



# Node.js와 MongoDB I

00 수업 소개



## 커리큘럼



### Node.js 이해하기

Node.js 의 기초부터 심화까지 알아보며  
Node.js 에 대해 정확하게 이해합니다.



### NPM과 모듈

NPM 을 이용한 프로젝트 관리방법에 대해 학습하고,  
Node.js 모듈의 작성과 사용 방법에 대해 학습합니다.

## 커리큘럼



### 웹과 Express.js

웹의 기본 개념에 대해 이해하고  
Node.js 의 웹 프레임워크인 Express.js 에 대해  
학습합니다.



### Express.js와 REST API

REST API 의 개념에 대해 이해하고  
Express.js 를 이용하여 간단한 REST API를 작성해 봅니다.

## 추천대상

### 1. 자바스크립트에 익숙한 프론트엔드 개발자

자바스크립트에 익숙한 사용자가 간단하게 백엔드를 개발할 수 있는 방법에 대해 학습할 수 있습니다.

### 2. 웹 서비스의 구성을 정확하게 이해하고 싶으신 분

웹 서비스의 구성요소와 동작원리를 하나씩 알아보고, 직접 작성하며 학습할 수 있습니다.

### 3. 프로젝트를 코드베이스 없이 시작하고 싶으신 분

실습을 통해 프로젝트를 시작하고 관리하는 방법에 대해 알아보며 코드베이스가 없는 상황에서도 프로젝트를 시작할 수 있습니다.

## 수강목표

### 1. Node.js 의 코드 작성방법에 대해 학습합니다.

Node.js 의 동작 원리부터 이해하여 정확한 방법으로 코드를 작성하는 방식에 대해 학습합니다.

### 2. Express.js 사용 방법에 대해 학습합니다.

Express.js 의 기본 사용방법과 프로젝트 구성방법에 대해 학습하며, 웹서비스의 동작 원리까지 이해 할 수 있습니다.

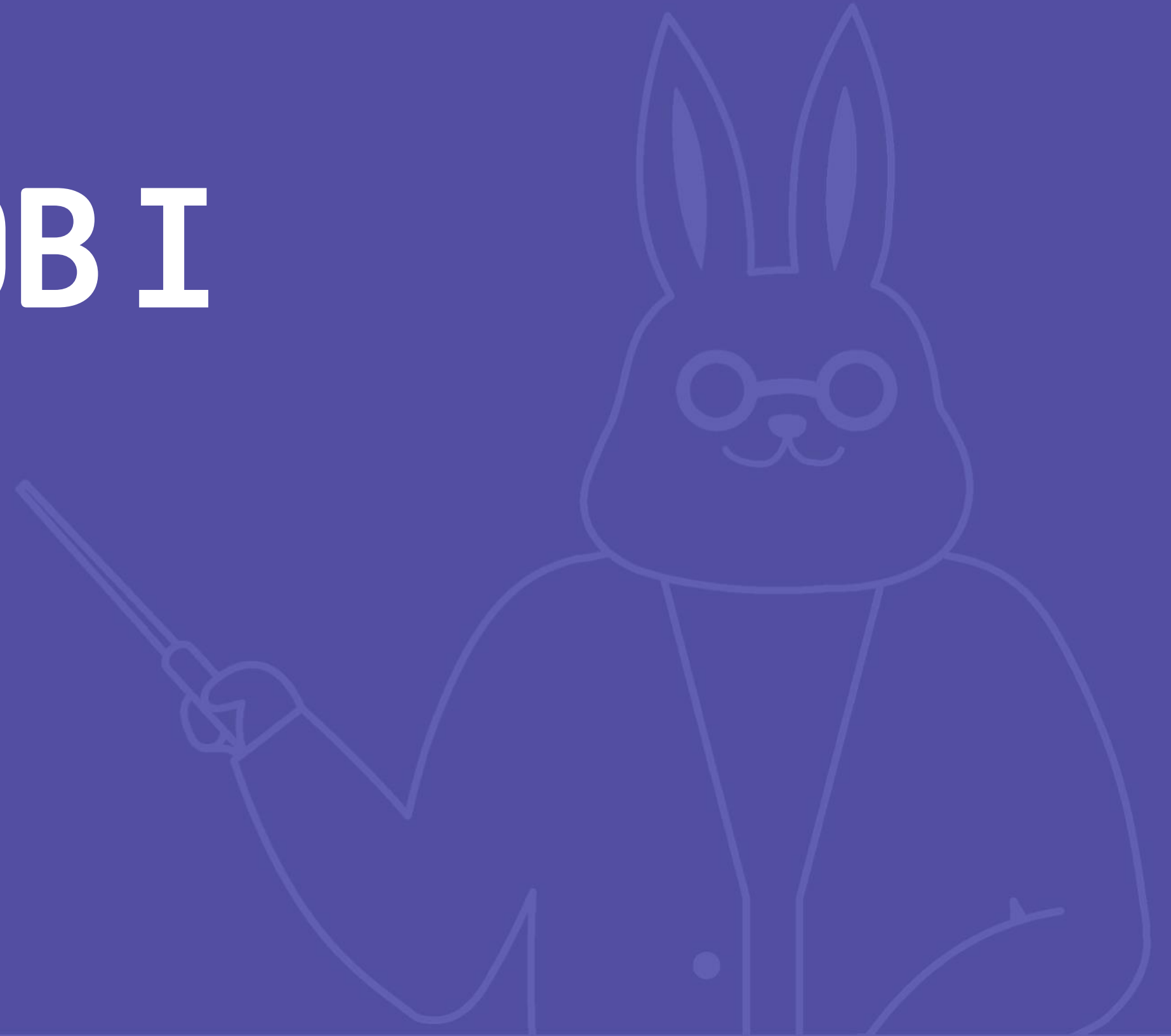
### 3. REST API 를 구성할 수 있습니다.

REST API 에 대해 이해하고 Express.js 를 활용하여 REST API를 구성하는 방법에 대해 학습합니다.



# Node.js와 MongoDB I

## 01 Node.js 이해하기



## 목차

- 01. Node.js 이해하기
- 02. Node.js의 특징
- 03. Node.js 시작하기
- 04. ES6
- 05. 비동기 코딩
- 06. 심화 – 이벤트 루프

# 수강목표

## 1. Node.js 이해하기

Node.js의 등장 배경과 최근 가장 핫 한 기술이 된 이유에 대해 알아봅니다.

## 2. Node.js와 익숙해지기

Node.js와 ES6를 사용해보며 Node.js 와 친숙해지는 시간을 가집니다.

## 3. 심화

Node.js 의 동작 원리에 대해 더욱 깊게 이해합니다.

