Кирилл Владимирович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Вывод	19

Список иллюстраций

4.1	emacs	8
4.2	Создание файла	9
4.3	Сохранение	9
4.4	Вырезка строки	10
4.5	Вставка	10
4.6	Работа с областью текста	11
4.7	Вставка	11
4.8	Вырезка	12
4.9	Начало строки	12
4.10	Конец строки	13
4.11	Начало буфера	13
4.12	Конец буфера	14
4.13	Список активных буферов	14
4.14	Деление фрейма	15
4.15	Несколько окон	15
4.16	Режим поиска	16
4.17	Результаты поиска	16
4.18	Поиск с заменой	17
4.19	Еще один режим поиска	18

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором etacs.
3. Выполнить упражнения.

3 Теоретическое введение

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов. Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs. Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна. Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя. Определение 5. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода. Определение 6. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.

4 Выполнение лабораторной работы

1. Открываем редактор emacs для первичного знакомства и дальнейшего выполнения задания (рис. [4.1])

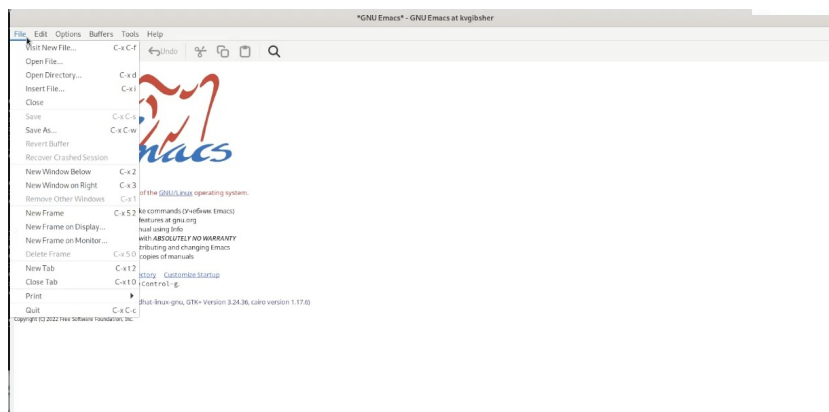


Рис. 4.1: emacs

2. Создаем файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f) (рис. [4.2])

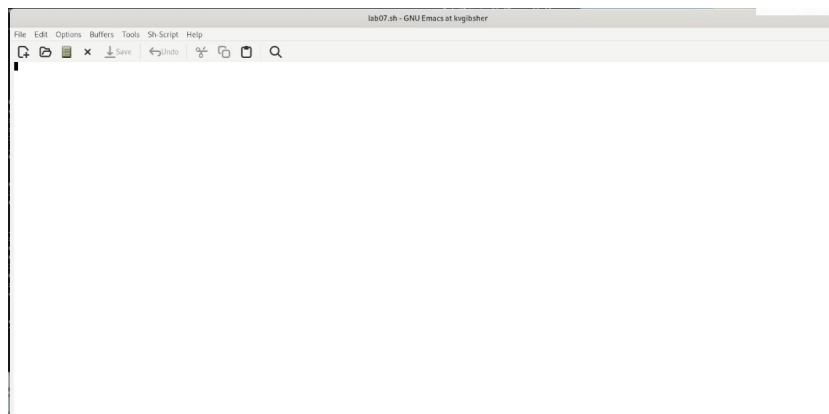


Рис. 4.2: Создание файла

3. Вбиваем текст из лабораторной работы и сохраняем файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s). (рис. [4.3])

