

교수 님 안녕하세요.

우리 가 외국 사람 이 라 서 한국말 을 잘 못 할 수도 있어 요.

못 알 아 듣 겠 으 면 아래 보고 서 를 보 세 요.

## 1

안녕하세요 소프트웨어 공학과 허봉비 랑 진예항입니다,우리 발표 제목을 기장보 의 개발 하다.

자바 를 배우 고 나 서 지식 을 많이 배웠 다 는 생각 이 들 었 습 니 다. 그래서 앞 에 있는 지식 까 먹 었 습 니 다. 그래서 대부분 제 이 세 스 의 지식 을 포함 할 수 있는 종합 적 인 프로젝트를 디자인 하여 배운 자바 의 기초 를 공고 히 할 계획 입 니 다. 그래서 Swing 과 JDBC 를 기반 으로 하는 그래 픽 인터페이스 데스크 톱 을 만 드 는 것 을 선택 하 였 습 니 다.

## 2

기본 내용:

대상 지향 문자열 디지털 날짜

중급 내용:

이상, 집합, JDBC, 반사 메커니즘, I / O, Swing, Table Model 로 데이터 업데이트, GUI 피부

고급 내용:

다이아그램 동적 생 성, 데이터 뱅 크 백업 및 복구, 원형 진행 바 를 사용자 정의 합 니 다.

소프트웨어 디자인 사상:

단예 모드, 패 널 류 와 모니터 류 의 소나무 결합, 에 너 지 티 티 층 디자인, DAO 층 디자인, Service 층 디자인

업무 일반적인 처리 방법:

CRUD 작업, 설정 정보, 설정 정보 초기 화, 보고서 생 성, 일대일 관계있 습 니 다.

## 3

본 항목 은 총 7 개의 기능 이 있 습 니 다.

각종 J2SE 의 지식 과 기능 을 활용 하여이 있 습 니 다.

1) 첫 번 째 사진 은 총 화면 이다.

2) 두 번 째 는 소비 목록 이다. 이번 달의 소비 총 수 를 통계 하다,오늘 소비,일 평균 소비,이번 달 남은, 하루사용 가능,월말 까지 얼마나 걸 립 니까?

동시에 하나의 라운드 진행 바 를 사용하다,이 링 진 도 는 JDK 가 직접 한 게 아니 라,직접 디자인 해 야 하고,그리고 소비 에 따라서,색 이 녹색 에서 빨간색 으로 그 라 데 이 셴 되다.

3) 기록 화면 은 금일 의 소비 한 도 를 기록 하고, 분류 하여 드 롱 아웃 렛 은 소비 분류 데이터 에서 읽어 내 며, 자주 소비 하 는 분류 를 앞 에 둔다.

날 짜 는 기본적으로 오늘 이 선택 되 어 있 고, 날짜 도 수 동 으로 지정 할 수 있 습 니 다.

4) 소비 관리 인터페이스 는 소비 에 대한 전형 적 인 CRUD 첨삭 및 개선 관리 로 분류 되 는 소비 횟수 를 나타 낸다. 여 기 는 여러 표 의 관 계 를 언급 합 니 다. 소비 기록 과 소비 분류 는 일대일 관 계 였 다. 여 기 는 소비 분류 관리 와 소비 보고 서 를 읽 습 니 다.

5) 월 소비 보고 서 는 제3자 chart 류 생 성 주 모양 보고 서 를 사용 하여 이 달의 소비 추 세 를 뚜렷하게 나타 낸다.

6) 소비 목록 에 서 는 이 달 사용 가능 한 금액 을 표시 하고 예산 을 바탕 으로 한다. 페이지 를 설치 하고 이 달 예산 을 설정 합 니 다. 추가 복원 과 백업 은 데이터베이스 에 사용 하는 명령 my sql 과 my sqldump 이 필요 합 니 다. mysql 의 설치 디 렉 터 리 를 설치 해 야 합 니 다.

7, 8) 이 페이지 는 마 이 SL 을 통 해 모든 데 이 터 를 SQL 파일 로 나 누 거나, SQL 파일 에 따라 데이터 베 이 스 를 복원 하는 것 입 니 다.

