

# Testautomatisering

BDD, Cucumber

- FM:
  - Cucumber
  - BDD
  - Test Doubles
- EM:
  - Lab 3
  - Handledning

- FM:
  - Cucumber
  - BDD
  - Test Doubles
- EM:
  - Lab 3
  - Handledning

- Cucumber

- Verkt yg f r automatiserade acceptanstest (eller story tests)
- Installation:
  - `gem install cucumber`
  - Xubuntu: `sudo gem install cucumber`

**Idag**

- Cucumber

- Med hjälp av cucumber beskriver vi Features med hjälp av scenarion.
- Jfr RSpec

**Idag**

- Cucumber

- Exempel

- Feature: Division

- In order to avoid silly mistakes
    - Cashiers must be able to calculate a fraction

- Scenario: Regular numbers

- \* I have entered 3 into the calculator
      - \* I have entered 2 into the calculator
      - \* I press divide
      - \* the result should be 1.5 on the screen

- Cucumber

- En feature beskrivs i cucumber på ett sådant sätt att vem som helst kan förstå det.
- Det är därför även ett utmärkt verktyg för kommunikation och samarbete mellan olika intressenter i ett projekt.

**Idag**

- Cucumbers delar
  - Feature
  - Cucumber-kommandot
  - Step definitions

**Cucumber**



- Cucumbers delar
  - Feature
    - Språk: Gherkin
    - Titel (Fritext)
    - Feature Narrative (Fritext)
    - X antal scenarion
      - Innehåller X steps

**Cucumber**

- Cucumbers delar
  - Step Definition
    - Språk: Ruby
    - Definitionen av ett enskilda steg i ett scenario

**Cucumber**

- Cucumbers delar
  - Cucumber-kommandot
    - Tolkar stegen vi beskrivit i ett scenario
    - Försöker knyta varje steg till en step definition som vi skrev i ruby.

**Cucumber**

- Feature

- Feature Title

- För att snabbt kommunicera vad en feature innebär

- Exempel

- Stock clerk adds inventory item

- Anonymous visitor adds blog comment

- ...etc.

**Cucumber**

- Feature

- Feature Narrative

- Under titeln
    - Fritext
    - Men följer ofta ett standardformat.

**Cucumber**

- Feature
  - Feature Narrative
    - As a <role>
    - I want <feature>
    - So that <business value>
  - OBS! business value

**Cucumber**

- Feature
  - Feature Narrative
  - Feature: Division
    - As a cashier
    - I want to be able to calculate a fraction
    - So that I can give the customer the correct change

**Cucumber**

- Scenario

- Gherkin

- Enkelt språk, med ganska få keywords.

**Cucumber**



- Gherkin
  - Feature
  - Background
  - Scenario
  - Scenario outline
  - Scenarios
  - Given
  - When
  - Then
  - And/But
  - |
  - *////*
  - #

**Cucumber**

- Gherkin
  - Given - precondition
  - When – En händelse
  - Then - postcondition
  - And/But – specificera ovanstående ytterligare

**Cucumber**

- Feature: Traveler books room
  - In order to reduce staff
  - As a hotel owner
  - I want travelers to boook rooms on the web

**Cucumber**

- Feature: Traveler books room
  - In order to reduce staff
  - As a hotel owner
  - I want travelers to boook rooms on the web
- Scenario: Successful booking

**Cucumber**

- Feature: Traveler books room
  - In order to reduce staff
  - As a hotel owner
  - I want travelers to boook rooms on the web
- Scenario: Successful booking
  - Given: a hotel with "5" rooms and "0" bookings

**Cucumber**

- Cucumber-filerna sparas som \*.feature
- Och körs med cucumber-kommandot

**Cucumber**

- given /^a hotel with "([^\"]\*)" rooms and "([^\"]\*)" bookings\$/ do |arg1, arg2|
  - Pending # hotel = Hotel.new(arg1,arg2)
- end

**Cucumber**

- Feature: Traveler books room
  - In order to reduce staff
  - As a hotel owner
  - I want travelers to boook rooms on the web
- Scenario: Successful booking
  - Given: a hotel with "5" rooms and "0" bookings
  - When: I book a room
  - Then: I should get a confirmation

**Cucumber**



- when /^I book a room\$/ do
  - Pending # express the regexp with the code  
# you wish you had
  - # @message = hotel.book()
- end

**Cucumber**

- Feature: Traveler books room
  - In order to reduce staff
  - As a hotel owner
  - I want travelers to boook rooms on the web
- Scenario: Successful booking
  - Given: a hotel with "5" rooms and "0" bookings
  - When: I book a room
  - Then: I should get a confirmation

**Cucumber**

- then /^I should see "([])"\$/ do | greeting |
  - Pending #@message.should == greeting
- end

**Cucumber**

- Vi utvecklar i cucumber tills vi stöter på ett logiskt fel
- Då växlar vi över till rspec och utvecklar beteendet därifrån.

