

회귀(Regression)와 분류(Classification)

● 지도 학습을 통한 머신러닝

- 크게 회귀(Regression)와 분류(Classification) 두 종류가 있다
- 분류 작업과 회귀 작업을 구분하는 방법은 출력에 어떤 종류의 연속성이 있는지를 묻는 것

● 회귀

• 연속되는 수 또는 부동 소수점 수(또는 수학 용어의 실수)를 예측하는 것

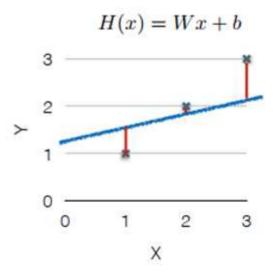
● 분류

- 미리 정의된 가능성 목록에서 선택하는 클래스 레이블을 예측하는 것
- 이진 분류(binary classification)와 멀티 클래스 분류(multiclass classification)로 나뉨

- 선형 회귀 (Linear Regression)
 - 입력에 대한 출력이 직선에 가까운 연속성을 가지는 것
 - 독립변수(X)로 종속변수(Y)를 예측하는 것

$$H(x) = WX + b$$

- H(x)는 입력 X에 대한 추론 값 (Hypothesis), W는 가중치(weight), b는 편향(bias) 값을 의미한다
- 추론 값과 실제 값의 차이 (H(x) Y) 발생
 - ✓ 처음 가정한 가중치와 편향 값은 실제와 많이 다를 수 있다
 - ✓ 머신 러닝은 학습을 통해 가중치와 편향 값을 실제와 가깝게 찾아가는 과정



• 학습

- 가정한 값과 실제 값의 차이가 클수록 손실(또는 비용)이 크다
- 손실 (또는 비용)은 손실 (또는 비용) 함수로 표현하며, 실제 값과 가정한 값의 편차를 이용한다

$$\frac{(H(x)^{(1)} - y^{(1)})^2 + (H(x)^{(2)} - y^{(2)})^2 + (H(x)^{(3)} - y^{(3)})^2}{3}$$

■ H(x) = Wx + b 이므로 손실 함수는 W와 b의 함수로 표현할 수 있고, 이를 일반화하면 아래와 같다

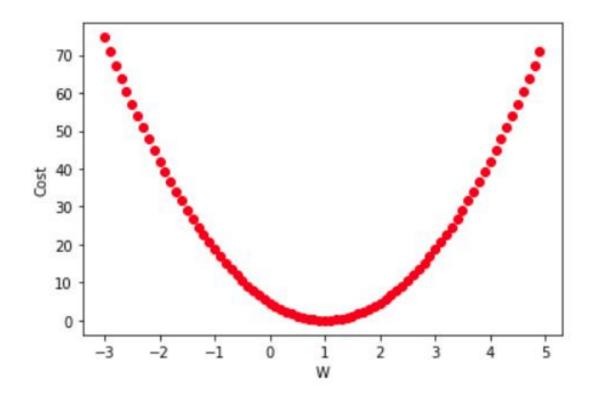
$$Cost(W,b) = rac{1}{m} \sum_{i=1}^m (H(x)^{(i)} - y^{(i)})^2$$

● 가중치(weight)와 손실(cost)과의 상관관계 표현

```
import tensorflow as tf
import matplotlib.pyplot as plt
# tf Graph Input
X = [1., 2., 3.]
Y = [1., 2., 3.]
m = n \text{ samples} = len(X)
# Set model weights
W = tf.placeholder(tf.float32)
# Construct a linear model
hypothesis = tf.multiply(X, W)
# cost function
cost = tf.reduce sum(tf.pow(hypothesis-Y, 2)) / (m)
# Initializing the variables
#init = tf.initialize all variables()
init = tf.global variables initializer()
```

```
# For graphs
W val = []
cost val = []
# Launch the graph
sess = tf.Session()
sess.run(init)
for i in range(-30, 50):
    print (i*0.1, sess.run(cost, feed dict={W: i*0.1}))
    W val.append(i*0.1)
    cost val.append(sess.run(cost, feed dict={W: i*0.1
}))
# Graphic display
plt.plot(W val, cost val, 'ro')
plt.ylabel('Cost')
plt.xlabel('W')
plt.show()
```

