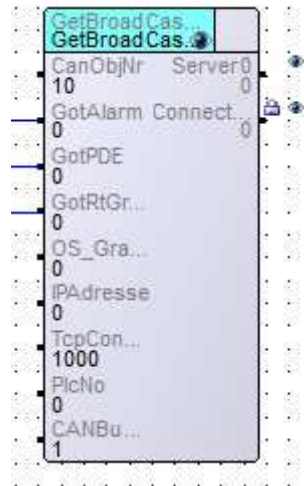


GetBroadCastData

Dient zur Realisierung einer Alarmverwaltung bei Multi-CPU-Lösungen.

Von der Klasse GetBroadCastData werden in der Visualisierung so viele Objekte wie Alarmstationen vorhanden sind erzeugt. Als Alarmstation wird jede CPU, welche Alar-me erzeugen kann, bezeichnet. Die Namen dieser Instan-zen können beliebig gewählt werden und eine dieser Instan-zen (Server0) muss mit dem Client _Lse::GBCD ver-bunden werden. Bei den übrigen, falls vorhanden, darf kei-ne Verbindung auf den Client _Lse::GBCD eingetragen werden. Der Client GetBroadCastData::GotAlarm jeder In-stanz muss mit dem Server _Lse::GotAlarm verbunden werden. Mittels der verbleibenden Clients wird die Art der Kommunikation zur Alarmstation eingestellt.



Schnittstellen

Clients

CanObjNr	Hier wird die CAN-Bus Objektnummer für die Kommunikation eingetragen.
GotAlarm	Muss mit dem Server GotAlarm der Klasse _Lse verbunden werden.
GotPDE	Zum Anschluss an ein PDE-System.
GotRtGraph	Zum Anschluss an eine Klasse zur schnellen Kurvenaufzeichnung.
OS_Graphic	Objektkanal auf die Betriebssystem-Schnittstellenklasse Graphic. Muss nicht verbunden werden.
IPAdresse	Falls per TCP/IP kommuniziert werden soll, muss hier die IP-Adresse der ent-fernten Station eingetragen werden. Wenn TCP/IP verwendet werden soll, muss der Client CANBus mit 0 initialisiert werden. Format: www.xxx.yyy.zzz entspricht (zyzyxxww)
TcpConnectTimeOut	Timeout für die Verbindungsherstellung in Millisekunden. Schlägt ein Verbin-dungsversuch fehl, wird nach dieser Zeit ein neuer Versuch gestartet. Muss als Init-Wert vergeben werden!
PicNo	Hier muss die Stationsnummer der entfernten CPU eingetragen werden. Wird für die Identifikation der Alar-me benötigt. Muss als Init-Wert vergeben werden!
CANBus	Im Falle einer CAN-Kommunikation wird hier die Nummer des CAN-Interfaces eingetragen. Wird per TCP/IP kommuniziert, MUSS der Server mit 0 initialisiert werden. Muss als Init-Wert vergeben werden!

Server

Server0	Muss mit dem Client GBCD der Klasse _Lse verbunden werden. Werden mehrere Instanzen der Klasse GetBroadCastData verwendet, darf nur eine Instanz mit dem Client _Lse verbunden werden.
Connection	Hier wird die Verbindungsart angezeigt. 0... Interne Verbindung 1... CAN-Bus 2... TCP/IP

Globale Methoden

Init	Hier werden Variablen eingelesen und die nötigen Betriebssystem-Interfaces initialisiert.
CyWork	Im Cyclic Task wird die Kommunikation abgewickelt.
GetLostAlarms	Diese Methode wird von der Klasse _Lse aufgerufen und ist für den Anwender nicht weiter von Bedeutung.