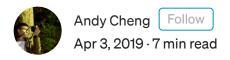
[C語言_02] 秒懂字串處理函數(上)





前情提要

上一篇C語言談到了字元陣列與字串的一些區別,相信大家對字串都有一定的熟悉,因此這篇就來跟大家介紹幾個非常實用,也容易搞混的字串函數吧!

本篇內容包含:

gets, puts, fgets, fputs, strlen, strcpy, strncpy

(一) gets 函數

函數定義:

char *gets(char *s);

參數

• 字串 s

功能說明:

讀取字串,依序將每個字元存入char的陣列中,直到出現「**換行符」**或「**文件結尾」** 為止。

白話文解釋:

就是將輸入的字串讀到陣列中。

返回值:

• 成功:讀到的字串

• 失敗: NULL

使用方法:

• gets(字串);

```
// 先定義一個字元陣列 char ch[100];

// 讀取輸入的字串 gets(ch); // ex: Hello!!

// 印出字串 printf("%s",ch); ex: Hello!!
```

gets(str) vs scanf("%s",str)

我們最常用讀入字串的函數就是scanf,那麼這兩個函數差在哪裡呢?

- gets(str)允許輸入的字符含有空格
- scanf("%s",str)不允許輸入字符串含有空格

所以我們看下面的程式,會發現scanf("%s",str)只會讀到空格前面的字串:

```
輸入:Hello World
gets(ch);
// Output: Hello World
scanf("%s",str);
// Output: Hello
```

注意事項:

當你編譯包含gets的程式時,可能會出現warning說gets是不安全的,原因是gets()及 scanf()都無法知道字串s大小,必須遇到換行符或讀到文件結尾為止才接收輸入,因此容易導致字元陣列overflow的情況。

意思就是說,當你輸入的字串數量超過接收字串的陣列大小,就很容易發生overflow。

(<u>_</u>) fgets 函數

函數定義:

char *fgets(char *s, int size, FILE *stream);

參數:

- s:字串
- size:指定最大讀取字串的長度(size-1)
- stream:文件指標,如果讀鍵盤輸入的字串,固定寫為stdin

功能說明:

從stream指定的文件內讀入字符,保存到s所指定的內存空間,直到出現換行字符、讀到文件結尾或是讀了size-1個字符為止,最後會自動加上字符 '\0' 作為字符串結束。

白話文說明:

就是從特定文件中讀取指定長度的字串,然後存 到字元陣列中。

返回值:

• 成功:讀到的字串

• 失敗: NULL

白話使用方法:

fgets(字串,能讀入的最大字串長度,從哪裡讀入);

使用範例:

第一種:輸入大小小於原始指標的區域大小

輸入大小小於原始指標的區域大小,會在輸入完成自動在後面加上「 \n 」、「 $\0$ 」

```
char arr[100];

// 輸入 hello world
fgets(arr, 100, stdin); //標準輸入
// 輸出 hello world + 換行
printf("str = \"%s\"\n", str);
```

第二種:輸入大小大於等於原始指標的區域大小

輸入大小小於原始指標的區域大小,會在輸入完成自動加上\0而不會再加上\n

```
char arr[10];

// 輸入hello world
fgets(arr, 10, stdin); //標準輸入
```

```
// 輸出: hello wor
printf("str = \"%s\"\n", str);
```

fgets vs gets

fgets 在讀取字串會把輸入的「Enter」也作為字串一部分,通過gets或scanf輸入字串時不會包含:

- fgets結尾 -> '\0' '\n'
- gets結尾 -> '\0'

fgets因為有設定最大能讀取的字串長度,所以不會有overflow的問題,比gets,scanf安全:)

(三) puts()函數

函數定義:

int puts(const char *s);

參數:

• s:字串

功能說明:

將s字串輸出至螢幕上,輸出完成後自動輸出一個'\n'

白話文說明:

跟printf('%s',str)一樣都是印出資料,但多了一個

返回值:

• 成功:非負數

• 失敗:-1

使用方法:

puts(字串)

使用範例:

```
printf("hello world");
// 輸出 hello world

puts("hello world");
// 輸出 hello world
```

(四) fputs() 函數

函數定義:

int fputs(const char * str, FILE * stream);

參數:

• str:字串

• stream:文件指標,如果輸出到螢幕上,固定寫為stdout

功能說明:

將str字串寫入stream指定的文件,直到'\0','\0'但不寫入文件。

白話文說明:

放字串到文件中,puts的文件操作版,但fputs不會自動輸出一個

返回值:

• 成功:0

• 失敗:-1

白話使用方法:

fputs(字串,寫入文件);

```
// 參數:字符指標 文件流
char arr[10] = "he\01lo";
fputs(arr, stdout);
// 輸出:he
```

(五) strlen函數

函數定義:

size_t strlen(const char *s);

參數:

• s:字串

功能說明:

取出字串的有效長度,忽略\0。

白話文說明:

$$strlen(str) = 5$$

返回值:

• 字串s的長度

使用範例:

(一)字串

```
char arr[] = "hello";
int len = strlen(arr);
printf("字符串有效長度:%d",len);
printf("字符串長度:%d",sizeof(arr));
// 輸出
字符串有效長度:5
字符串長度:6
```

(二)字元陣列(非字串)

```
char arr[] = {"a","n","d","y"};
int len = strlen(arr);
printf("字符串有效長度:%d",len);
printf("字符串長度:%d",sizeof(arr));
// 輸出
字符串有效長度: ?? 因為找不到{\0}
字符串長度: 4
```

strlen vs sizeof

• strlen: 處理字符串(不包含\0),但是不能處理字符陣列

• sizeof: 所有字符的長度(包含\0)

(六) **strcpy()**函數

函數定義:

char *strcpy(char *dest, const char *src);

參數:

• dest:目的字串

• src:原來的字串

功能說明:

把src的字串複製到dest所指向的空間中,'\0'也會拷貝過去

白話文說明:

拷貝A字串到B字串去

返回值:

• 拷貝成功: dest字符串的首地址

• 拷貝失敗: NULL

```
char arr1[] = "hello word ";
char arr2[100];

// 參數:目標字符串 原始字符串
strcpy(arr2,arr1);

printf("%s\n",arr2);
// 輸出 hello word
```

注意:

如果dest所指的空間不夠大,可能會造成overflow的錯誤。

(七) strncpy()函數

函數定義:

char *strncpy(char *dest, const char *src, size_t n);

參數:

• dest:目的字串

• src:原來的字串

• n:拷貝的個數

功能說明:

把src的字串前n個字串複製到dest所指向的空間中,由指定的長度是否包含\0決定複製是否結束。

白話文說明:

拷貝A字串的前n個字串到B字串去

返回值:

• 拷貝成功: dest字串的首地址

• 拷貝失敗: NULL

```
char arr1[] = "hello word ";
char arr2[100];
// 參數:目標字符串 原始字符串 字符長度
strncpy(arr2, arr1, 5);
printf("%s\n",arr2); // 輸出hello亂碼

// 注意:有限複製不會將\0複製到目標字串中·須自己手動加才會停止

// 改善方法:
strncpy(arr2, arr1, 5);
arr2[5] = '\0';
printf("%s\n",arr2); // 輸出hello
```

下集預告

因為字串函數太多了QQ,一篇會講不完,所以剩下的會放到下一篇文章,strncat, strcmp,strncmp...等,希望這些對你有幫助~

我是Andy,謝謝你看完這篇文章,如果文章有幫助到你的話,希望不吝於幫我拍手

C 字串函數 程式自學 Ccpp

About Help Legal

Get the Medium app



