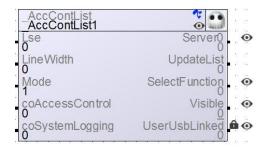


AccContList



Diese Klasse erstellt eine Liste mit den Benutzern (ScrollList). Mode 0 = Alle Daten der Benutzer zeigen, für Benutzermanagement. Mode 1 = Nur Benutzernamen zeigen für die Liste zum Anmelden. Einstellen des Modes über den Client "Mode".

Schnittstellen

Server

Server0	Geerbt von der Klasse _MylO.
UpdateList	Schreiben auf diesen Server aktualisiert die Liste.
SelectFunction	Server mit Write-Methode, welche weitere Methoden anstößt: 1: DeleteSelectedUser() 2: ModifySelectedUser() 3: ShowUserDataSelectedUser() 4: AddUsbSNSelectedUser() 5: DelUsbSNSelectedUser()
Visible	Server mit welchem man die Liste unsichtbar oder sichtbar machen kann.
UserUsbLinked	Zeigt an, ob der aktuell ausgewählte Benutzer eine USB-Verknüpfung hat oder nicht.

07.10.2016 Seite 1



Clients

Lse	Geerbt von der Klasse _MylO.
LineWidth	Geerbt von der Klasse _ScrollArea.
Mode	Liste für Benutzermanagement verwenden Liste für Benutzeranmeldung verwenden
coAccessControl	Objekt-Kanal zu einem Objekt der Klasse _AccContMain.
ccSystemLogging	Command-Kanal zu einem Objekt der Klasse SystemLogging (optional).

Globale Methoden

GetEvent	Geerbt von der Klasse _ScrollArea.
Draw	Geerbt von der Klasse _ScrollArea2.
IF_Start	Geerbt von der Klasse _ScrollArea2.
IF_Run	Geerbt von der Klasse _ScrollArea2.
InitScroll	Geerbt von der Klasse _ScrollArea.
Line	Geerbt von der Klasse _ScrollArea.
DeleteSelectedUser	Benutzerdaten anhand der Zeilenposition holen und löschen.
EditSelectedUser	Ruft die Methode EditUser() der Klasse _AccContMain auf.
ShowUserDataSel- ectedUser	Benutzerdaten anhand der Zeilenposition holen.
AddUsbSNSelecte- dUser	Verknüpft die Seriennummer des angeschlossenen USB-Sticks mit dem ausgewählten Benutzer.
DelUsbSNSelecte- dUser	Löscht die Verknüpfung des ausgewählten Benutzers mit einem USB-Stick.

Seite 2 07.10.2016



Private Methoden

setUserName	Schreibt den Benutzernamen in den String zum Editieren oder zum Anmelden.
	IN: User Struktur mit den Benutzerdaten.
GetTheUrge	Diese Methode liest die Daten, welche dem UDC mitgegeben werden, über den Theurge Pointer.
	IN: pio Pointer zu den _IO Informationen
	OUT: bSuccessfull TRUE: OK FALSE: Fehler
GetTheUrgeValues	Werte für die Spaltenbreite von Servern holen falls diese als Serverwerte im LSE definiert sind.
	IN: pio Pointer zu den _IO Informationen
	OUT: bSuccessfull TRUE: OK FALSE: Fehler
LogMyText	Hilfsfunktion um einen Text via Command Channel an SystemLogging zu senden

07.10.2016 Seite 3