Narzędzia do automatyzacji budowy oprogramowania

Temat: Praca z kodem, biblioteki (Flask, pylint), narzędzia (curl, Makfile)

23.03.2024

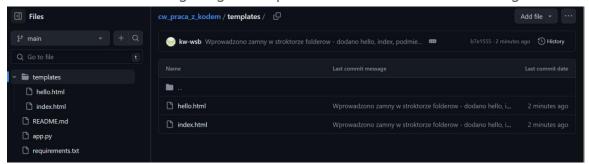
Cel zajęć

- 1. Dalsze ćwiczenia z GIT'em
- 2. Wykorzystanie narzedzi: Makefile, curl
- 3. Mergeowanie

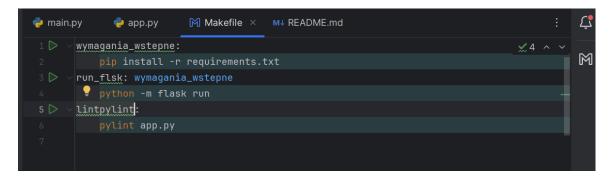
4. Wykorzystanie biblioteki Flask oraz pylint

Przebieg zajęć

- 1. Pobranie i zawartości zgodnie z poleceniem pierwszym.
- 2. Utworzenie drzewa katalogów zgodnie z poleceniem 2. Wrzucenie zmian do gita.



3. Stworzenie pliku Makefile – **UWAGA** żeby na systemie WIN10 64bit jaki mam ja polecenia make działały niezbędne jest doinstalowanie *Make* z internetu a następnie dodanie do *Path*



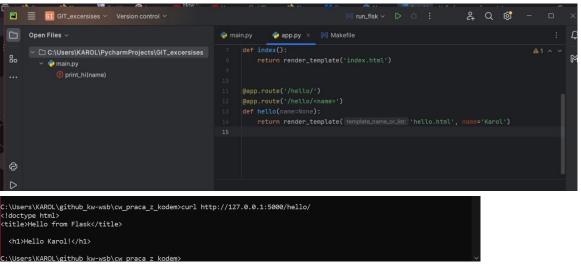
4. Za pomocą komendy *make* uruchomiłem plik Makefile. Efekt tego działania widoczny jest poniżej. Na hoście lokalnym uruchomiony został FlaskBlog.



- 5. Użyłem komend
 - a. curl http://127.0.0.1:5000
 - b. curl http://127.0.0.1:5000/hello
 - c. curl <a href="http://127.0.0.1:5000/hello/<Karol">http://127.0.0.1:5000/hello/<Karol

```
C:\Users\KAROL>curl http://127.0.0.1:5000/
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
      <meta charset="UTF-8">
      <title>FlaskBlog</title>
</head>
<body>
     <h1>Welcome to FlaskBlog</h1>
</body>
</html>
 \Users\KAROL\github_kw-wsb\cw_praca_z_kodem>curl http://127.0.0.1:5000/hello/
<!doctype html>
<title>Hello from Flask</title>
<h1>Hello, World!</h1>
C:\Users\KAROL\github_kw-wsb\cw_praca_z_kodem>curl http://127.0.0.1:5000/hello/Karol
(!doctype html>
(title>Hello from Flask</title>
 <h1>Hello Karol!</h1>
C:\Users\KAROL\github_kw-wsb\cw_praca_z_kodem>
```

6. Edytowałem plik app.py gdzie wpisałem "na sztywno" name='Karol'. Zmiany zostały wysłane na GIT'a. Następnie raz jeszcze za pomocą komendy curl http://127.0.0.1:5000/hello podejrzałem kod wyświetlany przez tę stronę. UWAGA przy zmianach w app.py trzeba zrestartować działanie serwera by zaobserwować zmiany.



7. Zainstalowalem pylinta.

(venv) PS C:\Users\KAROL\github_kw-wsb\cw_praca_z_kodem> pip install pylint

8. Edytowałem plik Makefile i odpliłem pylinta za pomocą make

9. Utworzylem plik README.md

```
Aby poprawnie uruchomić proje ×15 ^ v
1. użyć komnedy make wymgania_wstepn
3 2. użyć komnedy make run_flsk
4 3. Zainstalować pylint pip install p
5 3.1. użyć komnedy make lintpylin
6 3.1. użyć komnedy make lintpylin
```

10. Zmerfowałem brancha na kórym pracowalem z mianem

```
KAROL@DESKTOP-IVFBHI6 MINGW64 ~/github_kw-wsb/cw_praca_z_kodem (main)
$ git merge cw_praca_z_kodem_development
Updating 833c039..fd58ad6
Fast-forward
Makefile | 6 +++---
1 file changed, 3 insertions(+), 3 deletions(-)

KAROL@DESKTOP-IVFBHI6 MINGW64 ~/github_kw-wsb/cw_praca_z_kodem (main)
$ git status
On branch main
Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.
(use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean

KAROL@DESKTOP-IVFBHI6 MINGW64 ~/github_kw-wsb/cw_praca_z_kodem (main)
$ git push
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To github.com:kw-wsb/cw_praca_z_kodem.git
    833c039..fd58ad6 main -> main

KAROL@DESKTOP-IVFBHI6 MINGW64 ~/github_kw-wsb/cw_praca_z_kodem (main)
$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.
```

Wnioski:

- 1. Plik README.md jest niezbędną częścią gdy chcemy mieć pewność że instrukcje do tego w jaki sposób skonfigurować środowisko uruchomić i nasz program trafią do osoby po drugiej stronie.
- 2. Gdy pracujemy z Flaskiem i robimy zmiany w kodzie w naszej aplikacji, to by zobaczyć tego efekty musimy uruchomić serwer ponownie.
- 3. Curl to przydatne narzędzie pozwalające podejrzeć kod strony(adresu) podanej jako argument komendy.