

# Dokumentáció

---

## Tartalomjegyzék

- 1. [index.html](#)
  - 1. [Bevezetés](#)
  - 2. [Kód Működése](#)
  - 3. [Felhasznált Könyvtárak és Források](#)
  - 4. [Kód Magyarázat](#)
- 2. [sidenav.css](#)
  - 1. [Bevezetés](#)
  - 2. [Kód Működése](#)
  - 3. [Stílus Magyarázat](#)
- 3. [sidenav.js](#)
  - 1. [Bevezetés](#)
  - 2. [Kód Működése](#)
  - 3. [Függvények Magyarázata](#)
- 4. [contact.html](#)
  - 1. [Bevezetés](#)
  - 2. [Kód Működése](#)
  - 3. [HTML Magyarázat](#)
- 5. [contact.css](#)
  - 1. [Bevezetés](#)
  - 2. [Kód Működése](#)
  - 3. [Stílus Magyarázat](#)
- 6. [submit\\_form.php](#)
  - 1. [Bevezetés](#)
  - 2. [Kód Működése](#)
  - 3. [PHP Magyarázat](#)
- 7. [server.js](#)
  - 1. [Bevezetés](#)
  - 2. [Kód Működése](#)
  - 3. [Express.js Szerver Magyarázat](#)
- 8. [diablo.html](#)
  - 1. [Bevezetés](#)
  - 2. [Kód Működése](#)
  - 3. [HTML Magyarázat](#)
- 9. [script.js](#)
  - 1. [Bevezetés](#)
  - 2. [Kód Működése](#)
  - 3. [jQuery Magyarázat](#)
- 10. [diablo.css](#)
  - 1. [Bevezetés](#)
  - 2. [Kód Működése](#)
  - 3. [Stílus Magyarázat](#)

11. [terraria.css](#)

1. [Bevezetés](#)
2. [Kód Működése](#)
3. [Stílus Magyarázat](#)

12. [fifa.css](#)

1. [Bevezetés](#)
2. [Kód Működése](#)
3. [Stílus Magyarázat](#)

13. [lol.css](#)

1. [Bevezetés](#)
2. [Kód Működése](#)
3. [Stílus Magyarázat](#)

14. [lol.html](#)

1. [Bevezetés](#)
2. [Kód Működése](#)
3. [HTML Magyarázat](#)

15. [fifa.html](#)

1. [Bevezetés](#)
2. [Kód Működése](#)
3. [HTML Magyarázat](#)

16. [terraria.html](#)

1. [Bevezetés](#)
2. [Kód Működése](#)
3. [HTML Magyarázat](#)

17. [styles.css](#)

1. [Bevezetés](#)
2. [Kód Működése](#)
3. [Stílus Magyarázat](#)

## 1. index.html

### 1.1 Bevezetés

Az index.html a weboldal fő oldala, amely a kedvenc videojátékokat mutatja be. Ez az oldal tartalmazza a navigációs menüt, a fejléceket, a fő tartalmat és a lábléceket.

### 1.2 Kód Működése

Az oldal HTML nyelven íródott, és CSS-sel formázott. A navigációs menü és az interaktív elemek működéséhez JavaScript is használva van.

### 1.3 Felhasznált Könyvtárak és Források

- HTML
- CSS
- JavaScript
- jQuery (<https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js>)

## 1.4 Kód Magyarázat

### 1.4.1 HTML Felépítés

A dokumentum felépítése a HTML alapelemeit tartalmazza, mint a , ,

,  
, és  
.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="hu">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Kedvenc videojátékaim</title>
  <link rel="stylesheet" href="styles.css">
  <link rel="stylesheet" href="sidenav.css">
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js"></script>
  <script src="sidenav.js"></script>
</head>
<body>
  <div id="sidenav" class="sidenav">
    <a href="javascript:void(0)" class="closebtn" onclick="closeNav()">&times;
  </a>
    <a href="index.html">Kezdőlap</a>
    <a href="diablo.html">Diablo</a>
    <a href="lol.html">League of Legends</a>
    <a href="fifa.html">FIFA</a>
    <a href="terraria.html">Terraria</a>
    <a href="contact.html">Kapcsolat</a>
  </div>
  <span class="menu-icon" onclick="openNav()">&#9776;<span class="menu-
text">Menü</span></span>