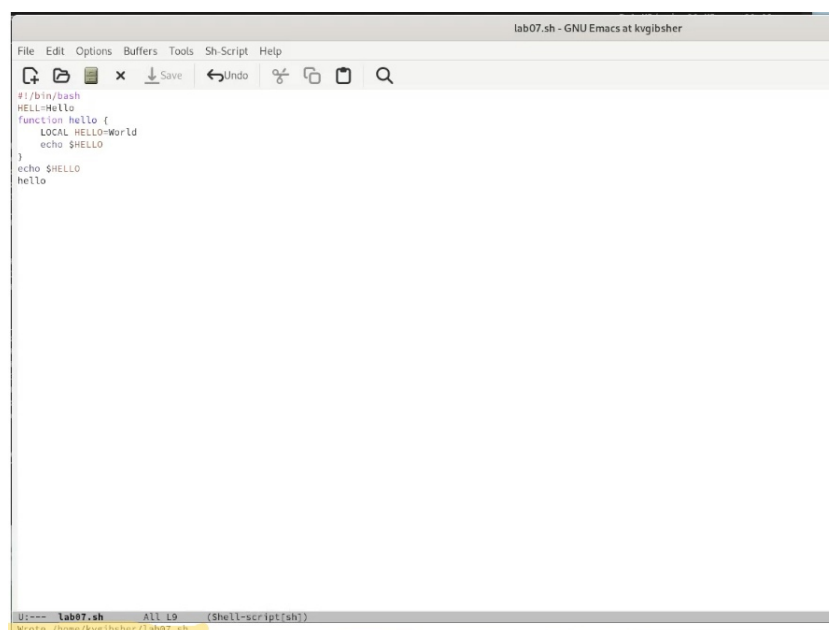


Рис. 4.3: Сохранение

4. Прделаем с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш
 - Вырежем строку с помощью комбинации c-k (рис. [4.4])

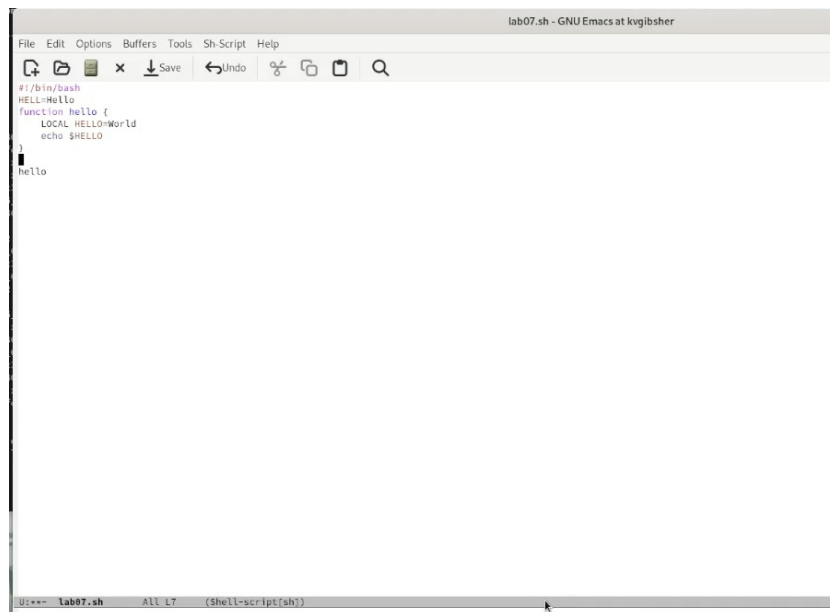


Рис. 4.4: Вырезка строки

- Вставим строку в конец файла с помощью комбинации с-у (рис. [4.5])

