ชื่อ-นามสกุล วรรธนะ เสี้ยมแหลม รหัสนักศึกษา 653380280-0 Section 1

Lab#8 - Software Deployment Using Docker

วัตถุประสงค์การเรียนรู้

- 1. ผู้เรียนสามารถอธิบายเกี่ยวกับ Software deployment ได้
- 2. ผู้เรียนสามารถสร้างและรัน Container จาก Docker image ได้
- 3. ผู้เรียนสามารถสร้าง Docker files และ Docker images ได้
- 4. ผู้เรียนสามารถนำซอฟต์แวร์ที่พัฒนาขึ้นให้สามารถรันบนสภาพแวดล้อมเดียวกันและทำงานร่วมกันกั บสมาชิกในทีมพัฒนาซอฟต์แวร์ผ่าน Docker hub ได้
- 5. ผู้เรียนสามารถเริ่มต้นใช้งาน Jenkins เพื่อสร้าง Pipeline ในการ Deploy งานได้

Pre-requisite

- 1. ติดตั้ง Docker desktop ลงบนเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยดาวน์โหลดจาก https://www.docker.com/get-started
- 2. สร้าง Account บน Docker hub (<u>https://hub.docker.com/signup</u>)
- 3. กำหนดให้ \$ หมายถึง Command prompt และ <> หมายถึง ให้ป้อนค่าของพารามิเตอร์ที่กำหนด

แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.1 Hello world - รัน Container จาก Docker image

- 1. เปิดใช้งาน Docker desktop และ Login ด้วย Username และ Password ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub เอาไว้
- 2. เปิด Command line หรือ Terminal บน Docker Desktop จากนั้นสร้าง Directory ชื่อ Lab8_1
- 3. ย้ายตำแหน่งปัจจุบันไปที่ Lab8_1 เพื่อใช้เป็น Working directory
- 4. ป้อนคำสั่ง \$ docker pull busybox หรือ \$ sudo docker pull busybox สำหรับกรณีที่ติดปัญหา
 Permission denied
 (หมายเหตุ: BusyBox เป็น software suite ที่รองรับคำสั่งบางอย่างบน Unix https://busybox.net)
- 5. ป้อนคำสั่ง \$ docker images

[Check point#1] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ พร้อมกับตอบคำถามต่อไปนี้

Terminal C:\การศึกษา\ปี 3\เขอม 2\Software Engineering\Lab\LAB8\Lab8_1>docker pull busybox Using default tag: latest latest: Pulling from library/busybox Digest: sha256:a5d0ce49aa801d475da48f8cb163c354ab95cab073cd3c138bd458fc8257fbf1 Status: Downloaded newer image for busybox:latest docker.io/library/busybox:latest What's next: View a summary of image vulnerabilities and recommendations →docker scout quickview busybox

รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.1 ขั้นตอนที่ 4

```
C:\การศึกษา\ปี 3\เขอม 2\Software Engineering\Lab\LAB8\Lab8_1>docker images
REPOSITORY TAG IMAGE ID CREATED SIZE
jodloei-app latest 0f8347a9fa8d 13 days ago 1.42GB
busybox latest af4709625109 3 months ago 4.27MB
```

รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.1 ขั้นตอนที่ 5

- (1) สิ่งที่อยู่ภายใต้คอลัมน์ Repository คืออะไร
 ตอบ ชื่อของ image ที่ถูกใช้เพื่อสร้างคอนเทนเนอร์ค โดยชื่อในคอลัมน์นี้จะช่วยให้เรารู้ว่า image นั้น
 มาจากที่ไหน เช่น nginx หรือ ubuntu ซึ่งเป็นชื่อของ image ที่ถูกดึงมาจาก Docker Hub หรือ
 registry อื่น ๆ
- (2) Tag ที่ใช้บ่งบอกถึงอะไร **ตอบ** ใช้สำหรับบ่งบอกเวอร์ชันหรือรุ่นของ image นั้น ๆ เช่น ถ้ามี tag เป็น latest จะหมายถึง image เวอร์ชันล่าสุด หรือถ้ามี tag เป็นตัวเลข เช่น 1.20 ก็จะหมายถึง image ที่ใช้เวอร์ชัน 1.20

