D BACH KHOA

TOÁN ỨNG DỤNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

N

A

N

G



Khoa Công Nghệ Thông Tin



N A N G

Biến ngẫu nhiên(1)

- Biến ngẫu nhiên x là một biến số có giá trị ngẫu nhiên thể hiện cho một kết quả của một phép thử.
- Biến ngẫu nhiên gồm 2 loại: rời rạc và liên tục.
- Ví dụ biến ngẫu nhiên rời rạc:
 - mặt đồng xu,
 - mặt chấm của xúc xắc, ...
- Ví dụ biến ngẫu nhiên liên tục:
 - giá một căn nhà ở Đà Nẵng,
 - nhiệt độ ngoài trời, ...



Biến ngẫu nhiên (2)

• Rời rạc: hàm phân phối xác suất p(x)

$$0 \le p(x) \le 1$$

$$\sum p(x) = 1$$

$$0 \le p(x) \le 1$$
 $\sum p(x) = 1$ $P(X = x) = p(x)$

Liên tục: hàm một độ xác suất f(x)

$$f(x) \ge 0$$

$$\int f(x)dx = 1$$

$$\int f(x)dx = 1 \qquad P(\alpha \le X \le \beta) = \int_{\alpha}^{\beta} f(x)dx$$

Xác suất ra mặt 6 chấm khi gieo một cục xúc xắc

$$P(X=6) = p(6) = \frac{1}{6}$$

Xác suất chiều cao của một nam sinh từ 1m7 đến 1m8 là

$$P(1.7 \le X \le 1.8) = \int_{1.7}^{1.8} f(x) dx$$

Xác suất đồng thời

•

• Xác suất đồng thời của hai biến ngẫu nhiên x, y: p(x, y)

```
x và y rời rạc: \sum p(x,y) = 1
```

$$x$$
 và y liên tục: $\int p(x,y)dxdy = 1$

x rời rọc, y liên tục:
$$\sum_{x} \int p(x,y)dy = 1$$

- Điểm thi THPTQG:
 - Biến ngẫu nhiên x môn Toán
 - Biến ngẫu nhiên y môn Vật lý

$$p(x = 9.4, y = 8.75) > p(x = 9.2, y = 4.5)$$

Xác suất biên

- Xác suất biên là xác suất của từng biến riêng biệt
- Xác suất biên có thể được tính thông qua xác suất đồng thời.
 - 0 Nếu x, y rời rọc: $p(x) = \sum_{y} p(x, y)$ $p(y) = \sum_{x} p(x, y)$
 - 0 Nếu x, y liên tục: $p(x) = \int p(x, y) dy$ $p(y) = \int p(x, y) dx$
- p(x,y) xác suất phân phối đồng thời điểm Toán, Lý
 - Xác suất điểm đoánToán: $p(x) = \sum_{y} p(x, y)$
 - Xác suất điểm Lý: $p(y) = \sum_{x} p(x, y)$

Xác suất điều kiện (1)

* Xác suất để một biến ngẫu nhiên x nhận giá trị nào đó khi biết biến ngẫu nhiên y có giá trị là y^* : $p(x|y=y^*)$.

$$p(x|y=y^*) = \frac{p(x,y=y^*)}{\sum_{x} p(x,y=y^*)} = \frac{p(x,y=y^*)}{p(y=y^*)}$$

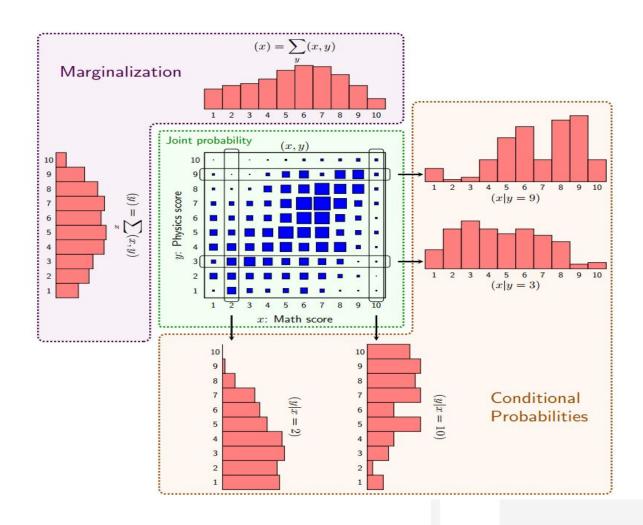
$$p(x|y) = \frac{p(x,y)}{p(y)}$$

$$p(x,y) = p(x|y)p(y) = p(y|x)p(x)$$

• Xác suất một bạn có điểm thi THPTQG môn toán là 10 với điều kiện điểm Lý là 8.5: p(10|8.5)



Xác suất điều kiện (2)





Quy tắc Bayes

$$p(y|x)p(x) = p(x|y)p(y)$$

$$p(y|x) = \frac{p(x|y)p(y)}{p(x)}$$

$$= \frac{p(x|y)p(y)}{\sum_{y} p(x,y)}$$

$$= \frac{p(x|y)p(y)}{\sum_{y} p(x|y)p(y)}$$

Biến ngẫu nhiên độc lập

• Hai biến ngẫu nhiên x, y độc lập khi chúng không phụ thuộc vào nhau.

