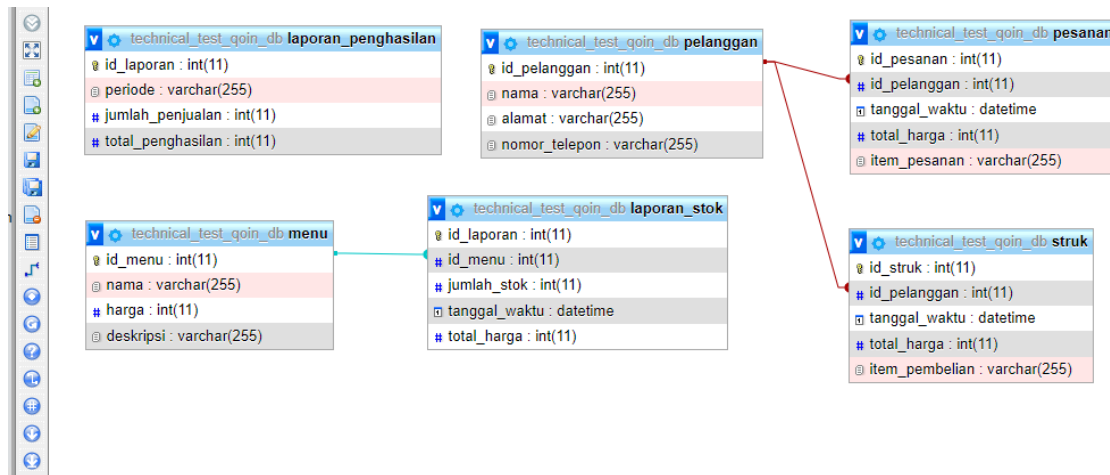


## MUHAMAMD KEVIN ROZAL

### SOAL TEORI

Aplikasi rumah makan.

#### i. Rancangan database



#### ii. Teknologi yang digunakan:

##### a. Database

Untuk teknologi yang akan dipakai dalam pembuatan aplikasi ini, dapat menggunakan teknologi basis data relasional seperti MySQL atau PostgreSQL. Alasannya karena memungkinkan untuk menyimpan data dalam bentuk tabel yang saling terkait satu sama lain, sehingga memudahkan dalam pengelolaan data dan pencarian data yang diinginkan.

##### b. Backend

Untuk backend dapat menggunakan Golang karena performanya tinggi, kompilasi cepat, dokumentasi banyak.

##### c. Frontend

Pengembangan aplikasi untuk web dan mobile (Android, iOS) dapat menggunakan framework yang cross platform seperti Flutter atau React Native sehingga dapat mempercepat pengembangan dan juga mengurangi pengeluaran biaya produksi. Tujuannya agar pengguna dapat mengakses dari berbagai macam device.

#### iii. Pengembangan ide

- Fitur reservasi secara online
- Fitur rekomendasi menu