

## AccContList



Diese Klasse erstellt eine Liste mit den Benutzern (ScrollList).  
 Mode 0 = Alle Daten der Benutzer zeigen, für Benutzermanagement.  
 Mode 1 = Nur Benutzernamen zeigen für die Liste zum Anmelden.  
 Einstellen des Modes über den Client "Mode".

## Schnittstellen

### Server

<b>Server0</b>	Geerbt von der Klasse _MyIO.
<b>UpdateList</b>	Schreiben auf diesen Server aktualisiert die Liste.
<b>SelectFunction</b>	Server mit Write-Methode, welche weitere Methoden anstößt: 1: DeleteSelectedUser() 2: ModifySelectedUser() 3: ShowUserDataSelectedUser() 4: AddUsbSNSelectdUser() 5: DelUsbSNSelectdUser()
<b>Visible</b>	Server mit welchem man die Liste unsichtbar oder sichtbar machen kann.
<b>UserUsbLinked</b>	Zeigt an, ob der aktuell ausgewählte Benutzer eine USB-Verknüpfung hat oder nicht.

## Clients

<b>Lse</b>	Geerbt von der Klasse _MyIO.
<b>LineWidth</b>	Geerbt von der Klasse _ScrollArea.
<b>Mode</b>	0.. Liste für Benutzermanagement verwenden 1.. Liste für Benutzeranmeldung verwenden
<b>coAccessControl</b>	Objekt-Kanal zu einem Objekt der Klasse _AccContMain.
<b>ccSystemLogging</b>	Command-Kanal zu einem Objekt der Klasse SystemLogging (optional).

## Globale Methoden

<b>GetEvent</b>	Geerbt von der Klasse _ScrollArea.
<b>Draw</b>	Geerbt von der Klasse _ScrollArea2.
<b>IF_Start</b>	Geerbt von der Klasse _ScrollArea2.
<b>IF_Run</b>	Geerbt von der Klasse _ScrollArea2.
<b>InitScroll</b>	Geerbt von der Klasse _ScrollArea.
<b>Line</b>	Geerbt von der Klasse _ScrollArea.
<b>DeleteSelectedUser</b>	Benutzerdaten anhand der Zeilenposition holen und löschen.
<b>EditSelectedUser</b>	Ruft die Methode EditUser() der Klasse _AccContMain auf.
<b>ShowUserDataSelectedUser</b>	Benutzerdaten anhand der Zeilenposition holen.
<b>AddUsbSNSelect-dUser</b>	Verknüpft die Seriennummer des angeschlossenen USB-Sticks mit dem ausgewählten Benutzer.
<b>DelUsbSNSelect-dUser</b>	Löscht die Verknüpfung des ausgewählten Benutzers mit einem USB-Stick.

## Private Methoden

<b>setUserName</b>	Schreibt den Benutzernamen in den String zum Editieren oder zum Anmelden.  IN: User ... Struktur mit den Benutzerdaten.
<b>GetTheUrge</b>	Diese Methode liest die Daten, welche dem UDC mitgegeben werden, über den Theurge Pointer.  IN: pio ... Pointer zu den _IO Informationen  OUT: bSuccessfull ... TRUE: OK FALSE: Fehler
<b>GetTheUrgeValues</b>	Werte für die Spaltenbreite von Servern holen falls diese als Serverwerte im LSE definiert sind.  IN: pio.. Pointer zu den _IO Informationen  OUT: bSuccessfull ... TRUE: OK FALSE: Fehler
<b>LogMyText</b>	Hilfsfunktion um einen Text via Command Channel an SystemLogging zu senden

