

Informe Individual - Ingeniería de Software

Cine ++

Sergio Pérez Pantoja C311 - Equipo 3

Introducción

En este informe se plantean las actividades en las que participé durante las distintas fases del desarrollo del proyecto **Cine ++**.

Desarrollo

- Primer Sprint
 - Análisis de materiales: N/A
 - Asignación de roles:

Me fue asignado el rol de tester, encargado de verificar el correcto funcionamiento de los componentes del proyecto y encontrar errores, así como colaborar en la corrección de estos.
 - Recapitulación de principios de diseño:

Decidimos utilizar el patrón de diseño Model-View-Controller (MVC) porque nos permite estructurar el proyecto en capas con mínimo acoplamiento entre ellas, contribuyendo a la limpieza de código, a un desarrollo más ágil y facilitando el mantenimiento del producto.
 - Configuración del entorno de desarrollo: N/A
 - Admin-side (Funcionalidades para el administrador):

Participé en el testeo de estas funcionalidades y en la corrección de errores.
 - Client-side (Funcionalidades para el cliente):
 - Desarrollo del primer prototipo de la interfaz visual:

Me encargué de probar el correcto funcionamiento de los controladores y las vistas asociadas a ellos mediante el empleo de datos "dummy" o de prueba.
- Segundo Sprint
 - Proposición de la lógica principal: N/A
 - Base de datos:

Participé en la modelación de la base de datos y elaboración del Modelo Entidad Relacionalidad Extendido (MERX). El modelo consta con entidades como Filme con atributos como el país, actor, género y nombre de la película, además de si se encuentra

disponible o no, la entidad Socio con información de los puntos que posee, sus datos personales y si tiene algún descuento, entre otras entidades.

- Tercer Sprint
 - Funcionalidades del cliente:
Participé en el testeo de la interfaz visual en busca de errores tanto en los controladores como en las vistas.
 - Funcionalidades del administrador:
Participé en el testeo y corrección de errores de las funcionalidades para el administrador.
 - Proceso final:
 - Unificación de interfaz y servidor: N/A
 - Integración de la base de datos: N/A
 - Testing Final:
Participe en el testeo del proyecto verificando que los queries devolvieran la información correcta o que ejecutaran las operaciones adecuadas. Verificar que los modelos se encontraran bien definidos y que no existieran errores lógicos o visuales en los controladores y las vistas respectivamente. También ayudé en la corrección de los errores encontrados.

En cuanto al Informe de Equipo, me encargué de redactar los puntos VI - Arquitectura, VII - Patrones de Visualización y de Datos y VIII - Modelo de Datos.

Conclusión

Durante el desarrollo del proyecto **cine ++** contribuí a la modelación de la base de datos y elaboré el Modelo Entidad Relacionalidad Extendido (MERX). Me encargué de probar el correcto funcionamiento de los controladores y que las vistas mostraran toda la información necesaria. Contribuí a la búsqueda y corrección de errores. Respecto al informe de equipo me encargué de redactar los puntos VI - Arquitectura, VII - Patrones de Visualización y de Datos y VIII - Modelo de Datos.