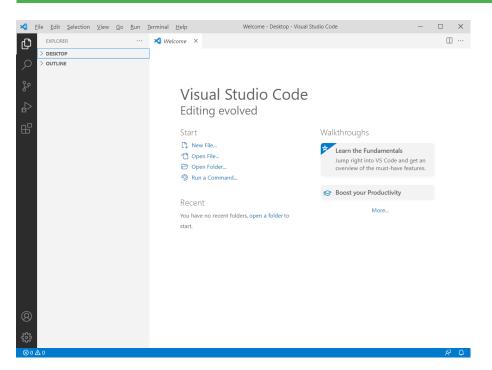


Oefening 1.1

Onderwerp(en)	Installeren van werkomgeving
	Inrichten werkomgeving
Leerdoel(en)	 Je installeert de ontwikkelsoftware die nodig is voor dit thema. Je configureert de ontwikkelsoftware zoals aangegeven. Je richt de werkomgeving in volgens de aangegeven
	mappenstructuur.
Leercontext	Voordat je kunt gaan coderen dien je eerst je werkomgeving op orde te hebben.
Moeilijkheid	★ ☆☆
Verwachte tijd	< 30 minuten

Voorbeeld



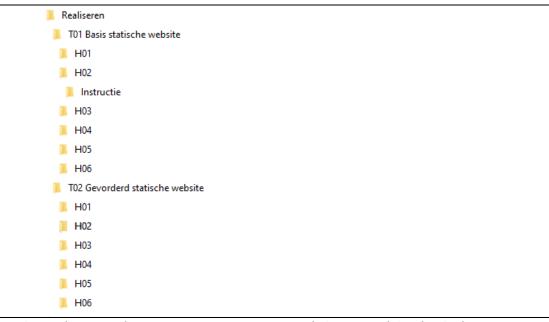
Taker

Werk onderstaande taken uit op je eigen laptop.

Taak 1	Download en installeer Visual Studio Code volgens de reader.
Taak 2	Maak op de OneDrive van school in de map realiseren de mappenstructuur aan
	die op de volgende bladzijde staat. Plaats in elk hoofdstuk een map instructie.

Thema 1 – Realiseren pagina 1 van 2





- Taak 3: Open de gemaakte mappenstructuur van taak 2 in Visual Studio Code met behulp van de reader.
- Taak 4: In Visual Studio Code kun je zelf thema's kiezen. Ga op zoek naar waar je het thema kunt aanpassen van het programma. Pas je thema aan.

Als je dit thema niet wilt behouden pas het dan daarna weer aan.

Let op: Je moet bij het inleveren aan kunnen geven waar je dit kunt aanpassen.

Beoordelingscriteria

Naast de algemene beoordelingscriteria gelden ook de onderstaande beoordelingscriteria:

Taak 1	De ontwikkelsoftware is geïnstalleerd zoals in het stappenplan is aangegeven. De ontwikkelsoftware is geïnstalleerd zoals in het stappenplan is aangegeven.
	 De ontwikkelsoftware start zonder foutmeldingen op.
	 Je bent in staat te verwoorden wat ontwikkelsoftware is.
Taak 2	De mappenstructuur komt exact overeen met het opgegeven
	voorbeeld. Denk aan de mappen instructie in ieder hoofdstuk.
Taak 3	De mappenstructuur is zichtbaar binnen Visual Studio Code.
Taak 4	Je hebt een ander thema ingesteld, of kunt aangeven waar je dit kunt
	doen.

Inleveren

Laat deze opdracht op je eigen laptop controleren door de vakdocent.

Thema 1 – Realiseren