

# 모바일 프로그래밍 (MOBILE PROGRAMMING)

---

(실습 4 – Reservation)

# 실습 개요

- 개발 내용

- 식당 예약 어플리케이션 개발

- 실습 목표

- 안드로이드 UI widgets(CalendarView, TimePicker)들을 이용하여 날짜와 시간을 입력 받고, AlertDialog로 사용자 확인을 받는 과정을 학습.

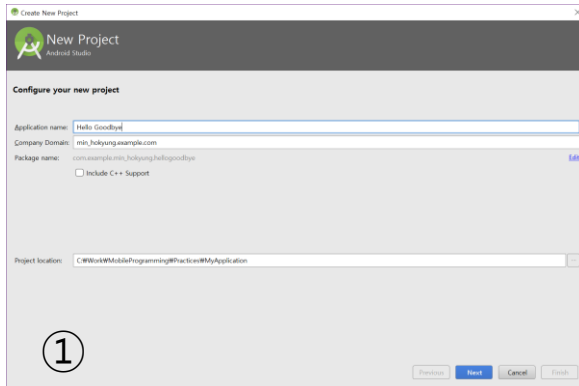
- 실습 준비물

- 없음

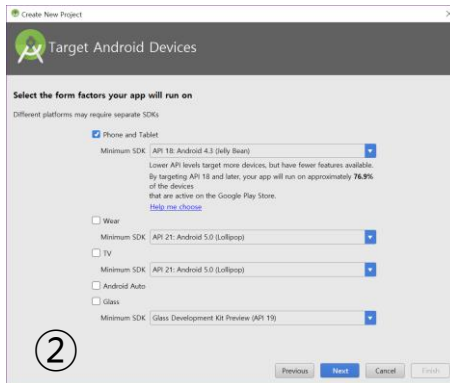
# 단계별 실습과정

---

# 프로젝트 생성

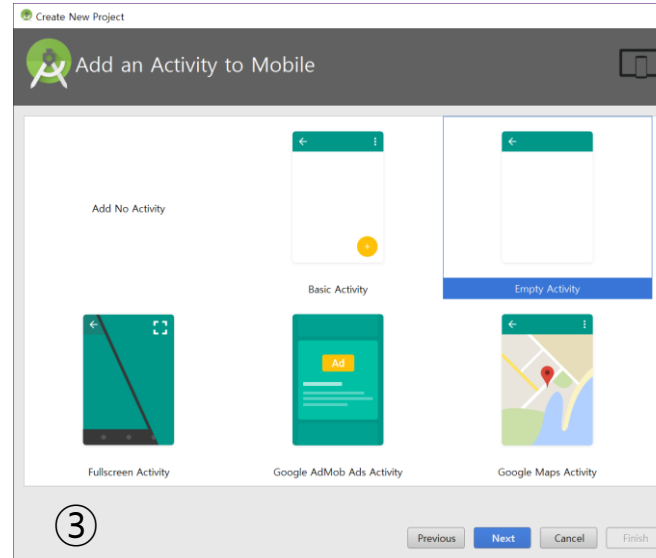


①



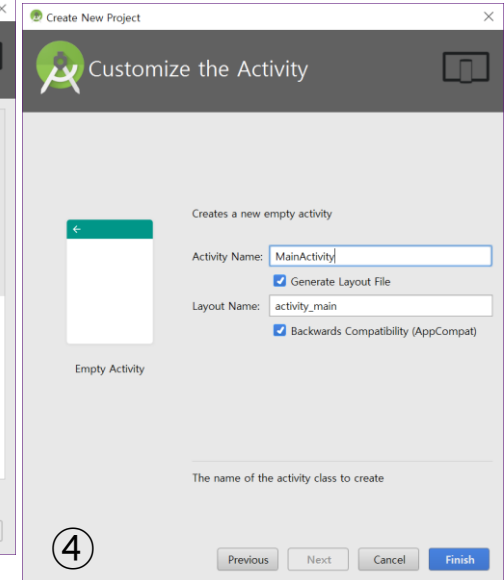
②

새 프로젝트 생성



③

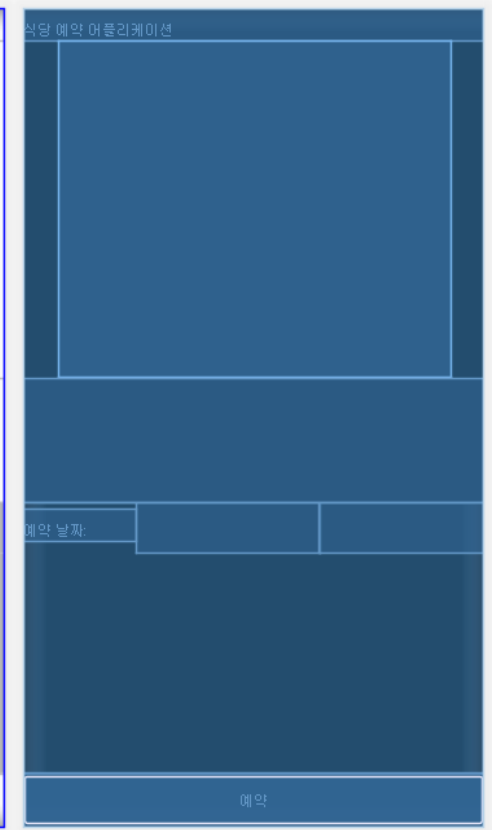
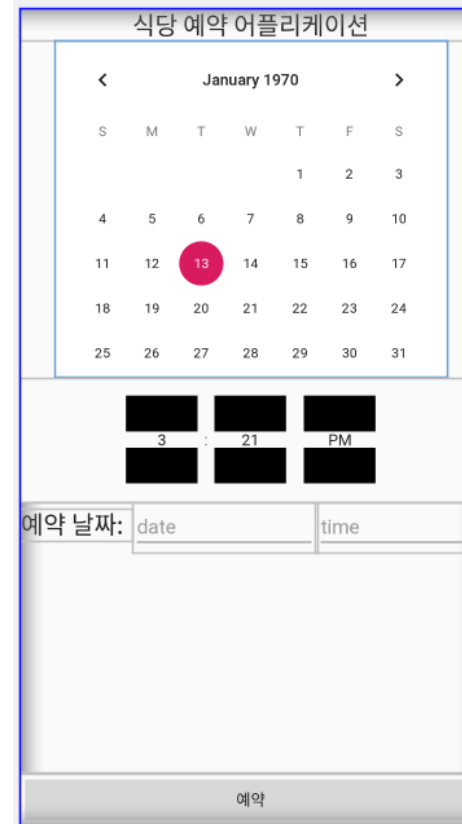
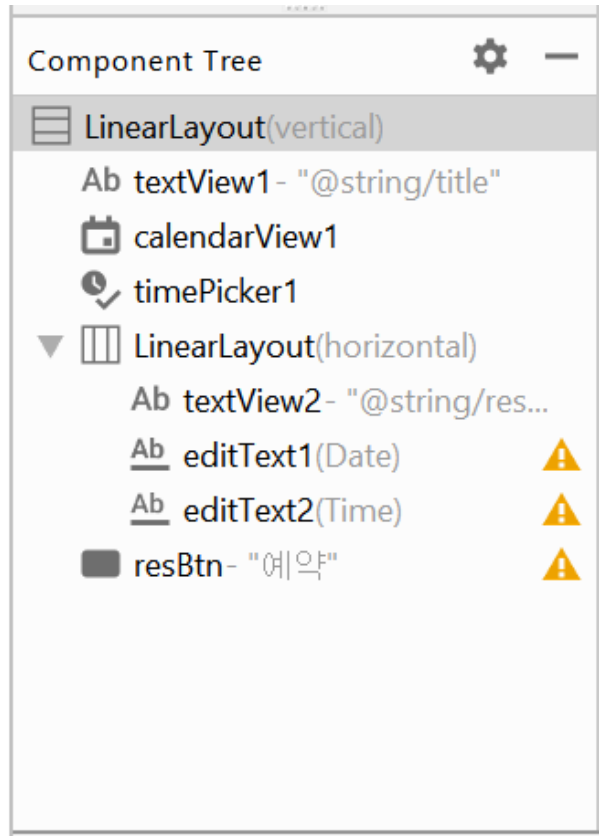
Empty Activity 선택



④

Main Activity 이름

# MainActivity View



# Resource xml files

strings.xml

```
<resources>
  <string name="app_name">Lab3</string>
  <string name="title">식당 예약 어플리케이션</string>
  <string name="reserve_date">예약 날짜:</string>