- 6. ป้อนคำสั่ง \$ docker run busybox
- 7. ป้อนคำสั่ง \$ docker run -it busybox sh
- 8. ป้อนคำสั่ง ls
- 9. ป้อนคำสั่ง ls -la
- 10. ป้อนคำสั่ง exit
- 11. ป้อนคำสั่ง \$ docker run busybox echo "Hello ชื่อและนามสกุลของนักศึกษา from busybox"
- 12. ป้อนคำสั่ง \$ docker ps -a

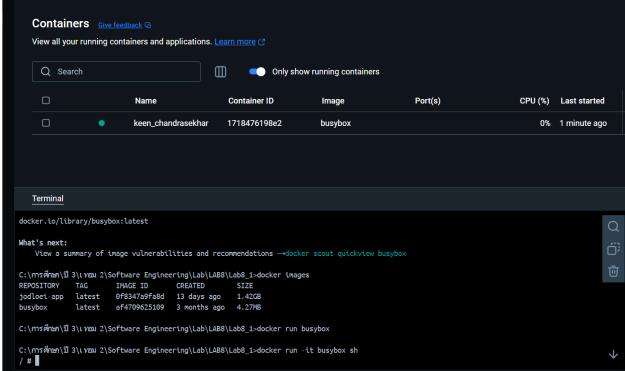
[Check point#2] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ตั้งแต่ขั้นตอนที่ 6-12 พร้อมกับตอบคำถามต่อไปนี้

Terminal

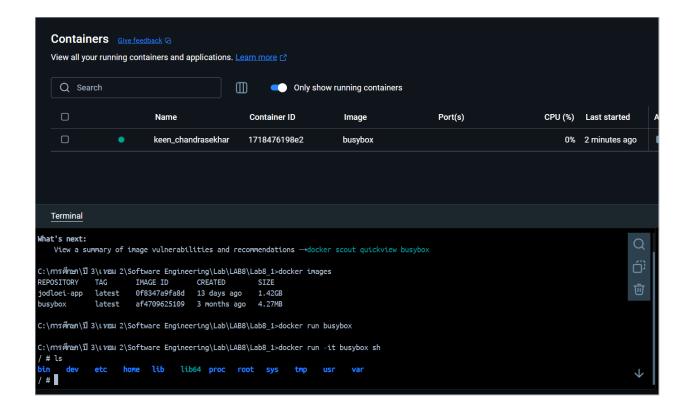
C:\การศึกษา\ปี 3\เทอม 2\Software Engineering\Lab\LAB8\Lab8_1> docker run busybox

C:\การศึกษา\ปี 3\เทอม 2\Software Engineering\Lab\LAB8\Lab8_1>

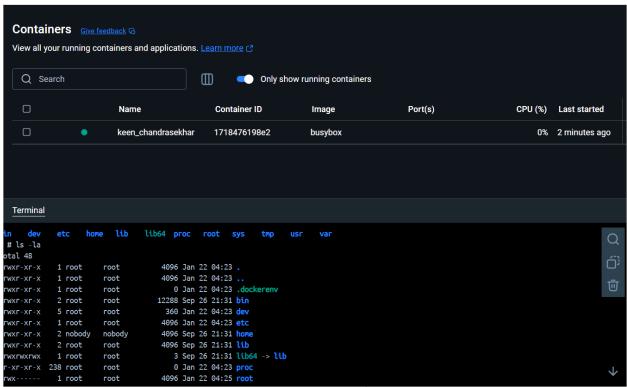
รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.1 ขั้นตอนที่ 6



