

Informe Individual

Universidad de la Habana. Facultad de Matemática y Computación, carrera: Ciencia de la Computación. Evaluación del proyecto de curso de Ingeniería de Software, curso: 2020-2021

I. Presentación

Nombre del proyecto: **Cine++** Nombre: Eduardo García Maleta, grupo: C311
Nombre de usuario en github: yeyon

II. Intro

Relacionado con el proyecto que se nos fue encargado, una página web para venta de entradas de un cine, este informe recoge las actividades en las que participé y/o tareas que parcial o completamente realicé.

III. Desarrollo

En lo que respecta a la fase previa a la implementación del sitio web: Redacté el documento de Especificación de Requerimientos. Documento que recoge funciones y requerimientos del proyecto, características de la misma y del usuario a quien va destinado el producto; muy necesario para las posteriores fases durante el desarrollo de la app ya que funciona de guía tanto en la organización y orden de estas, como en el *cómo* implementar las partes del producto.

En lo que respecta a la fase de implementación del sitio web: El sitio web muestra información sobre **Filmes** o **Socios**, los usuarios pueden hacerse **Socios**, los gerentes (admins en el sitio web) pueden modificar detalles o disponibilidad, agregar o eliminar **Filmes**, por tanto resultó buena idea *scaffoldear* (tarea que hice) los controladores y views asociados a los modelos **Filme** y **Socio** (posteriormente a **Sala** y **Horario** también), generando así métodos *CRUD* en controladores y un view por cada método.

Como los demás integrantes, participé en la búsqueda y arreglo de errores, sobre todos en la de los generados al hacerse cambios en los modelos y no verse reflejados estos en el código generado por el *scaffolding* de controladores y views.

Uno de los requerimientos en la orientación del proyecto fue la inicialización de la base de datos con ejemplos, por lo que contribuí en la creación del inicializador de la base de datos (en `./DAL/Initializer.cs`) y su poblamiento con películas como ejemplo (y de renombre).

* CRUD: Acrónimo de “Create, Read, Update & Delete” (Crear, Leer, Actualizar y Borrar). * scaffolding/scaffoldear: técnica de generación de código para el acceso a base de datos en entornos de trabajo *MVC*. * MVC: Acrónimo de “Model-View-Controller” (Modelo-Vista-Controlador).