

# Oefening 4.3

-	
Oriëntatie	Declaratief
Technieken	HTML
	CSS
	JavaScript
Ontwerpcyclus	Realiseren
Onderwerp(en)	Linken van JavaScript
	<ul> <li>Variabelen</li> </ul>
	<ul> <li>Datatypen (String, Number, Boolean)</li> </ul>
	Alert()
	Console.log()
Leerdoel(en)	<ul> <li>Je bent in staat om verschillende datatypen te herkennen en aan te maken.</li> </ul>
	<ul> <li>Je bent in staat om variabalen te tonen in een pop-up</li> </ul>
	scherm.
Leercontext	
Moeilijkheid	<b>★</b> ☆☆
Verwachte tijd	< 90 minuten

## Voorbeeld





#### Taken

Werk onderstaande taken uit in een HTML- en JavaScript-bestand.

Taak 1	Maak een nieuw JavaScript-bestand genaamd "script.js" aan en koppel dit bestand aan je HTML.
Taak 2	Maak minimaal 5 variabelen met eigenschappen van jezelf. Zorg dat je logische benamingen gebruikt.  Maak minimaal gebruik van:  - 2 variabelen van het type String  - 2 variabelen van het type Number  - 1 variabelen van het type Boolean
Taak 3	Toon twee variabelen in een alert, en zorg dat de andere variabelen in de console(f12) worden getoond.

Thema 1 – Realiseren pagina 1 van 2



## Beoordelingscriteria

Naast de algemene beoordelingscriteria gelden ook de onderstaande beoordelingscriteria:

Taak 1	•	Het JavaScript-bestand is gekoppeld aan het HTML-bestand.
Taak 2	•	Er zijn minimaal 5 variabelen aangemaakt met verschillende datatypen. Er wordt minimaal 2x een String, 2x een Number en 1x een Boolean aangemaakt.
Taak 3	•	Bovenstaande variabelen zijn via de console af te lezen.

# Inleveren

Lever deze oefening in via de bijbehorende inlevertaak binnen de ELO. Geef het RAR-bestand de naam **T1\_REA\_4\_3\_klas\_achternaam\_voornaam**.

Thema 1 – Realiseren pagina 2 van 2