获利能力与成长

### Discounted free cash flow model (DCF)

• 自由净现金流贴现模型:

$$V_0 = \sum_{t=1}^{\infty} \frac{FCF_t}{(1+k)^t}$$

- 为何使用自由现金流量?
- 哪些是价值驱动因素?

# DCF案例

- 假设有两家公司
  - 盈利相同
  - 营收增长率相同
  - 资金成本相同

| 4   |       |      |
|-----|-------|------|
| ď.  | mil   | lion |
| vD. | 11111 | поп  |

|            |        | Value Inc. |        |        |        |        | Volume Inc. |        |        |        |  |  |
|------------|--------|------------|--------|--------|--------|--------|-------------|--------|--------|--------|--|--|
|            | Year 1 | Year 2     | Year 3 | Year 4 | Year 5 | Year 1 | Year 2      | Year 3 | Year 4 | Year 5 |  |  |
| Revenues   | 1,000  | 1,050      | 1,102  | 1,158  | 1,216  | 1,000  | 1,050       | 1,102  | 1,158  | 1,216  |  |  |
| Earnings   | 100    | 105        | 110    | 116    | 122    | 100    | 105         | 110    | 116    | 122    |  |  |
| Investment | (25)   | (26)       | (28)   | (29)   | (31)   | (50)   | (53)        | (55)   | (58)   | (61)   |  |  |
| Cash flow  | 75     | 79         | 82     | 87     | 91     | 50     | 52          | 55     | 58     | 61     |  |  |

# DCF案例

• 假设 *k*=10%

|             |                                    | Value Inc. |        |                                     |         |        | _                    |
|-------------|------------------------------------|------------|--------|-------------------------------------|---------|--------|----------------------|
|             | Year 1                             | Year 2     | Year 3 | Year 4                              | Year 5  | Year X | Sum                  |
| Earnings    | 100                                | 105        | 110    | 116                                 | 122     | 25 535 | -                    |
| Investment  | (25)                               | (26)       | (28)   | (29)                                | (31)    |        | (1 <del>7-1</del> 1) |
| Cash flow   | 75                                 | 79         | 82     | 87                                  | 91      |        | _                    |
| Value today | 68                                 | 65         | 62     | 59                                  | 56      |        | 1,500                |
|             | <b></b>                            |            | 979    | <b>^</b>                            |         |        |                      |
|             | esent valu<br>counted at<br>one ye | 10% for    |        | esent valu<br>ounted at<br>four yea | 10% for |        |                      |

- Value Inc. 价值 1,500
- Volume Inc. 价值 1,000

# Cash flow is king?

- 相同的盈利增长率,但根据DCF算法
  - Value Inc. 市盈率是15
  - Volume Inc. 市盈率是10

|            | $V_0=1,500$ Value Inc. |        |        |        |        | $V_0=1{,}000$ Volume Inc. |        |        |        |        |
|------------|------------------------|--------|--------|--------|--------|---------------------------|--------|--------|--------|--------|
|            | Year 1                 | Year 2 | Year 3 | Year 4 | Year 5 | Year 1                    | Year 2 | Year 3 | Year 4 | Year 5 |
| Revenues   | 1,000                  | 1,050  | 1,102  | 1,158  | 1,216  | 1,000                     | 1,050  | 1,102  | 1,158  | 1,216  |
| Earnings   | 100                    | 105    | 110    | 116    | 122    | 100                       | 105    | 110    | 116    | 122    |
| Investment | (25)                   | (26)   | (28)   | (29)   | (31)   | (50)                      | (53)   | (55)   | (58)   | (61)   |
| Cash flow  | 75                     | 79     | 82     | 87     | 91     | 50                        | 52     | 55     | 58     | 61     |

#### Growth = ROIC × Investment Rate

• Value Inc. 价值更高原因是**获利能力**比较高

• 而Volume Inc. 因为获利率较低,为了达到相同的增长率,必须 投资更多

$$5\% = 10\% \times 50\%$$

#### What is cash flow?

Cash flow = Earnings  $\times$  (1 – Investment Rate)

Investment Rate = Growth / ROIC

#### Cash flow = Earnings $\times$ (1 – Growth / ROIC)

Example:

