

Desarrollo de Software para Móviles

Desafío práctico 3 (Avance 100%)

Elaborado por:

Apellidos	Nombres	Carné
Ascencio Villagrán	Kevin Alexis	AV180327
Chávez Martínez	José Miguel	CM180362

Docente: MG. Carlos Filiberto Alfaro Castro

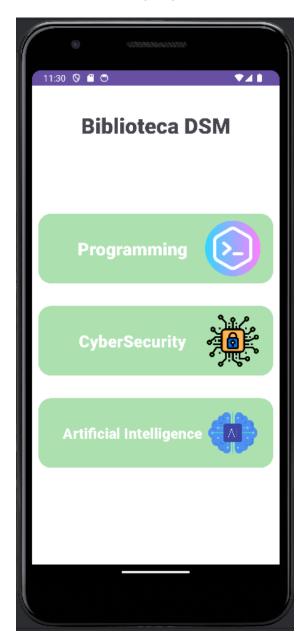
FACULTAD DE INGENIERÍA / ESCUELA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

SOYAPANGO, 16 DE MAYO DE 2024

Pantalla de celular (logo)



Home:



Material Educativo:

PROGRAMACION



SEGURIDAD INFORMATICA



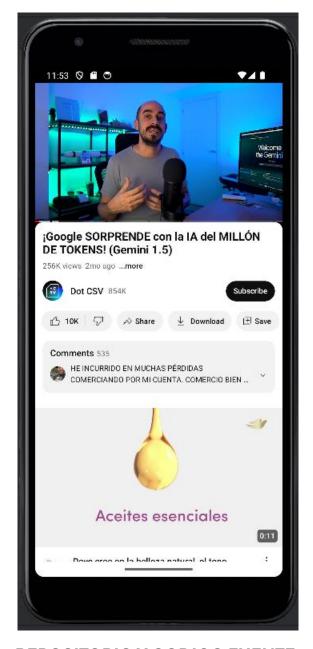
INTELIGENCIA ARTIFICIAL:



VIDEO DEMOSTRATIVO

https://drive.google.com/file/d/1fzGA5FcWW5r0e32OJzXnrpbZkp8Jda ea/view

VISUALIZACON DEL CONTENIDO COMPLETO (botón "Abrir Link")

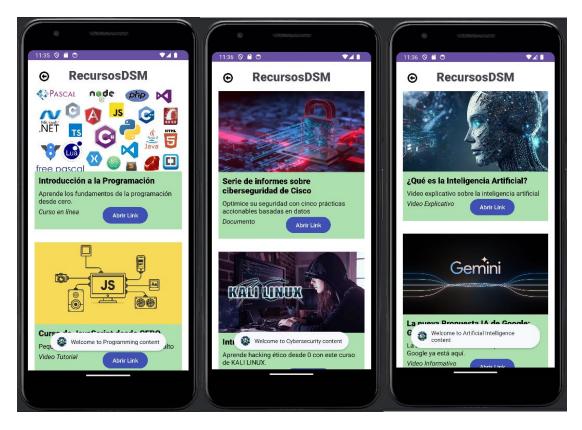


REPOSITORIO Y CODIGO FUENTE:

https://github.com/kvillagran/BibliotecaDSMC



NOTIFICACIONES TOAST



Logo de la aplicación:

Biblioteca DSM



ESTRUCTURA JSON PARA BD EN FIREBASE



```
"BibliotecaDSM": {
  "CyberSecurity": {
   "uniqueKey1": {
    "descripcion": "",
    "enlace": "",
    "id": 1,
    "imagen": "URL",
    "tipo": "Documento",
    "titulo": ""
//MAS CAMPOS
},
  "IA": {
   "uniqueKey1": {
    "descripcion": "",
    "enlace": "",
    "id": 1,
    "imagen": "URL",
    "tipo": "",
    "titulo": ""
   }
//MAS CAMPOS
},
```

```
"Programming": {
   "uniqueKey1": {
    "descripcion": "",
    "enlace": "",
    "id": 1,
    "imagen": "URL",
    "tipo": "",
    "titulo": ""
//MAS CAMPOS
   }
```