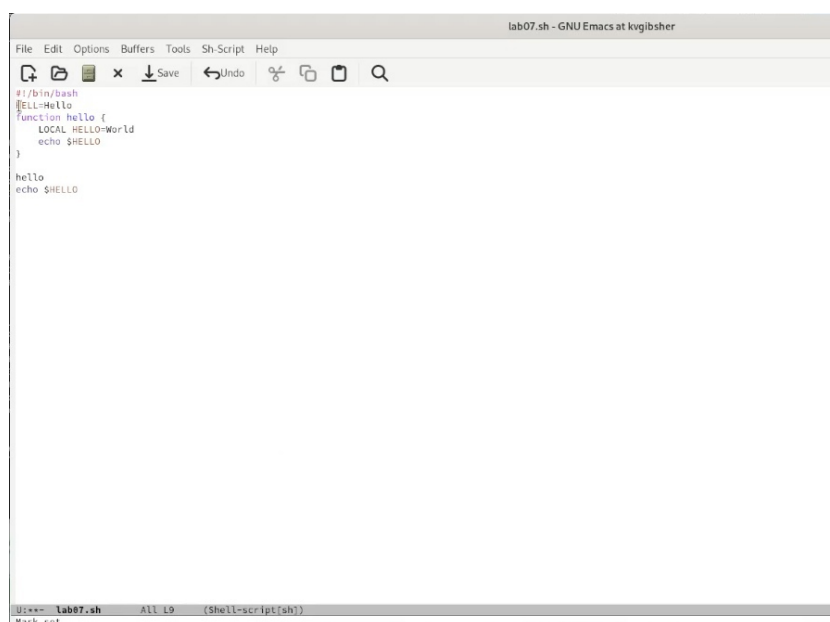


Рис. 4.5: Вставка

- Выделим область текста с помощью с-рассе и скопируем в буфер обмена с

помощью alt-w (рис. [4.6])

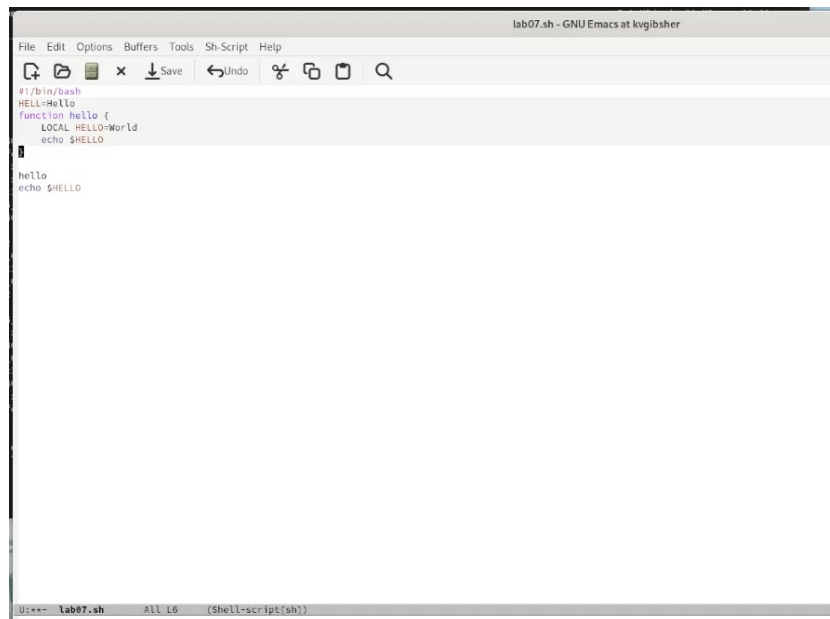


Рис. 4.6: Работа с областью текста

- Вставим область в конец файла с помощью с-у (рис. [4.7])

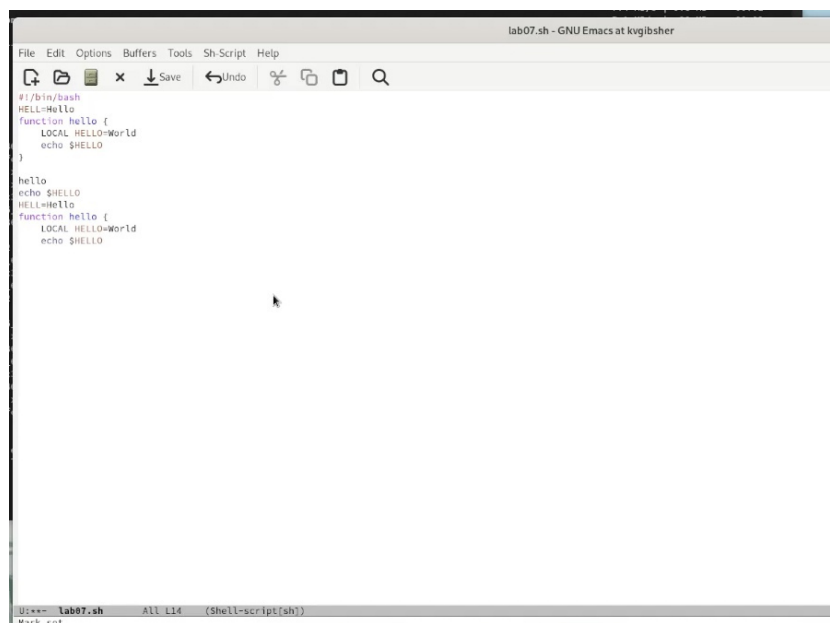


Рис. 4.7: Вставка

- На этот раз вырежем эту область с помощью C-w и затем отменим последнее действие с помощью c-/ (рис. [4.8])

