

---

# Learn\_Emo

자폐아를 위한 감정인식 놀이 애플리케이션

---

141370 박권희

140934 박찬호

152987 이권성

# Index

---

1

프로젝트 소개

2

프로젝트 내용

3

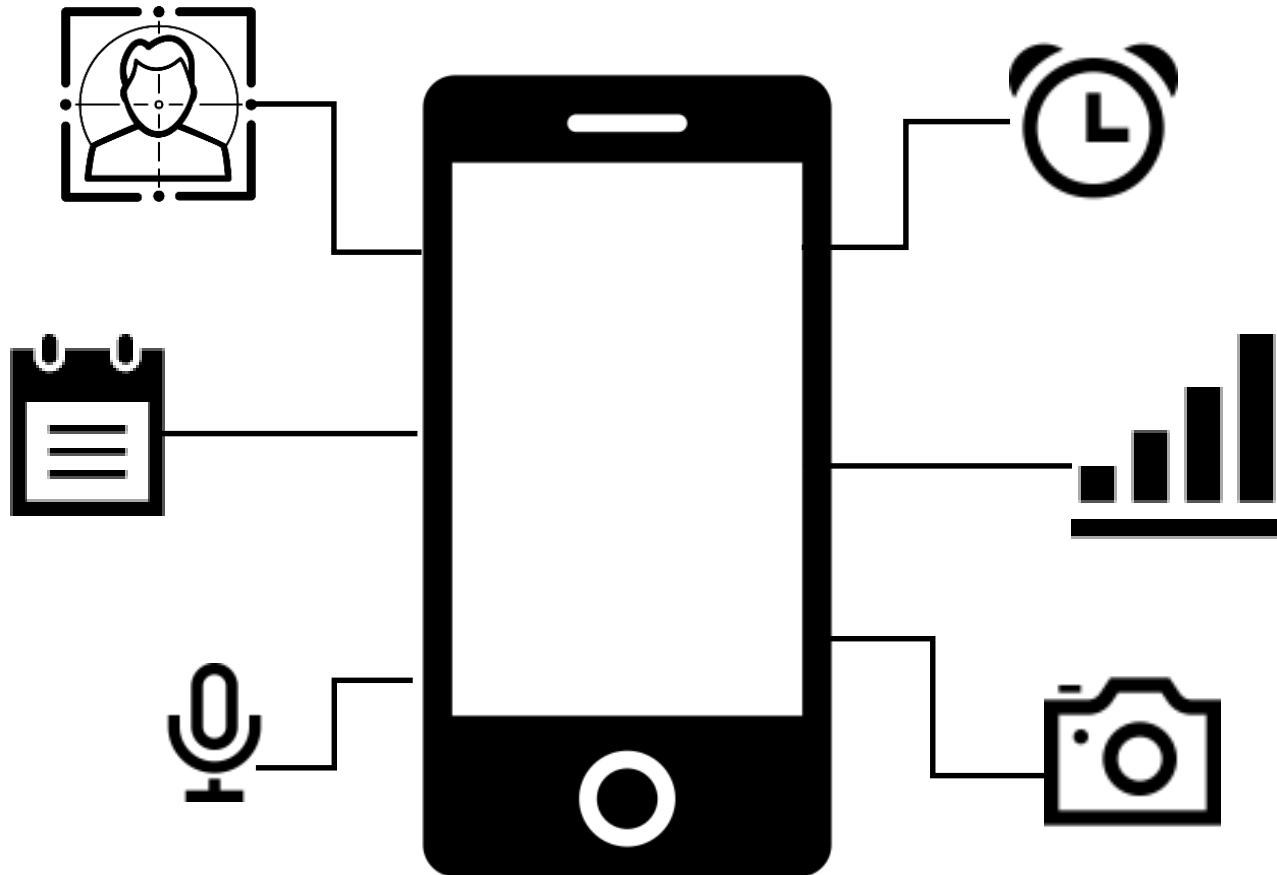
목표 및  
기대효과

4

시연 영상

# Instruction

자폐 스펙트럼(ASD) 장애아를 위한 감정 인식 놀이 애플리케이션



