

TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA  
**KHOA: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  
BỘ MÔN: CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

---

**ĐỀ THI GIỮA KỲ 1 năm học 2023-2024**

Tên học phần: Toán ứng dụng CNTT

Mã học phần: .....

Số tín chỉ: **03**

Phương pháp đánh giá (\*): Tự luận có giám sát

Thời gian làm bài: **120** phút

☐ Sinh viên không được sử dụng tài liệu khi làm bài.

**Họ tên:** Trương Quang Lộc

**Lớp:** 21TCLC\_DT3

**MSSV:** 102210214

Sinh viên làm bài trực tiếp trên tệp này, lưu tệp với định dạng MSSV\_HọTên.pdf và nộp bài thông qua MSTeam

**Câu 1** (2 điểm): Cho hệ phương trình

$$\begin{cases} x \equiv a_1 \pmod{m_1} \\ x \equiv a_2 \pmod{m_2} \\ \dots \\ x \equiv a_k \pmod{m_k} \end{cases}$$

a) Trình bày thuật toán giải hệ trên

**# Trả lời:** Trình bày thuật toán bằng ngôn ngữ tự nhiên.

Sử dụng định lý thặng dư Trung Hoa để giải hệ phương trình đồng dư bậc nhất

Bước 1: Tính  $M = m_1.m_2....m_k$

Bước 2: Tính  $M_k = M/m_k$

Bước 3: Tính  $y_k \equiv \text{NghichDaoModule}(M_k) \pmod{m_k}$

Bước 4: Hệ có nghiệm duy nhất:  $x \equiv (a_1M_1y_1 + a_2M_2y_2 + \dots + a_kM_ky_k) \pmod{M}$

**# Trả lời:** Trình bày thuật toán bằng mã giả.

Function NghichDaoModule(A, M):

For x:=1 -> M:

    If ((A mod M)\*(X mod M)) mod M == 1:

        Return x

Function ThangDuTrungHoa(int k): #k là số phương trình của hệ

    Khởi tạo:

        các array: ai[], mi[], Mi[], yi[]

        M = 1, x = 0

For i:=0 -> k-1:

    Input(ai)

```

Input(mi)
M *= mi[i]
For i:=0 -> k-1:
    Mi[i] = M/mi[i]
    yi[i] = NghichDaoModule(Mi[i], mi[i])
    x += ai[i]*Mi[i]*yi[i]

Print("Nghiem {x}")

```

b) Hãy viết chương trình giải hệ phương trình trên

# **Trả lời:** Dán code vào bên dưới và có giải thích chi tiết

```

def main():
    print("Tim nghiem he phuong trinh thang du Trung Hoa")
    k = int(input("Nhap so phuong trinh cua he: "))
    thang_du_trung_hoa(k)

def thang_du_trung_hoa(k):
    ai = [] # List ai chứa các hệ số ai của hệ
    mi = [] # List mi chứa các hệ số mi của hệ
    Mi = [] # List Mi chứa M1, M2,...Mk
    yi = [] # List yi chứa yk là các nghịch đảo module mk của Mk
    M = 1
    x = 0
    # Nhập các phần tử của hệ
    for i in range(0, k):
        ai.append(int(input(f"a{i+1} = ")))
        mi.append(int(input(f"m{i+1} = ")))
        M *= mi[i]
    # List Mi chứa M1, M2,...Mk
    for i in range(k):
        Mi.append(int(M/mi[i]))

    # List yi chứa yk là các nghịch đảo module mk của Mk
    for i in range(0, k):
        yi.append(NghichDaoModule(Mi[i], mi[i]))

    # Tính nghiệm x
    for i in range(0, k):
        x += ai[i]*Mi[i]*yi[i]

    print(f"Nghiem: {x} mod {M} (chua rut gon)")

# Hàm tính nghịch đảo module M của A
def NghichDaoModule(A, M):
    for X in range(1, M):
        if ((A % M) * (X % M)) % M == 1):
            return X

```

```

return -1

if __name__ == "__main__":
    main()

```

# **Trả lời:** Dán kết quả của code với trường hợp

$$\begin{cases} x \equiv 3(\text{mod } 5) \\ x \equiv 5(\text{mod } 7) \\ x \equiv 8(\text{mod } 11) \\ x \equiv 7(\text{mod } 13) \end{cases}$$

```

Nhap so phuong trinh cua he: 4
a1 = 3
m1 = 5
a2 = 5
m2 = 7
a3 = 8
m3 = 11
a4 = 7
m4 = 13
Nghiem: 30973 mod 5005 (chua rut gon)

