



## Oefening 4.1

Technieken	JavaScript
Ontwerpcyclus	Realiseren
Onderwerp(en)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wat is scripting</li></ul>
Leerdoel(en)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Je bent in staat om in eigen woorden uit te leggen wat scripting is.</li><li>• Je bent in staat om een bepaalde taak in sub taken te verdelen en deze te noteren.</li></ul>
Leercontext	Voordat je ook maar één letter kunt gaan programmeren, moet je al wel nagedacht hebben over WAT en HOE je wilt gaan programmeren. Je wilt dus weten welke input, keuzes en acties je programma moet hebben! We leren je dus denken als een computerprogramma.
Moeilijkheid	★☆☆
Verwachte tijd	< 45 minuten

### Taken

Werk onderstaande taken uit in een Word-bestand.

Taak 1	Beschrijf in je eigen woorden wat scripting is.
Taak 2	Beschrijf <b>alle</b> sub taken die je moet nemen vanaf het moment dat je 's ochtends op staat tot het moment dat je in de eerste les op school zit.

### Beoordelingscriteria

Naast de algemene beoordelingscriteria gelden ook de onderstaande beoordelingscriteria:

Taak 1	Je hebt in eigen woorden omschreven wat scripting is.
Taak 2	Je hebt alle stappen benoemt die je neem van het moment dat je op staat tot dat je in de eerste les op school bent.

### Inleveren

Lever deze oefening in via de bijbehorende inlevertaak binnen de ELO. Geef het Word-bestand de naam **T1\_REA\_4\_1\_klas\_achternaam\_voornaam**.