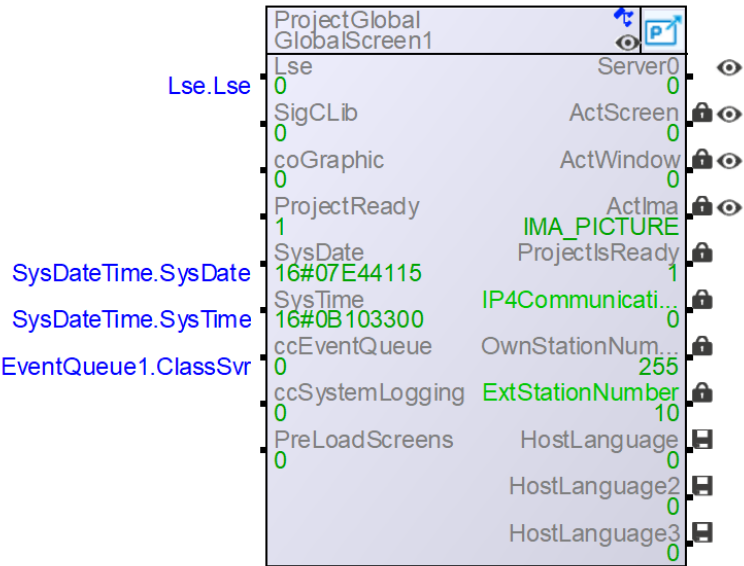


ProjectGlobal



Diese Klasse behandelt globale Projektinformationen und Einstellungen.

ACHTUNG: benötigt _LSE ab der Version 0.114 oder höher!

Schnittstellen

Server

Server0	Geerbt von der Klasse _Global
ActScreen	Zeigt die Nummer des aktiven Screens
ActWindow	Zeigt die Nummer des aktiven Windows
ActIma	Zeigt an, ob ein Screen oder ein Window aktiv ist
ProjectIsReady	Output: 1 = Project is Ready (LSE Ready)
IP4Communication	Command Channel um die IP-Adresse über die Stationsnummer zu bekommen
OwnStationNumber	LSE-Stations Nummer des HMI.

	<p>Bei Initvalue = -1 wird die Nummer automatisch erkannt</p> <p>Automatik Mode: Die IPC.INI wird durchsucht und die Stations-Nummern werden ausgelesen. Wenn mehr als eine interne Station gefunden wird, dann wird die grösste Nummer verwendet.</p> <p>ACHTUNG: Die Stations-Nummer ist erst gültig ab dem Zustand ProjectIsReady. Der Automatik Mode unterstützt keine substations (t_ipc.h, #define UC_MULTICPU)</p>
ExtStationNumber	<p>Stationsnummer der Prozess-Station.</p> <p>Siehe auch OwnStationNumber.</p>
HostLanguage HostLanguage2 HostLanguage3	<p>System-weite Host Sprache</p> <p>Wird gesetzt nach dem Init und bei jedem Schreiben auf diesen Server.</p> <p>0 ... Disable diese Funktionalität</p> <p>x ... Windows ID der Sprache oder Index in der LSE-Sprachliste (0-basierend)</p> <p>Beispiele für Windows ID:</p> <p>1033 = English (United States)</p> <p>2057 = English (Britain)</p> <p>1031 = German (Standard Germany)</p> <p>3079 = German (Austria)</p> <p>1043 = Dutch (Standard)</p> <p>Achtung: die Sprache muss im LSE-Projekt vorhanden sein!</p>

Clients

Lse	Geerbt von der Klasse _Global
SigCLib	Objekt-Kanal zur Betriebssystemschnittstelle SigCLib (wird automatisch erstellt)
coGraphic	Objekt-Kanal zur Graphic (wird automatisch erstellt)
ProjectReady	TRUE = Visu ist erfolgreich hochgefahren
SysDate	Verbindung um das aktuelle Datum zu lesen
SysTime	Verbindung um die aktuelle Uhrzeit zu lesen
ccEventQueue	Command-Channel zu einem Objekt der Klasse EventQueue (optional)
ccSystemLogging	Command-Channel zu einem Objekt der Klasse SystemLogging (optional)
PreLoadScreens	Client zur Tabellenklasse PreLoadingScreens (optional). Durch Verbinden dieses Clients wird die PreLoadScreens-Funktionalität aktiviert.