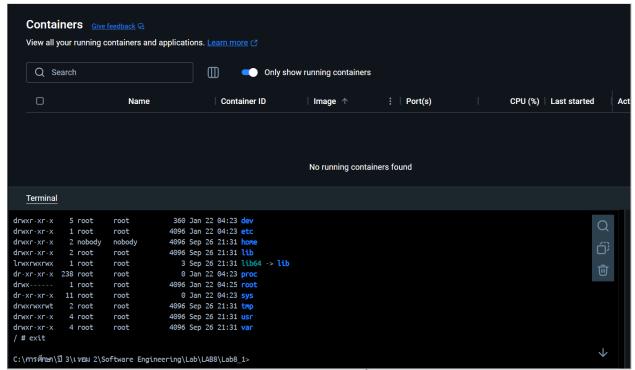
ฐปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.1 ขั้นตอนที่ 7



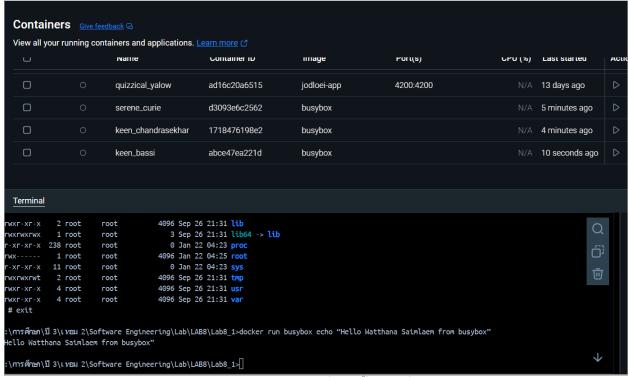
รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.1 ขั้นตอนที่ 8



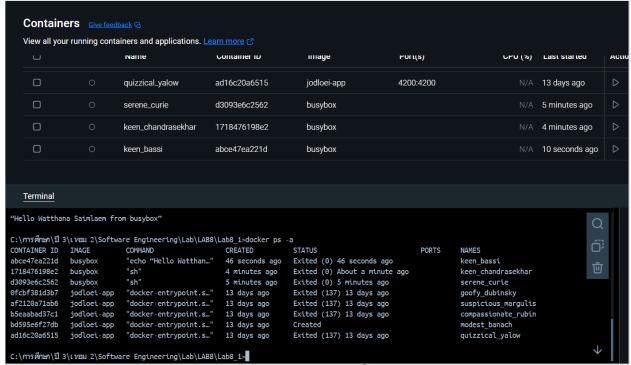
รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.1 ขั้นตอนที่ 9