```

**Câu 2** (3 điểm): Cho ma trận A

a) Trình bày thuật toán để phân rã ma trận A bằng SVD

# **Trả lời:** Mô tả thuật toán bằng ngôn ngữ tự nhiên

Thuật toán phân rã ma trận  $A = UDV^T$

Với

- A: ma trận đầu vào kích thước  $n \times m$
- U: ma trận vectơ riêng trái của A kích thước  $n \times n$
- $V^T$ : ma trận vectơ riêng phải của A kích thước  $m \times m$
- D: ma trận chéo hóa

Bước 1: Tìm  $V^T$

- Tính  $A^T$  là ma trận chuyển vị của A
- Tính  $A^T.A$

Bước 1: Tìm  $V^T$ :

- Tìm trị riêng và vectơ riêng của  $A^T.A$  thu được V là các vectơ riêng
- Lặp for duyệt qua từng hàng và cột A, lưu giá trị phần tử ở cột thứ i của A vào hàng thứ i của  $A^T$

Bước 2: Tìm D

- Gọi  $\lambda(i)$  lần lượt là căn bậc 2 trị riêng của  $A^T.A$  D là ma trận đường chéo tạo bởi  $\lambda(i)$

Bước 3: Tìm U

- Lặp i từ 1-> length( $\lambda$ )
- Tìm vectơ  $U_i$  theo công thức:  $U_i = A.V_i / \lambda(i)$

# **Trả lời:** Mô tả thuật toán bằng mã giả.

Ma trận A nxm

For i=0->m-1:

    Row[]

    For j=0->n

        row.add(A[j][i])

    AT.add(row)

//Thuật toán tìm D

A2= A<sup>T</sup>.A

E,V= numpy.linalg.eig(A2)

for i từ 0-> (len(E)-1):

    D[i][i]=sqrt(E[i])

//Thuật toán tìm U

for i từ 0->n-1:

    col []=A.V[i]/E[i]

    U.add(col)

b) Viết chương trình để thực hiện phân rã SVD

# **Trả lời:** Dán code vào bên dưới và có giải thích chi tiết.

```
import numpy
import math

def phan_ra_svd(A):
    A = numpy.array(A, dtype=float)

    AT = [] # AT là ma trận chuyển vị của A
    for i in range(len(A)):
        row = []
        for j in range(len(A)):
            row.append(A[j][i])
        AT.append(row)

    AT = numpy.array(AT, dtype=float)
    A2 = numpy.matmul(AT, A) # A2=AT.A
    A2 = numpy.array(A2, dtype=float)

    # Giá trị riêng E, vector riêng V
    E, V = numpy.linalg.eig(A2)
    E = numpy.array(E, dtype=float)
    E = numpy.flip(E, axis=0)
    V = numpy.array(V, dtype=float)

    for i in range(len(V)):
        V[i] = V[i].round(3)

    E1 = []
    for i in range(len(E)):
        if numpy.isclose(E[i], 0):
            continue
        else:
```

```
E1.append(math.sqrt(E[i]))
```

```
E1 = numpy.array(E1, dtype=float)
E1 = numpy.flip(E1, axis=0)
# Ma trận chéo hóa
D = []
for i in range(len(E1)):
    row = []
    for j in range(len(E1)):
        if i == j:
            row.append(E1[i])
        else:
            row.append(0)
    D.append(row)

# Ma trận vector riêng trái
U = []
for i in range(len(E1)):
    U.append(numpy.dot(A, V[i]) / E1[i])

U = numpy.array(U, dtype=float)

print("\nA=UDV^T")
print("Ma tran U:")
for row in U:
    for col in row:
        print(round(col, 3), end=" ")
    print()

print("\n\nMa tran D:")
for i in range(len(D)):
    for j in range(len(D)):
        print(round(D[j][i], 3), end="\t")
    print()

for i in range(len(A)):
    for j in range(i, len(A)):
        t = V[i][j]
        V[i][j] = V[j][i]
        V[j][i] = t

print("\n\nMa tran V^T:")
for i in range(len(V)):
    for j in range(len(V)):
        print(round(V[j][i], 3), end="\t")
    print()

def main():
```

```
A = [
    [1, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5]
]

print("Ma tran A:")
for i in range(len(A)):
    for j in range(len(A)):
        print(A[j][i], end="\t")
    print()
phan_ra_svd(A)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

**# Trả lời:** Thực thi và dán kết quả minh họa cho ma trận 15 x 15.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 2 & 5 & 2 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 5 & 2 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 2 & 5 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 2 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 2 & 5 \end{pmatrix}$$

Ma tran A:

Ma tran U:

```
-0.008 -0.006 0.051 0.095 0.056 -0.016 0.093 0.088 -0.103 -0.182 -0.336 -0.563 -0.318 -0.096 0.014
-0.032 -0.025 0.182 0.327 0.194 -0.048 0.187 0.199 -0.121 -0.2 -0.019 0.204 0.054 -0.03 -0.004
-0.051 -0.052 0.228 0.353 0.208 -0.018 -0.113 -0.066 0.23 0.381 0.245 0.019 0.159 0.157 -0.008
-0.062 -0.087 0.154 0.153 0.052 0.07 -0.231 -0.253 -0.058 -0.157 -0.215 -0.107 -0.289 -0.25 0.028
-0.06 -0.124 -0.022 -0.151 -0.201 0.104 0.131 0.065 -0.249 -0.244 -0.036 0.065 0.304 0.279 -0.064
-0.042 -0.147 -0.239 -0.368 -0.347 -0.045 0.326 0.341 0.285 0.396 0.309 0.06 -0.194 -0.225 0.121
-0.005 -0.133 -0.407 -0.354 -0.183 -0.254 -0.117 -0.106 0.123 -0.128 -0.378 -0.191 -0.018 0.085 -0.206
0.056 -0.049 -0.439 -0.111 0.256 -0.149 -0.486 -0.468 -0.495 -0.291 0.144 0.239 0.271 0.131 0.327
0.142 0.138 -0.28 0.214 0.593 0.371 0.021 0.225 0.165 0.413 0.262 -0.159 -0.48 -0.398 -0.49
0.255 0.463 0.072 0.416 0.358 0.654 0.724 0.646 0.63 -0.094 -0.557 -0.028 0.542 0.682 0.696
0.392 0.936 0.558 0.357 -0.476 -0.134 0.268 -0.515 -0.636 -0.344 0.477 0.234 -0.363 -0.937 -0.941
0.535 1.514 1.066 0.062 -1.135 -1.486 -1.001 -0.841 -0.637 0.427 0.03 -0.328 -0.087 1.117 1.194
0.64 2.027 1.416 -0.285 -0.516 -1.132 -0.967 1.145 1.331 -0.052 -0.718 0.223 0.7 -1.153 -1.365
0.611 2.083 1.374 -0.437 1.216 1.791 0.946 0.767 0.423 -0.37 1.09 0.007 -1.098 0.961 1.267
```

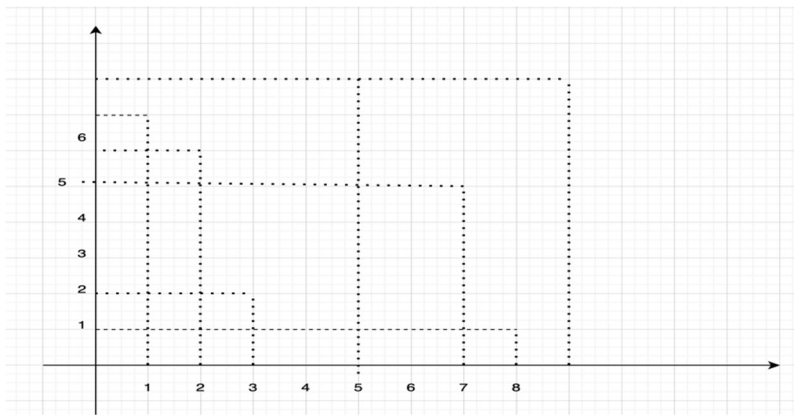
Ma tran D:

```
8.916 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 8.669 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 8.267 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 7.729 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 7.075 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 6.333 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 5.533 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 4.709 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 3.894 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 3.122 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 2.427 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1.839 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1.387 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1.1
```

Ma tran V^T:

```
0.025 -0.049 0.072 0.095 0.116 -0.136 0.153 0.167 -0.177 -0.182 -0.18 -0.866 -0.167 -0.136 0.08
0.097 -0.187 0.263 0.32 0.353 -0.362 0.346 0.309 -0.256 -0.193 -0.129 0.433 -0.07 -0.026 0.004
0.166 -0.295 0.358 0.341 0.25 -0.105 -0.06 -0.212 0.319 0.364 0.346 -0.217 0.277 0.183 -0.087
0.228 -0.354 0.321 0.146 -0.094 0.291 -0.362 -0.278 0.08 -0.148 -0.316 0.108 -0.368 -0.305 0.166
0.28 -0.354 0.167 -0.142 -0.347 0.3 -0.036 0.252 -0.363 -0.225 0.061 -0.054 0.305 0.367 -0.237
0.321 -0.295 -0.049 -0.34 -0.267 -0.092 0.353 0.242 0.121 0.359 0.237 0.027 -0.113 -0.358 0.296
0.348 -0.188 -0.246 -0.322 0.071 -0.361 0.13 -0.288 0.296 -0.113 -0.367 -0.014 -0.126 0.28 -0.34
0.36 -0.049 -0.354 -0.099 0.34 -0.149 -0.318 -0.2 -0.285 -0.254 0.234 0.007 0.312 -0.148 0.367
0.358 0.097 -0.332 0.187 0.282 0.262 -0.215 0.317 -0.139 0.351 0.065 -0.003 -0.367 -0.013 -0.376
0.34 0.228 -0.188 0.354 -0.047 0.323 0.261 0.154 0.362 -0.076 -0.318 0.002 0.269 0.172 0.366
0.309 0.321 0.024 0.296 -0.331 -0.046 0.284 -0.339 -0.061 -0.28 0.344 -0.001 -0.057 -0.297 -0.338
0.264 0.36 0.228 0.05 -0.296 -0.354 -0.185 -0.104 -0.328 0.338 -0.124 0.0 -0.178 0.365 0.293
0.208 0.34 0.348 -0.228 0.024 -0.19 -0.334 0.354 0.243 -0.038 -0.184 -0.0 0.339 -0.362 -0.234
0.144 0.264 0.341 -0.361 0.321 0.227 0.096 0.053 0.193 -0.303 0.361 0.0 -0.357 0.289 0.163
0.073 0.144 0.208 -0.264 0.309 0.341 0.359 -0.362 -0.35 0.322 -0.281 -0.0 0.226 -0.16 -0.083
```

**Câu 3** (2 điểm): Cho không gian Oxy và 7 điểm tương ứng như hình vẽ dưới:



a) *Trình bày thuật toán xác định bao lồi*

# **Trả lời:** Trình bày thuật toán trên bằng ngôn ngữ tự nhiên

Bước 1: Sắp xếp các điểm tăng dần theo hoành độ x (hoành độ bằng nhau thì xét tung độ y)

Bước 2: Xác định các điểm thuộc bao trên Lupper và bao dưới Llower

Bước 3:

- Xác định bao trên:
  - Bước con 1: Bổ sung 2 điểm đầu tiên vào bao trên
  - Bước con 2: Bổ sung điểm tiếp theo
  - Bước con 3: Kiểm tra nếu 3 điểm cuối cùng trong danh sách không tạo thành hướng kim đồng hồ (rẽ phải) thì xóa điểm ở giữa.
  - Quay lại bước con 2
- Xác định bao dưới:
  - Bước con 1: Duyệt danh sách nhưng bị đảo ngược
  - Bước con 1: Bổ sung 2 điểm đầu tiên vào bao dưới
  - Bước con 2: Bổ sung điểm tiếp theo
  - Bước con 3: Kiểm tra nếu 3 điểm cuối cùng trong danh sách không tạo thành hướng kim đồng hồ (rẽ trái) thì xóa điểm ở giữa.
  - Quay lại bước con 2

Bước 4: Xóa điểm đầu và cuối của bao dưới Llower

Bước 5: Kết hợp Lupper và Llower ta được các điểm bao lồi cần tìm

# **Trả lời:** Trình bày thuật toán trên bằng mã giả

Function orientation(Point p, Point q, Point r) // Hàm kiểm tra hướng tạo thành của 3 điểm

int val = (q[1] - p[1]) \* (r[0] - q[0]) - (q[0] - p[0]) \* (r[1] - q[1])

if (val == 0): return 0 // 3 điểm thẳng hàng

if (val > 0): return 1 // 3 điểm tạo thành kim đồng hồ

if (val < 0): return -1 // 3 điểm tạo thành hướng ngược kim đồng hồ

Function convex\_hull(List<Point> points) // Hàm tìm các điểm bao lồi

if (length(points) < 3): // trả về lại các điểm points nếu số điểm bé hơn 3

return points

else:

points.sort() // sắp xếp các điểm tăng dần theo hoành độ x

upper\_hull = [], lower\_hull = [] // bao trên và bao dưới

For point in points:

while len(upper\_hull) >= 2 và orientation(upper\_hull[-2], upper\_hull[-1], point) != -1: // 3 điểm cuối cùng không rẽ trái

upper\_hull.pop()

upper\_hull.append(point)