업무 상 필요 에 따라 모두 3 개의 표를 요구 합 니 다.

\ 1. 배치 표 정보 config 매월 예산 과 My sql 의 설치 경 로 를 저장 합 니 다 (백업 복사 용)

\ 2. 소비 분류 표 category 음식, 교통, 숙박 등 소비 분 류 를 보존 하 는 데 사용 된다.

\ 3. 소비 기록 표 record

모든 소비 기록 을 저장 하고 소 비 를 분류 하 는 데 사용 합 니 다.

인터페이스 계획

Main 에서 직접 JFrame 코드 를 작 성 했 을 때의 지루 함 과 유지 하기 어 려운 증가 가 예 견 됐 기 때 문 입 니 다.우 리 는 인터페이스 와 관련 된 종 류 를 독립 시 키 고 서로 다른 가방 에 넣 어서 관리 하고 유지 해 야 한다.

\* 먼저 Frame \* \*

\* 전체 프로그램 이 하나의 주 Frame 만

\* 그리고 팬 들.

JFrame 자체 에 팬 엘 이 하나 있 고 모든 기능 모듈 에 팬 엘 이 하나 있 기 때문에 팬 들 을 \* 으로 계획 합 니 다.gui. panel\* 다음.

\* 이어서 Listener \* \*

모든 모니터 를 독립 적 으로 만들어 Action Listener 인터페이스 를 실현 하고 \* \* 에 두 십시오.gui. listener\* 싸 주세요.

\* 마지막 으로 Model \* \*

Model 은 데 이 터 를 저장 하 는 데 사 용 됩 니 다. 이 프로젝트 에 서 는 Table Model 과 Combox Model 을 사용 하여 \* 에 놓 습 니 다.gui. model\* 싸 주세요.

## 5

오 각종 버튼 모니터 가 구성 요소 의 값 을 쉽게 가져 오고 수정 하기 위해 패 널 을 하나의 사례 로 설정 하고 구성 요 소 를 Public 속성 으로 지정 합 니 다.

1) SpendPannel 을 예 로 들 면 여러 탭 대상 이 있 으며, 이 탭 들 을 Public 의 속성 으로 디자인 하면 Spendpanel 인 스 턴 스 를 얻 을 수 있 으면 이러한 구성 요 소 를 쉽게 얻 을 수 있 습 니 다.

2) 판 널 의 인 스 턴 스 는 한 개 만 있 으면 됩 니 다. 이 인 스 턴 스 를 표시 할 때마다 새로운 인 스 턴 스 를 만 들 필요 가 없 습 니 다. 따라서 가장 간단 한 싱글 모드 를 사용 합 니 다. SpendPannel 형식의 정적 속성 을 직접 설명 하고 현재 인 스 턴 스 를 가리 킵 니 다.

이렇게 하면 매우 편리 하 다.

모든 모니터, 모든 패 널 의 모든 구성 요 소 를 방문 하면 매우 편리 해 집 니 다. 그리고 Main 방법 에서 new JFrame 에서 전통 적 인 내부 유형 으로 모니터 를 추가 하면 코드 를 유지 하기 가 더욱 쉬 워 집 니 다.

## 6

Swing 는 간단 하고 중간 에 있 는 레이아웃 기 를 제공 하지 않 습 니 다. 하지만 이런 레이아웃 기 는 혼 하기 때문에 중간 에 있 는 패 널 을 스스로 개발 합 니 다.

private double rate; / 스트 레 칭 비율

private J Component c; / 표시 할 구성 요소

private boolean stretch; / 늘 어 짐 여부

먼저 하나의 종 류 를 디자인 하고 팬 엘 을 계승 하 며 다음 의 세 가지 속성 이 있 습 니 다.

show(JComponent c) \* \*

쇼 방법을 사용하여 구성 요소를 표시합니다. 쇼 방법은 다음과 같습니다:

이 그릇의 구성 요소를 모두 옮긴 다음에 새로운 구성 요소를 추가하고 UpddateUI 를 호출하여 인터페이스에 반영합니다.

upddateUi 는 swing 이 repaint () 방법을 호출할 수 있습니다. \* repaint () \*\*

repaint 방법에서는 구성 요소를 중간 위치에 배치하는 절대 포지셔닝 방식을 사용합니다. strech 가 true 라면 전체 용기의 크기에 따라 구성 요소의 크기를 설정하여 스트레치 효과를 얻을 수 있습니다. strech 가 false 라면 구성 요소의 preferred Size, 즉 비스트레치 효과를 사용합니다.