Value Inc.:

$$$75 = $100 \times (1 - 5\%/20\%)$$
  
=  $$100 \times (1 - 25\%)$ 

Volume Inc.:

$$$50 = $100 \times (1 - 5\%/10\%)$$
  
=  $$100 \times (1 - 50\%)$ 

### 变量定义

- NOPLAT: net operating profit less adjusted taxes
  - 调整税后的营业利润
- Free Cash Flow: NOPLAT + Depreciation Net Investment
  - Net Investment: 新增加的Invested capital
- ROIC: NOPLAT / Invested Capital
- Investment Rate (IR): Net Investment / NOPLAT

# 变量定义

• 假设固定增长率

$$g = ROIC \times IR$$

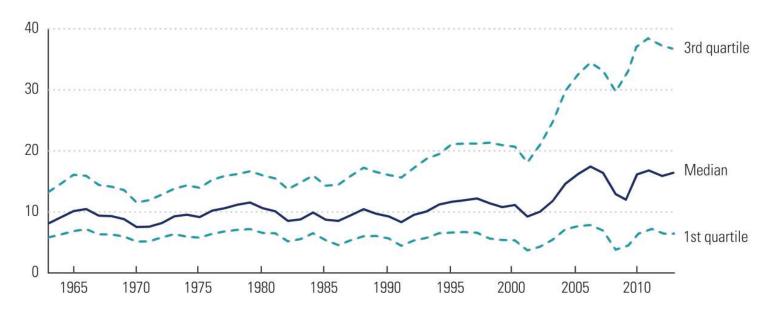
$$Value = \frac{NOPLAT_{t=1} \left(1 - \frac{g}{ROIC}\right)}{WACC - g}$$

# Invested Capital的会计衡量

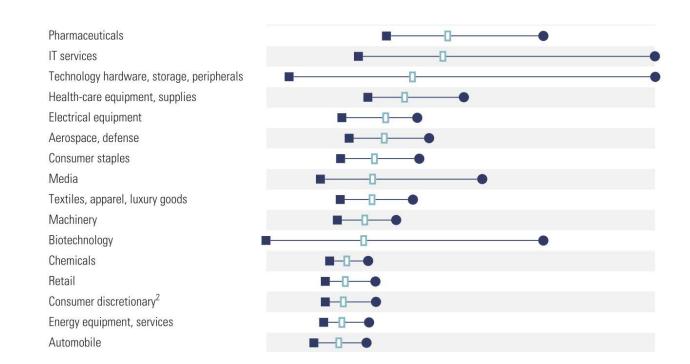
- 一般会使用Net Operating Assets (NOA) = Operating Assets –
  Operating Liabilities
- Operating Assets包括:固定资产、营运资金(现金、应收账款、 存货)、其他营运相关的资产
- Operating Liabilities 包括: 应付账款、短期负债
  - 不包含长期债务
- ROIC的其他名词: RNOA、ROC

### The distribution of ROIC

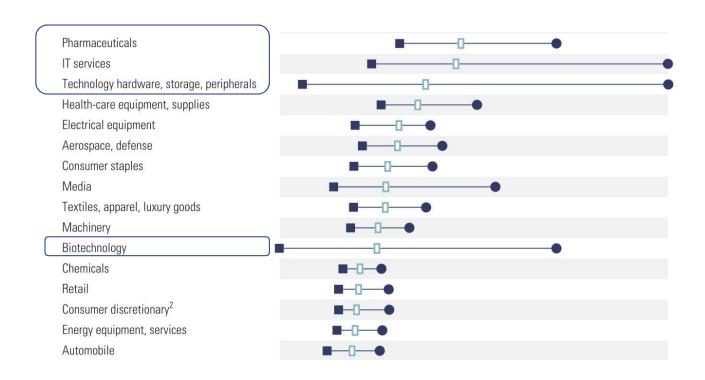
Median ROIC, excluding goodwill, %



- 产品创新
  - 制药行业
  - 信息软件
  - 科技设备相关
- 该行业特征:
  - 研发的竞争



- 产品创新(制药行业、信息软件、科技设备相关)
  - 研发的竞争
  - Winner takes all



- 品牌效应(Brand premium), for example:
  - 食品行业: Coca-cola、海底捞
  - 汽车行业: Mercedez-Benz
- 建立品牌的支出主要分类:
  - Pre-Purchase: 一般传统的广告支出
  - Purchase: 购买体验
  - Post-Purchase: 售后服务的体验