- 가중치(weight)와 손실(cost)과의 상관관계 표현
 - 가중치 W를 -3 부터 5까지 0.1 씩 값을 변경하면서 그 때의 Cost를 계산하여 그래프



경사 하강(Gradient Descent) 알고리즘

- 경사 하강법(Gradient Descent)
 - Cost 함수를 W에 대해 편미분을 수행하여 접선의 기울기가 0에 가까워지는 지점을 찾는 알고리즘

$$Cost(W, b) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} (H(x)^{(i)} - y^{(i)})^2$$

■ 추론 (Hyposis) 함수 H(x) = Wx 를 대입한 후, W에 대한 편미분 수식은 아래와 같다 ✓ 학습률(running rate)라고 하는 α 를 곱하고, 계수를 생략하기 위해 1/2을 곱하고 있다

$$lpha rac{\delta}{\delta W} Cost(W) = lpha rac{\delta}{\delta W} rac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (Wx^{(i)} - y^{(i)})^2$$

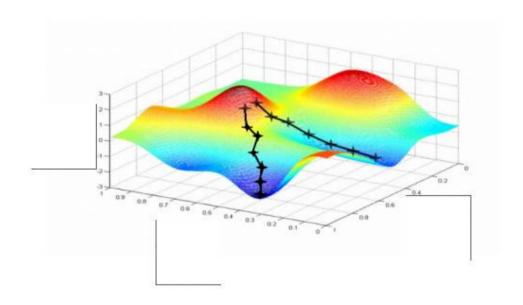
■ 가중치 W 값은 학습이 진행되면서 직전 W 값에서 Cost를 줄이는 방향으로 조정되어야 한다

$$W := W - lpha rac{1}{m} \sum_{i=1}^m (Wx^{(i)} - y^{(i)}) x^{(i)}$$

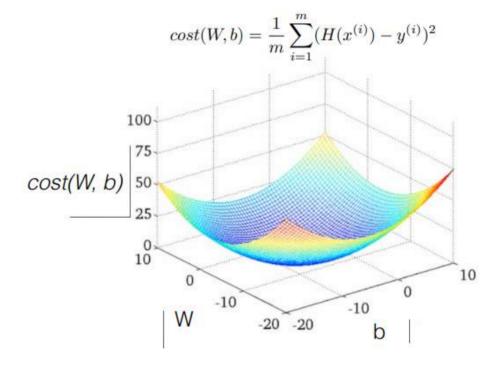
Convex Function

- Cost 함수의 출력 그래프가 Convex Function 그래프와 닮은 꼴인지 확인한다
 - 우리의 Cost 함수는 Convex function 이다

Non-convex function



Convex function



경사 하강(Gradient Descent) 알고리즘

● Python으로 구현

```
import tensorflow as tf
tf.set random seed(777)
x data = [1, 2, 3]
y data = [1, 2, 3]
# Find value for w to compute y data = x data * w
# We know that w should be 1,
# but let's use TensorFlow to figure it out
w = tf.Variable(tf.random normal(([1]), name = "weight"))
X = tf.placeholder(tf.float32)
Y = tf.placeholder(tf.float32)
# Our hypothesis
hypothesis = X * w
#cost/loss function
cost = tf.reduce mean(tf.square(hypothesis -Y))
```

```
learning_rate = 0.1
gradient = tf.reduce_mean((w*X -Y) * X)
descent = w - learning_rate * gradient
update = w.assign(descent)

# Launch the graph in a session
with tf.Session() as sess:
    # Initialiize globla variables in th graph
    sess.run(tf.global_variables_initializer())

for step in range(20):
    _, cost_val, w_val = sess.run([update, cost, w], feed
_dict={X: x_data, Y: y_data})
    print(step, cost_val, w_val)
```