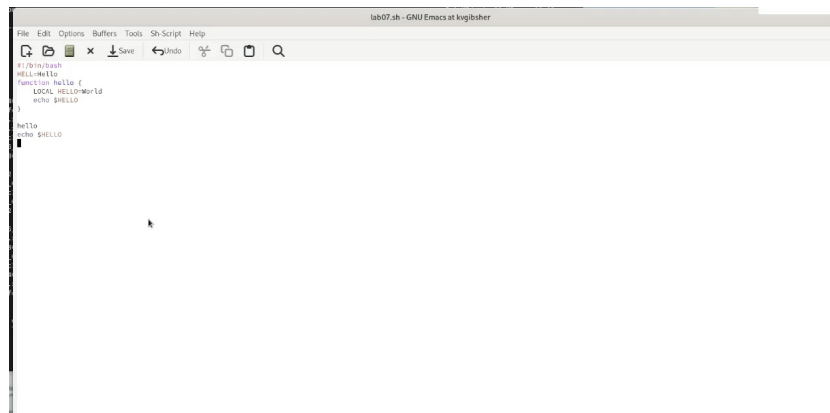


Рис. 4.8: Вырезка

5. Научимся использовать команды по перемещению курсора.

- Передвинем курсор комбинацией клавиш c-a в начало строки (рис. [4.9])

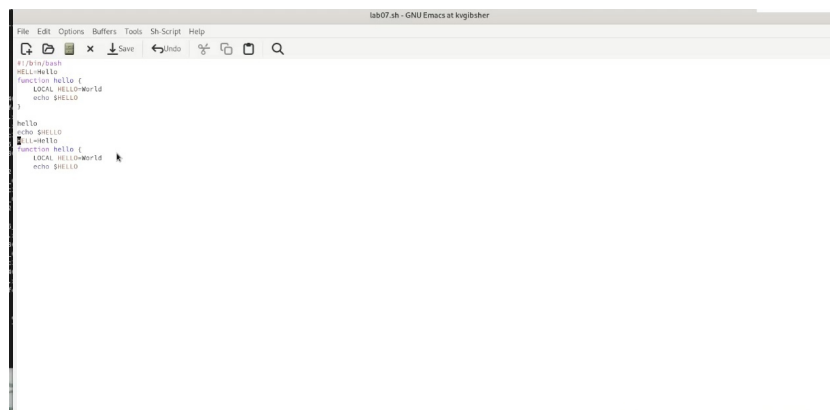


Рис. 4.9: Начало строки

- Теперь в конец строки (рис. [4.10])

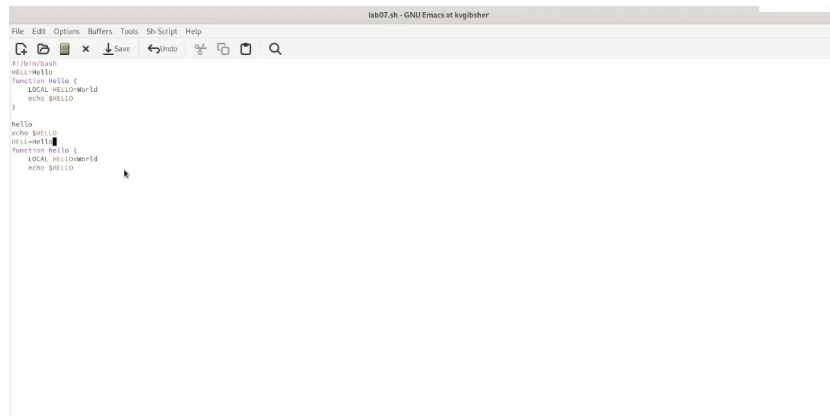


Рис. 4.10: Конец строки

- Передвинем курсор в начало буфера alt < (рис. [4.11])

