

1 Постановка задачи

Дана 2-КНФ $\varphi(x)$, $x = (x_1, \dots, x_n)$, требуется найти такой набор значений переменных v , при котором выполняются как можно больше конъюнктов.

2 Сведение к задаче оптимизации

Заведём переменную $y_0 \in \{-1, 1\}$. Для каждой переменной v_i заведём переменную

$$y_i = \begin{cases} y_0, & \text{если } x_i = True \\ -y_0, & \text{если } x_i = False \end{cases}$$

Пусть C - логическая формула и $v(C) = 1$, если $C = True$, и $v(C) = 0$ при $C = False$. Тогда получаем, что

$$v(x_i) = \frac{1 + y_0 y_i}{2}$$

и

$$v(\bar{x}_i) = 1 - v(x_i) = \frac{1 - y_0 y_i}{2}$$

Теперь осталось выразить три варианта дизъюнктов:

$$\begin{aligned} v(x_i \vee x_j) &= 1 - v(x_i \wedge x_j) = 1 - v(x_i) \cdot v(x_j) = 1 - \frac{1 + y_0 y_i}{2} \cdot \frac{1 + y_0 y_j}{2} \\ &= \frac{1}{4} (3 + y_0 y_i + y_0 y_j - y_0^2 y_i y_j) = \frac{1 + y_0 y_i}{4} + \frac{1 + y_0 y_j}{4} + \frac{1 - y_i y_j}{4} \end{aligned}$$

Заметим, что $v(\bar{x}_i)$ получается из $v(x_i)$ при помощи подстановки $-y_i$ вместо y_i . Таким образом, можем сразу получить остальные варианты дизъюнктов:

$$\begin{aligned} v(x_i \vee \bar{x}_j) &= \frac{1 + y_0 y_i}{4} + \frac{1 - y_0 y_j}{4} + \frac{1 + y_i y_j}{4} \\ v(\bar{x}_i \vee x_j) &= \frac{1 - y_0 y_i}{4} + \frac{1 + y_0 y_j}{4} + \frac{1 + y_i y_j}{4} \\ v(\bar{x}_i \vee \bar{x}_j) &= \frac{1 - y_0 y_i}{4} + \frac{1 - y_0 y_j}{4} + \frac{1 - y_i y_j}{4} \end{aligned}$$

Получаем, что нам нужно максимизировать следующее:

$$f(y) = \sum_{i < j} [a_{ij}(1 - y_i y_j) + b_{ij}(1 + y_i y_j)]$$

a_{ij} = количество дизъюнктов с переменными x_i, x_j , в которых ровно 1 отрицание;

a_{0i} = количество дизъюнктов с \bar{x}_i ;

b_{ij} = количество дизъюнктов с переменными x_i, x_j , в которых 0 или 2 отрицания;

b_{0i} = количество дизъюнктов с x_i

3 Решение задачи поиска максимума

Преобразуем целевую функцию к более удобному виду:

$$f(y) = \sum_{i < j} [y_i y_j (b_{ij} - a_{ij})] + \sum_{i < j} [a_{ij} + b_{ij}]$$

Поскольку вторая сумма - константа, то максимизировать нужно лишь первую сумму. Получаем следующую задачу:

$$\max f(y) = \sum_i \sum_j C_{ij} y_i y_j$$

где

1. $C_{ij} = I\{i < j\} \cdot (b_{ij} - a_{ij})$;
2. $y = (y_0, \dots, y_n)$;
3. $y_i \in \{-1, 1\}$.

Если ослабить эту задачу, а именно позволить y_i быть вектором на единичной сфере в n -мерном пространстве:

$$\max f(y) = \sum_i \sum_j C_{ij} \langle y_i, y_j \rangle$$

где

1. $C_{ij} = I\{i < j\} \cdot (b_{ij} - a_{ij})$;
2. $y = (y_0, \dots, y_n)$;
3. $y \in S_{n+1} \subset \mathbb{R}^{n+1} \iff \|y\|_2 = 1$.

Это задача полуопределённого программирования.

(https://ru.wikipedia.org/wiki/Полуопределённое_программирование)

Решением этой задачи является набор векторов единичной длины. Остатнется лишь округлить их как-то, т.к. изначально были числа ± 1 . Предлагается следующий вариант: равномерно случайно выбираем гиперплоскость в n -мерном пространстве, проходящую через 0. Эта плоскость разделит пространство на 2 части. Те вектора, что оказались по одну сторону от гиперплоскости, будем считать единицами. Остальные - минус единицами.