경사 하강(Gradient Descent) 알고리즘

GradientDescentOptimizer 라이브러리로 구현

```
import tensorflow as tf
tf.set random seed(777) # for reproducibility
# X and Y data
x train = [1, 2, 3]
y train = [1, 2, 3]
# Try to find values for W and b to compute y data =
x data * W + b
# We know that W should be 1 and b should be 0
# But let TensorFlow figure it out
W = tf.Variable(tf.random normal([1]), name="weight")
b = tf.Variable(tf.random normal([1]), name="bias")
# Our hypothesis XW+b
hypothesis = x train * W + b
# cost/loss function
cost = tf.reduce_mean(tf.square(hypothesis -
y_train))
```

```
# optimizer
train = tf.train.GradientDescentOptimizer(learning_rate=0.0
1).minimize(cost)

# Launch the graph in a session.
with tf.Session() as sess:
    # Initializes global variables in the graph.
    sess.run(tf.global_variables_initializer())

# Fit the line
    for step in range(2001):
        _, cost_val, W_val, b_val = sess.run([train, cost, W, b])

if step % 20 == 0:
        print(step, cost_val, W_val, b_val)
```

Multi-Variable Linear Regression

- 입력 변수가 여러 개인 경우
 - 예를 들어, 입력 변수 세 개에 대한 예측함수

$$H(x_1,x_2,x_3)=x_1w_1+x_2w_2+x_3w_3+b$$

■ 입력 변수와 가중치에 대한 곱은 행렬 곱의 형태로 표현

$$egin{pmatrix} (x_1 & x_2 & x_3) * \begin{pmatrix} w_1 \ w_2 \ w_3 \end{pmatrix}$$

Multi-Variable Linear Regression

- 입력 변수가 여러 개인 경우
 - 수식을 행렬의 형태로 표현하면 많은 데이터도 매우 간단히 기술할 수 있다

x1	x2	х3	у
73	80	75	152
93	88	93	185
89	91	90	180
96	98	100	196
73	66	70	142

$$egin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \ x_{21} & x_{22} & x_{23} \ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{pmatrix} * egin{pmatrix} w_1 \ w_2 \ w_3 \end{pmatrix} = egin{pmatrix} x_{11}w_1 + x_{12}w_2 + x_{13}w_3 \ x_{21}w_1 + x_{22}w_2 + x_{23}w_3 \ x_{31}w_1 + x_{32}w_2 + x_{33}w_3 \end{pmatrix}$$

Multi-Variable Linear Regression

Multi-Variable Linear Regression

• 여러 개의 입력 변수를 행렬식으로 표현

```
import tensorflow as tf
tf.set_random_seed(777) # for reproducibility
x data = [[73., 80., 75.],
          Г93., 88., 93.1,
          [89., 91., 90.],
          [96., 98., 100.],
          [73., 66., 70.]]
y_{data} = [[152.],
          Γ185.],
          [180.],
          Г196. Т.
          [142.]]
# placeholders for a tensor that will be always fed.
X = tf.placeholder(tf.float32, shape=[None, 3])
Y = tf.placeholder(tf.float32, shape=[None, 1])
W = tf.Variable(tf.random normal([3, 1]), name='weight')
b = tf.Variable(tf.random normal([1]), name='bias')
```

```
# Hypothesis
hypothesis = tf.matmul(X, W) + b
# Simplified cost/loss function
cost = tf.reduce mean(tf.square(hypothesis - Y))
# Minimize
optimizer = tf.train.GradientDescentOptimizer(learning rate=1e-5)
train = optimizer.minimize(cost)
# Launch the graph in a session.
sess = tf.Session()
# Initializes global variables in the graph.
sess.run(tf.global variables initializer())
for step in range(2001):
    cost_val, hy_val, _ = sess.run(
        [cost, hypothesis, train], feed dict={X: x data, Y: y dat
a})
    if step % 10 == 0:
        print(step, "Cost: ", cost val, "\nPrediction:\n", hy val)
```