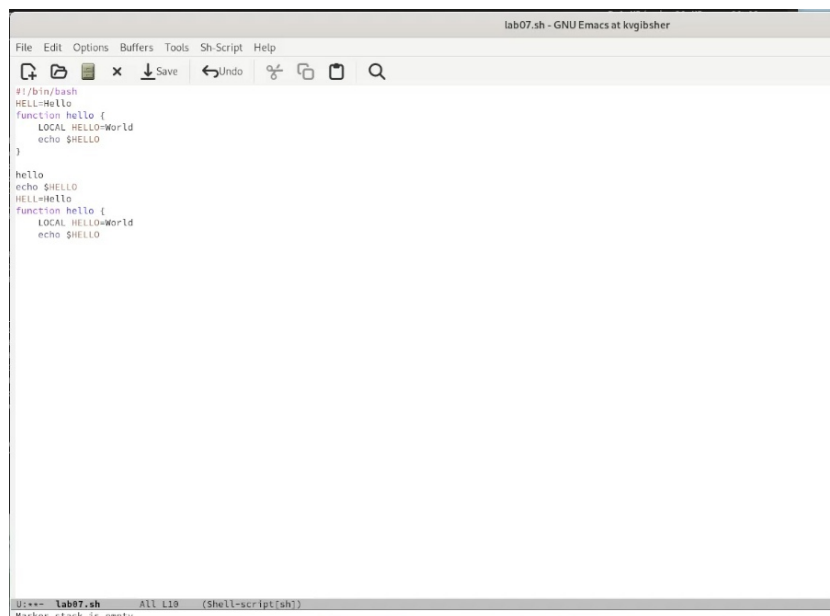


Рис. 4.11: Начало буфера

- В конец буфера alt > (рис. [4.12])

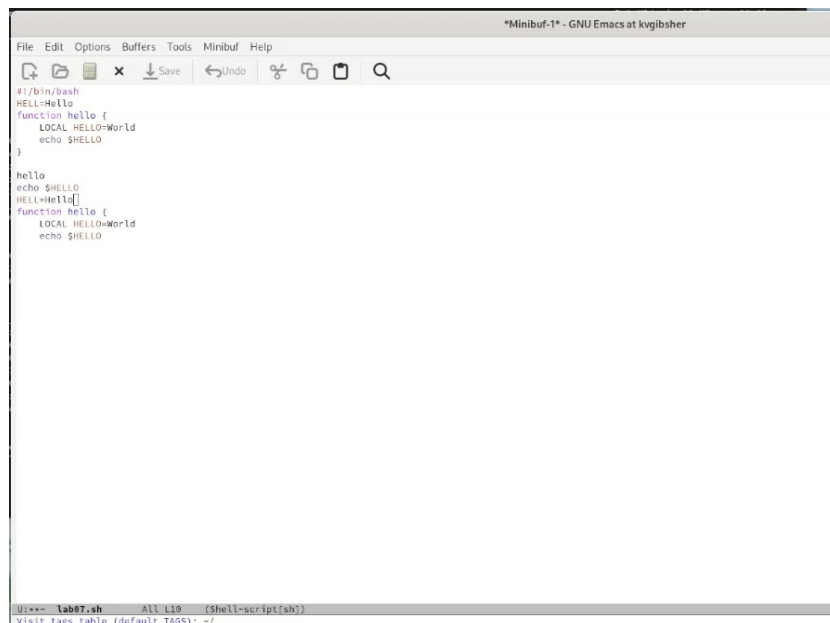


Рис. 4.12: Конец буфера

6. Управление буферами

- Выведем список активных буферов с помощью C-x C-b (рис. [4.13])