Альтернативное понимание: равномерно случайно выбираем $r \in S_{n+1}$, далее пусть $\{y_i\}$ - решения задачи SDP, а $\{b_i\}$ - решение исходной задачи (набор булевых переменных). Тогда $b_i := (\langle r, y_i \rangle \geq 0)$. Правда, $\{b_i\}$ может оказаться не максимальным выполняющим набором, а противоположным ему (Это объясняется тем, что изначально это решение было придумано для задачи поиска максимального разреза, а в ней нужно просто разбить вершины на 2 группы, а в нашей задаче надо ещё и указать, какая группа - *True*). Потому в качестве ответа надо брать или $\{b_i\}$, или $\{-b_i\}$.

4 Анализ алгоритма

Теорема 1. Обозначим за $\mathbf{E}[\varphi(b)]$ матожидание значения φ при наборе b , полученном указанным ранее способом.

$$\mathbf{E}[\varphi(b)] = \frac{1}{\pi} \sum_{i < j} C_{ij} \arccos(y_i \cdot y_j), \text{ где } \cdot - \text{ скалярное произведение}$$

Поскольку вектор r - равномерно распределён на единичной сфере S_{n+1} , то по линейности матожидания мы получаем:

$$\mathbf{E}[\varphi(b)] = \sum_{i < j} C_{ij} \cdot \mathbf{P}[\text{sign}(y_i \cdot r) \neq \text{sign}(y_j \cdot r)]$$

Следовательно, для доказательства теоремы надо доказать следующий факт:

Лемма 1.

$$\mathbf{P}[\text{sign}(y_i \cdot r) \neq \text{sign}(y_j \cdot r)] = \frac{\arccos(y_i \cdot y_j)}{\pi}$$

Доказательство. Файтически нужно доказать, что вероятность того, что случайная гиперплоскость разделит конкретные 2 вектора, пропорциональна углу $\theta = \arccos(y_i \cdot y_j)$ между векторами. $\mathbf{P}[\text{sign}(y_i \cdot r) \neq \text{sign}(y_j \cdot r)] = \mathbf{P}[y_i \cdot r \geq 0, y_j \cdot r < 0] + \mathbf{P}[y_i \cdot r < 0, y_j \cdot r \geq 0]$. В силу симметрии: $\mathbf{P}[\text{sign}(y_i \cdot r) \neq \text{sign}(y_j \cdot r)] = 2\mathbf{P}[y_i \cdot r \geq 0, y_j \cdot r < 0]$. Множество $\{r : y_i \cdot r \geq 0, y_j \cdot r < 0\}$ - пересечение двух полупространств, и двугранный угол между этими полупространствами есть θ . Тогда вероятность попадания вектора r в это множество (т.е. $\mathbf{P}[y_i \cdot r \geq 0, y_j \cdot r < 0]$) равна $\theta/2\pi$. Получаем, что

$$\mathbf{P}[\text{sign}(y_i \cdot r) \neq \text{sign}(y_j \cdot r)] = \frac{\arccos(y_i \cdot y_j)}{\pi}$$

□

Определим

$$\alpha = \min_{0 \leq \theta \leq \pi} \frac{2}{\pi} \frac{\theta}{1 - \cos \theta}$$

Теорема 2.

$$\mathbf{E}[\varphi(b)] \geq \frac{\alpha}{2} \sum_{i < j} C_{ij} (1 - y_i \cdot y_j)$$

Это основная теорема. Можно показать, что $\alpha \geq 0.87856$, и тогда получим, что матожидание результата составляет хотя бы 0.878 от *максимально возможного* результата.

Лемма 2.

$$\forall x \in [-1, 1] : \frac{\arccos(x)}{\pi} \geq \alpha \cdot \frac{1}{2} (1 - x)$$

Лемма 3. $\alpha \geq 0.87856$

5 Детали реализации

Единичный вектор нормы 1 может быть сгенерирован так:

1. Генерируем стандартные нормальные с.в.;
2. Нормируем вектор.

(Авторы статьи ссылаются в этом месте на другую статью).