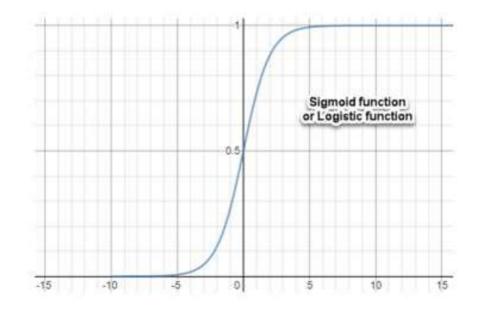
- 종속 변수로 범주형 데이터를 입력 데이터로 주었을 때 결과가 특정 분류(classification) 나뉨
 - 영국의 통계학자인 D. R. Cox에 의해 1958년에 제안
- 종속 변수가 이항형 문제(유효한 범주의 갯수가 두개인 경우)를 지칭할 때 사용
- 두 개 이상의 범주를 가지는 경우에는 다항 로지스틱 회귀(multinominal logistic regression) 또는 서수 로지스틱 회귀(ordinal logistic regression)라 한다
- 선형 회귀의 문제점
 - 추론 함수(H(x) = Wx + b)의 결과 값이 0보다 아주 작거나 1보다 매우 큰 값을 가질 수 있기 때문에, True나 False
 혹은 Pass 또는 Fail 의 경계를 합리적으로 나누기 어렵다

• 선형 함수와 로지스틱 회귀의 추론 함수

$$h(x) = Wx + b = z$$

$$g(z)=rac{1}{(1+e^{-z})}$$

● 시그모이드 함수 그래프



- 손실/비용(Cost) 함수
 - 추론 함수의 변경으로, 손실 함수도 변경 되어야 함
 - 변경없이 사용했을 경우

$$Cost(W,b) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} (H(x)^{(i)} - y^{(i)})^2$$
 when $H(x) = \frac{1}{(1 + e^{-(wx+b)})}$



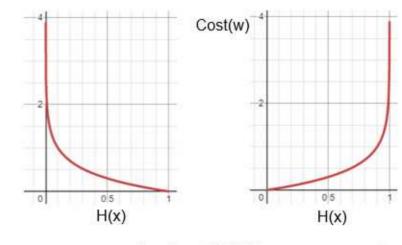
- 수정된 손실/비용(Cost) 함수
 - 실제 값 1일 때, 0으로 예측하면 손실이 무한대, 그 반대도 마찬가지
 - 실제 값 1일 때, 1을 예측하면 손실이 0, 그 반대도 마찬가지

• 이를 하나의 수식으로 표현하면,

$$c(W) = -rac{1}{m} \sum_{i=1}^m [y^{(i)} \log{(h(x)^{(i)})} + (1-y^{(i)}) \log{(1-h(x)^{(i)})}]$$

조정되는 가중치는

$$W := W - \alpha \frac{\delta}{\delta W} cost(W)$$



$$cost(W) = \begin{cases} -\log(h(x)) & : y = 1\\ -\log(1 - h(x)) & : y = 0 \end{cases}$$