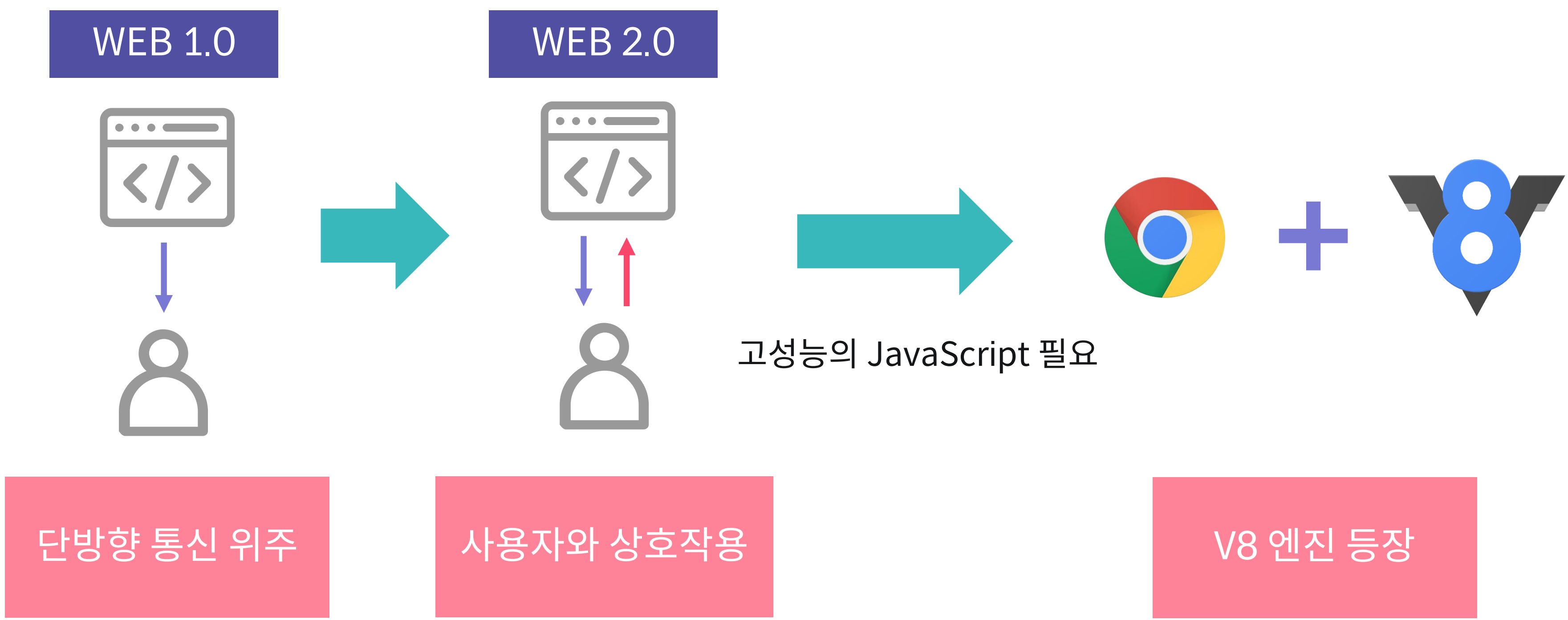


01

# Node.js 01회



✓ Node.js의 등장 배경



## ✓ Node.js의 탄생



고성능 JavaScript  
실행 가능



JavaScript를 브라우저  
외부에서 사용해볼까?



Node.js 탄생

**Node.js는 자바스크립트를 어느 환경에서나 실행할 수 있게 해주는 실행기**

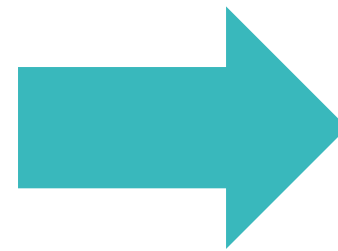
## ✓ Node.js vs Browser

### Browser의 JavaScript

브라우저에서 실행

웹 내부 제한된 동작

웹 프론트 개발자의 언어



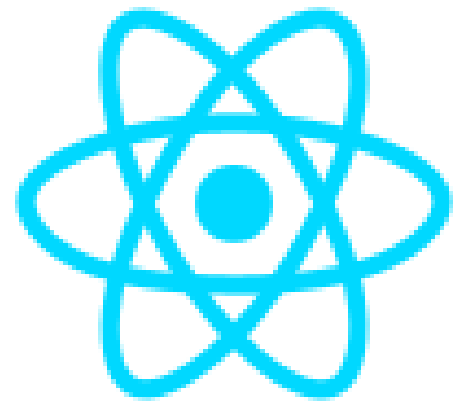
크로스 플랫폼 실행

제한 없는 동작

다양한 어플리케이션 개발

## ✓ Node.js 로 할 수 있는 것들

Front-End



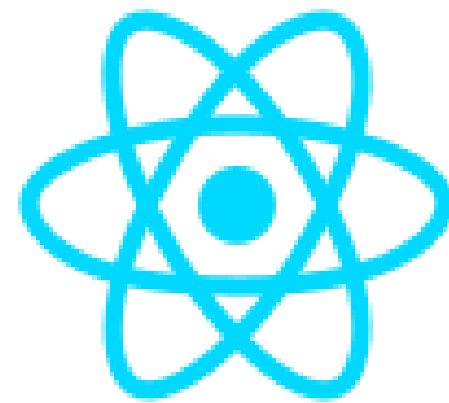
React.js

Back-End

express

Express.js

Mobile-App



React-Native

Desktop-App



Electron

Machine-Learning

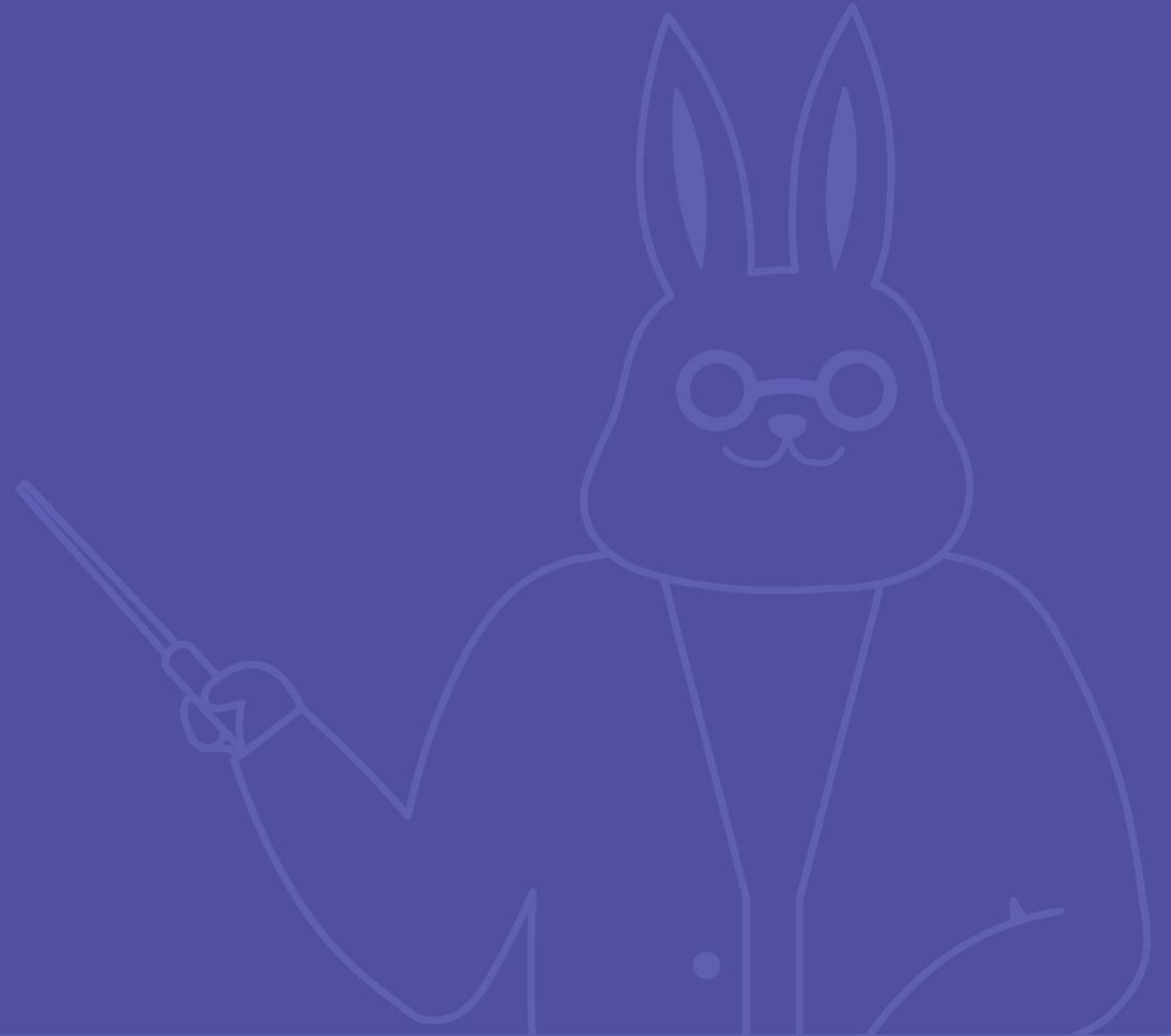


Brain.js

최근 가장 인기 있는  
웹서비스 구성한가지 코드로  
iOS와 Android  
개발Discord  
Slack 등  
앱 개발JavaScript로  
구현하는 딥러닝

