



# Desarrollo de Software para Móviles

## Desafío práctico 3 (Avance 100%)

Elaborado por:

Apellidos	Nombres	Carné
Ascencio Villagrán	Kevin Alexis	AV180327
Chávez Martínez	José Miguel	CM180362

Docente: MG. Carlos Filiberto Alfaro Castro

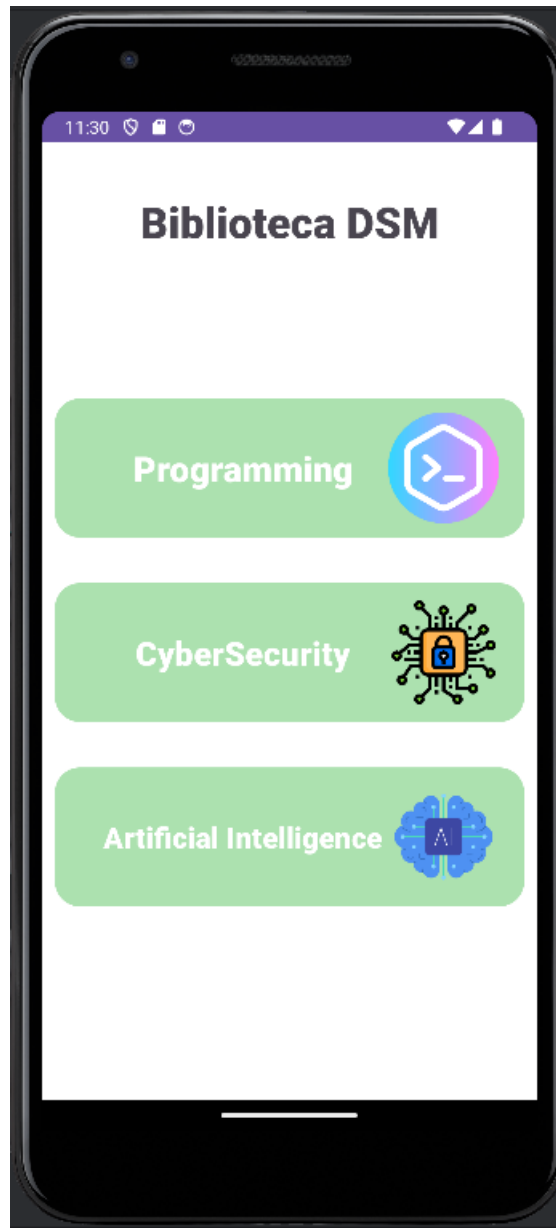
**FACULTAD DE INGENIERÍA / ESCUELA DE INGENIERÍA EN  
COMPUTACIÓN**

SOYAPANGO, 16 DE MAYO DE 2024

## Pantalla de celular (logo)



Home:



## Material Educativo:

### PROGRAMACION



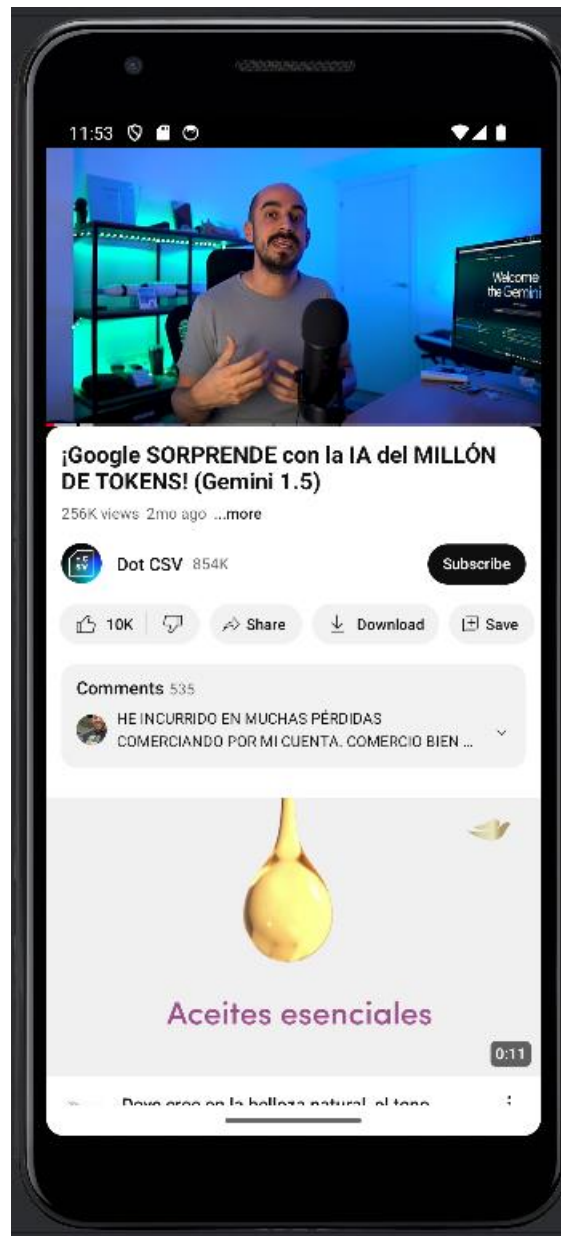
## SEGURIDAD INFORMATICA



## INTELIGENCIA ARTIFICIAL:



## VISUALIZACION DEL CONTENIDO COMPLETO (botón “Abrir Link”)

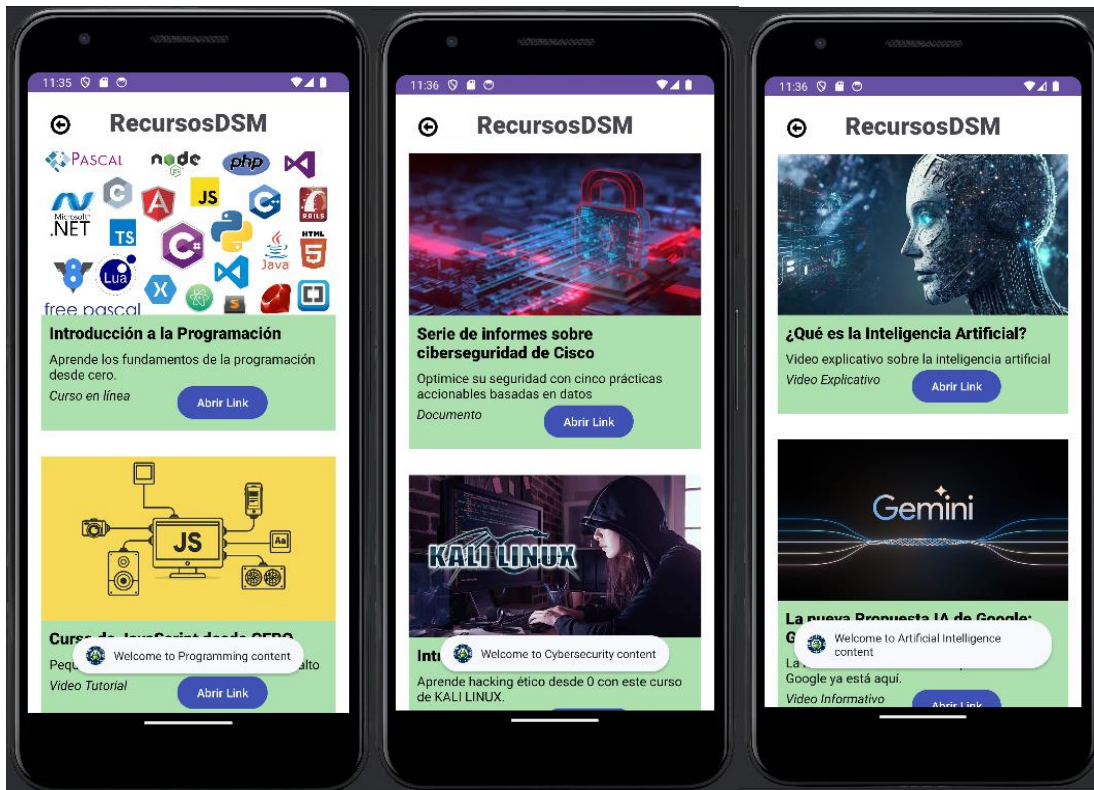


REPOSITORIO Y CODIGO FUENTE:

<https://github.com/kvillagran/BibliotecaDSMC>



## NOTIFICACIONES TOAST



Logo de la aplicación:

Biblioteca DSM





## ESTRUCTURA JSON PARA BD EN FIREBASE



```
{
  "BibliotecaDSM": {
    "CyberSecurity": {
      "uniqueKey1": {
        "descripcion": "",
        "enlace": "",
        "id": 1,
        "imagen": "URL",
        "tipo": "Documento",
        "titulo": ""
      }
    }
  }
  //MAS CAMPOS
},
  "IA": {
    "uniqueKey1": {
      "descripcion": "",
      "enlace": "",
      "id": 1,
      "imagen": "URL",
      "tipo": "",
      "titulo": ""
    }
  }
  //MAS CAMPOS
},
```

```
},
  "Programming": {
    "uniqueKey1": {
      "descripcion": "",
      "enlace": "",
      "id": 1,
      "imagen": "URL",
      "tipo": "",
      "titulo": ""
    }
  }
  //MAS CAMPOS
}
}
}
```