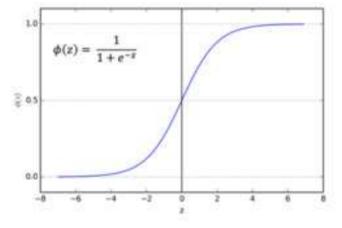
● 로지스틱 회귀에 대한 파이썬 예제

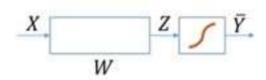
```
# placeholders for a tensor that will be always fed.
X = tf.placeholder(tf.float32, shape=[None, 2])
Y = tf.placeholder(tf.float32, shape=[None, 1])
W = tf.Variable(tf.random normal([2, 1]), name='weight')
b = tf.Variable(tf.random normal([1]), name='bias')
# Hypothesis using sigmoid: tf.div(1., 1. + tf.exp(tf.matmul(X, W)))
hypothesis = tf.sigmoid(tf.matmul(X, W) + b)
# cost/loss function
cost = -tf.reduce mean(Y * tf.log(hypothesis) + (1 - Y) *
                       tf.log(1 - hypothesis))
train = tf.train.GradientDescentOptimizer(learning rate=0.01).minimize
(cost)
# Accuracy computation
# True if hypothesis>0.5 else False
predicted = tf.cast(hypothesis > 0.5, dtype=tf.float32)
accuracy = tf.reduce mean(tf.cast(tf.equal(predicted, Y), dtvpe=tf.flo
at32))
```

● 로지스틱 회귀에 대한 파이썬 예제

```
출력 결과:
Hypothesis:
[[0.03074074]
[0.15884674]
[0.3048678]
[0.78138095]
[0.93957484]
[0.98016894]]
Correct (Y):
[[0.]]
[0.]
[0.]
[1.]
[1.]
[1.]]
Accuracy: 1.0
```

- 두 가지 이상의 클래스를 분류해야 할 경우
 - 시그모이드 함수는 하나의 입력에 대해 0과 1 사이의 값을 출력한다.
 - 입력이 늘어나면 이에 대한 시그모이드 함수는 각각에 대해 0과 1 사이의 확률 값을 출력한다

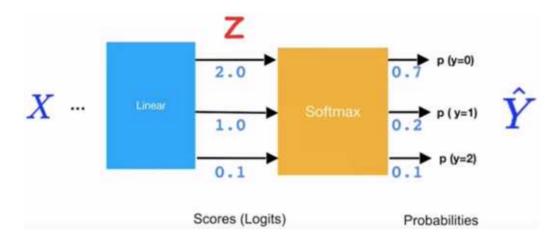




logits
$$\begin{bmatrix} z_0 \\ z_1 \\ \vdots \\ z_n \end{bmatrix}$$
 $\xrightarrow{\text{Sigmoid}}$ $\begin{bmatrix} \frac{1}{1 + \exp(-z)} \\ \frac{1}{1 + \exp(-z)} \\ \vdots \\ \frac{1}{1 + \exp(-z)} \end{bmatrix}$

independent probabilites

- 두 가지 이상의 클래스를 분류해야 할 경우
 - 소프트맥스는 다중 입력에 대한 확률을 구하고 그 합이 1이 되도록 만든다



■ 전체 클래스 수가 세 개라면 소프트 맥스 함수는 다음과 같은 결과가 나온다

$$S(z) = [\frac{e^{z_1}}{e^{z_1} + e^{z_2} + e^{z_3}}, \quad \frac{e^{z_2}}{e^{z_1} + e^{z_2} + e^{z_3}}, \quad \frac{e^{z_3}}{e^{z_1} + e^{z_2} + e^{z_3}}] = [p_1, \ p_2, \ p_3]$$

- 두 가지 이상의 클래스를 분류해야 할 경우
 - 소프트맥스 함수의 생김새는 `k번째 확률/전체 확률`로써 일반화 시켜 보면 아래와 같다.

$$S(z)_k = rac{e^{zk}}{\sum_{i=1}^n e^{zi}}$$

■ 시그모이드 함수를 S라 하면 소프트맥스 함수는 다음을 통해 유도된다.

$$S=rac{1}{e^{-t}+1}$$
 이므로, $rac{S}{1-S}=e^t$

- 지수 함수는 단조증가 함수(계속 증가하는 함수) 이므로 인자들의 대소 관계가 변하지 않고 작은 차이도 구별하기 쉽도록 커지게 된다.
- e^x에 대한 미분도 원래 값과 동일하기 때문에 미분하기 좋다.