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.1 ขั้นตอนที่ 10



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.1 ขั้นตอนที่ 11

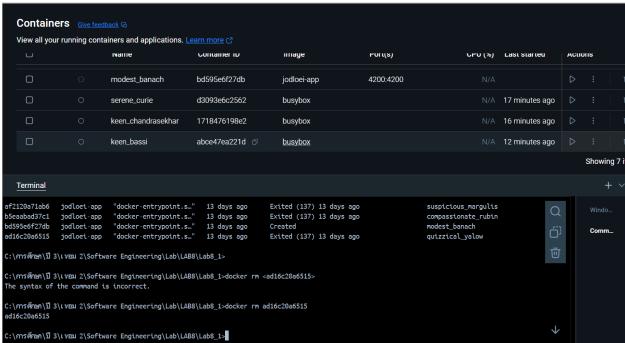


รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.1 ขั้นตอนที่ 12

- (1) เมื่อใช้ option -it ในคำสั่ง run ส่งผลต่อการทำงานของคำสั่งอย่างไรบ้าง อธิบายมาพอสังเขป
 ตอบ เมื่อใช้ option -it ในคำสั่ง docker run จะเป็นการทำให้เราสามารถโต้ตอบกับคอนเทนเนอร์ได้โดยตรง
 ผ่าน terminal โดย -i จะเปิดการรับข้อมูลจากผู้ใช้ และ -t จะเปิด terminal แบบจำลอง เพื่อให้การแสดงผล
 เหมือนใช้งาน terminal จริง ตัวอย่างเช่น ถ้าเราใช้คำสั่ง docker run -it ubuntu /bin/bash จะทำให้เราเข้าไป
 ยัง shell ของคอนเทนเนอร์ Ubuntu และสามารถพิมพ์คำสั่งเพื่อโต้ตอบได้ทันที
- (2) คอลัมน์ STATUS จากการรันคำสั่ง docker ps -a แสดงถึงข้อมูลอะไร
 ตอบ ใช้แสดงสถานะของคอนเทนเนอร์ในปัจจุบัน เช่น คอนเทนเนอร์กำลังทำงานอยู่จะแสดงคำว่า Up พร้อม
 ระยะเวลาที่ทำงาน เช่น Up 5 minutes หรือถ้าคอนเทนเนอร์หยุดทำงานแล้วจะแสดงคำว่า Exited พร้อม Exit
 Code และระยะเวลาที่หยุด เช่น Exited (0) 10 seconds ago และในกรณีที่คอนเทนเนอร์ถูกหยุดชั่วคราวจะ
 แสดงคำว่า Paused

13. ป้อนคำสั่ง \$ docker rm <container ID ที่ต้องการลบ>

[Check point#3] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ในขั้นตอนที่ 13



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.1 ขั้นตอนที่ 13

แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.2: สร้าง Docker file และ Docker image

- 1. เปิดใช้งาน Docker desktop และ Login ด้วย Username และ Password ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub เอาไว้
- 2. เปิด Command line หรือ Terminal จากนั้นสร้าง Directory ชื่อ Lab8_2
- 3. ย้ายตำแหน่งปัจจุบันไปที่ Lab8_2 เพื่อใช้เป็น Working directory
- 4. สร้าง Dockerfile.swp ไว้ใน Working directory

สำหรับเครื่องที่ใช้ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ (Windows) บันทึกคำสั่งต่อไปนี้ลงในไฟล์ โดยใช้ Text Editor ที่มี

FROM busybox

CMD echo "Hi there. This is my first docker image."

CMD echo "ชื่อ-นามสกุล รหัสนักศึกษา ชื่อเล่น"

สำหรับเครื่องที่ใช้ระบบปฏิบัติการ MacOS หรือ Linux บนหน้าต่าง Terminal และป้อนคำลั่งต่อไปนี้

\$ cat > Dockerfile << EOF

FROM busybox

CMD echo "Hi there. This is my first docker image."

CMD echo "ชื่อ-นามสกุล รหัสนักศึกษา ชื่อเล่น"

EOF

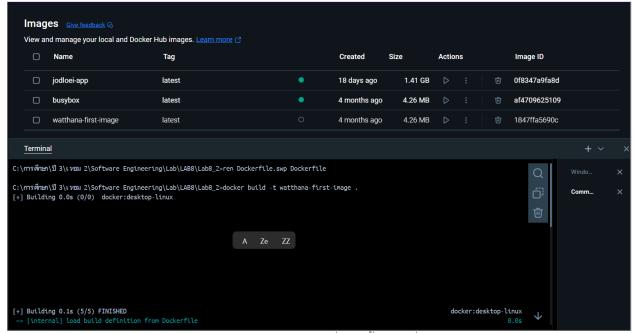
หรือใช้คำสั่ง

\$ touch Dockerfile

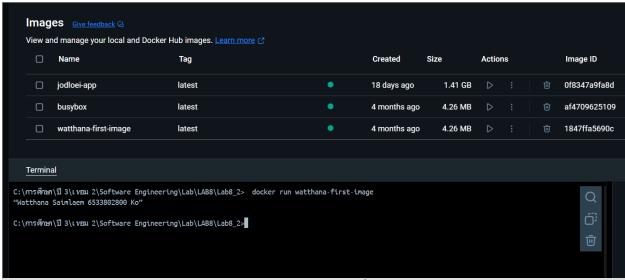
แล้วใช้ Text Editor ในการใส่เนื้อหาแทน

- ทำการ Build Docker image ที่สร้างขึ้นด้วยคำสั่งต่อไปนี้
 \$ docker build -t <ชื่อ Image> .
- 6. เมื่อ Build สำเร็จแล้ว ให้ทำการรัน Docker image ที่สร้างขึ้นในขั้นตอนที่ 5