- 网络效应(Network effect)或Customer lock-in, for example:
  - Microsoft Office
  - Didi Chuxing
  - Bloomberg Terminal

- 单边网路效应
  - 只有一边(消费者或供给者)会形成网路效应
  - 不会向形成网路效应的一边收费
  - E.g., 社群网站、B站、抖音
  - 追求"用户粘性"

- 其他因素
  - 产能或资本效率, 如航空公司如何管理座位的出售
  - 成本优势或规模经济效应

### 毛利率与资产周转率

• 可将ROIC视为两部分: "毛利率" 与 "资产周转率"

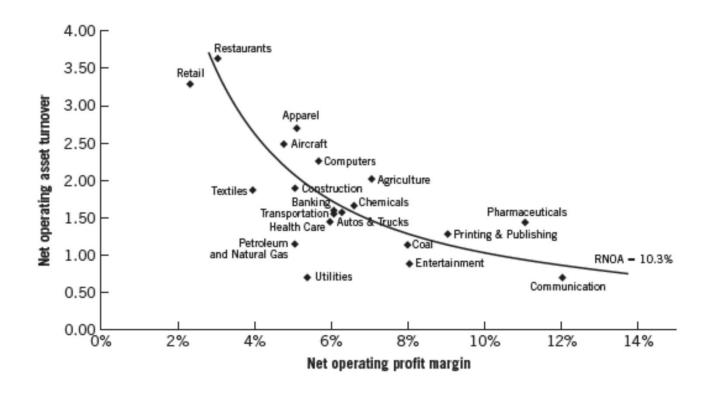
$$\frac{\text{NOPLAT}}{\text{Invested Capital}} = \frac{\text{NOPLAT}}{\text{Total Sales}} \times \frac{\text{Total Sales}}{\text{Invested Capital}}$$

- 毛利率高的因素:
  - 品牌、产品创新、客户忠诚度
- 资产周转率: 使用资本的效率性

# 毛利率与资产周转率

毛利率低的公司,必须提高资本效率让获利率提高。

#### Net Operating Asset Turnover and Net Operating Profit Combinations for a Given RNOA



### Growth trough acquisition

- 通过购并取得成长动能
- 许多公司因为研发成本过高则选择并购策略
- Cisco's CEO John Chambers曾说过∶

"If you don't have the resources to develop a component or product within 6 months, you must buy what you need or miss the opportunity"

- John Chambers任期内收购了62家伺服器与网通设备公司。
- 其他案例:
  - 2005年,Google以5千万美元购买Android
  - 2014年, Microsoft以25亿美元购买Minecraft

### 以并购达到产品多样化增长

- •美国可口可乐公司混合并购历史
  - 1960年,可口可乐公司购进了密纽特·梅德冷冻果汁公司
  - 1961年,购进了邓肯食品公司(主要经营咖啡业)
  - 1977年,又购进了泰勒啤酒公司,并且成功地对泰勒啤酒公司进行了运营,使之一跃而成为美国第五大酒业公司。
  - 在20世纪70年代和80年代,可口可乐公司还通过并购将其业务扩展到了其他许多"无关联"的工业、文化娱乐、体育和社会公益等领域。
  - 2009年,尝试以24亿美元并购汇源果汁。

### 并购动机--扩大各地区的营业范围

- •银行或券商的合并
  - 拓展营业网点,同时也达到规模效应
- Dollar Tree 与 Family Dollar的合并(Dollar General为两家公司的竞争对手)
  - 整合出售商品种类, 扩大地区性服务。

### 并购动机--面临行业的变革

- 当公司擦觉到所属行业正进行变革时,决定合并或收购有 潜力的新公司。
  - Disney购买Hulu、ESPN+、等实现网络视频平台。
  - AT&T(通信商)于1991年收购NCR(电脑制造商)。虽然AT&T观察到个人电脑行业的兴起,但与NCR结合效果不理想。
- 如果想跳入的行业已经形成固定的几个大玩家, 收购也是一个最佳选择
  - 阿里巴巴集团联合蚂蚁金服以95亿美元对饿了么完成全资收购

#### GE's acquisition history