# Instruction

몇 해 전 미국정신건강의학저널에 우리나라 취학아동 38명 중 일부 언론에서는 더 많은 인구집단 아동으로 확대할 경우 한국



영화 '증인' 속 감정을 따라하는 자폐아

# Environment

---

**OS**

Android OS

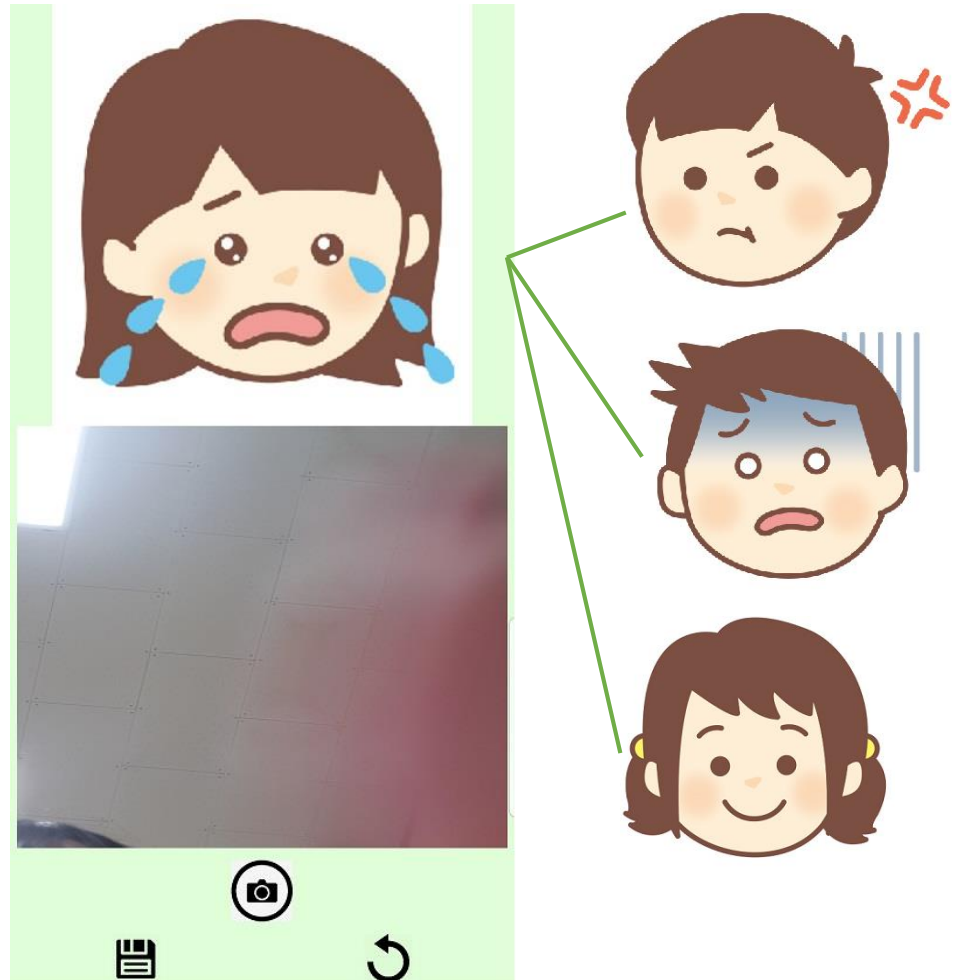
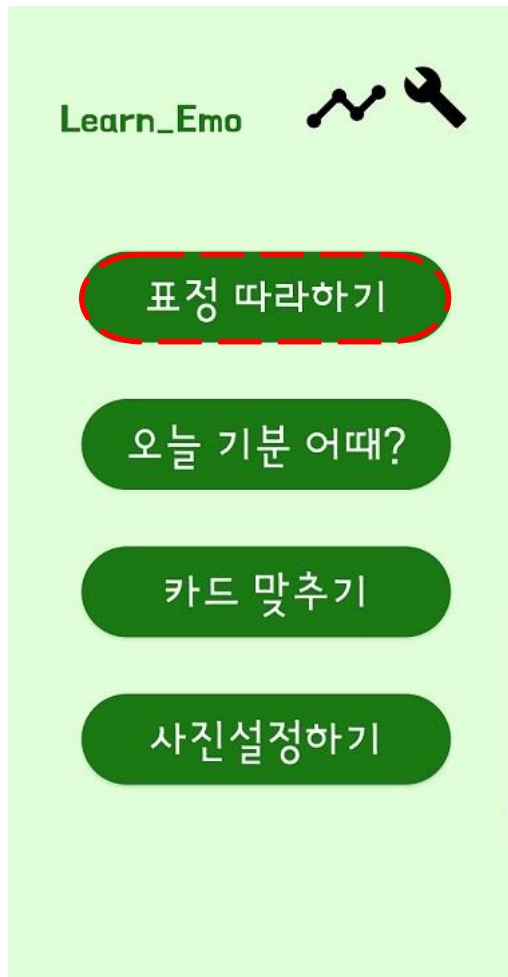
**개발환경(IDE)**

