

_AccContMain

| | | |
|--------------------|------------------|--|
| AccContMain | | |
| AccessControlMain1 | | |
| Lse | Server0 | |
| 0 | 0 | |
| Deactivate | SelectFunction | |
| 0 | 0 | |
| coDriveLetter | EUserName | |
| 0 | 0 | |
| coFileSys | EPasswordOld | |
| 0 | 0 | |
| coSystem | EPassw ord | |
| 0 | 0 | |
| ccEventQueue | EPassw ord2 | |
| 0 | 0 | |
| ActScreenNr | ELevel | |
| 0 | 0 | |
| coGlobal | ETimeOut | |
| 0 | 0 | |
| RefreshList | EInfo | |
| 0 | 0 | |
| ccSystemLogging | EUsbSN | |
| 0 | 0 | |
| AccessConfig | LUserName | |
| 0 | 0 | |
| Config | LPassw ord | |
| 0 | 0 | |
| | ActUser | |
| | 0 | |
| | AcLevel | |
| | 0 | |
| | MSGNr | |
| | 0 | |
| | UserFile | |
| | 0 | |
| | CopyUserFile | |
| | 0 | |
| | UsersLoggedIn | |
| | 0 | |
| | LoggedInWithUsb | |
| | 0 | |
| | OpenMsgWindow... | |
| | 0 | |
| | LoadRamExV2 | |
| | 0 | |

Diese Klasse verwaltet die Benutzerdaten sowie das An- bzw. Abmelden von Benutzern.

Schnittstellen

Server

| | |
|-----------------------|---|
| Server0 | Geerbt von der Klasse _Global |
| SelectFunction | Server mit Write-Methode, welche weitere Methoden anstößt: 1: AddUser() 2: DeleteUser() 3: ModifyUser() 4: Login() 5: Logout() 6: ShowUserData() 7: ChangePassword() 8: AddUsbSN() 9: AddUsbSNbyUser() 10: DelUsbSN() 11: clearSevers() 12: closeScreen() 13: Login per RFID-Karte 14: RFID-Benutzer hinzufügen |
| EUserName | Benutzername für Benutzerverwaltung (String-Klasse) |
| EPasswOrd | Aktuelles Passwort, um Benutzer zu identifizieren (String-Klasse) |
| EPasswOrd | Neues Passwort für die Benutzerverwaltung (String-Klasse) |
| EPasswOrd2 | Wiederholung des neuen Passwortes zur Überprüfung (String-Klasse) |
| ELevel | Zugangsberechtigung für Benutzerverwaltung |
| ETimeOut | Zeit, in der der Benutzer bei Inaktivität ausgeloggt wird |
| EInfo | Benutzer Info (String-Klasse) |
| EUsbSN | Zeigt die Seriennummer eines angeschlossenen USB-Sticks |
| LUserName | Benutzername für Login (String-Klasse) |
| LPassword | Passwort für Login (String-Klasse) |
| ActUser | Zeigt den aktuell angemeldeten Benutzernamen (String-Klasse) |
| ActLevel | Zeigt den Level des aktuell angemeldeten Benutzers |
| MSGNr | Zeigt den aktuellen Status der Benutzerverwaltung. MsgNumbers sind ENUMs, welche im LSE in einer Textliste den dementsprechenden Text definieren |
| UserFile | Name/Pfad der Datei für die Benutzerdaten (String-Klasse) |
| CopyUserFile | > 0 .. Benutzerdaten exportieren < 0 .. Benutzerdaten importieren = 0 .. Nichts unternehmen |

| | |
|---------------------------|--|
| UserIsLoggedIn | Zeigt an, ob ein Benutzer gerade angemeldet ist 0 ... kein Benutzer angemeldet 1 ... es ist gerade ein Benutzer angemeldet |
| LoggedInWithUsb | Zeigt an, ob ein Benutzer gerade per USB-Stick angemeldet ist 0 ... kein Benutzer per USB-Stick angemeldet 1 ... es ist gerade ein Benutzer per USB-Stick angemeldet |
| OpenMsgWindowSteps | Zeigt den Status des Schrittschaltwerkes an, welches für das Öffnen der Informations-Fenster verantwortlich ist. |
| LoadRamExV2 | Dieser Server wird beim Importieren einer alten Benutzerdatei gesetzt, wenn bereits eine neue Benutzerdatei existiert. Dadurch werden nach dem Neustart der Software die SRAM Daten korrekt geladen. |