[Check point#4] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ในขั้นตอนที่ 5 พร้อมกับตอบคำถามต่อไปนี้



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.2 ขั้นตอนที่ 5



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.2 ขั้นตอนที่ 6

Lab Worksheet

(1) คำสั่งที่ใช้ในการ run คือ

ตอบ docker run watthana-first-image

(2) Option -t ในคำสั่ง \$ docker build ส่งผลต่อการทำงานของคำสั่งอย่างไรบ้าง อธิบายมาพอสังเขป ตอบ ใช้สำหรับการตั้งชื่อและแท็ก ให้กับ Docker image ที่สร้างขึ้น โดยการตั้งชื่อ image ช่วยให้เราสามารถ อ้างอิงถึง image นั้นได้ง่าย

แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.3: การแชร์ Docker image ผ่าน Docker Hub

- 1. เปิดใช้งาน Docker desktop และ Login ด้วย Username และ Password ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub เอาไว้
- 2. เปิด Command line หรือ Terminal จากนั้นสร้าง Directory ชื่อ Lab8_3
- 3. ย้ายตำแหน่งปัจจุบันไปที่ Lab8_3 เพื่อใช้เป็น Working directory
- 4. สร้าง Dockerfile.swp ไว้ใน Working directory

สำหรับเครื่องที่ใช้ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ บันทึกคำสั่งต่อไปนี้ลงในไฟล์ โดยใช้ Text Editor ที่มี

FROM busybox

CMD echo "Hi there. My work is done. You can run them from my Docker image."

CMD echo "ชื่อ-นามสกุล รหัสนักศึกษา"

สำหรับเครื่องที่ใช้ระบบปฏิบัติการ MacOS หรือ Linux บนหน้าต่าง Terminal และป้อนคำสั่งต่อไปนี้

\$ cat > Dockerfile << EOF

FROM busybox

CMD echo "Hi there. My work is done. You can run them from my Docker image."

CMD echo "ชื่อ-นามสกุล รหัสนักศึกษา"

EOF

หรือใช้คำสั่ง

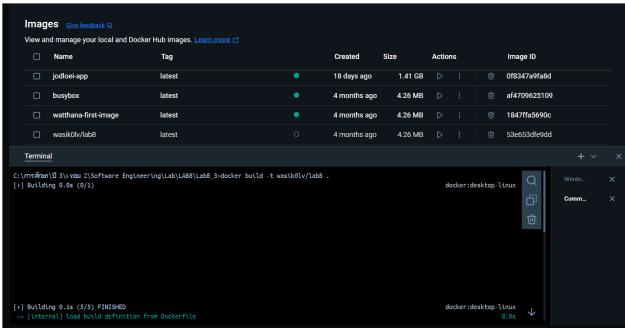
\$ touch Dockerfile

แล้วใช้ Text Editor ในการใส่เนื้อหาแทน

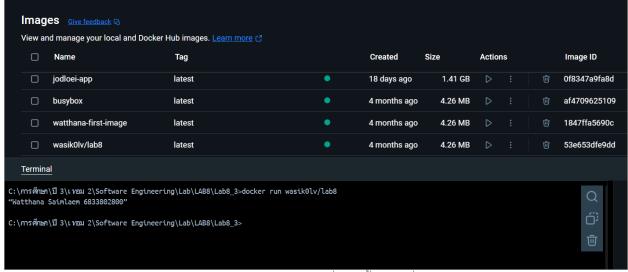
5. ทำการ Build Docker image ที่สร้างขึ้นด้วยคำสั่งต่อไปนี้