Android Studio

**개발언어**

JAVA

# Contents 구현 기능



# Contents 구현 기능

Learn\_Emo



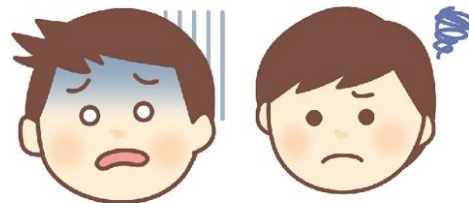
표정 따라하기

오늘 기분 어때?

카드 맞추기

사진설정하기

## 오늘 하루 어땠나요?



## 오늘 하루 어땠나요?

### 하루하루 기록하기

2020년 06월 04일 목요일 화난하루

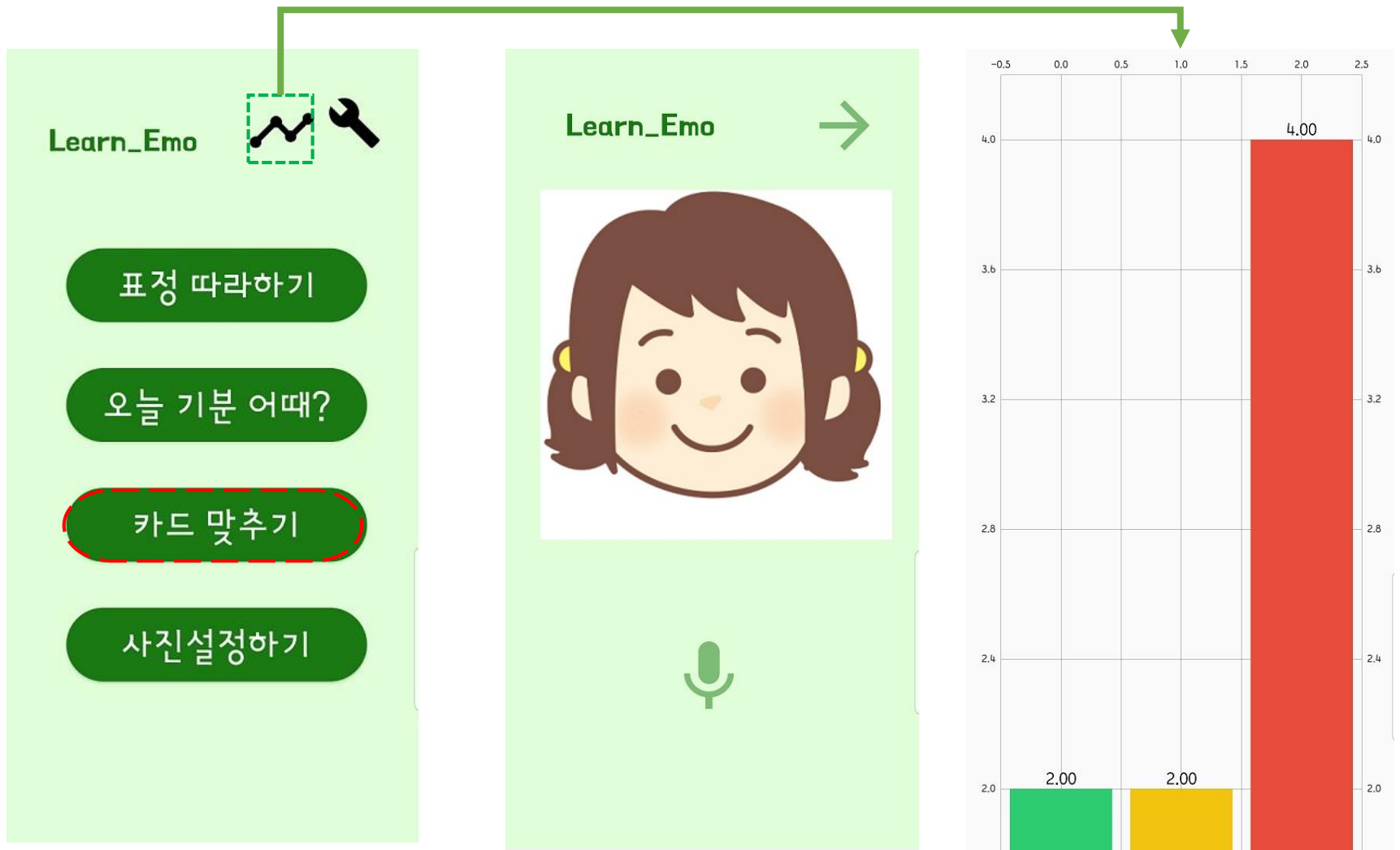
2020년 06월 04일 목요일 기쁜하루

2020년 06월 05일 금요일 슬픈하루

2020년 06월 05일 금요일 기쁜하루

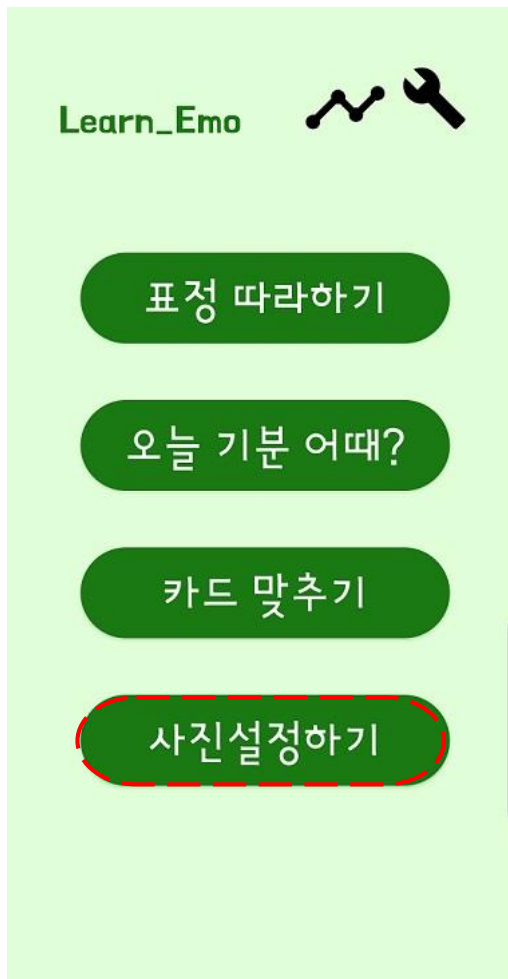