Clients

| | |
|------------------------|--|
| Lse | Geerbt von der Klasse _Global |
| Deactivate | Wird dieser Client auf 1 gesetzt, dann wird die Zugangskontrolle deaktiviert und jeder Benutzer kann auf alle Screens zugreifen |
| coDriveLetter | Objekt-Kanal, um den Laufwerk Buchstaben zu lesen |
| coFileSys | Objekt-Kanal zur Betriebssystemschnittstelle _FileSys (wird automatisch erstellt) |
| coSystem | Objekt-Kanal zur Betriebssystemschnittstelle System (wird automatisch erstellt) |
| ccEventQueue | Command-Kanal zu einem Objekt der Klasse _EventQueue |
| ActScreenNr | Verbindung zur aktuellen Screen-Nummer |
| coGlobal | Objekt-Kanal zu einem Objekt der Klasse ProjectGlobal. |
| RefreshList | Verbindung zum Server UpdateList der Klasse _AccContList. Wird verwendet, um die Liste zu aktualisieren. |
| ccSystemLogging | Command-Kanal zu einem Objekt der Klasse SystemLogging (optional) |
| AccessConfig | Bit 0: Verhalten beim LogOut 0 ... Visualisierung wechselt auf den Startbildschirm 1 ... Visualisierung bleibt auf aktueller Seite |
| Config | Beim Öffnen der alphanumerischen Tastatur wird hier in einer Schnittstelle das Bit0 des Config Servers geprüft. Ist dieses auf 1 gesetzt, wird eine Tastatur geöffnet, über die nur ASCII Zeichen eingegeben werden können |

Globale Methoden

| | |
|---------------------------|--|
| IF_WindowRun | Geerbte Methode von der Klasse _Global. In dieser Methode wird das Datei-Handling verwaltet. |
| IF_WindowEnd | Geerbte Methode von der Klasse _Global. |
| IF_ChkEnable | Geerbte Methode von der Klasse _Global. |
| IF_OpenTouchEditor | In dieser Methode wird anhand dem Client Config die Tastatur umgeschaltet. |
| SetMsgNr | <p>Schreibt anhand eines ENUMs einen Wert auf den Server MSGNr, welcher in der Visu für das Umschalten des Textschemas auf dem Informations-Fenster verwendet wird.</p> <p>IN: dMSGNumber ... Nummer welche auf den Server MSGNr geschrieben wird</p> |
| AddUser | Legt einen neuen Benutzer an. |
| EditUser | Bearbeitet den ausgewählten Benutzer. |
| DeleteUser | Löscht den ausgewählten Benutzer. |
| Login | Login eines angelegten Benutzers. |
| Logout | Logout eines angemeldeten Benutzers. |
| ShowUserData | Benutzerdaten bereitstellen, z.B. zum Benutzer bearbeiten in der Visu. |
| ChangePassword | <p>Wird verwendet, um das Passwort eines Benutzers zu ändern.</p> <p>IN: bAdmin ... Gibt an, ob diese Methode von einem eingeloggten Benutzer, oder von der Benutzerverwaltung (Administrator) aus aufgerufen wurde.</p> <p>OUT: bRet ... FALSE: Passwort wurde nicht geändert TRUE: Passwort wurde geändert</p> |
| AddUsbSN | Verknüpft die Seriennummer des angeschlossenen USB-Sticks mit dem ausgewählten Benutzer. |
| AddUsbSNbyUser | Verknüpft die Seriennummer des angeschlossenen USB-Sticks mit dem eingeloggten Benutzer. |
| DelUsbSN | Löscht die Verknüpfung des ausgewählten Benutzers mit einem USB-Stick. |
| getUserDataByNr | <p>Sucht einen Benutzer anhand der Nummer und setzt den Übergabepointer pUser auf die Daten des gefundenen Benutzers.</p> <p>IN: udUserNr ... Nummer des Benutzers der gesucht werden soll. IN: pUser Pointer auf die Daten des gefundenen Benutzers.</p> <p>OUT: retcode ... 0: Ok -1: Fehler</p> |