  <header>
    <div class="logo-container">
      
      
      
      
    </div>
    <h1>Kedvenc videojátékaim</h1>
  </header>

  <main>
    <h2>A modern videojátékok világa</h2>
    <p>A modern videojátékok világa egyszerre izgalmas és változatos. Az új
technológia lehetővé teszi az élethű grafikákat, lenyűgöző hanghatásokat és mély
történeteket, amelyek még inkább elszakítanak a valóságtól és belevonzanak a
játékok által kínált kalandokba.</p>
    <p>Legyen szó az akcióban gazdag Diablo világáról, a taktikai csatákról a
```

League of Legends-ben, a futballmérkőzésekről a FIFA-ban vagy a végtelen lehetőségekről a Terraria-ban, mindannyian megtalálhatjuk azt a játékot, amely megfelel a saját ízlésünknek és érdeklődésünknek.

Fedezd fel velünk a videójátékok világát és találj rá azokra az élményekre, amelyek még színesebbé és izgalmasabbá teszik a mindennapjaidat!

&copy; 2024 Kedvenc videojátékaim

## ## 2. sidenav.css

### ### 2.1 Bevezetés

A `sidenav.css` felelős a weboldal oldalsó navigációs sávjának stílusáért, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy különböző oldalakra navigáljanak.

### ### 2.2 Kód Működése

A CSS kód az oldalsó navigációs sáv megjelenését és viselkedését definiálja, beleértve a nyitási és zárási animációkat.

### ### 2.3 Stílus Magyarázat

#### #### 2.3.1 Navigációs Sáv

A navigációs sáv alapvető stílusai:

```
``css
.sidenav {
  height: 100%;
  width: 0;
  position: fixed;
  z-index: 1;
  top: 0;
  left: 0;
  background-color: #111;
  overflow-x: hidden;
  transition: 0.5s;
  padding-top: 60px;
}
```

#### #### 2.3.2 Linkek

A navigációs sávban található linkek stílusai:

```
.sidenav a {
  padding: 8px 8px 8px 32px;
  text-decoration: none;
  font-size: 25px;
  color: #818181;
```

```
    display: block;
    transition: 0.3s;
}

.sidenav a:hover {
    color: #f1f1f1;
}
```

#### #### 2.3.3 Menü Ikon

A menü ikonjának stílusa, amely lehetővé teszi a navigációs sáv megnyitását:

```
.menu-icon {
    font-size: 30px;
    cursor: pointer;
    position: absolute;
    top: 15px;
    left: 15px;
    color: white;
    z-index: 2;
    background-color: #111;
    padding: 10px;
    border-radius: 5px;
}

.menu-text {
    margin-left: 10px;
}
```

### ## 3. sidenav.js

#### ### 3.1 Bevezetés

A sidenav.js fájl tartalmazza azokat a JavaScript függvényeket, amelyek a navigációs sáv nyitásáért és zárásáért felelősek.

#### ### 3.2 Kód Működése

A JavaScript kód két fő funkciót valósít meg: a navigációs sáv megnyitását és bezárását.

#### ### 3.3 Függvények Magyarázata

##### #### 3.3.1 openNav

A openNav függvény kinyitja a navigációs sávot:

```
function openNav() {
    document.getElementById("sidenav").style.width = "250px";
    document.getElementById("sidenav").style.opacity = "1";
    document.body.classList.add("active-sidenav");
}
```

##### #### 3.3.2 closeNav

A `closeNav` függvény bezárja a navigációs sávot:

```
function closeNav() {  
    document.getElementById("sidenav").style.width = "0";  
    document.getElementById("sidenav").style.opacity = "0";  
    document.body.classList.remove("active-sidenav");  
}
```

## ## 4. contact.html

### ### 4.1 Bevezetés

A `contact.html` egy kapcsolatfelvételi űrlapot tartalmaz, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy üzenetet küldjenek a weboldal üzemeltetőinek.

### ### 4.2 Kód Működése

Az oldal HTML nyelven íródott, és tartalmaz egy űrlapot, ahol a felhasználók megadhatják nevüket, email címüket és üzenetüket.

### ### 4.3 HTML Magyarázat

#### #### 4.3.1 Űrlap Felépítése

Az űrlap elemei:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="hu">  
<head>  
    <meta charset="UTF-8">  
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
    <title>Kapcsolat</title>  
    <link rel="stylesheet" href="styles.css">  
    <link rel="stylesheet" href="contact.css">  
</head>  
<body>  
    <header>  
        <h1>Kapcsolatfelvétel</h1>  
    </header>  
  
    <main>  
        <form action="submit_form.php" method="post">  
            <label for="name">Név:</label>  
            <input type="text" id="name" name="name" required>  
  
            <label for="email">Email:</label>  
            <input type="email" id="email" name="email" required>  
  
            <label for="message">Üzenet:</label>  
            <textarea id="message" name="message" required></textarea>  
  
            <button type="submit">Küldés</button>  
        </form>
```

```
</main>

<footer>
  <p>&copy; 2024 Kedvenc videojátékaim</p>
</footer>
</body>
</html>
```

## 5. contact.css

### 5.1 Bevezetés

A contact.css fájl a kapcsolatfelvételi űrlap stílusait tartalmazza.

### 5.2 Kód Működése

A CSS kód az űrlap elemeinek megjelenését és elrendezését definiálja.

### 5.3 Stílus Magyarázat

#### 5.3.1 Űrlap Stílusai

Az űrlap alapvető stílusai:

```
form {
  max-width: 600px;
  margin: 0 auto;
  padding: 20px;
  background-color: #f2f2f2;
  border-radius: 10px;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
}
```

```
label {
  display: block;
  margin-bottom: 8px;
  font-weight: bold;
}
```

```
input, textarea {
  width: 100%;
  padding: 10px;
  margin-bottom: 10px;
  border: 1px solid #ccc;
  border-radius: 5px;
}
```

```
button {
  display: inline-block;
  padding: 10px 20px;
  color: #fff;
  background-color: #007BFF;
  border: none;
  border-radius: 5px;
}
```

```
        cursor: pointer;
    }

    button:hover {
        background-color: #0056b3;
    }
}
```

## ## 6. submit\_form.php

### ### 6.1 Bevezetés

A submit\_form.php egy PHP script, amely az űrlap adatait feldolgozza és elküldi azokat egy megadott email címre.

### ### 6.2 Kód Működése

A script a POST metódussal érkező adatokat fogadja és elküldi egy email címre.

### ### 6.3 PHP Magyarázat

#### ##### 6.3.1 PHP Kód

```
<?php
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
    $name = htmlspecialchars($_POST['name']);
    $email = htmlspecialchars($_POST['email']);
    $message = htmlspecialchars($_POST['message']);

    $to = 'your-email@example.com';
    $subject = 'Kapcsolatfelvételi űrlap üzenet';
    $body = "Név: $name\nEmail: $email\n\nÜzenet:\n$message";
    $headers = "From: no-reply@example.com";

    if (mail($to, $subject, $body, $headers)) {
        echo 'Üzenet elküldve!';
    } else {
        echo 'Hiba történt az üzenet küldése közben.';
    }
}
?>
```

## ## 7. server.js

### ### 7.1 Bevezetés

A server.js egy Node.js szerver fájl, amely az Express.js könyvtárat használja a szerver működtetéséhez.

### ### 7.2 Kód Működése

Az Express.js szerver a statikus fájlokat szolgálja ki és kezeli az űrlap beküldési kéréseit.

### ### 7.3 server.js Szerver Magyarázat



#### #### 7.3.1 Szerver Kód

```
const express = require('express');
const app = express();
const port = 3000;

app.use(express.static(__dirname));

app.get('/', (req, res) => {
  res.sendFile(__dirname + '/index.html');
});

app.listen(port, () => {
  console.log(`A szerver fut a http://localhost:${port} címen`);
});
```

### ## 8. diablo.html

#### ### 8.1 Bevezetés

A diablo.html egy aloldal, amely a Diablo videojátékot mutatja be.