Globale Methoden

IF_WindowStart	<p>Geerbt von der Klasse _Global.</p> <p>Wird aufgerufen beim Öffnen/Schließen von Windows und beim Wechseln von Screens. Wird in dieser Klasse verwendet um aktuelle Screen-Nummer zu bestimmen, und um die Nummer des Startscreens zu bestimmen.</p> <p>IN: whoami ... Picture, Window oder Menu und Nummer IN: pic ... Pointer auf Picture, Window oder Menu IN: firsttime ... Ist beim ersten Aufruf auf TRUE gesetzt</p>
IF_WindowRun	<p>Geerbt von der Klasse _Global.</p> <p>Diese Methode wird zyklisch für jedes Picture, Window oder Menu aufgerufen. Wird in dieser Klasse verwendet um das aktuelle Datum und die aktuelle Zeit zu speichern.</p> <p>IN: whoami ... Picture, Window oder Menu und Nummer IN: pic ... Pointer auf Picture, Window oder Menu IN: event ... Pointer auf mögliche Events, Tastatur oder Touch-Ereignisse</p>
IF_ProjectReady	<p>Geerbt von der Klasse _Global.</p> <p>Diese Methode wird, nachdem das Projekt geladen ist, aufgerufen. Die Grafik ist bereits initialisiert, es wurde aber noch nichts am Bildschirm ausgegeben. Wird in dieser Klasse verwendet um die Events für das Aus-und Einschalten der Steuerung in das Eventjournal einzutragen, und um die IP-Adresse der Station über die Stationsnummer zu bekommen.</p> <p>IN: state ... TRUE: Projekt wurde erfolgreich geladen FALSE: Projekt konnte nicht geladen werden</p> <p>OUT: retcode ... TRUE: Applikation soll gestartet werden FALSE: Applikation soll wieder beendet werden</p>
IF_InputIsSaved	<p>Geerbt von der Klasse _Global.</p> <p>Diese Methode wird aufgerufen, wenn eine Eingabe erfolgreich übernommen wurde. Wird in dieser Klasse verwendet um auf verschiedene Eingaben zu reagieren und Einträge ins Eventjournal zu machen.</p> <p>IN: pi ... Pointer auf die Input-Informationen IN: pr ... Pointer auf die Variablen-Informationen</p>
IF_Write	<p>Geerbt von der Klasse _Global.</p> <p>Die Methode wird aufgerufen bevor ein neuer Wert ins System geschrieben wird (Eingabe wird abgeschlossen). Der Anwender kann somit verhindern, dass der Wert geschrieben wird. Wird in dieser Klasse verwendet um zu prüfen ob die Wertänderung ins Logbuch eingetragen werden soll.</p> <p>IN: pres ... Pointer auf die Input-Daten IN: pvar ... Pointer auf die Variablen-Informationen</p> <p>OUT: retcode ... TRUE: Wert darf geschrieben werden FALSE: Wert darf nicht geschrieben werden</p>

GetStartPicture	<p>Liefert als Rückgabewert die Screen Nummer des Startbildschirms.</p> <p>OUT: uiStartPictureNr ... Nummer des Startbildschirms</p>
GetIpAdressOfStation	<p>Holt die IP Adresse mit Hilfe der Stationsnummer und liefert als Rückgabewert einen Pointer auf einen Text mit der IP Adresse.</p> <p>IN: plpAdress.. Pointer auf einen Text mit der IP Adresse der Station</p> <p>OUT: retcode ... 0: Projekt war noch nicht fertig geladen -1: Keine IP-Adresse 1: Ok</p>