02

# Node.js의 특징



## ✓ Node.js의 특징 한 줄 요약

**싱글 쓰레드 - 비동기 - 이벤트 기반**

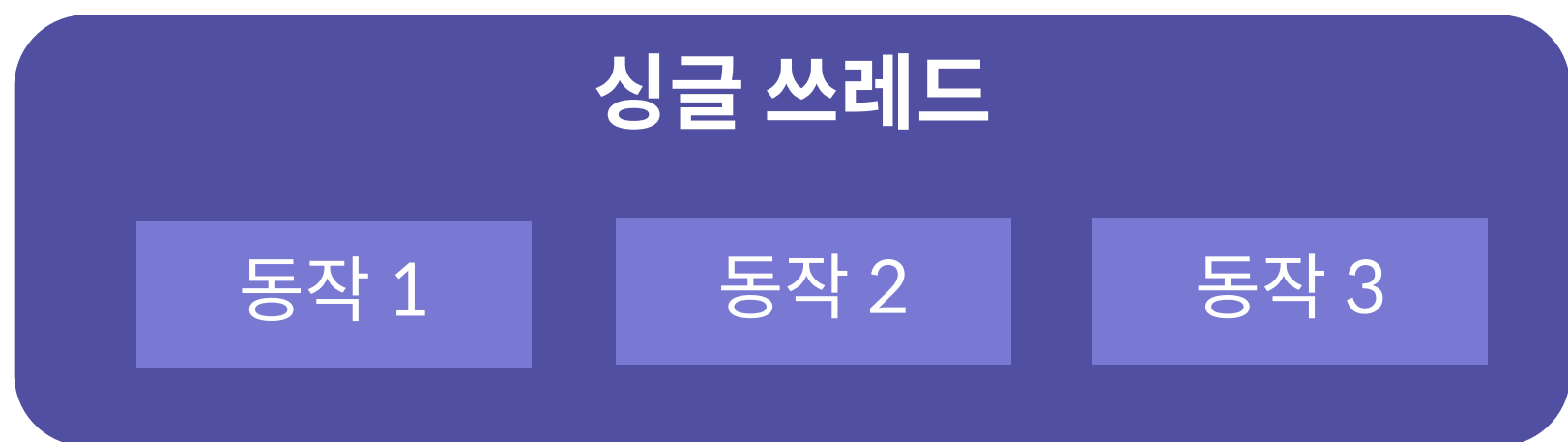
## ✓ 스레드란?

스레드란 명령을 실행하는 단위

한 개의 스레드는 한 번에 한 가지 동작만 실행 가능



✓ 싱글 쓰레드와 멀티 쓰레드의 차이점



싱글 쓰레드 - 한 번에 한가지 동작만 수행함

멀티 쓰레드 - 동시에 여러 동작 수행 가능

## ✔ 그렇다면 싱글 쓰레드는 안 좋은 것 아닌가요?

**장점** - 쓰레드가 늘어나지 않기 때문에 리소스 관리에 효율적

**단점** - 쓰레드 기반의 작업들의 효율이 떨어짐 Ex) CPU 연산 작업

그래서 Node.js 는 **비동기 동작으로 쓰레드 기반의 작업을 최소화**합니다.

## ✓ 비동기란?

동작을 실행한 후 완료가 되길 **기다리지 않는 방식**

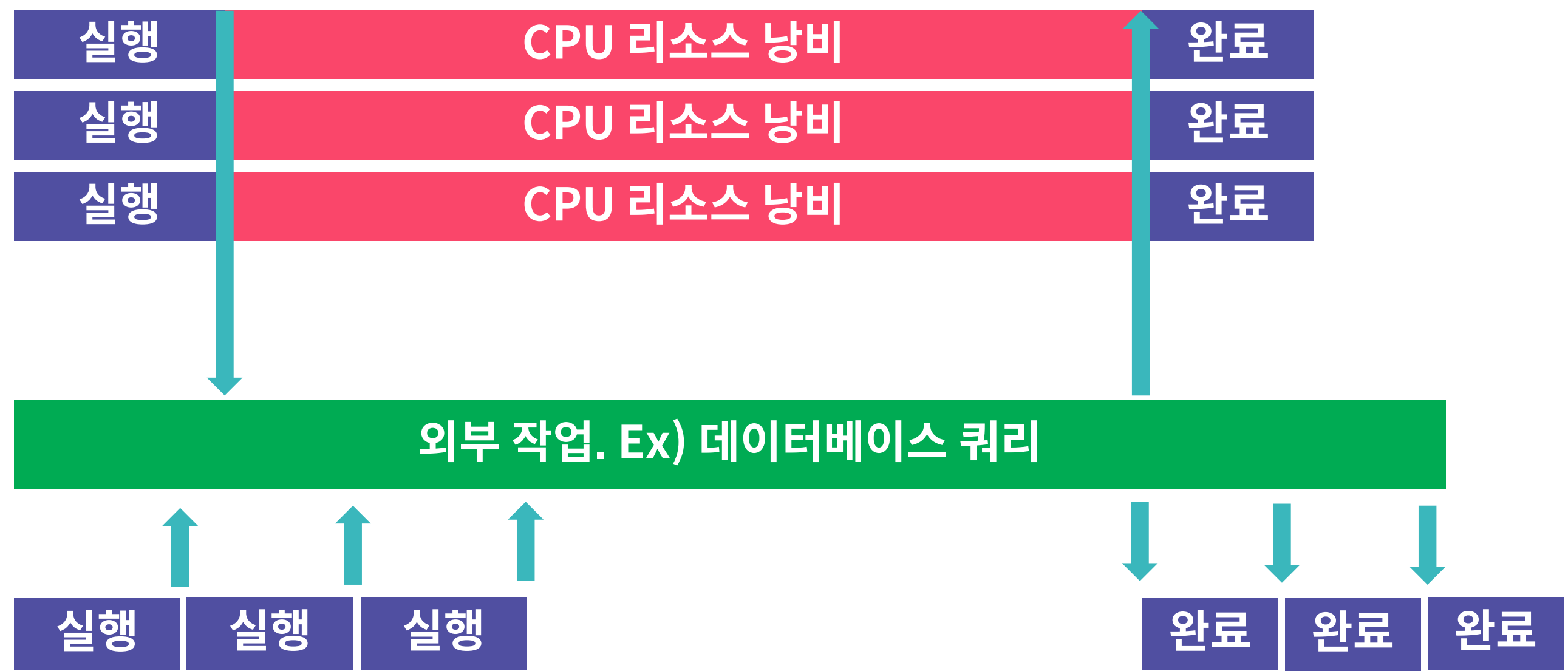
동작의 완료를 기다리지 않기 때문에 **다른 동작을 바로 실행 가능**

Node.js 는 **싱글 쓰레드이기 때문에 비동기 방식**을 사용함

✔ 동기와 비동기의 차이

멀티 쓰레드 동기 방식

싱글 쓰레드 비동기 방식



동기와 비동기 방식의 차이

## ✓ 이벤트 기반이란?

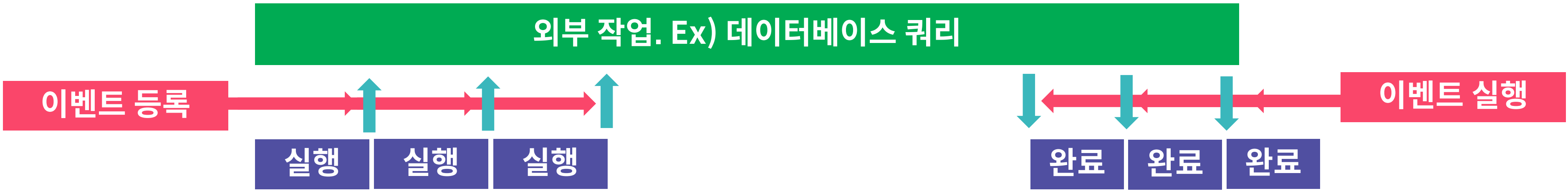
**비동기 동작의 완료**를 처리하는 방법

비동기 방식은 특정 동작을 **실행한 후**, 해당 동작을 **전혀 신경 쓰지 않음**.