2020년 06월 06일 토요일 짜증난 하루

# Contents 구현 기능

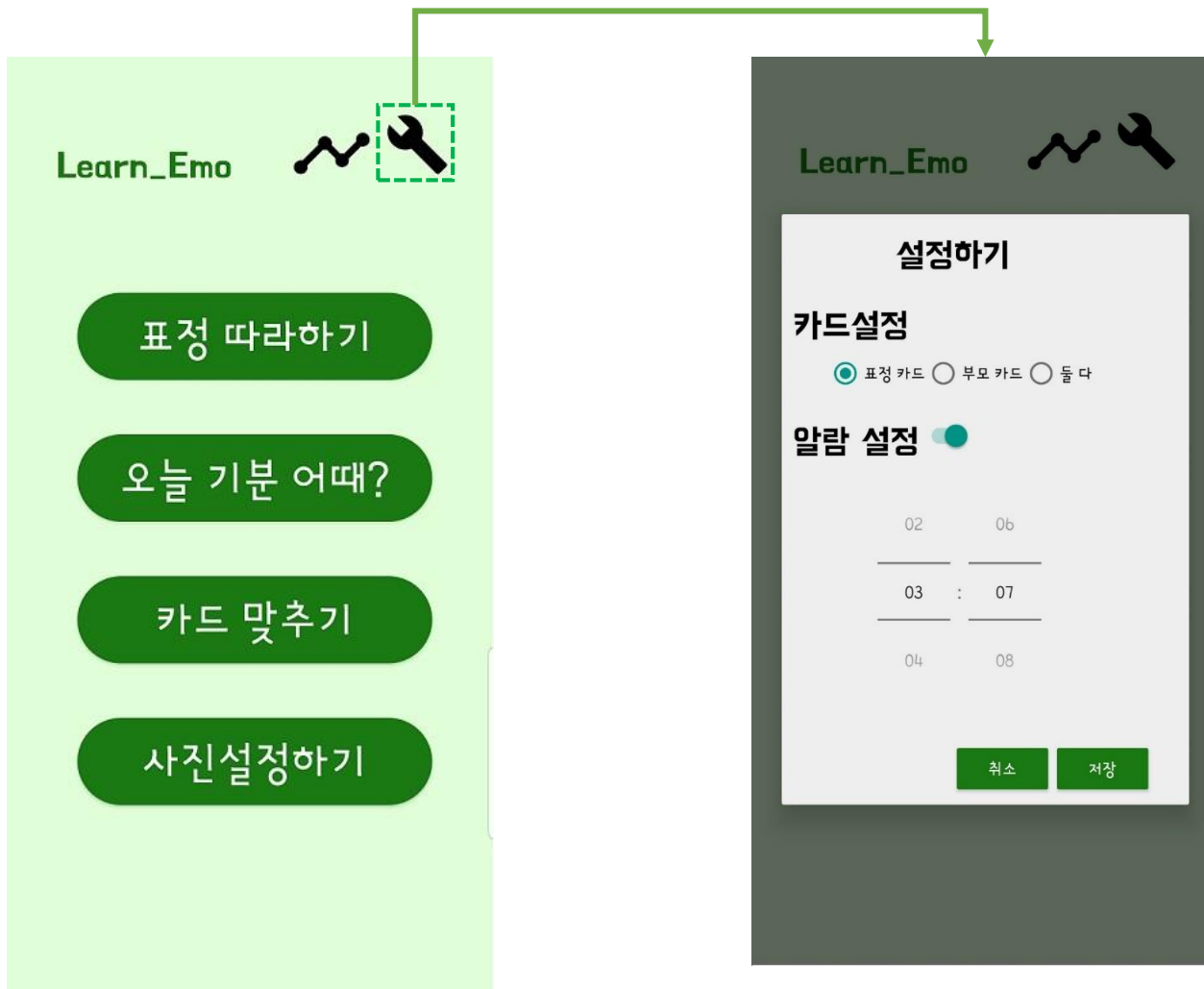




# Contents 구현 기능



# Contents 구현 기능



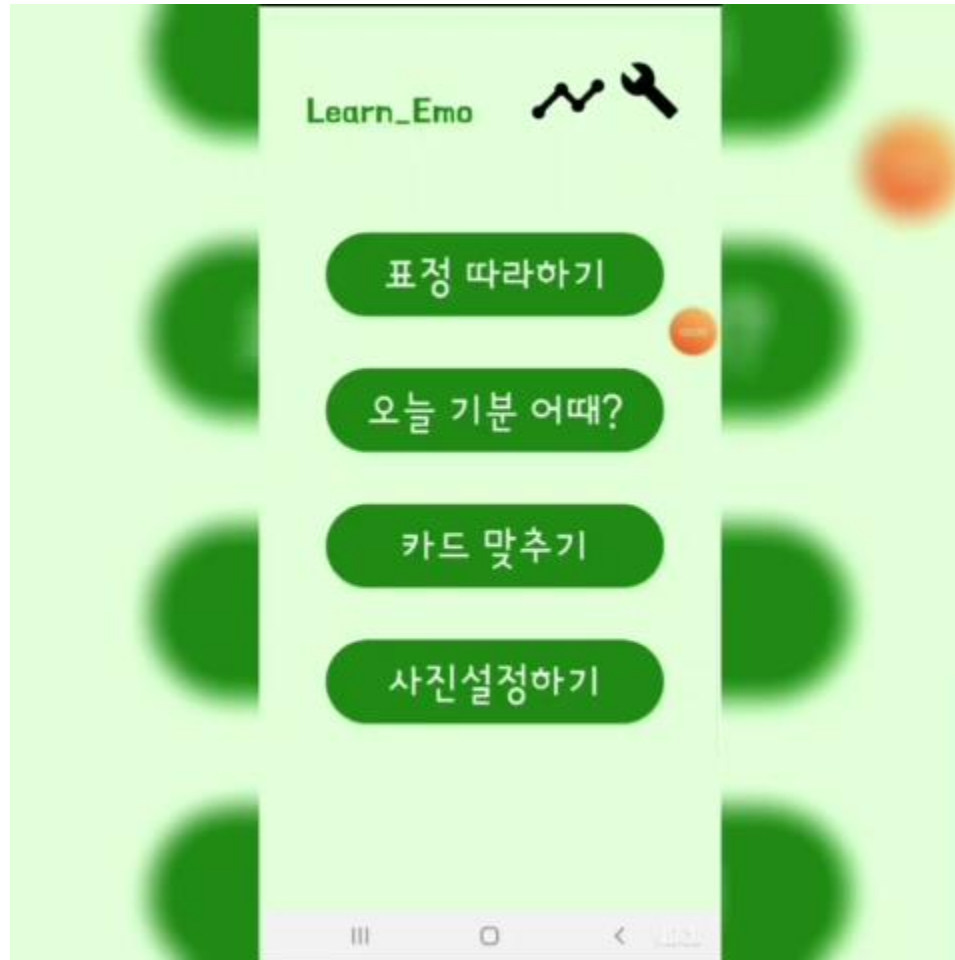
# Goal

## 목표 및 기대효과

---

- 자폐아는 감정 인식 학습을 진행 한다면 자폐 증세가 많이 호전 될 수 있다.
- 타인의 감정을 이해하고 스스로 감정표현을 할 수 있는 아이의 모습을 기대하며 소외된 아이들이 없는 세상이 되는 그 날을 희망한다.

# 시연 영상



---

# **Thank you**

---