

# Oefening 2.3

Oriëntatie	Declaratief
Ontwerpcyclus	Testen en optimaliseren
Onderwerp(en)	<ul> <li>Structuur</li> </ul>
	Elementen en tags
	<ul> <li>Attributen</li> </ul>
	<ul> <li>Doctypes</li> </ul>
	<ul> <li>Html, head, title, body</li> </ul>
	<ul> <li>Meta</li> </ul>
	HTML-entiteiten
Leerdoel(en)	<ul> <li>Je spoort syntaxfouten op binnen een bestaande</li> </ul>
	webpagina.
	Je voegt de juiste HTML-entiteiten toe aan de tekst
Leercontext	De webpagina van voetbalvereniging TBVV, gemaakt door een
	vrijwilliger blijkt vol fouten te zitten. Het is aan jou de taak om
	deze fouten op te lossen!
Moeilijkheid	<u>*</u> ☆☆

## Voorbeeld



© TBVV.

Thema 1 – Realiseren pagina 1 van 2



### Taken

Werk onderstaande taak uit in het HTML-bestand van **Bijlage\_T1\_REA\_Oefening\_2\_3.rar**. Je vindt dit bestand op de ELO.

Taak 1 Lees onderstaande e-mail die je gekregen hebt van Harm Aarts,

Vrijwilliger van Voetbalvereniging TBVV. Verwerk de actiepunten die hij benoemd in de e-mail.

Beste,

Ten eerste wil ik je alvast bij voorbaat bedanken voor je medewerking. Ik ben gisteren bezig geweest met een eerste opzet van onze webpagina. Er zit nog veel werk in de website, voordat deze daadwerkelijk online kan. Het is echter al een lange tijd geleden dat ik iets met HTML gedaan heb. Ik krijg vele foutmeldingen, maar zie niet wat er verkeerd gaat. Zou jij de fouten uit de code willen opsporen en verbeteren?

Alvast bedankt!

Met vriendelijke groet, Harm Aarts



Taak 2	Je ziet in de tekst een aantal woorden waar zowel voor als achter het
	woord een uitroepteken staat. Vervang deze woorden door de juiste
	HTML-entiteiten of passende elementen.
Taak 3	Plaats een strong- en em-element in de code op een voor jou logische plaats.

### Beoordelingscriteria

Naast de algemene beoordelingscriteria gelden ook de onderstaande beoordelingscriteria:

Taak 1	<ul> <li>De verbeterde programmacode bevat geen syntaxfouten meer.</li> </ul>
Taak 2	<ul> <li>De juiste HTML-entiteiten en elementen zijn toegevoegd.</li> </ul>
Taak 3	De strong- en em-elementen zijn op een logische plek binnen de code
	geplaatst en zijn juist gecodeerd.

## Inleveren

Lever deze oefening in via de bijbehorende inlevertaak binnen de ELO. Geef het RAR-bestand de naam **T1\_REA\_2\_3\_klas\_achternaam\_voornaam**.

Thema 1 – Realiseren pagina 2 van 2