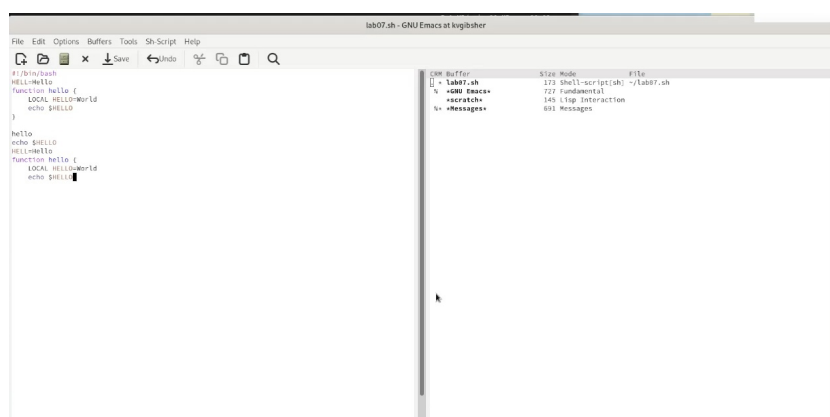


Рис. 4.13: Список активных буферов

- Переместимся во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер. Закроем это окно (C-x 0).

7. Управление окнами

- Поделим фрейм на 4 окна (рис. [4.14])

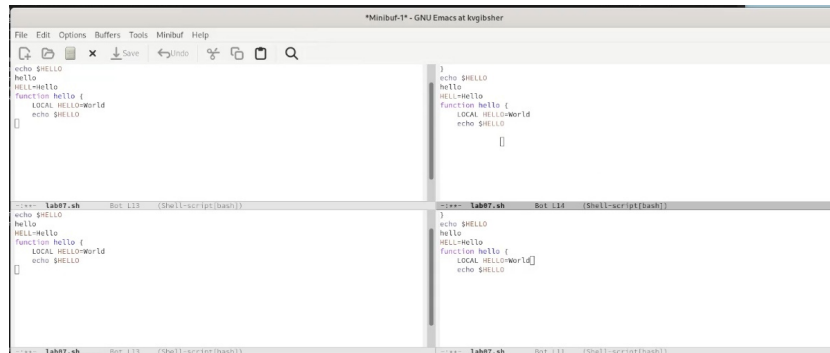


Рис. 4.14: Деление фрейма

- Откроем различные файлы в окнах (рис. [4.15])

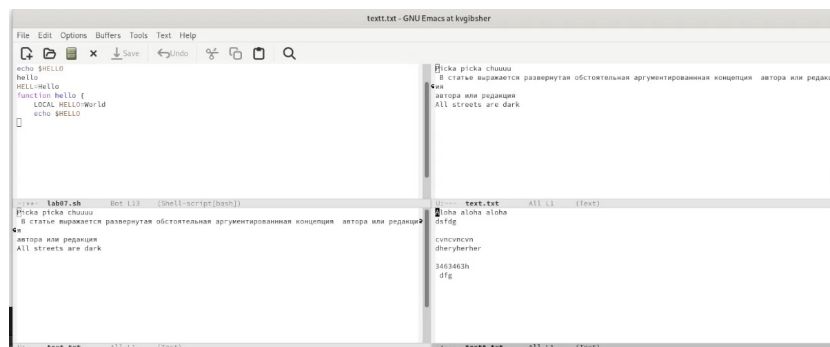


Рис. 4.15: Несколько окон

- ## 8. Переключимся в режим поиска (C-s) и найдем несколько слов hello , присутствующих в тексте. (рис. [4.16])

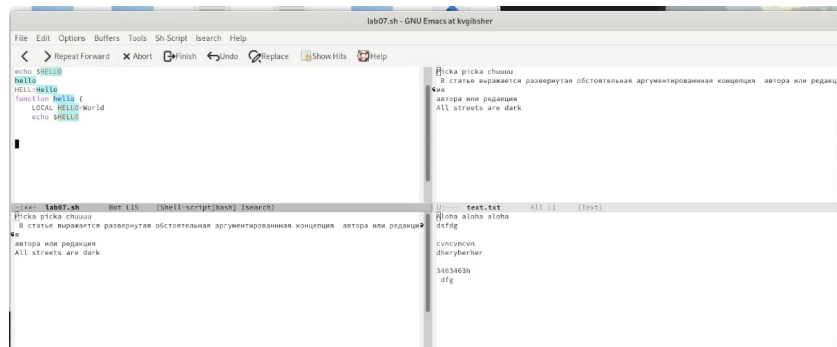


Рис. 4.16: Режим поиска

9. С помощью с-s переключаемся между результатами поиска (рис. [4.17])