</resources>
```

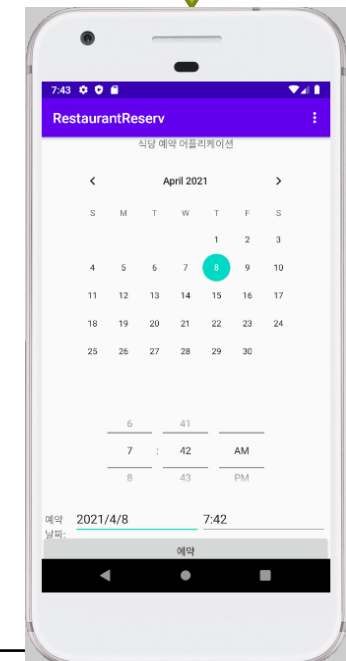
# 구현 요구 사항

- CalendarView와 TimePicker에 리스너 등록
  - Widget에서 날짜와 시간을 선택하면, editText View에 날짜와 시간 표시
  - Listener setting methods
    - CalenderView.setOnDateChangeListener
    - TimePickerView.setOnTimeChangeListener

# 구현 요구 사항

- OptionMenu 생성
  - “Clear” 메뉴 아이템 추가
    - 선택 시 날짜와 시간을 현재 날짜와 시간으로 초기화
  - Calendar class 사용
    - `Calendar c = Calendar.getInstance();`
    - `int Calendar::getTimeInMillis()`
    - `int Calendar::get(Calendar.HOUR)`
    - `int Calendar::get(Calendar.MINUTE)`

click





# 과제

- 예약 버튼 listener 등록
  - 버튼을 누르면 AlertDialog 생성

“2022년 4월 21일 17:30분에 예약하시겠습니까?”

취소      예약

- “예약” 버튼을 누르면 다음과 같은 Toast message 출력  
“2022년 4월 21일 17시 30분에 예약되었습니다.”
- “취소” 버튼을 누르면 다음과 같은 Toast message 출력  
“예약이 취소되었습니다.”