```

    For point in reverse(points):
        while len(lower_hull) >= 2 và orientation(lower_hull[-2], lower_hull[-1], point) != -1: // 3
điểm cuối cùng không rẽ trái
            lower_hull.pop()
        lower_hull.append(point)

Xóa điểm đầu và điểm cuối lower_hull
Kết hợp upper_hull và lower_hull là danh sách các điểm bao lồi cần tìm

```

b) Viết chương trình xác định bao lồi kèm giải thích chi tiết

# Trả lời: viết câu trả lời vào bên dưới:

```

def orientation(p, q, r): # hướng tạo thành của 3 điểm
    # -1 rẽ trái
    # 0 thẳng hàng
    # 1 rẽ phải
    val = (q[1] - p[1]) * (r[0] - q[0]) - (q[0] - p[0]) * (r[1] - q[1])
    if val == 0:
        return 0
    return 1 if val > 0 else -1

def convex_hull(points):
    n = len(points)

    if n < 3:
        return points

    # Sắp xếp các điểm tăng dần theo tọa độ x (x bằng nhau thì xét y)
    points.sort(key=lambda p: (p[0], p[1]))

    # khởi tạo 2 list bao trên và bao dưới
    upper_hull = []
    lower_hull = []

    # bao trên
    for point in points:
        # bổ sung 2 điểm đầu
        # bổ sung điểm thứ 3, nếu 3 điểm cuối của list ko tạo thành rẽ phải thì xóa
điểm giữa
        while len(upper_hull) >= 2 and orientation(upper_hull[-2], upper_hull[-1],
point) != -1:
            upper_hull.pop()
        upper_hull.append(point)

    # bao dưới
    for point in reversed(points):
        # bổ sung 2 điểm cuối
        # bổ sung điểm thứ 3, nếu 3 điểm cuối của list ko tạo thành rẽ phải thì xóa
điểm giữa
        while len(lower_hull) >= 2 and orientation(lower_hull[-2], lower_hull[-1],
point) != -1:

```

```

        lower_hull.pop()
        lower_hull.append(point)

# kết hợp bao trên và bao dưới
convex_hull = upper_hull[:-1] + lower_hull[:-1]

return convex_hull

def main():
    points = [(1, 7), (2, 6), (3, 2), (5, 8), (7, 5), (8, 1), (9, 8)]
    convex_hull_points = convex_hull(points)
    print("Toa do cac diem bao loi:", convex_hull_points)

if __name__ == "__main__":
    main()

```

# **Trả lời:** Dán kết quả thực thi minh họa với 7 điểm cho ở trên

```

points = [(1, 7), (2, 6), (3, 2), (5, 8), (7, 5), (8, 1), (9, 8)]
convex_hull_points = convex_hull(points)

```

```

Toa do cac diem bao loi: [(1, 7), (3, 2), (8, 1), (9, 8), (5, 8)]

```

**Câu 4 (3 điểm):** Cho ma trận A

a) Trình bày thuật toán để phân rã ma trận A theo Cholesky

# **Trả lời:** Trình bày thuật toán bằng ngôn ngữ tự nhiên

Bước 1: Kiểm tra điều kiện A là ma trận vuông, ma trận đối xứng, và ma trận xác định dương

Bước 2: Khởi tạo ma trận tam giác dưới L có kích thước bằng ma trận A

Bước 3: Các phần tử của ma trận L được tính theo công thức sau:

$$\left\{ \begin{array}{l} L_{i,j} = \sqrt{a_{i,j} - \sum_{k=1}^{j-1} L_{i,k}^2} , \quad i = j \\ L_{i,j} = \frac{1}{L_{j,j}} \left( a_{i,j} - \sum_{k=1}^{j-1} L_{i,k} L_{j,k} \right) , \quad i \neq j \end{array} \right\} \quad i = j, \dots, n, \quad j = 1, \dots, n$$

Bước 4: Khởi tạo ma trận tam giác trên L\* là ma trận chuyển vị của L

# **Trả lời:** Trình bày thuật toán bằng mã giả