| | |
|---------------------------|---|
| getNumberOfUsers | <p>Liefert als Rückgabewert die Anzahl der Benutzer.</p> <p>OUT: udUsers ... Anzahl der Benutzer.</p> |
| RegisterAccessList | <p>Methode zum Registrieren von Access Listen.</p> <p>IN: pNewAccessList.. Thispointer der neuen Access Liste.</p> |
| NewStick | <p>Wird aufgerufen wenn ein USB-Stick angeschlossen wird. Es wird nach einer Verknüpfung des USB-Sticks mit einem Benutzer gesucht, und falls eine existiert wird dieser Benutzer automatisch eingeloggt.</p> <p>IN: pSerNum ... Seriennummer des USB-Sticks.</p> |
| StickRemoved | <p>Wird aufgerufen wenn ein angeschlossener USB-Stick entfernt wird. Hat sich zuvor ein Benutzer über den USB-Stick eingeloggt, dann wird dieser wieder ausgeloggt.</p> <p>IN: pSerNum ... Seriennummer des USB-Sticks.</p> |
| CreateAdmin | <p>Erstellt einen Administrator-Benutzer mit den übergebenen Daten.</p> <p>IN: pUsername ... Name des Admin.</p> <p>IN: pPassword ... Passwort des Admin.</p> <p>IN: usLevel ... Benutzerlevel des Admin.</p> <p>OUT: bSuccessfull ... FALSE: Admin wurde nicht erstellt. TRUE: Admin erfolgreich erstellt.</p> |
| getTmpAdmin | <p>Kann als Abfrage verwendet werden ob, derzeit ein temporärer Admin aktiv ist oder nicht.</p> |
| setTmpAdmin | <p>Kann verwendet werden, um den temporären Admin erneut zu aktivieren, wenn bereits Benutzers auf dem System angelegt sind. (Name: Admin, Passwort: Admin)</p> |
| SetRFIDMsgNr | <p>Wird von der Klasse _AccContRFIDLogin verwendet, um Fenster für RFID Mitteilungen zu öffnen.</p> |
| GetActUser | <p>Mit dieser Methode kann der angemeldete Benutzer ausgelesen werden.</p> |
| SetUserDataStrings | <p>Mit dieser Methode können diverse Strings, die sich im komplexen Netzwerk der _AccContMain Klasse befinden, beschrieben werden. Die Methode wird für die Anmeldung per RFID verwendet, um die ausgelesenen Daten von der RFID-Karte auf die entsprechenden Strings zu schreiben.</p> <p>StringSelection (Typ t_e_UserDataStrings):</p> <ul style="list-style-type: none"> 0: Auf StrEditUserName String schreiben 1: Auf StrEditPasswordOld String schreiben 2: Auf StrEditPassword String schreiben 3: Auf StrEditPassword2 String schreiben 4: Auf StrEditInfo String schreiben 5: Auf StrLoginUserName schreiben 6: Auf StrLoginPassword schreiben |
| getUserDataByUser | <p>Über diese Methode können die Benutzerdaten aus dem Buffer mittels des Benutzernamens ausgelesen werden.</p> |

Private Methoden

| | |
|----------------------------------|--|
| AccessControlMain | <p>Konstruktor der Klasse, wird zum Initialisieren von Variablen und Servern verwendet.</p> <p>OUT: ret_code</p> |
| SearchUser | <p>Sucht einen Benutzer anhand des Benutzernamens.</p> <p>IN: pBuffer ... Pointer auf den Speicher in welchem der Benutzer gesucht wird. IN: pUserName ... Pointer auf den Benutzernamen der gesucht werden soll. IN: pUser ... Pointer auf die Benutzerdaten, falls dieser gefunden wurde.</p> <p>OUT: retcode ... -1: Fehler >=0: Ok</p> |
| refreshUserFile | Stößt ein Schrittschaltwerk an, welches die Datei mit den Benutzerdaten aktualisiert. |
| clearServers | Setzt die Server zurück. |
| SearchUserbyUsbS N | <p>Sucht ob ein Benutzer mit der Seriennummer des angesteckten USB-Sticks verknüpft ist.</p> <p>IN: pUser ... Pointer auf die Benutzer-Daten (wenn ein Benutzer gefunden wurde)</p> <p>OUT: retcode ... -1: Fehler >=0: Ok</p> |
| getUserToEdit | <p>Sucht einen Benutzer anhand der Position in der Liste und liefert die Daten des Benutzers zurück.</p> <p>IN: udPos ... Position des Benutzers in der Liste.</p> <p>OUT: pUser ... Pointer auf die Benutzerdaten.</p> |
| closeScreen | Wechselt zum Main Screen. |
| LogMyText | Hilfsfunktion, um einen Text via Command Channel an SystemLogging zu senden |
| SaveUsersToRamEx | Speichert die aktuelle Benutzerliste im SRAM. Dies wird für das Speichern der Zeiten für Login und Logout verwendet. |
| GetLogTimesFromR amEx | Liest nach einem Neustart der Steuerung die Daten aus einem RamEx Objekt und schreibt die gespeicherten Zeiten für Login und Logout zu entsprechenden Benutzern im Puffer. |
| ConvertV1UserData | Die Methode konvertiert eine Benutzerdatei mit dem alten Format in eine Benutzerdatei mit dem neuen Format. Dies wird automatisch nach dem Start der Steuerung gemacht, wenn eine Benutzerdatei mit der Version 1 erkannt wird. |
| DeactiveAccessLev el | Die Methode kann über die NewInst aufgerufen werden, um die Access-Level Kontrolle in der Visualisierung zu deaktivieren. |