• 손실/비용 함수는 Cross-Entropy Loss 함수를 많이 사용한다

$$CE = -\sum_{i}^{C} y_{i} log(s_{i})$$

- 정답 $y=\begin{bmatrix}1\\0\end{bmatrix}$ 에 대해 예측 $s=\begin{bmatrix}1\\0\end{bmatrix}$ 했다면 $\begin{bmatrix}1\\0\end{bmatrix}\odot\begin{bmatrix}0\\\infty\end{bmatrix}=\begin{bmatrix}0\\0\end{bmatrix}$ 로 손실이 없다
- 반면, $s=\begin{bmatrix}0\\1\end{bmatrix}$ 으로 예측 했다면 $\begin{bmatrix}1\\0\end{bmatrix}\odot\begin{bmatrix}\infty\\0\end{bmatrix}=\begin{bmatrix}\infty\\0\end{bmatrix}$ 되어 손실이 무한대가 된다
- 로지스틱 회귀를 이용한 이진 분류에 했을 경우 아래와 같으며 결과가 동일한 것을 알 수 있다

$$CE = -\sum_{i}^{C=2} y_i log(s_i) = -y_1 \log{(s_1)} - (1-y_1) \log{(1-s_1)}$$

- 소프트맥스 함수를 적용한 후, 출력 값에 'one-hot Encoding'을 적용하여 컴퓨터가 처리하기 쉽게 만든다
 - ✓ 'one-hot Encoding'은 소프트맥스 출력에서 가장 높은 확률 값을 1로 하고 나머지는 0으로 만드는 기법이다

• 소프트맥스 함수 적용의 예

```
import tensorflow as tf
# for reproducibility
tf.set random seed (777)
x data = [[1, 2, 1, 1],
          [2, 1, 3, 2],
          [3, 1, 3, 4],
          [4, 1, 5, 5],
          [1, 7, 5, 5],
          [1, 2, 5, 6],
          [1, 6, 6, 6],
          [1, 7, 7, 7]
y data = [[0, 0, 1],
          [0, 0, 1],
          [0, 0, 1],
          [0, 1, 0],
          [0, 1, 0],
          [0, 1, 0],
          [1, 0, 0],
          [1, 0, 0]
```

```
X = tf.placeholder("float", [None, 4])
Y = tf.placeholder("float", [None, 3])
nb classes = 3
W = tf.Variable(tf.random_normal([4, nb_classes]), name='weight')
b = tf.Variable(tf.random normal([nb classes]), name='bias')
# tf.nn.softmax computes softmax activations
# softmax = exp(logits) / reduce sum(exp(logits), dim)
hypothesis = tf.nn.softmax(tf.matmul(X, W) + b)
# Cross entropy cost/loss
cost = tf.reduce_mean(-tf.reduce_sum(Y * tf.log(hypothesis), axis=1))
optimizer = tf.train.GradientDescentOptimizer(learning rate=0.1).minimi
ze(cost)
```

• 소프트맥스 함수 적용의 예

```
# Launch graph
with tf.Session() as sess:
    sess.run(tf.global_variables_initializer(
))

for step in range(2001):
    __, cost_val = sess.run([optimizer
, cost], feed_dict={X: x_data, Y: y_data})

if step % 200 == 0:
    print(step, cost_val)
```

```
print('----')
   # Testing & One-hot encoding
   a = sess.run(hypothesis, feed dict={X: [[1, 11, 7, 9]]})
   print(a, sess.run(tf.argmax(a, 1)))
   print('----')
   b = sess.run(hypothesis, feed dict={X: [[1, 3, 4, 3]]})
   print(b, sess.run(tf.argmax(b, 1)))
   print('----')
   c = sess.run(hypothesis, feed dict={X: [[1, 1, 0, 1]]})
   print(c, sess.run(tf.argmax(c, 1)))
   print('----')
   all = sess.run(hypothesis, feed dict={X: [[1, 11, 7, 9]
, [1, 3, 4, 3], [1, 1, 0, 1]]})
   print(all, sess.run(tf.argmax(all, 1)))
```

934v00