- \$ docker build -t <username ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub>/lab8 .
- 6. ทำการรัน Docker image บน Container ในเครื่องของตัวเองเพื่อทดสอบผลลัพธ์ ด้วยคำสั่ง
 - \$ docker run <username ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub>/lab8

[Check point#5] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ในขั้นตอนที่ 5



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.3 ขั้นตอนที่ 5



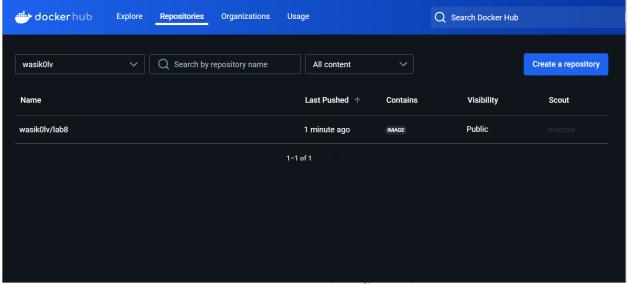
ฐปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.3 ขั้นตอนที่ 6

- 7. ทำการ Push ตัว Docker image ไปไว้บน Docker Hub โดยการใช้คำสั่ง
 - \$ docker push <username ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub>/lab8
 - ในกรณีที่ติดปัญหาไม่ได้ Login ไว้ก่อน ให้ใช้คำสั่งต่อไปนี้ เพื่อ Login ก่อนทำการ Push
 - \$ docker login แล้วป้อน Username และ Password ตามที่ระบุใน Command prompt หรือใช้คำสั่ง
 - \$ docker login -u <username> -p <password>
- 8. ไปที่ Docker Hub กด Tab ชื่อ Tags หรือไปที่ Repository ก็ได้

[Check point#6] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดง Repository ที่มี Docker image (<username>/lab8)

```
C:\การศึกษา\ปี 3\เขอม 2\Software Engineering\Lab\LAB8\Lab8_3>docker push wasik0lv/lab8
Using default tag: latest
The push refers to repository [docker.io/wasik0lv/lab8]
59654b79daad: Mounted from library/busybox
latest: digest: sha256:13e3754d691b4467b6ae00f4d7c149a4bbd839f7a03f73c72d52a667e433aee1 size: 527
C:\การศึกษา\ปี 3\เขอม 2\Software Engineering\Lab\LAB8\Lab8_3>
```

รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.3 ขั้นตอนที่ 7



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.3 ขั้นตอนที่ 8

แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.4: การ Build แอปพลิเคชันจาก Container image และการ Update แอปพลิเคชัน

- 1. เปิด Command line หรือ Terminal จากนั้นสร้าง Directory ชื่อ Lab8_4
- ทำการ Clone ซอร์สโค้ดของเว็บแอปพลิเคชันจาก GitHub repository
 https://github.com/docker/getting-started.git ลงใน Directory ที่สร้างขึ้น โดยใช้คำสั่ง
 \$ git clone https://github.com/docker/getting-started.git
- 3. เปิดดูองค์ประกอบภายใน getting-started/app เมื่อพบไฟล์ package.json ให้ใช้ Text editor ในการเปิดค่าน

[Check point#7] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงที่อยู่ของ Source code ที่ Clone มาและเนื้อหาของไฟล์ package.json

รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.4 ขั้นตอนที่ 3

รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.4 ขั้นตอนที่ 3

4. ภายใต้ getting-started/app ให้สร้าง Dockerfile พร้อมกับใส่เนื้อหาดังต่อไปนี้ลงไปในไฟล์ FROM node:18-alpine
WORKDIR /app
COPY . .

