Testautomatisering BDD, RSpec

- FM:
 - Snabbutvärdering, lab
 - BDD
 - RSpec



- Lab2 Snabbutvärdering
 - 1. Hur många timmar har du lagt?
 - 2. Hur många ytterligare timmar kommer du lägga?
 - 3. Svårighet: För Lätt / Lagom / För Svår
 - 4. Lärdommar "Jag ser...":
 - Ingen praktisk nytta (-)
 - Viss praktisk nytta (0)
 - Stor praktisk nytta (+)

Kort om labben

TDD

- Test Driven Development
- I korthet: vi utvecklar testerna innan implementationen de skall testa



TDD

- Red -> Green -> Refactor -> repetera...
- Red: Skriv ett test som ger fail
- Green Skriv tillräckligt utav implementationen för att få pass
- Refactor: Är vi nöjd med implementation och test?
 Om inte gör förändringar med de test vi skrivit som stöd.
- ... skriv nästa test



TDD

- Vad får vi?
 - För det mesta: En robustare implementation
 - (Mer modulär, etc.)
 - (Vissa) Regressionstester på köpet!
 - (Vi kan behöva ytterliggare regressionstester men vi bör ha en hyfsad plattform att utgå ifrån här).
 - Mindre skräp
 - (Vi skriver endast tillräckligt med implementation för att testet skall passera)
- M.m.



TDD – Varning

 Vi bör ha någon uppfattning om de övergripande strukturen för vårt projekt innan vi börjar med TDD.



TDD – Problem

• Vi riskerar att missa helheten?

• Vad är affärsnyttan?



BDD

- Behaviour Driven Develpment
- I korthet: Vi låter det önskade beteendet styra designen.
- BDD uppstod som en reaktion på de problem som uppstod då man utvecklade enligt TDD



BDD vs TDD

- BDD bygger på TDD
- TDD fortfarande mer vanligt
- BDD utforskar vad ett objekt gör, medans TDD utforskar vad ett objekt är.
- Om detta är otydligt, var inte orolig: Vi kommer prata BDD imorrn och på fredag också.



RSpec

- RSpec är ett testramverk för Ruby (motsvarande Test::Unit som vi kikade på förra veckan)
- RSpec kan användas för att skriva enhetstester
- RSpec kan användas för TDD
- Vi kommer använda det för BDD

Rspec - Installation

gem install rspec

• (eller för xubuntu VM: sudo gem install rspec)

- Subject code: koden vi beskriver
- Expectation: Hur koden vi beskriver f\u00f6rv\u00e4ntas bete sig
- Example: Ett körbart exempel på hur koden vi beskriver kan användas
- Example Group: En grupp av kodeexempel
- Spec file: En eller fler a Example Groups

- Beskriv ett nytt konto
- Det skall innehålla 0 USD

- Beskriv ett nytt objekt av typen Account
- Beskrivning: Dess property "balance" skall innehålla ett objekt av typen Money. Moneyobjektet skall representera 0 USD.



Rspec - exempel

```
describe "A new Account" do
  it "should have a balance of 0" do
    account = Account.new
    account.balance.should = Money.new(0, :USD)
  end
end
```



Ett example resulterar i ett test och man kan även ta ut en rapport (en beskrivning av testet som är tänkt att vara läsbar för vilken stakeholder som helst).



```
module Authentication
describe User, "with no roles assigned" do
...
end
```



Authentication::User with no roles assigned



```
describe User do
describe User, "with no roles assigned" do
it "should not be allowed to view protected
content" do
```

. . .



User with no roles assigned

should not be allowed to view protected content



- Rspec describe
 - Describe-metoden:
 - Tar 1-2 argument
 - Första argumentet är en klass eller en sträng
 - Andra argumentet är optional och bör vara en sträng

Rspec - exempel

- Describe "A User" {...}
 - => A User
- Describe User {...}
 - => A User



- Rspec exempel
 - describe User "with no roles assigned" {...}
 - => A User with no roles assigned
 - describe User "should require password length between 5 and 40" {...}
 - => User should require password between 5 and 40



```
describe "A new Account" do
  it "should have a balance of 0" do
    account = Account.new
    account.balance.should = Money.new
  end
end
```



Argument: En sträng, en optional Hash och ett optional block



```
describe Stack do
  before(:each) do
    @stack = Stack.new
    @stack.push :item
  end
```

... forts. nästa sida

```
describe "#pop" do
  it "should return the top element" do
     @stack.pop.should == :item
  end

it "should remove the top element" do
     @stack.pop
     @stack.size.should == 0
  end
end
```

```
Varför pending block?

describe "#pop" do
   it "should return the top element"
End

=>
```

Pending: #pop should return the top element



- Rspec it()
 - Dvs. vi kan skriva in våra förväntade tester utan att behöva implementera dem
 - Bra när vi utvecklar tester för att enklare se helheten.



```
describe Stack do
before(:each) do
@stack = Stack.new
@stack.push :item
end
end
```