대신 해당 동작이 **완료될 경우 실행할 함수**를 **미리 등록**함.

비동기 동작이 **완료가 되면** 미리 등록된 **함수**를 실행.

✓ 이벤트 기반



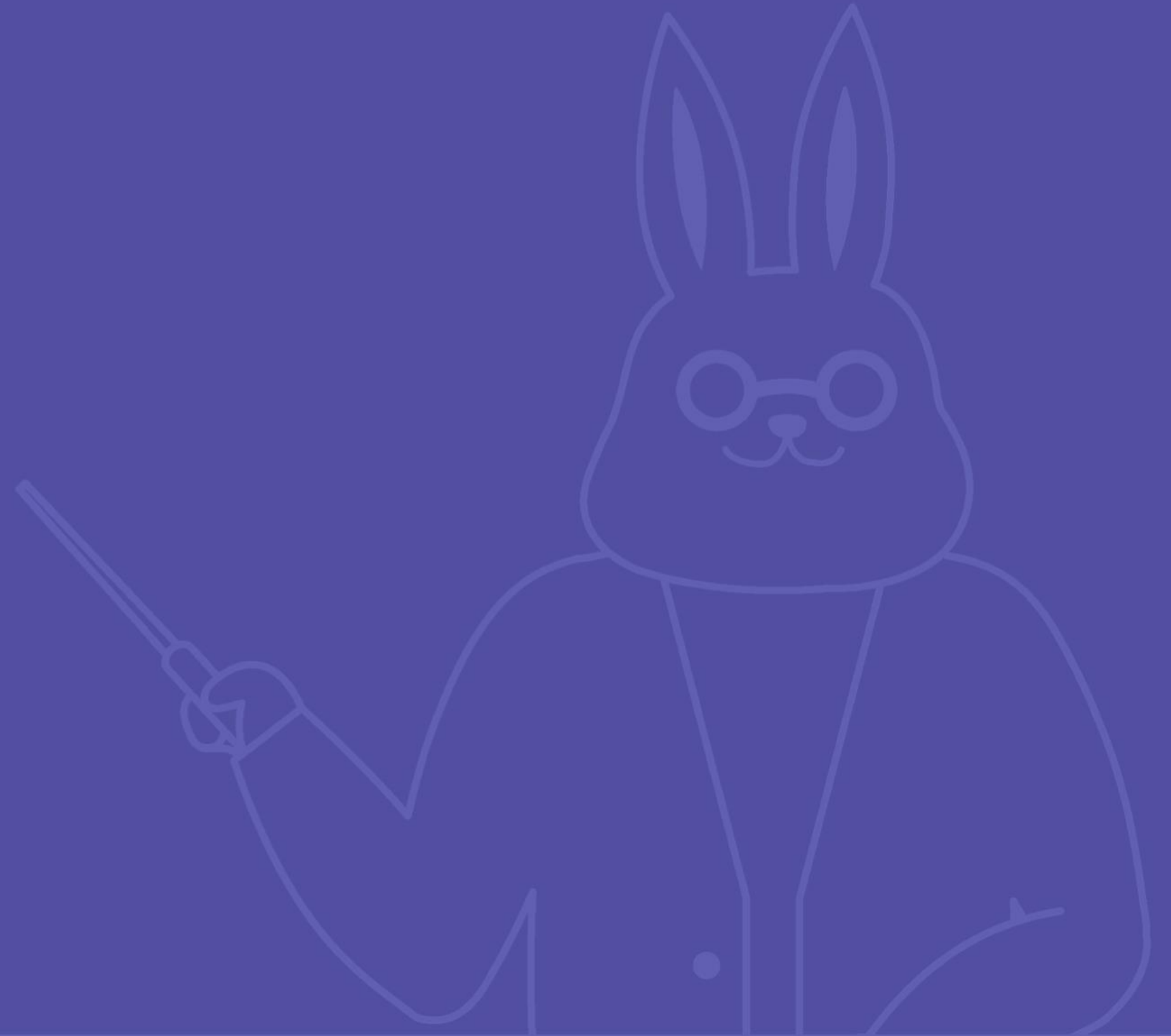
이벤트 기반 동작 방식

### ✓ Node.js의 특징 요약

싱글 쓰레드이기 때문에 비동기 동작 필요  
비동기 동작을 구현하기 위해 이벤트 기반

03

# Node.js 시작하기





## ✔ 어떤 버전으로 시작해야 할까?

### Node.js는 빠르게 개발 중

보안 이슈 및 버그 수정, 최신기술 빠르게 적용

급변하는 기술은 가장 안정적인 최신 버전을 선택하는 것이 최선

### LTS

Long-Term Support 버전

Node.js의 안정적이고, 오래 지원하는 버전 명

## ✓ 어떤 버전으로 시작해야 할까?

16.13.0 LTS

안정적, 신뢰도 높음

17.0.1 현재 버전

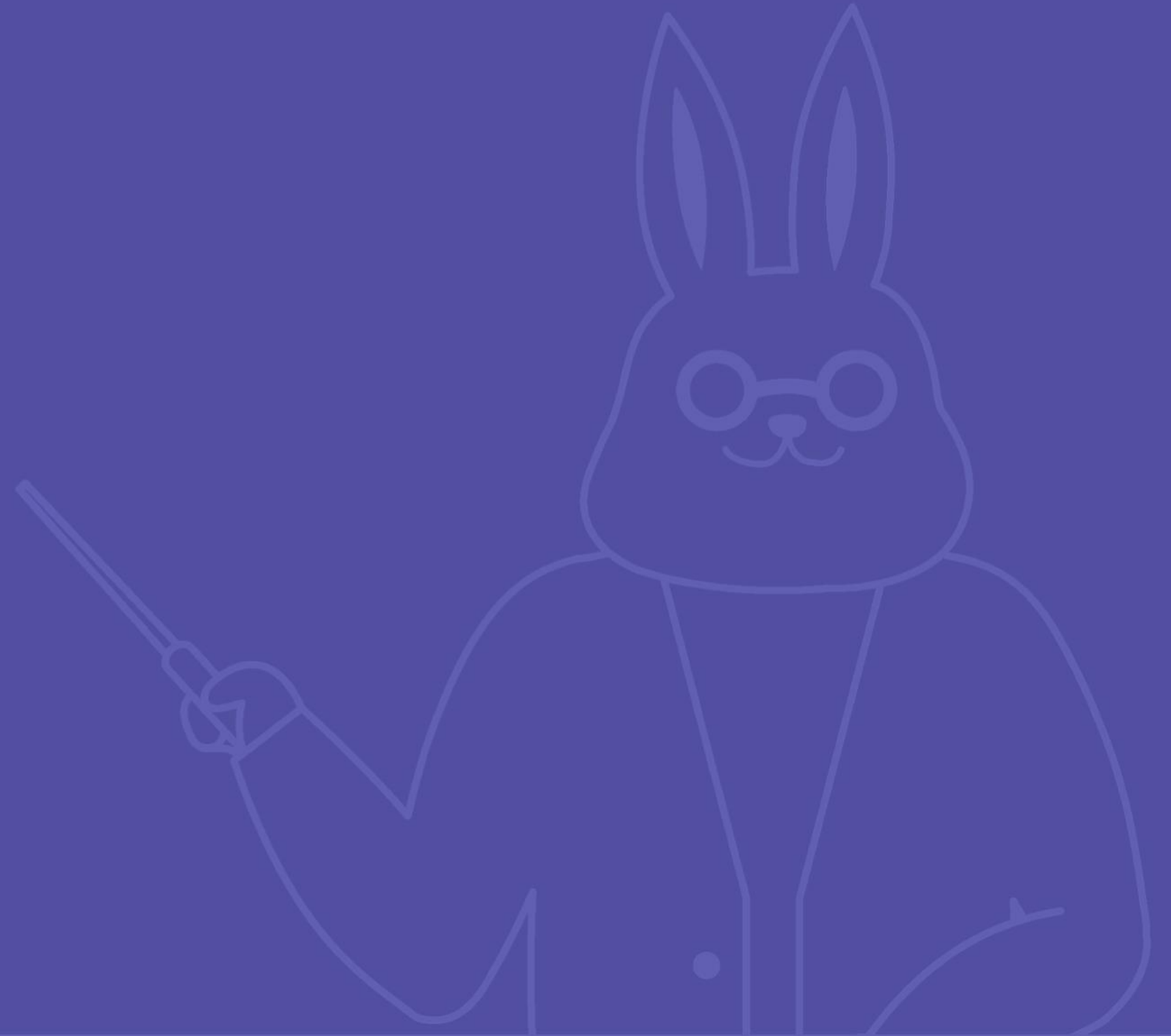
최신 기능

본 강의 기준버전

안정적이고 오래 지원되는 버전 vs 가장 최신기술이 적용된 버전

04

# ES6



## ✓ ES6란?

### ES6

ECMAScript 버전 6 이후를 통틀어 일반적으로 ES6라고 부름

### ECMAScript

계속해서 발전해가는 JavaScript의 **표준문법**

2015년, **ECMAScript 버전 6 이후**로 많은 **현대적인 문법**이 추가됨

## ✓ ES6를 사용하는 이유?

현대적인 문법은 **생산성 향상**에 도움을 줌

Node.js 는 빠르게 **최신 ECMAScript**를 지원 중

자주 사용되는 **유용한 문법**을 익히고 필요한 부분에 **적절하게 활용**하는 것이 중요

## ✓ Node.js 와 ES6

Node.js는 ES6의 **모든 문법을 지원하지는 않음**

Node.js로 **자주 사용되는 유용한 ES6문법**의 코드를 실행해보며

Node.js와 친숙해지는 시간을 가져 봅시다.

## ✓ 자주 사용되는 문법 1 - let, const

### 기존 문법

```
// 상수와 변수 구분이 없음  
var TITLE = 'NODE.JS';  
var director = 'elice';  
director = 'rabbit';  
TITLE = 'ES6' // 오류 없음
```

### ES6

```
// 상수와 변수 구분 가능  
const TITLE = 'NODE.JS';  
let director = 'elice';  
director = 'rabbit';  
TITLE = 'ES6'; // 오류 발생
```

## ✓ 자주 사용되는 문법 2 - Template String

### 기존 문법

```
var name = 'elice';
var age = 5;
// + 를 사용해 문자열과 변수 연결
// 줄 바꿈 문자 \n 사용 필요
var hi = 'My name is '
  + name
  + ' .\n I\'m '
  + age
  + 'years old.';
console.log(hi);
```

### ES6

```
const name = 'elice';
const age = 5;
// 문자열 사이에 간단하게 변수 사용 가능
// 따옴표 간단하게 사용 가능
// 줄 바꿈 지원
const hi =
  `My name is ${name}.
  I'm ${age} years old`;
console.log(hi);
```