RUN yarn install --production

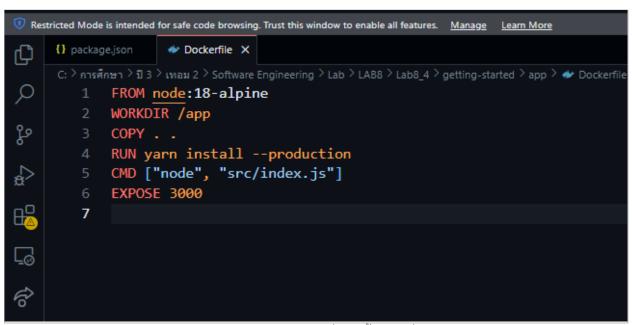
CMD ["node", "src/index.js"]

EXPOSE 3000

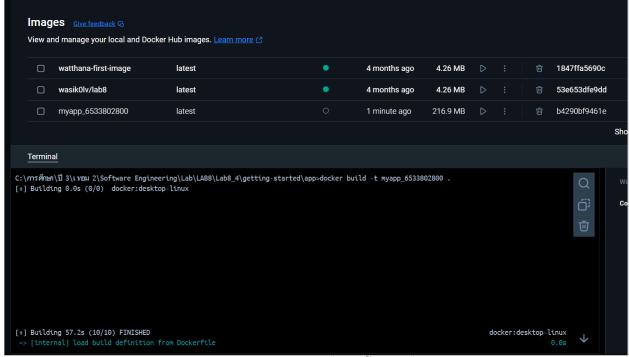
5. ทำการ Build Docker image ที่สร้างขึ้นด้วยคำสั่งต่อไปนี้ โดยกำหนดใช้ชื่อ image เป็น myapp_รหัสนศ. ไม่มีขีด

\$ docker build -t <myapp_รหัสนศ. ไม่มีขีด> .

[Check point#8] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงคำสั่งและผลลัพธ์ที่ได้ทางหน้าจอ



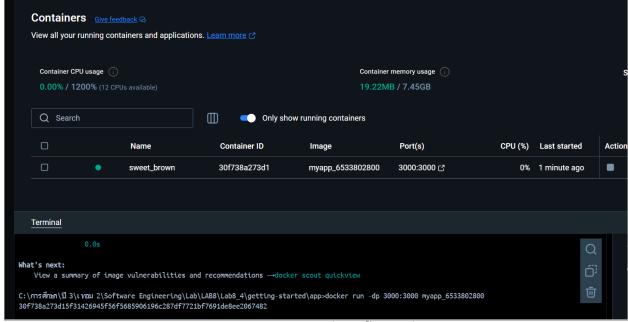
รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.4 ขั้นตอนที่ 4



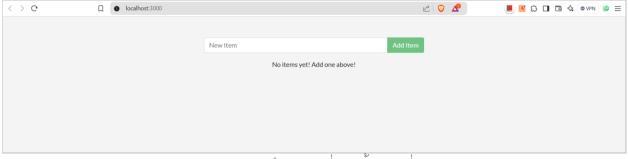
รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.4 ขั้นตอนที่ 5

- 6. ทำการ Start ตัว Container ของแอปพลิเคชันที่สร้างขึ้น โดยใช้คำสั่ง \$ docker run -dp 3000:3000 <myapp_รหัสนศ. ไม่มีขีด>
- 7. เปิด Browser ไปที่ URL = http://localhost:3000

[Check point#9] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้บน Browser และ Dashboard ของ Docker desktop



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.4 ขั้นตอนที่ 6



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.4 ขั้นตอนที่ 7

หมายเหตุ: นศ.สามารถทดลองเล่น Web application ที่ทำงานอยู่ได้

- 8. ทำการแก้ไข Source code ของ Web application ดังนี้
 - a. เปิดไฟล์ src/static/js/app.js ด้วย Editor และแก้ไขบรรทัดที่ 56 จาก
 - No items yet! Add one above! เป็น
 - There is no TODO item. Please add one to the list. By