**Cucumber**

- Rspec
  - Create new hotel
  - Make a booking
  - Get confirmation

**Cucumber**

- require “./hotel”
- describe Hotel, “#book” do
  - it “returns a welcome message” do
    - hotel = Hotel.new(5,0)
    - welcome = hotel.book()
    - welcome.should == “Welcome!”
  - end
- end

# Cucumber

- Varför Cucumber + Rspec?
  - Cucumber tvingar oss att tänka på problemdomänen
  - Rspec är ett utmärkt verktyg för att översätta detta till den tekniska domänen och beskriva ensklida metoders och klassers beteende
  - Hade vi använd Test::Unit istället för rspec här så hade övergången inte alls varit lika smidig

**Idag**

- Varför Cucumber + Rspec?
  - Det är också en fråga om att avgöra när något är klart.
  - Är ett projekt klart när alla dess enhetstester är skrivna och är passed?

**Idag**



- Varför Cucumber + Rspec?
  - Ja kanske – men det beror på hur våra enhetstest ser ut. Dvs. om vi har rätt enhetstester så är vi klara om de visar status passed.
  - Cucumber hjälper oss se till att vi har rätt enhetstester.

**Idag**

- BDD Cycle
  - Outside-In

**Idag**

- Mocks, Fakes, Stubs, Test Doubles...
  - Det är i de flesta verkliga scenarion omöjligt att inte ha objekt som är beroende av andra objekt.
  - För automatiserade test så innebär detta ett problem. Våra test blir mer sköra och ett brutet test kan innebära en bug i det beroende objektet

**Idag**

- Mocks, Fakes, Stubs, Test Doubles...
  - Exempel
  - För vår webbshop så vill vi skicka ut ett mail då en beställning behandlats klart.
  - Klassen som är ansvarig för att behandla en beställning är "OrderProcessor"
  - OrderProcessor vet inte hur man skickar mail. Detta är delegerat till ett Mailer-objekt.

**Idag**

- Mocks, Fakes, Stubs, Test Doubles...
  - Exempel
  - När vi skriver test för OrderProcessor så måste vi sätta ett Mailer-objekt för OrderProcessor
  - Det är dock ointressant ur ett Unit Test-perspektiv ifall ett faktiskt mail skickas eller inte (Det är dock intressant om vi skulle skriva integrationstester)
  - Det är dessutom kostsamt (tidsmässigt) att anropa ett Mailer-objekt

**Idag**

- Mocks, Fakes, Stubs, Test Doubles...
  - Exempel
  - För att lösa detta så skapar vi en MailerMock-objekt. Det beter sig från utsidan precis som ett vanligt Mailer-objekt, men har enklast möjliga implementation.
  - Denna typ av objekt kallas för Mock, Fake, Stub eller Test Double.

**Idag**

- Förklaringar till koncept boken
  - Algoritm: Stegvis, detaljerad, beskrivning av lösningen på ett problem
  - Code Smell: Potentiellt dålig källkod (dåligt strukturerad, svår att förstå eller liknande)
  - Single Responsibility Principle (SRP): Varje metod eller klass skall endast ha ett ansvarsområde.
  - ...hittar ni fler saker – maila mig.

**Idag**

- Källor

- The RSpec book

- Främst Cucumber-kapitlen (Kap 17-18 i min utgåva)
    - Tidigare utgåvor hade ingen cucumber-del. Ni kommer dock hitta tillräckligt med info i Part I av boken.

**RSpec**



- Lab 3

Utveckla ett mastermind spel enligt boken

Jag vill att ni skall se helheten

BDD är svårt om man inte är van vid TDD/UT

Fundera över vad du skriver in och varför de växlar mellan cucumber och rspec

**RSpec**

- Mer om BDD
- Lab 3

**Nästa gång**

...

Fin