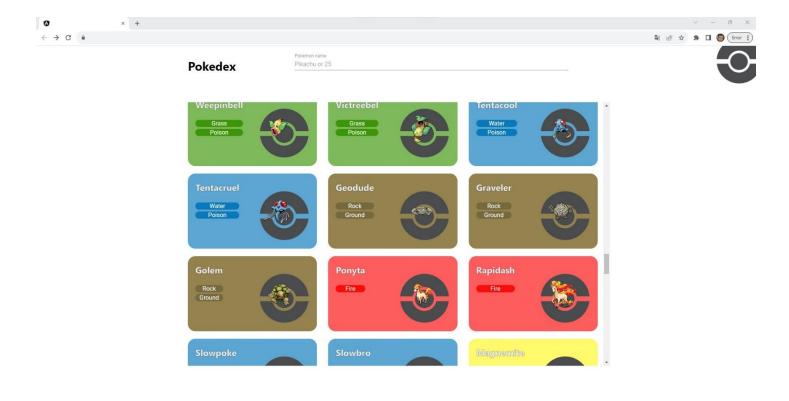
## Instrucciones para la Prueba Técnica - Pokedex en Angular

### ¡Hola aspirante!

Te damos la bienvenida a esta prueba técnica para evaluar tus habilidades en el desarrollo web con Angular. El objetivo principal es crear una aplicación Pokedex que consuma datos de la PokeAPI y presente la información de los Pokémon de manera atractiva y responsiva.

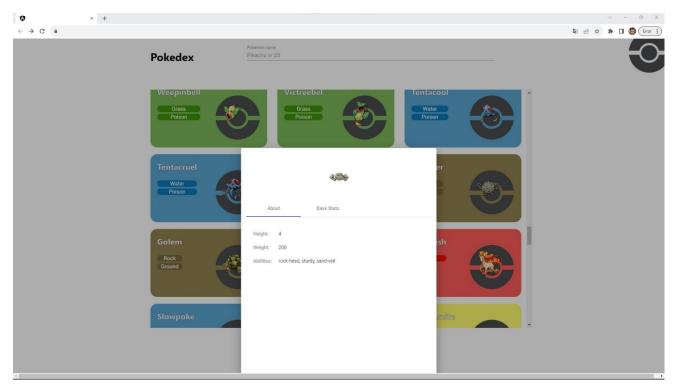
## 1. Vista Principal (Imagen 1):

- La vista principal debe mostrar tarjetas (mat cards, estilo libre, o similar) para cada Pokémon.
- Cada tarjeta debe contener la imagen, nombre y otros detalles del Pokémon. Utiliza la imagen proporcionada para la referencia.



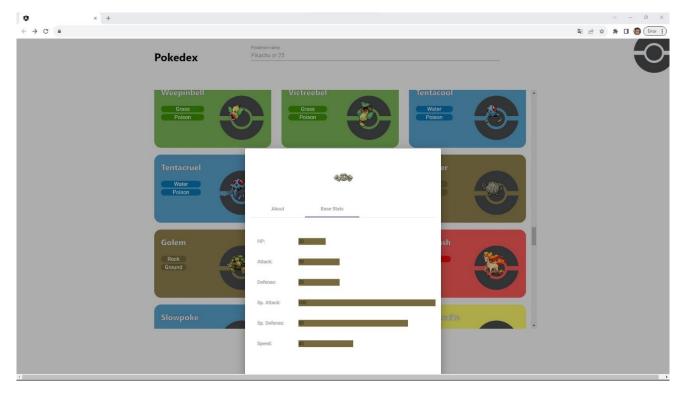
# 2. Modal de Características (Imagen 2):

- Al hacer clic en una tarjeta, deberá abrirse un modal que muestre características adicionales del Pokémon.
- Este modal debe presentar información detallada sobre el Pokémon, basada en la segunda imagen proporcionada.



# 3. Poderes (Imagen 3):

• La tercera imagen muestra estadísticas base del Pokémon.



### 4. Integración con la PokeAPI:

- Utiliza la PokeAPI (https://pokeapi.co/) para obtener los datos de los Pokémon.
- La información mostrada en las tarjetas y modales debe ser dinámicamente cargada desde la API.

### 5. Responsividad:

• La aplicación debe ser completamente responsiva.



## 6. Tecnologías:

- Utiliza Angular para el desarrollo de la aplicación.
- Puedes usar cualquier librería o estilo de diseño que consideres necesario.

#### 7. Entrega:

- Envía el link de tu repositorio en GitHub al correo <u>developer@sma.com.mx</u> y cualquier archivo necesario para ejecutar la aplicación.
- Proporciona instrucciones claras para ejecutar la aplicación localmente.

#### 8. Evaluación:

Se evaluará la calidad del código, la estructura de la aplicación, la integración con la API, y la responsividad.

La prueba deberá ser entregada antes de la hora límite acordada.

¡Buena suerte! Si tienes alguna pregunta, no dudes en contactarnos.

Espero que estas instrucciones te sean útiles. ¡Éxito en tu prueba técnica!