

# Um puzzle simples


## Introdução

Puzzle cujo método de resolução é análogo ao acerto de equações químicas.

O programa foi implementado em html5, que necessita de um browser atualizado com javascript para correr.

## Sugestão de exploração

O programa pode ser usado antes da abordagem das equações químicas nas aulas, porque o programa não faz qualquer referência à química. Pode ser usado como trabalho de casa para os alunos resolverem alguns puzzles gradualmente nas semanas que antecedem o estudo das equações químicas. Os puzzles a resolver devem ser selecionados pelo professor porque a dificuldade dos puzzles é crescente.

Durante a abordagem das equações químicas nas aulas, a analogia entre o processo de resolução do puzzle e o acerto das equações pode ser demonstrado pelo professor se o programa estiver no menu inicial e premir em **shift+a**. Surge um novo menu com algumas equações químicas. Aí escolhe-se uma das equações e clicar no símbolo  permite explorar a analogia.

# Ficha Técnica

Material construído em Html5

Autor: Ricardo Sousa Rodrigues



Este trabalho está publicado de acordo com uma licença [Creative Commons Attribution-NonCommercial 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/).