#### ### 8.2 Kód Működése

Az oldal HTML nyelven íródott, és tartalmaz információkat és képeket a Diablo játékról.

#### ### 8.3 HTML Magyarázat

##### #### 8.3.1 Oldal Felépítése

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="hu">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Diablo</title>
  <link rel="stylesheet" href="styles.css">
  <link rel="stylesheet" href="diablo.css">
</head>
<body>
  <header>
    <h1>Diablo</h1>
  </header>

  <main>
    <h2>Bemutató</h2>
    <p>A Diablo egy akció-szerepjáték sorozat...</p>
    <h2>Karakterek</h2>
    <ul>
      <li>Barbár</li>
      <li>Bűbájos</li>
    </ul>
    <!-- ... -->
```

```
        </ul>
        <h2>Képek</h2>
        
        <!-- ... -->
    </main>

    <footer>
        <p>&copy; 2024 Kedvenc videojátékaim</p>
    </footer>
</body>
</html>
```

## ## 9. script.js

### ### 9.1 Bevezetés

A script.js fájl a weboldal interaktív elemeit kezeli, beleértve az űrlap beküldését is.

### ### 9.2 Kód Működése

A script jQuery-t használ az események kezeléséhez és az űrlap adatainak AJAX segítségével történő beküldéséhez.

### ### 9.3 JQuery Magyarázat

#### #### 9.3.1 hover Esemény

A menü ikon hover eseménye:

```
$(document).ready(function() {
    $('#back-arrow').hover(
        function() {
            $(this).css('transform', 'scale(1.1)');
        },
        function() {
            $(this).css('transform', 'scale(1)');
        }
    );
});
```

#### #### 9.3.2 submit Esemény

Az űrlap beküldésének kezelése:

```
$('#form').on('submit', function(e) {
    e.preventDefault();
    $.ajax({
        type: 'POST',
        url: '/submit_form.php',
        data: $(this).serialize(),
        success: function(response) {
            alert('Űrlap sikeresen elküldve!');
        },
    });
});
```

```
        error: function() {  
            alert('Hiba történt az űrlap elküldésekor.');
```

```
        }  
    });  
});  
  
## 10. diablo.css
```

```
### 10.1 Bevezetés
```

A diablo.css fájl a Diablo oldal stílusait tartalmazza.

```
### 10.2 Kód Működése
```

A CSS kód az oldal elemeinek megjelenését és elrendezését definiálja.

```
### 10.3 Stílus Magyarázat
```

```
#### 10.3.1 Alapértelmezett Formázás
```

Az oldal alapvető stílusai:

```
body {  
    font-family: Arial, sans-serif;  
    margin: 0;  
    padding: 0;  
    background-color: #1a1a1a;  
    color: white;  
}
```

```
#### 10.3.2 Fejléc Stílus
```

A fejléc stílusai:

```
header {  
    background-color: #8b0000;  
    color: white;  
    text-align: center;  
    padding: 40px 0;  
}
```

```
#### 10.3.3 Tartalom Stílus
```

A fő tartalom stílusai:

```
main {  
    max-width: 800px;  
    margin: 0 auto;  
    padding: 20px;  
    background-color: #3d3d3d;  
    color: white;  
}
```

```
## 11. terraria.css
```

### ### 11.1 Bevezetés

A terraria.css fájl a Terraria oldal stílusait tartalmazza.

### ### 11.2 Kód Működése

A CSS kód az oldal elemeinek megjelenését és elrendezését definiálja.

### ### 11.3 Stílus Magyarázat

#### #### 11.3.1 Alapértelmezett Formázás

Az oldal alapvető stílusai:

```
body {  
    font-family: Arial, sans-serif;  
    margin: 0;  
    padding: 0;  
    background-color: #2e8b57;  
    color: white;  
}
```

#### #### 11.3.2 Fejléc Stílus

A fejléc stílusai:

```
header {  
    background-color: #556b2f;  
    color: white;  
    text-align: center;  
    padding: 40px 0;  
}
```

#### #### 11.3.3 Tartalom Stílus

A fő tartalom stílusai:

```
main {  
    max-width: 800px;  
    margin: 0 auto;  
    padding: 20px;  
    background-color: #3d3d3d;  
    color: white;  
}
```

## ## 12. fifa.css

### ### 12.1 Bevezetés

A fifa.css fájl a FIFA oldal stílusait tartalmazza.

### ### 12.2 Kód Működése

A CSS kód az oldal elemeinek megjelenését és elrendezését definiálja.

### ### 12.3 Stílus Magyarázat

#### #### 12.3.1 Alapértelmezett Formázás

Az oldal alapvető stílusai:

```
body {  
    font-family: Arial, sans-serif;  
    margin: 0;  
    padding: 0;  
    background-color: #eaeaea;  
    color: #333;  
}
```

#### #### 12.3.2 Fejléc Stílus

A fejléc stílusai:

```
header {  
    background-color: #008f39;  
    color: white;  
    text-align: center;  
    padding: 40px 0;  
}
```

#### #### 12.3.3 Tartalom Stílus

A fő tartalom stílusai:

```
main {  
    max-width: 800px;  
    margin: 0 auto;  
    padding: 20px;  
    background-color: #ffffff;  
    color: #333;  
}
```

## ## 13. lol.css

### ### 13.1 Bevezetés

A lol.css fájl a League of Legends oldal stílusait tartalmazza.

### ### 13.2 Kód Működése

A CSS kód az oldal elemeinek megjelenését és elrendezését definiálja.

### ### 13.3 Stílus Magyarázat

#### #### 13.3.1 Alapértelmezett Formázás

Az oldal alapvető stílusai:

```
body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  margin: 0;
  padding: 0;
  background-color: #1e1e1e;
  color: #ddd;
}
```

#### #### 13.3.2 Fejléc Stílus

A fejléc stílusai:

```
header {
  background-color: #002d72;
  color: white;
  text-align: center;
  padding: 40px 0;
}
```

#### #### 13.3.3 Tartalom Stílus

A fő tartalom stílusai:

```
main {
  max-width: 800px;
  margin: 0 auto;
  padding: 20px;
  background-color: #282828;
  color: #ddd;
}
```

## ## 14. lol.html

### ### 14.1 Bevezetés

A lol.html egy aloldal, amely a League of Legends videojátékot mutatja be.

### ### 14.2 Kód Működése

Az oldal HTML nyelven íródott, és tartalmaz információkat és képeket a League of Legends játékról.

### ### 14.3 HTML Magyarázat

#### #### 14.3.1 Oldal Felépítése

```
```html
<!DOCTYPE html>
<html lang="hu">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>League of Legends</title>

```

```
<link rel="stylesheet" href="styles.css">
<link rel="stylesheet" href="lol.css">
</head>
<body>
  <header>
    <h1>League of Legends</h1>
  </header>

  <main>
    <h2>Bemutatás</h2>
    <p>A League of Legends egy ingyenesen játszható online...</p>
    <section>
      
    </section>
  </main>

  <footer>
    <p>&copy; 2024 Kedvenc videojátékaim</p>
  </footer>
</body>
</html>
```

## 15. fifa.html

### 15.1 Bevezetés

A `fifa.html` egy aloldal, amely a FIFA videojátékot mutatja be.

### 15.2 Kód Működése

Az oldal HTML nyelven íródott, és tartalmaz információkat és képeket a FIFA játékról.

### 15.3 HTML Magyarázat

#### 15.3.1 Oldal Felépítése

```
```html
<!DOCTYPE html>
<html lang="hu">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>FIFA</title>
  <link rel="stylesheet" href="styles.css">
  <link rel="stylesheet" href="fifa.css">
</head>
<body>
  <header>
    <h1>FIFA</h1>
  </header>

  <main>
    <h2>Bemutatás</h2>
```

```
<p>A FIFA egy népszerű videojáték-sorozat...</p>
<section>
  
</section>
</main>

<footer>
  <p>&copy; 2024 Kedvenc videojátékaim</p>
</footer>
</body>
</html>
```

## 16. terraria.html

### 16.1 Bevezetés

A terraria.html egy aloldal, amely a Terraria videojátékot mutatja be.

### 16.2 Kód Működése

Az oldal HTML nyelven íródott, és tartalmaz információkat és képeket a Terraria játékról.

### 16.3 HTML Magyarázat

#### 16.3.1 Oldal Felépítése

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="hu">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Terraria</title>
  <link rel="stylesheet" href="styles.css">
  <link rel="stylesheet" href="terraria.css">
</head>
<body>
  <header>
    <h1>Terraria</h1>
  </header>

  <main>
    <h2>Bemutató</h2>
    <p>A Terraria egy sandbox akció-kaland játék...</p>
    <section>
      
    </section>
  </main>

  <footer>
    <p>&copy; 2024 Kedvenc videojátékaim</p>
  </footer>
</body>
</html>
```



## ## 17. styles.css

### ### 17.1 Bevezetés

A styles.css fájl a weboldal általános stílusait tartalmazza.

### ### 17.2 Kód Működése

A CSS kód az oldal alapvető elemeinek megjelenését és elrendezését definiálja.

### ### 17.3 Stílus Magyarázat

#### #### 17.3.1 Alapértelmezett Formázás

Az oldal alapvető stílusai:

```
body {  
    font-family: Arial, sans-serif;  
    margin: 0;  
    padding: 0;  
    background-color: #f2f2f2;  
}
```

```
header {  
    background-color: #333;  
    color: white;  
    text-align: center;  
    padding: 40px 0;  
}
```

```
.logo-container {  
    display: flex;  
    justify-content: center;  
    margin-bottom: 20px;  
}
```

```
.logo-container img {  
    width: 100px;  
    margin: 0 10px;  
    opacity: 0.7;  
    transition: opacity 0.3s ease;  
}
```

```
.logo-container img:hover {  
    opacity: 1;  
}
```

```
main {  
    text-align: justify;  
    padding: 20px;  
}
```

```
main h2 {
```

```
    color: #333;
    font-size: 28px;
    margin-bottom: 20px;
}

main p {
    color: #555;
    line-height: 1.6;
}

footer {
    background-color: #333;
    color: white;
    text-align: center;
    padding: 20px 0;
    position: fixed;
    bottom: 0;
    width: 100%;
}
```

### ### 17.3.2 Fejléc

A fejléc stílusai, amelyek a weboldal tetején találhatók:

```
header {
    background-color: #333;
    color: white;
    text-align: center;
    padding: 40px 0;
}
```

```
header h1 {
    margin: 0;
}
```

### ### 17.3.3 Logó Konténer

A logók stílusai a fejlécben:

```
.logo-container {
    display: flex;
    justify-content: center;
    margin-bottom: 20px;
}

.logo-container img {
    width: 100px;
    margin: 0 10px;
    opacity: 0.7;
    transition: opacity 0.3s ease;
}

.logo-container img:hover {
    opacity: 1;
}
```

### ### 17.3.4 Fő Tartalom

A fő tartalom stílusai:

```
main {  
    text-align: justify;  
    padding: 20px;  
}  
  
main h2 {  
    color: #333;  
    font-size: 28px;  
    margin-bottom: 20px;  
}  
  
main p {  
    color: #555;  
    line-height: 1.6;  
}
```

### ### 17.3.5 Lábléc

A lábléc stílusai:

```
footer {  
    background-color: #333;  
    color: white;  
    text-align: center;  
    padding: 20px 0;  
    position: fixed;  
    bottom: 0;  
    width: 100%;  
}
```