## ✓ 자주 사용되는 문법 3 - arrow function

### 기존 문법

```
// 기본 함수 표현 방법
function doSomething(param) {
  console.log('do something');
}

// 익명 함수 표현 방법
setTimeout(function(param) {
  console.log('no name function');
}, 0)

// 함수 새로 선언 가능
function doSomething () {
  console.log('do other');
}
```

### ES6

```
// 상수형으로 표현 가능
const doSomething = (param) => {
  console.log('do something');
}

// 익명함수 간결하게 표현 가능
setTimeout((param) => {
  console.log('no name function');
}, 0)

// 함수 새로 선언 불가능
doSomething = () => {
  console.log('do other');
}
```

## ✓ 자주 사용되는 문법 4 - class

### 기존 문법

```
function Model(name, age) {  
  this.name = name;  
  this.age = age;  
}  
// prototype으로 class 함수 구현  
Model.prototype.getInfo = function() {  
  console.log(this.name, this.age);  
}  
var model = new Model('elice', 5);  
model.getInfo();
```

### ES6

```
// 일반적인 형태의 class 구현 가능  
class Model {  
  constructor(name, age) {  
    this.name = name;  
    this.age = age;  
  }  
  getInfo() {  
    console.log(this.name, this.age);  
  }  
}  
const model = new Model('elice', 5);  
model.getInfo();
```

## ✓ 자주 사용되는 문법 5 - destructing

### 기존 문법

```
var obj = {name: 'elice', age: 5};  
var name = obj.name;  
var age = obj.age;  
  
var arr = ['some', 'values'];  
var first = arr[0];  
var second = arr[1];
```

### ES6

```
const obj = {name: 'elice', age: 5};  
// Object의 key와 같은 이름으로 변수 선언 가능  
const { name, age } = obj;  
// 다른 이름으로 변수 선언하는 방법  
const { n1: name, a1: age } = obj;  
  
const arr = ['some', 'values'];  
// arr에서 순차적으로 변수 선언 가능  
const [first, second] = arr;
```

## ✓ 자주 사용되는 문법 6 - promise, async - await

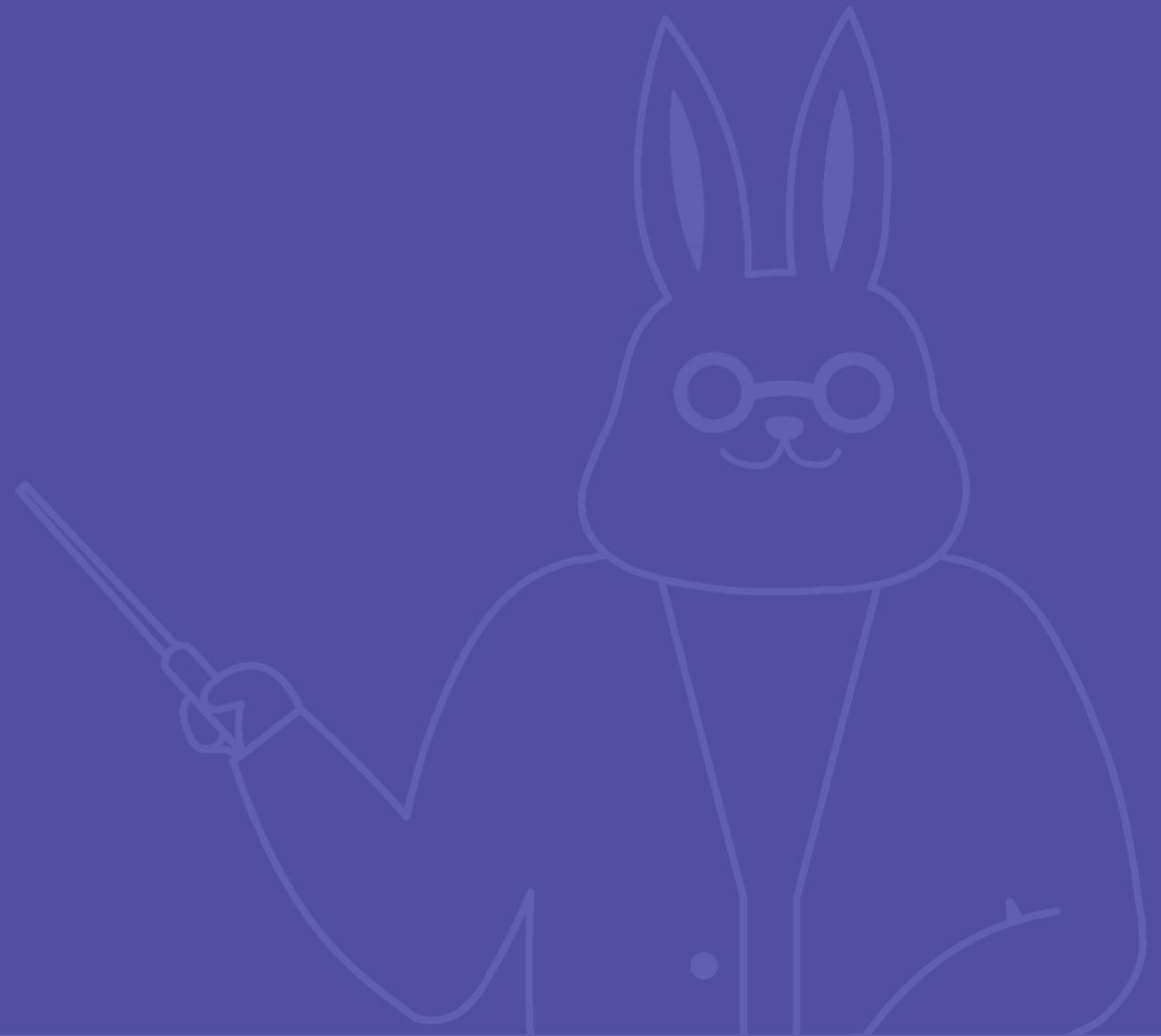
Promise와 Async - Await은 간단한 요약이 어려움  
다음 장에서 비동기 코딩과 함께 학습합니다.