$$p(x|y) = p(x)$$
$$p(y|x) = p(y)$$

$$p(x,y) = p(x|y)p(y) = p(x)p(y)$$

 Chiều cao và điểm thi Toán của một học sinh là hai biến ngẫu nhiên độc lập

Kỳ vọng

- \bullet Kỳ vọng của một biến ngẫu nhiên x được xác định
 - Nếu x rời rạc: $E[x] = \sum_{x} xp(x)$
 - Nếu x liên tục: $E[x] = \int xp(x)dx$

•

$$\bar{x} = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} x_n$$



Phương sai

• Phương sai của một biến ngẫu nhiên *X*:

$$V(X) = E((X - E(X))^2)$$

$$\sigma^2 = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} (x_n - \bar{x})^2$$

Ma trận hiệp phương sai

• Cho vectơ ngẫu nhiên (X,Y). Hiệp phương sai của X,Y được xác định bởi công thức:

$$Cov(X,Y) = E[(X - E(X))(Y - E(Y))]$$

Ma trận hiệp phương sai:

$$\mathbf{S} = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} (\mathbf{x}_n - \bar{\mathbf{x}}) (\mathbf{x}_n - \bar{\mathbf{x}})^T = \frac{1}{N} \hat{\mathbf{X}} \hat{\mathbf{X}}^T$$

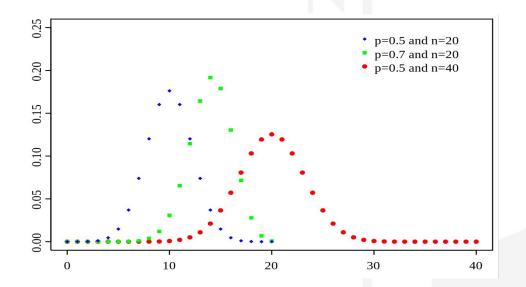
Phân bố rời rạc

- Phân bố Bernoulli
 - Phân bố rời rọc mô tả các biến ngẫu nhiên nhị phân X ∈ {0,1}.

$$X \sim Ber(p), \quad P(X = 1) = p, \quad P(X = 0) = 1 - p$$

 $E(X) = p, \quad V(X) = p(1 - p)$

Minh họa (nhị thức)



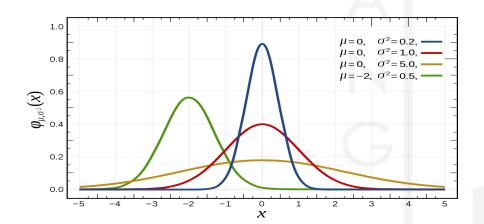
Phân bố liên tục

- Phân bố Gaussian
 - Phân bố liên tục với tham số μ và σ , nếu có hàm mật độ xác suất

•
$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}, x \in R$$

•
$$E(X) = \mu, V(X) = \sigma^2$$

Minh họa



Chuỗi Markov

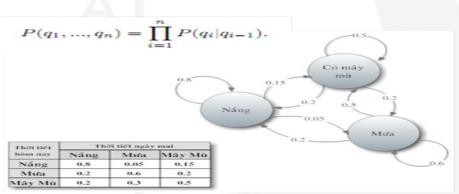
- Dãy các biến cố ngẫu nhiên $X_1, X_2, ..., X_n$ thỏa mản tính chất Markov ('tính không gi nhớ')
- Kết quả ở tương lai chỉ dự đoán dựa vào trạng thái hiện tại –
 quan trọng hơn dự đoán ấy 'tốt bằng' dự đoán dự trên toàn bộ lịch sử

$$P(X_{n+1} = x | X_1 = x_1, ..., X_n = x_n) = P(X_{n+1} = x | X_n = x_n)$$

Hôm qua 'mưa', hôm nay 'mây', tính xác suất ngày mai nắng

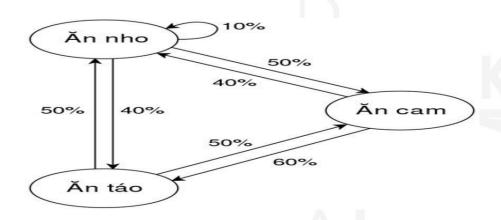
$$P(X_3 = n \text{ \'a} n g | X_2 = m \hat{a} y, X_1 = m u a)$$

= $P(X_3 = n \text{ \'a} n g | X_2 = m \hat{a} y)$
= 0.2



Chuỗi Markov

• Ví dụ chuỗi mô phỏng nho – táo – cam



Chuỗi Markov

- Xác định chính sách thay thế vật tư thiết bị
- Dự báo thất thu cho các hợp đồng thực hiện trước
- cơ sở cho phương pháp mô phỏng ngẫu nhiên xích Markov Monte Carlo,
- Úng dụng trong thống kê Bayes
- Úng dụng trong trí tuệ nhân tạo.
- PageRank khởi nguồn cho công cụ tìm kiếm của Google

Úng dụng dãy Markov

- Mô hình kiểm kê (Inventory Model)
- Mô hình bình Ehrenfest
- Xích Markov trong đi truyền
- Mô hình trò chơi hai đấu thủ
- Mô hình phục vụ đám đông (lý thuyết xếp hàng)