

IoT 플랫폼과 IoT 장치 설계 은행 웹서버 개발

CONTENTS

목차.

01

프로젝트 기능 및
폴더 구조

02

코드 설명

프로젝트 기능

- 로그인 기능
 - 사용자 ID/비밀번호로 인증
 - 대시보드
 - 로그인 후 접근 가능
- 입출금 기능
 - 잔액 및 입출금 기능 제공
 - 입금 / 출금
 - 금액 입력 후 잔액 반영 및 메시지 출력
- 잔액 유지
 - json 파일로 잔액 저장
 - 서버 재시작 후 복원
- 로그아웃
 - 세션 종료 및 로그인 페이지로 이동
- 404 에러 핸들링
 - 존재하지 않는 url 접근 시 사용자 정의 404 페이지 표시

폴더 구조

```
project_bank/  
├── app.py  
├── balance_data.json  
├── templates/  
│   ├── login.html  
│   ├── dashboard.html  
│   └── 404.html
```

코드 설명

app.py

```
app = Flask(__name__)  
app.secret_key = 'ChungbuckUniv'
```

- Flask() 객체 생성
- app.secret_key는 세션을 암호화하기 위한 key

```
BALANCE_FILE = 'balance_data.json'
```

- 잔액 데이터는 json 파일로 저장 및 관리

```
# 사용자 정보 (패스워드만 메모리에 유지)  
users = {  
    'user1': {  
        'password': generate_password_hash('pass123')  
    }  
}
```

- 사용자 정보는 메모리에 저장
- 패스워드는 generate_password_hash로 암호화 처리

코드 설명

app.py

```
# 초기 잔액 생성 함수
def load_balance(userid):
    balances = {}
    if os.path.exists(BALANCE_FILE):
        with open(BALANCE_FILE, 'r') as f:
            balances = json.load(f)

    # 사용자 잔액이 없으면 기본 잔액으로 생성
    if userid not in balances:
        balances[userid] = 1000
        save_balance(balances)

    return balances[userid]

# 잔액 저장 함수
def save_balance(data):
    with open(BALANCE_FILE, 'w') as f:
        json.dump(data, f)
```

- load_balance() : json 파일이 있으면 읽고, 없으면 기본값 반환
- save_balance(): 현재 잔액을 json 파일로 관리

코드 설명

app.py

```
# 로그인 페이지
@app.route('/', methods=['GET', 'POST'])
def login():
    if request.method == 'POST':
        userid = request.form['userid']
        password = request.form['password']
        user = users.get(userid)

        if user and check_password_hash(user['password'], password):
            session['user'] = userid
            return redirect(url_for('dashboard'))
        else:
            flash('아이디 또는 비밀번호를 확인해주세요.')
    return render_template('login.html')
```

- GET 요청시 : 로그인 폼으로 렌더링
- POST 요청시 : 폼에서 받은 아이디/비밀번호 확인
 - check_password_hash()로 암호화된 패스워드 비교
- 인증 성공 -> 세션 저장
- 인증 실패 -> flash() 메시지 사용

```
# 로그아웃
@app.route('/logout')
def logout():
    session.pop('user', None)
    return redirect(url_for('login'))
```

- 세션에서 user 키를 삭제하고 로그인 페이지로 리다이렉트

코드 설명

app.py

```
def dashboard():
    if 'user' not in session:
        return redirect(url_for('login'))

    userid = session['user']
    balances = {}
    user_balance = load_balance(userid)
    message = ""

    if os.path.exists(BALANCE_FILE):
        with open(BALANCE_FILE, 'r') as f:
            balances = json.load(f)

    if request.method == 'POST':
        action = request.form['action']
        amount = int(request.form['amount'])

        if action == 'deposit':
            user_balance += amount
            message = f"{amount}원이 입금되었습니다."
        elif action == 'withdraw':
            if amount > user_balance:
                message = "잔액이 부족합니다."
            else:
                user_balance -= amount
                message = f"{amount}원이 출금되었습니다."

        # 변경된 잔액 저장
        balances[userid] = user_balance
        save_balance(balances)

    return render_template('dashboard.html', user=userid, balance=user_balance, message=message)
```

- 로그인하지 않았으면 강제 로그인 페이지 리다이렉트
- 사용자의 잔액을 불러와 보여줌
- POST 요청 시 입금 또는 출금 처리
 - 출금 시 잔액 부족 여부 확인
 - 처리 후 변경된 금액 저장
- 결과 메시지를 템플릿에 전달

```
app.py x dashboard.html x
templates > dashboard.html > html > body > a
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>대시보드</title>
5 </head>
6 <body>
7   <h2>{{ user }}님의 계좌</h2>
8   <p>현재 잔액: {{ balance }}원</p>
9   {% if message %}
10  <p><strong>{{ message }}</strong></p>
11  {% endif %}
12  <form method="POST">
13    <label>금액:</label><br />
14    <input type="number" name="amount" required /><br />
15    <button type="submit" name="action" value="deposit">입금</button>
16    <button type="submit" name="action" value="withdraw">출금</button>
17  </form>
18  <br />
19  <a href="{{ url_for('logout') }}">로그아웃</a>
20 </body>
21 </html>
22
```

코드 설명

app.py

```
@app.errorhandler(404)
✓ def page_not_found(e):
    return render_template("error.html"), 404
```

- 정의되지 않은 url 접근 시 error.html을 보여줌

```
if __name__ == '__main__':
    app.run(debug=True)
```

- 개발 모드로 Flask 서버를 실행