## ✓ ES6 적용 결과

**복잡**하거나 **직관적이지 않던** 방법을  
**보기 좋게** 만들고 **간결하게** 표현할 수 있게 됨.  
현대적인 문법은 **처음 접할 땐 어색**하지만,  
익숙해지면 **좋은 코드를 작성**할 수 있게 됨.

05

# 비동기 코딩



## ✓ 비동기 코딩이란?

**비동기 - 이벤트 기반 동작**을 코드로 구현하는 방법

Node.js 에서 **비동기 동작을 구현하는 세 가지 방법**을 학습

## ✓ 비동기 코딩의 세가지 방법

### Callback

전통적인 JavaScript의 이벤트 기반 코딩 방식

### Promise

callback의 단점을 보완한 비동기 코딩 방식

### Async -Await

promise의 단점을 보완한 비동기 코딩 방식



## ✓ Callback

get-users.js

```
db.getUsers((err, users) => {  
  console.log(users);  
});
```

### 비동기 동작

db.getUers 함수는 데이터베이스에서 유저 목록을 찾아오는 비동기 동작을 수행

### 이벤트 등록 / 실행

쿼리가 완료되면 오류가 있는지, 혹은 유저목록의 결과로 미리 등록된 callback 함수를 실행

### 참고 - callback의 표준

에러와 결과를 같이 전달하는 것이 표준으로 자리 잡혀 있음

## ✓ 콜백 지옥

callback-hell.js

```
db.getUsers((err, users) => {  
  if (err) {  
    ...  
    return;  
  }  
  async1(users, (r1) => {  
    async2(r1, (r2) => {  
      async3(r2, (r3) => {  
        ...  
      });  
    });  
  });  
});
```

async1, async2, async3 ...를 동기적으로  
실행해야 할 경우?

Node.js 는 기본적으로 비동기 동작을  
callback으로 처리하기 때문에 계속해서  
**callback의 callback의 callback의  
callback ...**

코드가 좋아 보이나요?

## ✔ Promise의 등장

use-promise.js

```
db.getUsersPromise()  
  .then((users) => {  
    return promise1(users);  
  })  
  .then(r1 => promise2(r1))  
  .catch(... );
```

Promise 함수는 동작이 **완료되면 then**에 등록된 callback 실행.

**오류가 발생한 경우 catch** 에 등록된 callback 실행.

**Chaining**을 사용해 코드를 간결하게

**Short-hand** 표현 방법으로 더욱 간결하게

1. Return 생략 가능
2. 인자가 하나인 경우 () 생략 가능

## ✓ callback 기반 함수를 Promise 함수로 변경하는 방법

promisify.js

```
function getUsersPromise(params) {  
  return new Promise((resolve, reject) => {  
    getUsers(params, (err, users) => {  
      if (err) {  
        reject(err);  
        return;  
      }  
      resolve(users);  
    });  
  });  
}
```

Promise 는 **resolve, reject** 두 가지 함수를 가짐.

async1 함수의 **실행 결과에 따라 resolve, reject로 분리**

**reject**는 **catch**에 등록된 callback 실행

**resolve**는 **then**에 등록된 callback 실행

## ✓ 프로미스 지옥

promise-hell.js

```
promise1()
  .then(r1 => {
    return promise2(r1)
      .then(r2 => promise3(r1, r2))
  });
```

promise3 함수가 promise1와 promise2의  
결괏값을 같이 사용하고 싶다면?

직관적으로 생각한다면 위와 같은  
**콜백 지옥과 유사한 해결책**이 생각남.

## ✓ Async - Await 의 등장

async-await.js

```
async function doSomething() => {  
  const r1 = await promise1();  
  const r2 = await promise2(r1);  
  const r3 = await promise3(r1, r2);  
  ...  
  return r3;  
});  
  
doSomething().then(r3 => {  
  console.log(r3)  
});
```

async - await 은 **promise의 다른 문법**

**async 함수 내에서** promise 함수의 결과는  
await 으로 받을 수 있음.

await 한 promise 함수가 **완료될 때 까지**  
**다음 라인으로 넘어가지 않음.**

**순차적 프로그래밍처럼** 작성 가능.

async 함수의 **return 은 Promise**

## ✓ Async 함수의 오류처리

### promise 오류처리

```
function doSomething(msg) {  
  return promise1()  
    .then(r => {  
      console.log(r)  
    })  
    .catch(e => {  
      console.error(e)  
    });  
}
```

### async 오류처리

```
async function doSomething(msg) {  
  try {  
    const r = await promise1();  
    console.log(r);  
  } catch(e) {  
    console.error(e);  
  }  
}
```

동일한 동작을 하는 promise 함수와 async 함수

## ✓ Promise의 병렬 실행

### parallel run

```
async function sync() {
  const r1 = await promise1();
  const r2 = await promise2();
  console.log(r1, r2);
}
---
async function parallel() {
  const [r1, r2] = await Promise.all([
    promise1(),
    promise2(),
  ]);
  console.log(r1, r2);
}
```

promise1과 promise2는 각 1초, 2초가  
소요되는 비동기 함수

**sync 예제에서는 3초**의 시간이 소요.

**parallel 예제에서는 2초**의 시간이 소요.

Promise.all은 promise 함수를 **동시에**  
**실행**시키고 **등록된 모든 함수가 마무리되면**  
결과값을 한꺼번에 반환.