```

Function is_hermitian(matrix A): // hàm kiểm tra ma trận vuông và đối xứng, xác định dương
return np.allclose(matrix, matrix.conj().T)

```

Function `phan_ra_cholesky(matrix A)`: // hàm phân rã ma trận Cholesky

Khởi tạo ma trận L kích thước bằng ma trận A

`n = length(A)` // A là ma trận vuông nxn

For `i:=0 -> n`: // Tính các phần tử ma trận L

For `j:=0 -> i+1`:

if (`i == j`): // các phần tử tại đường chéo

`sum_of_square = 0`

for `k:=0 -> j-1`:

`sum_of_square += L[i][k] ^2`

`L[i][j] = sqrt((A[i][i]-sum_of_square))`

else: // các phần tử không thuộc đường chéo

`sum_of_product = 0`

for `k:=0 -> j-1`:

`sum_of_products += L[i][k] * L[j][k]`

`L[i][j] = (A[i][j] - sum_of_products) / L[j][j]`

return L // ma trận tam giác dưới

b) Viết chương trình thực hiện phân rã Cholesky và có giải thích chi tiết

# Trả lời: Dán code vào bên dưới:

```
import numpy as np

def main():
    A = np.array([
        [1, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
        [2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
        [0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
        [0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
        [0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
        [0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
        [0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
        [0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0],
        [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0],
        [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0],
        [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0],
        [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0],
        [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2],
        [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5]], dtype=float)

    if (not is_hermitian(A)):
        print("Khong phai la ma tran vuong, doi xung")
    else:
        L = phan_ra_cholesky(A)
        print("Ma tran tam giac duoi L:")
        for i in range(len(L)):
            for j in range(len(L)):
                print(L[i][j], end="\t")
            print()
```

```

    print("Ma tran tam giac tren L*:")
    for i in range(len(L)):
        for j in range(len(L)):
            print(L[j][i], end="\t")
        print()

# Ham kiem tra ma tran vuong va doi xung (ma tran Hermitian)
def is_hermitian(matrix):
    return np.allclose(matrix, matrix.conj().T)

def phan_ra_cholesky(A):
    n = len(A)
    L = np.zeros((n, n), dtype=float) # Khoi tao ma tran tam giac duoi L

    for i in range(n):
        for j in range(i + 1):
            if i == j: # tại đường chéo
                sum_of_squares = 0
                for k in range(j):
                    sum_of_squares += L[i][k] ** 2
                L[i][j] = (A[i][i] - sum_of_squares) ** 0.5
            else:
                sum_of_products = 0
                for k in range(j):
                    sum_of_products += L[i][k] * L[j][k]
                L[i][j] = (A[i][j] - sum_of_products) / L[j][j]

    return L

if __name__ == "__main__":
    main()

```

# **Trả lời:** Thực thi chương trình và dán kết quả cho ma trận A kích cỡ 15\*15.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 2 & 5 & 2 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 5 & 2 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 2 & 5 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 2 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 2 & 5 \end{pmatrix}$$

- Nhập ma trận A:

```
A = np.array([
    [1, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2, 0],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5, 2],
    [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 5]], dtype=float)
```

- Kết quả:

Ma tran tam giac duoi L:

1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
2.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	2.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	2.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	2.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	2.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	2.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	2.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	2.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	2.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	2.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	2.0	1.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	2.0	1.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	2.0	1.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	2.0	1.0

Ma tran tam giac tren L\*:

1.0	2.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	1.0	2.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	1.0	2.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	1.0	2.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	2.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	2.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	2.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	2.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	2.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	2.0	0.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	2.0	0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	2.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	2.0	0.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	2.0
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0

GIẢNG VIÊN BIÊN SOẠN ĐỀ THI

Đà Nẵng, ngày 08 tháng 10 năm 2023  
**TRƯỞNG BỘ MÔN**  
 (đã duyệt)