구조 방법 \*

Public CenerPannel (double rate, boolean strech)

rate \*\* 스트레칭 비율을 표시합니다. 1 은 채우는 것이고, 0.5 는 절반을 채우는 것입니다.

strech 스트레치를 표시합니다

7

GUI 를 개발하는 과정에서, 여러 가지 기능이 있습니다. 여러 곳에서 사용할 수 있습니다. 또한 중복 사용할 확률이 높습니다. 예를 들어 입력 박스, 숫자 인자, 아닌지를 판단하는 것, 비어 있는지 여부, 비슷하다 그래서 이 기능들을 보편적으로 사용하고 하나의 도구류로 추상화합니다. 이렇게 한 다음에 쓸 때 바로 호출하면 되는데.. 매번 따로 쓸 필요는 없습니다.

하나하나 독립된 패널, 패널을 만들서.

그러나 판넬 자체가 독립적으로 표시될 수 없습니다.

그래서 이런 쇼 팬 방법을 준비해 봤는데...

이 패널들을 쉽게 표시할 수 있습니다.

뒤에서 인터페이스 류를 디자인할 때,

이런 식으로 간단하게 테스트를 할 수 있습니다.

8

차트 패널에서는 막대 그래프를 만들고 제3자 jar 패키지를 가져옵니다.

Chartutil 에서 getImage 방법이 있는데 모의 데이터의 기동 모양도표를 되돌려줍니다.

그 다음에 이도표를 JLabel 에 놓고 JLabel 을 JPanel 에 넣어서 JPanel 을 나타내면 그래프의 효과를 볼 수 있습니다.

9

Panel 백에서 MainPanel 을 선택하여 디자인 방법을 소개해드리겠습니다.

정적 초기화 블록에서 LookAndFeel 을 사용합니다. 크리스탈 피부를 설정합니다

static {

GUUTIL. useLNF()...

}.

이 어 일례 모드를 이용하여 다음에 들어갈 모니터를 위해 이 용기 안의 구성 요소 \* 편의성 \*\* 를 방문합니다.

Public static MainPal instance = new MainPal ();

그 다음에 여러 단추를 Public 의 속성으로 표시하는 것도 나중에 들을 수 있는 모니터를 위해 이 용기에 있는 구성 요소 \* 편의성 \*\*\* 을 방문합니다. \*

Public JButton bSpend = new JButton ();

Public JButton bRecord = new JButton ();

...

GUI set ImageIcon이 단추의 아이콘, 텍스트, 힌트를 설정합니다.

GUUTIL. setIcon(bSpend, "home.png" "소비 목록");

GUUTIL. setIcon(bRecord)"record.png" "기록 해라.")

...

작업 패널, 미래에 다른 기능 패널을 표시하는데 사용합니다. 지금은 일단은 공백입니다.

Public Cenerpannel workingPanel

최종 사용GUIUTIL showPanel.방법 은 이 패 널 의 인 스 턴 스 를 보 여 줍 니 다. 테스트 하기에 매우 편리 합 니 다.

```
GUIUtil.showPanel(Main.instance.1);
```

다른 화면 도 이런 방식 으로 디자인 한 것 과 유사 하 다.

10

뒷 에 있 는 패 널 분리, 모니터 분리 모델 분리, DAO 층, Service 층 기획, 그 발표 10분 안내 끝나서. 나중에 최종 보고서 에서 상세 하 게 소개 합니다.발표 여기까지 하 겠 습 니 다. 도려주셨어.감사합니다.