## ✓ 비동기 코딩 정리

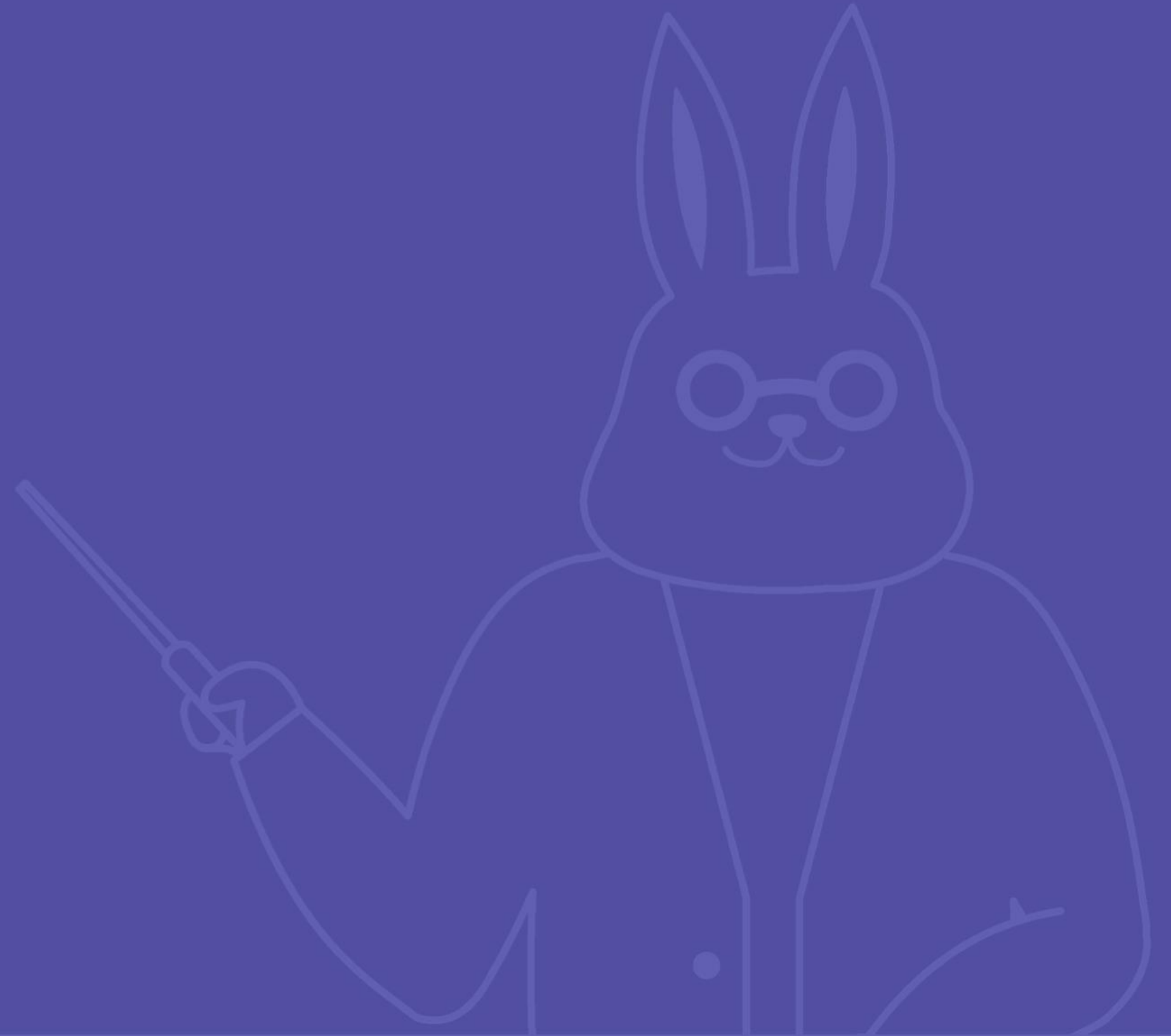
**callback 지옥** -> **promise chaining**으로 해결

**promise 지옥** -> **async - await**으로 해결

현대 JavaScript에서는 대부분 **가독성이 좋은 async - await**을 **지향**하지만,  
**특정 상황에 맞는** 비동기 코딩 방법들을 **구사할 줄** 알아야 함

06

# 심화 - 이벤트 루프



## ✓ 이벤트 루프란?

**이벤트(event)**를 처리하는 **반복되는 동작(loop)**

즉, Node.js가 비동기-이벤트 동작을 처리하는 일련의 반복 동작  
비동기 코딩이 **어떤 순서로 수행되는지**에 대해 이해할 수 있음.

## ✓ 브라우저와 Node.js 의 이벤트 루프

이벤트 루프는 Node.js만의 특징은 아님.

JavaScript의 **일반적인 동작 방식**으로, 브라우저에도 있음

브라우저와 Node.js의 이벤트 루프는 기본적인 **동작방식에 큰 차이가 없음**

이벤트루프의 **기본적인 동작 원리를 이해하는 것이 중요**

## ✓ 이벤트 루프 - 구성요소

## Call Stack

작성된 함수들이 등록되는 LIFO 스택  
이벤트 루프는 콜스택이 비어있을 때까지 스택의 함수를 실행

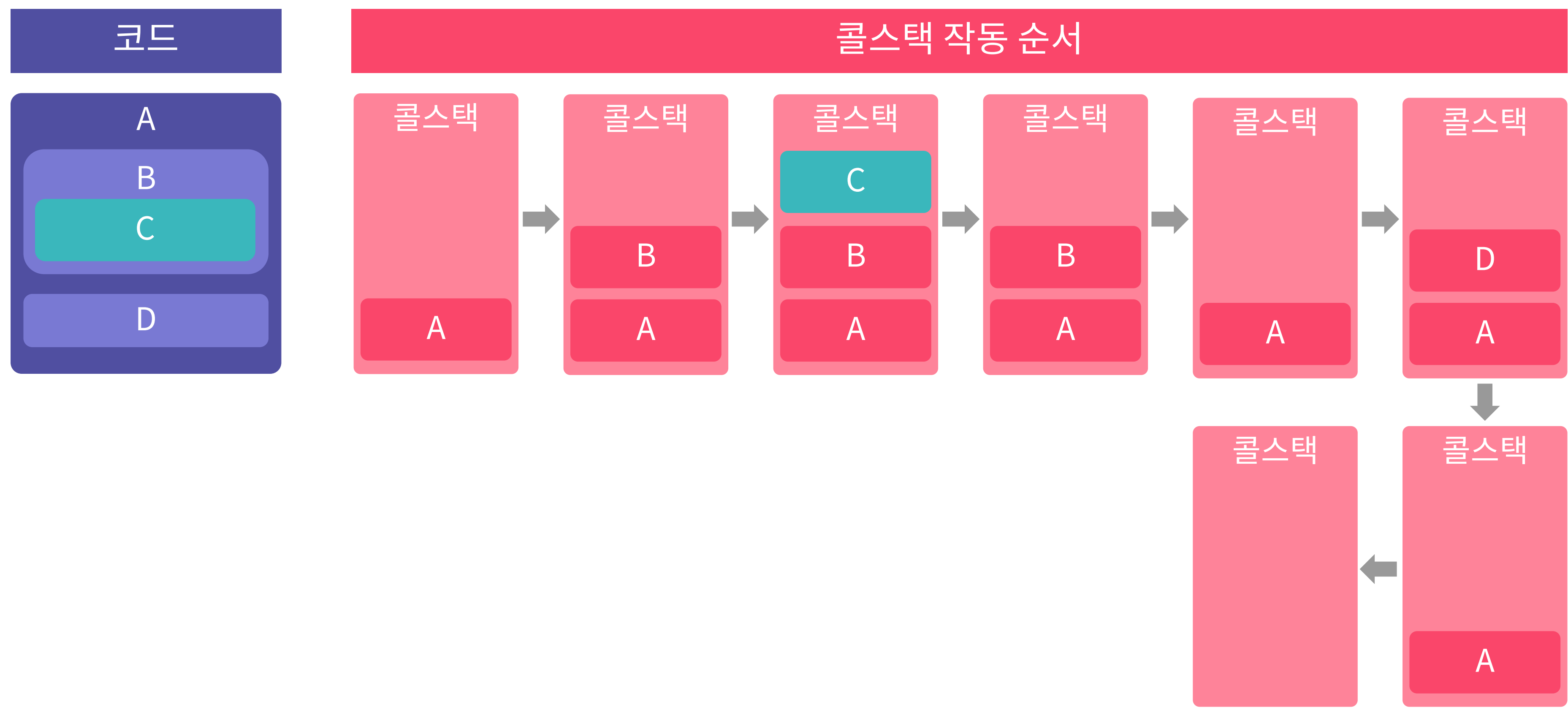
## Message Queue

setTimeout 같은 지연실행 함수를 등록하는 FIFO 큐  
정해진 timing이 끝나고, 콜스택이 비어있을 경우  
등록된 함수를 콜스택에 추가