Körs innan varje test – likt setup i Test::Unit



Vi kan dock göra mer med before

 Vi kan använda det för att sätta olika kontext för olika test

- describe Stack, "when empty" do
 - before(:each) do
 - @stack = Stack.new
 - end
- end
- describe Stack, "when almost empty (1 element)" do
 - before(:each) do
 - @stack = Stack.new
 - @stack.push 1
 - end
- end



- Rspec before
 - describe Stack, "when full" do
 - before(:each) do
 - @stack = Stack.new
 - {1..10}.each {|n| @stack.push n}
 - end
 - end



- Rspec before
 - Men vi har också möjligheten att göra ngt innan alla tester
 - describe Stack do
 - before(:all) do
 - @stack = Stack.newend
 - End
 - Vi kan använda både before(:all) och before(:each) för samma klass.

- Before är extremt nyttigt.
- Det är väldigt sällan man vill ha samma setup för samtliga tester.
- Ofta har man istället grupper av test, där 3-4 tester använder samma preconditions



Rspec – after

• after(:each)

• after(:all)

Rspec – hjälpmetoder

 Precis som i Test::Unit kan vi använda oss av hjälpmetoder



- Rspec hjälpmetoder
- module UserExampleHelpers
 - def create_valid_user
 - return User.new("user", "password")
 - end
 - def create_invalid_user
 - return User.new("user", "pass")
 - end
- end



- Rspec hjälpmetoder
- describe User do
 - include UserExampleHelpers
 - it "does something when it is valid" do
 - @user = create_valid_user
 - end
- end

- Rspec nästlade test
- describe Stack do
 - describe "when full" do
 - describe "when it recieves a push" do
 - it "should raise an error" do
 - #should raise_error(StackOverFlowError)
 - end
 - end
 - end
- end

should och should_not

- Rspec Expectations
- should och should_not
 - test_user = User.new("First", "Last")
 - test user.should == "First Last"
 - test_user.should_not == "FirstLast"



- Rspec Expectations
- should och should_not
 - [1,2,3].should_not == [1,2,3,4]
 - [1,2,3].lenght.should == 3



- Rspec Expectations
- should och should_not
 - [1,2,3].should_not == [1,2,3,4]
 - [1,2,3].lenght.should == 3



- Rspec Expectations
- should och should_not
 - [1,2,3].should_not == [1,2,3,4]
 - [1,2,3].lenght.should == 3
 - [1,2,3].should include(3)



match

"Totals: 12".should match(/Totals: 12/)

raise_error

lambda {User.new}.should raise_error(ArgumentError)

- be__
- Om objektet har en metod som slutar på "?"
- Istället för
 - Array.empty?.should == true
- Säger vi:
 - Array.should be_empty



- be__
- User har en in_role?(role)-metod

• => user.should be_in_role("Admin")



- Rspec Expectations
- have
- Om objektet har en metod som börjar med has_
- Istället för
 - hash.has_key?(:id).should == true
- Säger vi:
 - hash.should have(:key)



- Rspec Expectations
- have
- Collections ibland
- Istället för
 - team.length.should == 9
- Säger vi:
 - team.should have(9).players()
- OBS! här krävs det lite ytterligare se boken kap 11 för mer info

Rspec

- describe
- it
- pending
- before
- after
- Hjälpmetoder
- Nästlade test



- Class TestSomeClass < Test::Unit::TestCase
- => describe SomeClass
- def test_something
- => it "should do something descriptive"
- def setup
- => before(:each)
- def teardown
- => after(:each)
- assert_equal(4,array,length,"...")
- array.length.should == 4

RSpec vs Test::Unit

- Rspec
 - Saker vi inte tagit upp
 - Shared Examples
 - Lambda { user.Create!(:role =>
 admin)}.should change{User.admins.count}

Rspec

Rspec

Kodexempel

BDD

- Hur passar det här in i BDD?
- Ännu har vi inte tagit upp särskillt mycket nytt
- RSpec gör ungefär samma saker som Test::Unit
- Vi behöver ytterligare en pusselbit

BDD

- Cucumber
- Detta är ett verktyg för utveckling enligt BDD
- Exempel:
- Vi kommer kika på detta imorrn

Unit Test

BDD

- Exempel
- Feature: Division
 - In order to avoid silly mistakes
 - Cashiers must be able to calculate a fraction
 - Scenario: Regular numbers
 - * I have entered 3 into the calculator
 - * I have entered 2 into the calculator
 - * I press divide
 - * the result should be 1.5 on the screen

Cucumber

Källor

- The RSpec book
 - Främst Rspec-kapitlet (Kap 10-11 i min utgåva)

- Cucumber
- Lab 3
- Innan dess:
 - Installera rspec gem (gem install rspec)
 - Gå in på http://rspec.info
 - Kör igenom deras bowling_spec exempel
 - Säkerställ att allting verkar fungera
 - require "bowling" => require "./bowling.rb"

Nästa gång

Fin