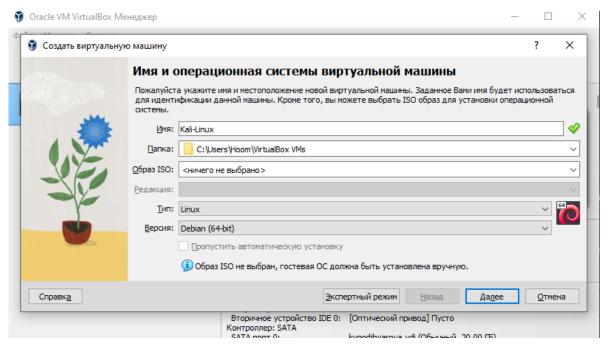
1 этап индивидуального проекта Подъярова Ксения | НПМ бд-02-21

Цель работы

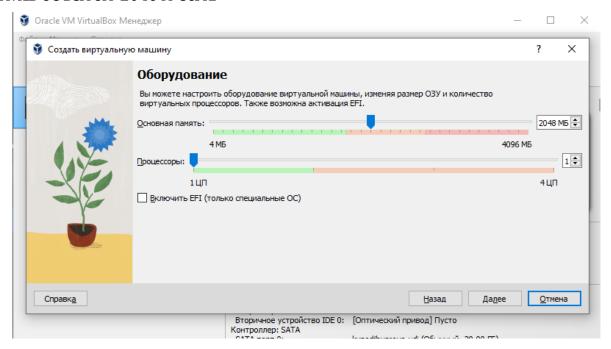
Научиться основным способам теслирования веб приложений

1. Создаем новую виртуальную машину, нажав на панели инструментов кнопку **New**.

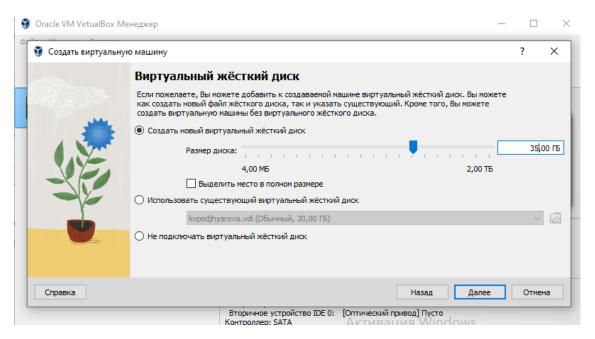
2. Далее следует ввести им я создаваем ой виртуальной маш ины, а также выбрать тип и версию операционной системы. Мы предлагаем назвать создаваем ую виртуальную маш ину Kali Linux, выбрать из раскрывающегося списка Туре (Тип) вариант Linux, а из списка Version (Версия) — версию Debian.



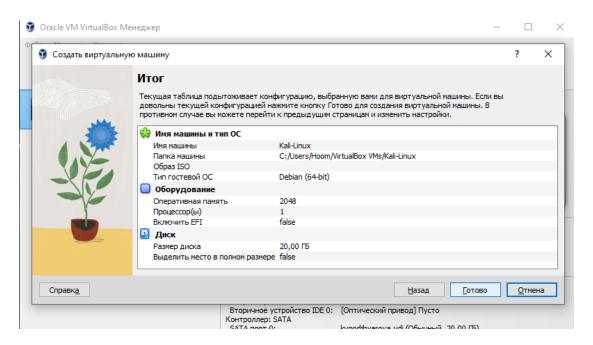
3. Следующим шатом мы определяем объем оперативной памяти, выделяемой для виртуальной машины. Чем больше мы сможем выделить виртуальной машине оперативной памяти, тем лучше будет работать гостевая операционная система. Выделяем создаваемой виртуальной машине память объемом 2048 М байт:



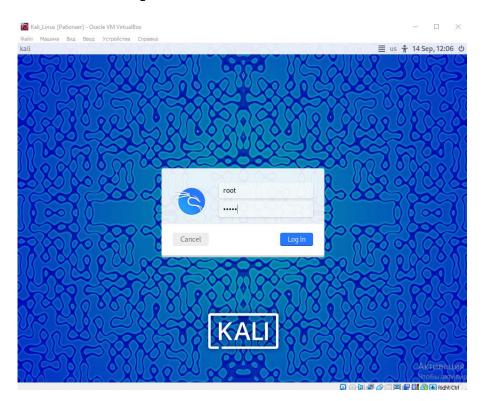
4. Создаем новый виртуальный диск. С помощью горизонтального ползунка выберите желаемый размер жесткого диска, но не менее 32 Гбайт.



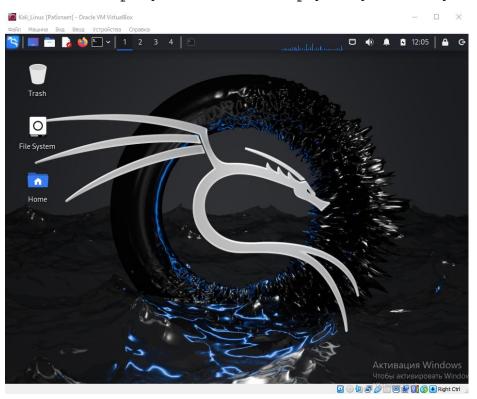
5. Проверяем выбранные параметры в текущей таблице и нажимаем "Тотово".После запуска машины выбираем загрузочный диск.



6. Вводим по умолчанию логин и пароль.



7. Все готово и мы установили дистрибутив Kali Linux в виртуальную машину.



Выводы

Мы установили дистрибутив Kali Linux в виртуальную машину, в качестве среды виртуализации использовав VirtualBox.