

Cine++

Informe individual de Ingeniera de Software

Carlos Luis Aguila Fajardo

16 de Junio, 2021

-
- Equipo #3 del Profesor Jose L. Castañeda
 - Username de Github: **kvotne99**

Aportes Organizativos:

Como miembro del equipo mi tarea durante el progreso de los respectivos *Sprints* del proyecto fue la de diseñar y planificar el orden y asignación de las actividad y miembros del equipo en el informe *Gantt*.

Aquí mi rol no fue el de imponer asignaciones y organizaciones sino de reflejar los acuerdos entre miembros de equipo en el mismo, con el objetivo de que existiera una forma visual de consultar los mismos, además de cumplir con los requerimientos necesarios de la asignatura respecto a este tipo de informe.

La herramienta utilizada para esto fue GanttProject (v3.0).

Aportes de Implementación:

Gran parte de mi rol durante la implementación del proyecto ha sido en la conceptualización e implementación del *FrontEnd*, es decir, de los *Views* correspondientes a las páginas del proyecto, así como la interconexión de estos con los *Controllers*.

Nuestro proyecto se construyó respetando el patrón de diseño llamado *Model-View-Controller* (MVC). El mismo consiste en separar lo más posible las distintas implementaciones y funcionalidades e interconectarlas, de forma tal que se mantiene un proyecto relativamente desacoplado.

Los **modelos** son clases que describen las entidades que se presentarán en la base de datos, las **vistas** son un híbrido entre código imperativo en **C#** y lenguaje de *markup* HTML utilizado para las páginas web, y por último los **controladores** son clases mayormente orientadas al desarrollo de sus acciones o funciones, y son las encargadas de comunicarse entre las vistas, cuando se pasa de una página a otra por ejemplo, y de precalcular los datos que estas necesiten como contexto a mostrar.

De esta forma se mantiene un proyecto funcional y mayormente desacoplado. Por ejemplo, de desearse modificar toda la interfaz gráfica del proyecto basta con modificar las vistas sin apenas ser necesario tocar los modelos o controladores.

Mi rol en el proyecto por tanto fue el de mayormente diseñar dicha interfaz visual de las páginas web, así como de interconectarlas con sus respectivos controladores. Ocasionalmente modifiqué algunas *queries* o consultas, encargadas de interactuar con la base de datos, y diseñé algunos controladores; sin embargo esto no fue el grosor de mi participación en el proyecto dado a que mis compañeros de equipo mostraron mucho mayor dominio con estas secciones del proyecto.

Detalles Técnicos:

Los views del proyecto se encuentran escritos en **Razor**, un lenguaje integrado al framework **ASP.NET** que, como fue mencionado anteriormente, integra código imperativo de **C#** con lenguaje de markup HTML, y que adicionalmente permite

la interacción con modelos pasados como parámetro desde los controladores correspondientes.

Para el aspecto visual se utilizó mayormente **Bootstrap v5.0.1**, una colección de librerías **CSS** gratuitamente distribuidas, y para funcionalidades adicionales, como el seleccionador de fechas en las estadísticas, se utilizó **jQuery**.