版號 x.yy.zz

顯示為10進制

Major(x): 由1開始計數, Hex encoded.

Minor(yy): 固定為2碼，由01開始計數, BCD encoded.

AUX(zz): 固定為2碼，原則上全為0, Hex encoded.

Image file format: (去掉L and P)

ModelName\_x.yy.zz

範例: ROMED8-2T\_1.00.00, E3C256D4U-2L2T\_2.01.00

Release folder:

在Release folder建立Production子目錄, 存放P版Image.

進版:

1. 開發階段: 1.00.00 -> 1.01.00 -> 1.02.00 -> 1.03.00…
2. 當案子需要測Production, 可以直接用目前的版本進測, 若P版測試失敗, 進Minor版號繼續.
3. P版測試通過, 把該版本copy到Production目錄.
4. 下一版本進Major, 並把Minor設為01. 例: 1.09.00 P版通過, 下一版2.01.00

Special build:

供客製化或debug等, 直接以原版號AUX+1 (參考範例)

範例:

1. 1.00.00 -> 1.01.00 -> 1.02.00 -> 1.03.00 (Production)
2. 2.01.00 -> 2.02.00 -> 2.03.00 (Production)
3. 3.01.00 -> 3.02.00 -> 3.03.00
4. 3.01.01 , 3.01.02, 3.01.03 (Special for Customer or Debug)

Production後的第一版major號加一minor號從01開始。

只有1.00.00 minor是00，其他major的minor從01開始

注:

如果因為OEM特殊需求, 需要跟原來版號有所區隔, 可以直接跳Major號.

但要注意預留Major升版需求.

舊版版號更新方式

第一種 原本是XXX\_L0.07.00 下一版則發為 XXX\_1.01.00 之後就照新版規則

第二種 原本是XXX\_L1.61.00或下一版則發為 XXX\_1.62.00 之後就照新版規則下一次Production後的下一版為2.01.00

Production目錄是BMC RD建立, QT測試成功後要做copy的動作.

Production目錄下再建立各版目錄, 裡面放:

1. Image
2. MFG image
3. History file.

Example:





