

# 시스템 프로그래밍

**Linux system programming**

<https://open.kakao.com/o/gem1Zs0c>



## 교과목 개요

시스템 콜(System call) 활용 프로그래밍을 통해 시스템 프로그램을 작성하는 능력을 배양합니다. 프로세스 생성/종료, 파일 생성/삭제/열기/읽기/쓰기 등의 시스템 콜 활용법을 실습을 통해 학습합니다.

## 수강 시 유의사항

영타 300타, 발표 +  $\alpha$ , 오픈채팅방, Github



## 성적 평가

출석 10%, 레포트 30%, 중간고사 30%, 기말고사 30%

## 교재

리눅스 프로그래밍 원리와 실제, 창병모, 생능출판

리눅스 프로그래밍 기초 : 시스템 호출, 라이브러리 함수별 실습, 최태영, 한빛미디어

유닉스 시스템 프로그래밍, 이종원, 한빛미디어



## 주별 수업 계획

1. 수업 및 유닉스/리눅스 소개
2. 리눅스 사용
3. 리눅스 명령어 및 VIM
4. C 프로그래밍 환경
5. 파일 입출력
6. 파일 시스템
7. 파일 및 레코드 잠금
8. 중간고사
9. 표준 파일 입출력
10. 프로세스 구조
11. 프로세스 제어 1
12. 프로세스 제어 2
13. 메모리 관리
14. 발표
15. 기말고사



## WSL2 설치 및 사용 방법

netplwiz



## Reference

- ✓ 리눅스 프로그래밍, 창병모, 생능출판
- ✓ <https://www.44bits.io/ko/post/wsl2-install-and-basic-usage>

