

Lab 3 – Testautomatisering

Deadline: 2013-03-11 19:59

Lab 3 utförs i par om två stycken elever.

Inlämning sker med en zippad fil "Lab3.zip" mailad till david.g@jetas.se.

Zip-filen skall innehålla samtliga .rb-filer ni skapat för denna lab. Utöver ruby-filerna skall zip-filen även innehålla en textfil "info.txt". "info.txt" skall innehålla följande:

- Fullständigt Namn + Födelsenr. för båda eleverna.
- Vilken utgåva av kursboken ni använt.
- Ev. kommentarer på enskilda uppgifter eller labben som helhet.

Syfte

Syftet med denna lab är att ni skall få prova att utveckla en enklare applikation med hjälp av BDD, rspec och cucumber.

Anledningen att vi använder ett exempel ifrån kursboken är att det gör att labben kan ges större omfattning och ni kommer förhoppningsvis kunna se helheten på ett annat sätt än i förra labben då vi bara implementerade en liten del av en större applikation.

Ett varningens ord

Denna lab kommer vara väldigt lätt och förmodligen extremt tråkig om du bara skriver av lösningarna i textboken utan att fundera på vad de gör eller varför de kommer i aktuell ordning.

Se till att du funderar över vad det är du implementerar och varför du gör det.

Betygskriterier

Denna lab kommer endast kunna resultera i betyget G eller IG. Jag accepterar ett visst bortfall av kod utan att ni får IG. Ni bör dock se till att cucumber- och rspec-filerna är körbara.

Dvs. om det t.ex. är ett RSpec Example som ni inte får räsida på innan ni lämnar in labben – kommentera ut det exemplet och skriv i info.txt att ni kommenterat bort det.

Beskrivning

Lab 3 innebär att ni skall skriva cucumber-scenarion, rspec-examples och implementera källkod för ett mastermind-spel.

Beroende på vilken utgåva av kursboken ni har kommer innehållet, omfattningen och de specifika lösningarna skilja sig åt något. På det stora hela bedömer jag dock att arbetsinsatsen och de lärdomar man kan dra är jämförbar oavsett vilken bok ni arbetar med.

Nedan följer en listning över vilka kapitel ni skall arbeta igenom.

För den tidigaste utgåvan av boken (The RSpec Book Beta)

Kap 2: Describing Features with Cucumber

Kap 3: Describing Code with RSpec

Kap 4: Adding new Features

Kap 5: Evolving existing Features

För den senaste utgåvan av The RSpec Book (v2.1 – Sept. 2012)

Kap 3: Describing Features

Kap 4: Automating Features with Cucumber

Kap 5: Describing Code with RSpec

Kap 6: Adding New Features

Kap 7: Specifying an Algorithm

Kap 8: Refactoring with Confidence

(Gör gärna Kap 9 också – jag kommer inte ta med den i bedömningen)

Övriga utlagor av boken

Det är kodexemplet i Part I av boken jag vill att ni jobbar igenom. Kontakta mig om det är oklart vilka kapitel det gäller.