## ## 18. Egyéb CSS fájlok

### ### 18.1 diablo.css

A diablo.css fájl a Diablo oldal stílusait tartalmazza.

```
body {  
    font-family: Arial, sans-serif;  
    margin: 0;  
    padding: 0;  
    background-color: #1a1a1a;  
    color: white;  
}  
  
header {  
    background-color: #8b0000;  
    color: white;  
    text-align: center;  
    padding: 40px 0;
```

```
}

main {
  max-width: 800px;
  margin: 0 auto;
  padding: 20px;
  background-color: #3d3d3d;
  color: white;
}

section {
  margin-bottom: 40px;
}

h1, h2 {
  color: white;
}

p, li {
  line-height: 1.6;
}

ul {
  list-style-type: none;
  padding-left: 0;
}

img {
  width: 100%;
  height: auto;
  border-radius: 8px;
  box-shadow: 0 4px 6px rgba(0, 0, 0, 0.1);
}

footer {
  background-color: #8b0000;
  color: white;
  text-align: center;
  padding: 20px 0;
}

footer p {
  margin: 0;
}
```

### 18.2 terraria.css

A terraria.css fájl a Terraria oldal stílusait tartalmazza.

```
body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  margin: 0;
  padding: 0;
  background-color: #2e8b57;
```

```
    color: white;
}

header {
    background-color: #556b2f;
    color: white;
    text-align: center;
    padding: 40px 0;
}

main {
    max-width: 800px;
    margin: 0 auto;
    padding: 20px;
    background-color: #3d3d3d;
    color: white;
}

section {
    margin-bottom: 40px;
}

h1, h2 {
    color: white;
}

p, li {
    line-height: 1.6;
}

ul {
    list-style-type: none;
    padding-left: 0;
}

img {
    width: 100%;
    height: auto;
    border-radius: 8px;
    box-shadow: 0 4px 6px rgba(0, 0, 0, 0.1);
}

footer {
    background-color: #556b2f;
    color: white;
    text-align: center;
    padding: 20px 0;
}

footer p {
    margin: 0;
}

### 18.3 fifa.css
```

A fifa.css fájl a FIFA oldal stílusait tartalmazza.

```
body {  
  font-family: Arial, sans-serif;  
  margin: 0;  
  padding: 0;  
  background-color: #eaeaea;  
  color: #333;  
}
```

```
header {  
  background-color: #008f39;  
  color: white;  
  text-align: center;  
  padding: 40px 0;  
}
```

```
main {  
  max-width: 800px;  
  margin: 0 auto;  
  padding: 20px;  
  background-color: #ffffff;  
  color: #333;  
}
```

```
section {  
  margin-bottom: 40px;  
}
```

```
h1, h2 {  
  color: #008f39;  
}
```

```
p {  
  line-height: 1.6;  
}
```

```
footer {  
  background-color: #008f39;  
  color: white;  
  text-align: center;  
  padding: 20px 0;  
}
```

```
footer p {  
  margin: 0;  
}
```

### 18.4 lol.css

A lol.css fájl a League of Legends oldal stílusait tartalmazza.

```
body {
```

```
    font-family: Arial, sans-serif;
    margin: 0;
    padding: 0;
    background-color: #1e1e1e;
    color: #ddd;
}

header {
    background-color: #002d72;
    color: white;
    text-align: center;
    padding: 40px 0;
}

main {
    max-width: 800px;
    margin: 0 auto;
    padding: 20px;
    background-color: #282828;
    color: #ddd;
}

section {
    margin-bottom: 40px;
}

h1, h2 {
    color: #fff;
}

p {
    line-height: 1.6;
}

footer {
    background-color: #002d72;
    color: white;
    text-align: center;
    padding: 20px 0;
}

footer p {
    margin: 0;
}
```

## ## Befejezés

Ez a dokumentáció bemutatja a weboldal különböző részeit, beleértve a HTML, CSS és JavaScript kódokat, amelyek a navigációs menü, a fő tartalom és az oldalsó menü működéséért felelnek. Az egyes aloldalak, mint a Diablo, League of Legends, FIFA és Terraria oldalak saját stílusfájlokkal rendelkeznek, hogy egyedi megjelenést biztosítsanak. A kapcsolatfelvételi oldal lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy üzeneteket küldjenek az oldal üzemeltetőinek, míg a PHP script kezeli az

úrlap adatainak feldolgozását. Az Express.js szerver pedig a statikus fájlokat szolgálja ki, és működteti az alkalmazást.