## Job Queue

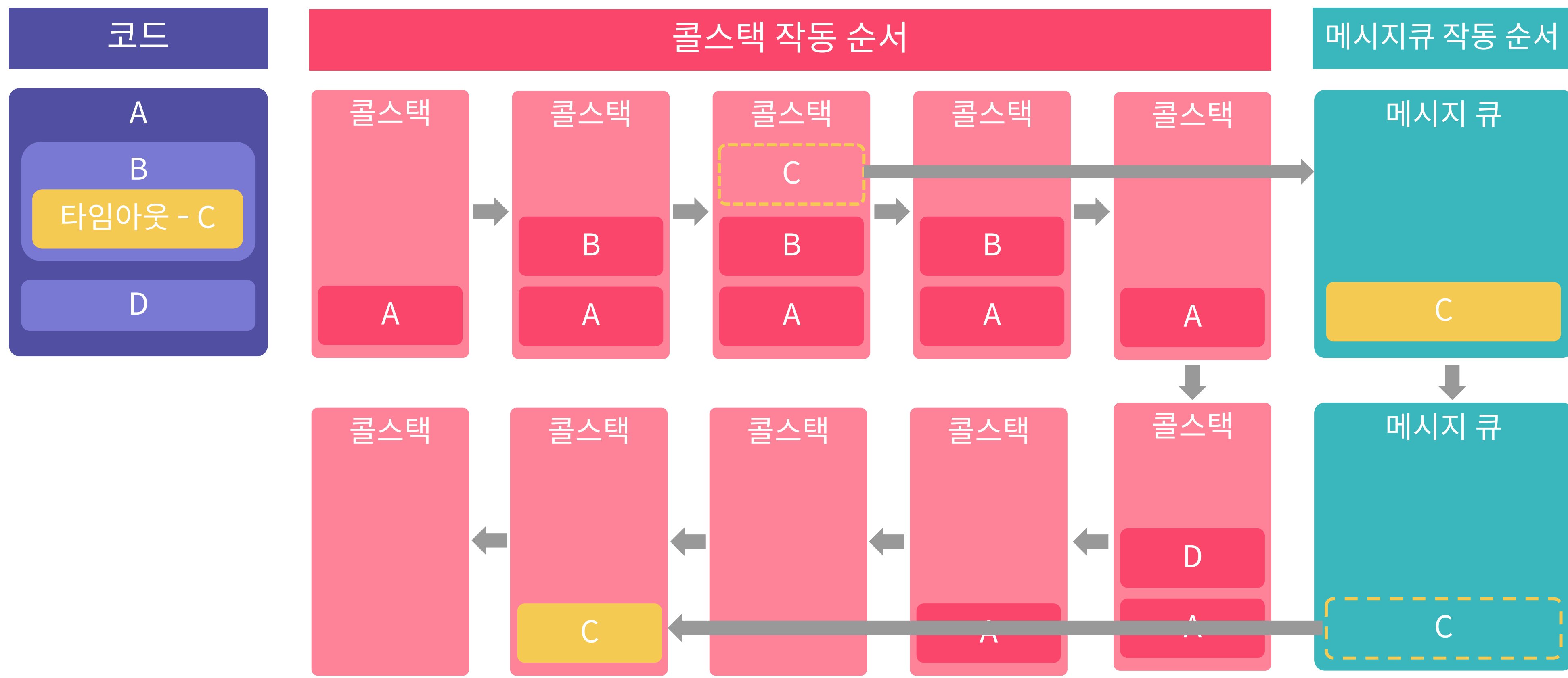
Promise 에 등록 된 콜백을 등록하는 FIFO 큐  
상위 함수가 종료되기 전에 콜스택이 비어있지 않더라도  
잡큐에 등록된 콜백을 콜스택에 추가

이벤트 루프 - 콜스택 작동 순서



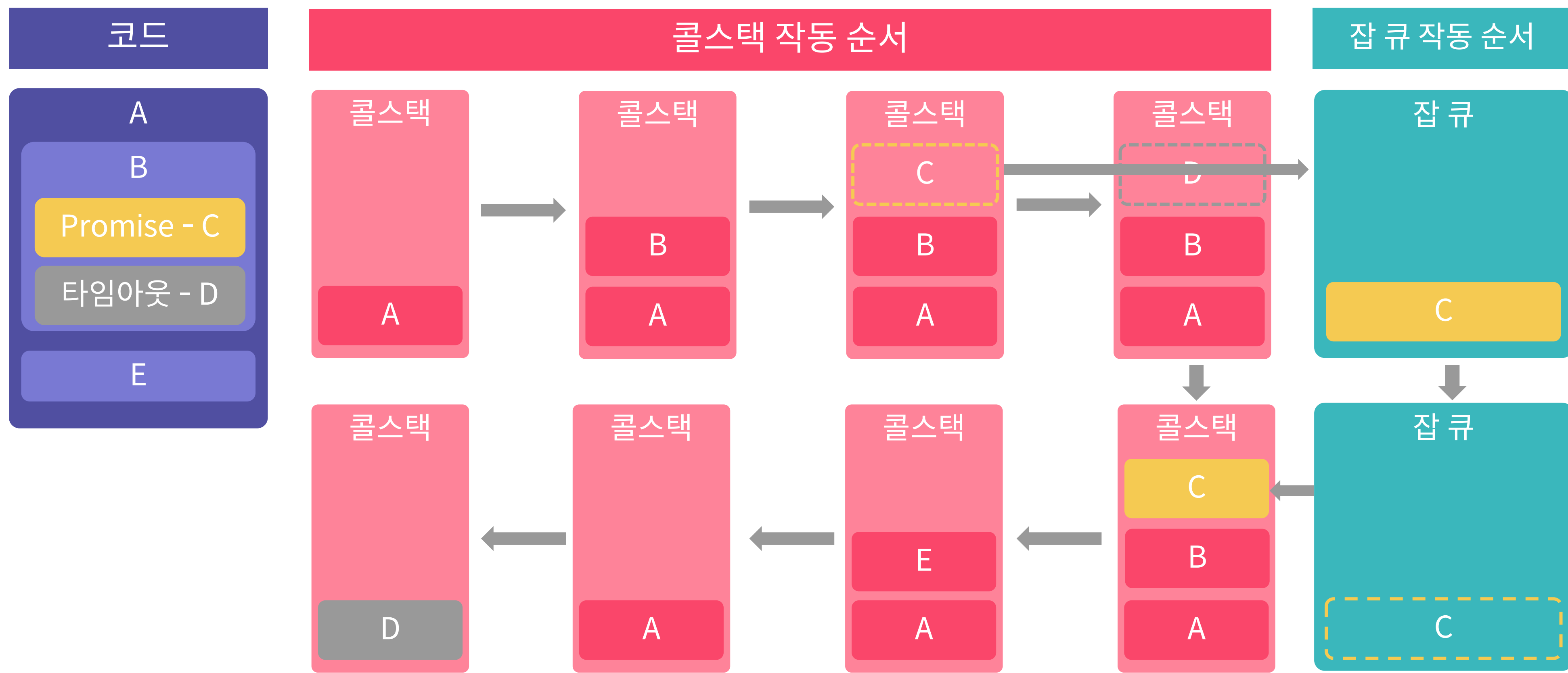
콜스택이 비어있을 때까지 스택의 함수를 실행

✔ 이벤트 루프 - 메시지큐의 작동 순서



콜스택이 비어있을 경우 등록된 함수를 콜스택에 추가

✔ 이벤트 루프 - 잡큐의 작동 순서



콜스택이 비어있을 경우 등록된 함수를 콜스택에 추가



## ✓ 이벤트 루프 정리

이벤트루프는 **비동기 동작의 실행 타이밍**을 이해하는 것이 중요

setTimeout 은 **콜스택이 비어있을 때** 실행 됨

Promise 는 **상위함수가 종료되기 전**에 실행 됨

# 크레딧

/\* elice \*/

코스 매니저

이재성

콘텐츠 제작자

최규범

강사

최규범

감수자

최규범

디자이너

김루미

# 연락처

TEL

070-4633-2015

WEB

<https://elice.io>

E-MAIL

[contact@elice.io](mailto:contact@elice.io)