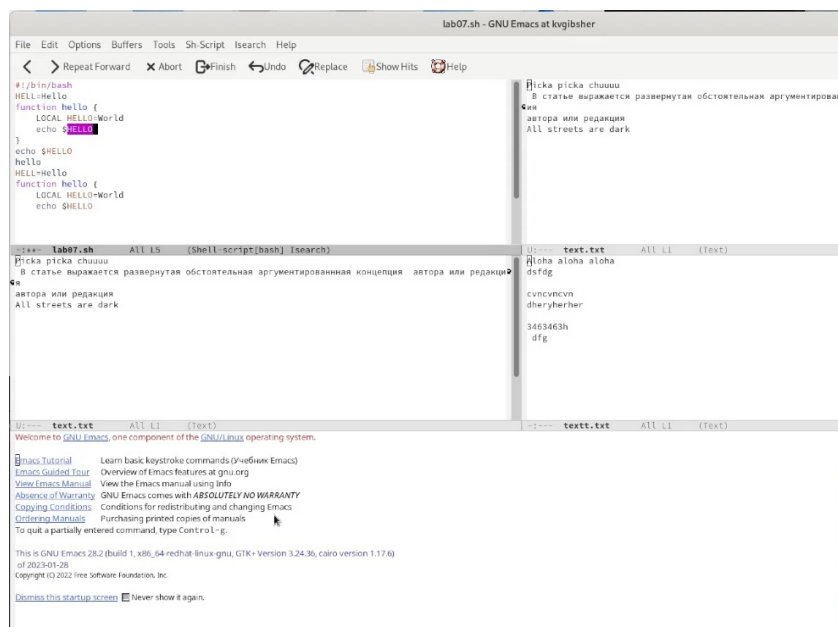


Рис. 4.17: Результаты поиска

10. Перейдем в режим поиска и замены (M-%), введем текст, который следует найти и заменить(world) , нажмем Enter , затем введем текст для замены(srase) . После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмем ! для подтверждения замены. (рис. [4.18])

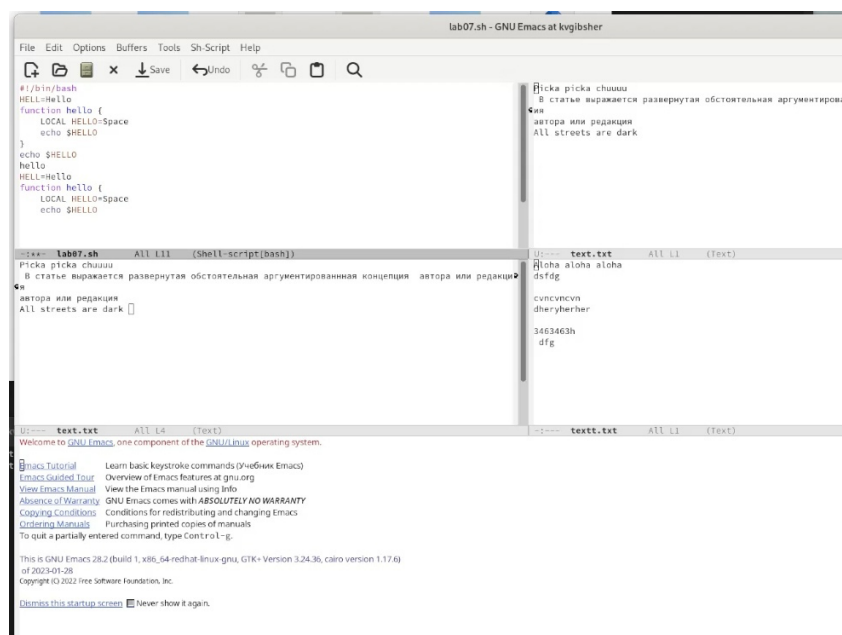


Рис. 4.18: Поиск с заменой

11. Испробуем другой режим поиска, нажав M-s o. Такой режим поиска выводит полностью текст файла в отдельный буфер и наглядно показываем искомые слова подсвечивая их. (рис. [4.19])

5 Вывод

Я познакомился с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.