ชื่อและนามสกุลของนักศึกษา

- b. Save ไฟล์ให้เรียบรัคย
- 9. ทำการ Build Docker image โดยใช้คำสั่งเดียวกันกับข้อ 5
- 10. Start และรัน Container ตัวใหม่ โดยใช้คำสั่งเดียวกันกับข้อ 6

[Check point#10] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงคำสั่งและผลลัพธ์ที่ได้ทางหน้าจอ พร้อมกับตอบคำถามต่อไปนี้

รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.4 ขั้นตอนที่ 8

```
Terminal

C:\ms#man\1 3\ivau 2\Software Engineering\Lab\LAB8\Lab8_4\getting-started\app> docker build -t myapp_6533802800 .

[+] Building 0.0s (0/0) docker:desktop-linux

[+] Building 36.5s (10/10) FINISHED

=> [internal] load build definition from Dockerfile
=> [internal] load build definition from Dockerfile
=> => transferring dockerfile: 1568
=> [internal] load metadata for docker.io/library/node:18-alpine
=> [auth] library/node:pull token for registry-1.docker.io
=> [4/4] RUN yarn install --production
=> exporting to image
=> => exporting layers
=> => writing image sha256:35424c06afb2a623d82bf9646988ed9eac15c86deacb2a184caf1357d3ba152f

Ocker build -t myapp_6533802800 .

Ocker:desktop-linux

docker:desktop-linux

3.0s

3.0s

3.1s

3.2s

4.41 RUN yarn install --production
33.2s

3.2s

3.3c

3.3c
```

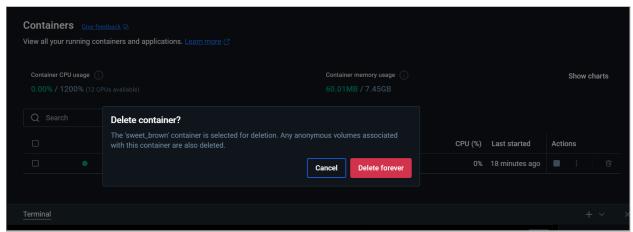
รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.4 ขั้นตอนที่ 9



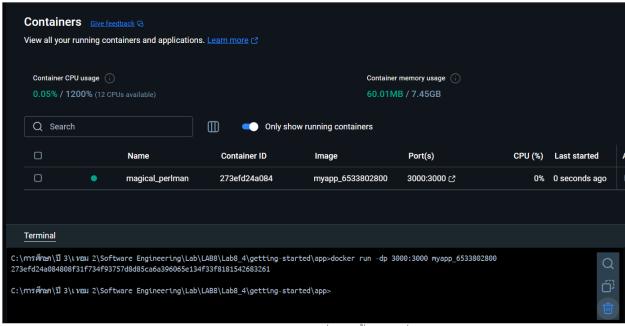
(1) Error ที่เกิดขึ้นหมายความอย่างไร และเกิดขึ้นเพราะอะไร **ตอบ** Error ที่เกิดขึ้นหมายความว่า พอร์ต 3000 บนเครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องนี้กำลังถูกใช้งานโดยโปรแกรมอื่น อยู่แล้ว ดังนั้น Docker ไม่สามารถเชื่อมต่อพอร์ตนั้นกับคอนเทนเนอร์ที่กำลังพยายามรันได้

- 11. ลบ Container ของ Web application เวอร์ชันก่อนแก้ไขออกจากระบบ โดยใช้วิธีใดวิธีหนึ่งดังต่อไปนี้
 - a. ผ่าน Command line interface
 - i. ใช้คำสั่ง \$ docker ps เพื่อดู Container ID ที่ต้องการจะลบ
 - ii. Copy หรือบันทึก Container ID ไว้
 - iii. ใช้คำสั่ง \$ docker stop <Container ID ที่ต้องการจะลบ> เพื่อหยุดการทำงานของ Container ดังกล่าว
 - iv. ใช้คำสั่ง \$ docker rm <Container ID ที่ต้องการจะลบ> เพื่อทำการลบ
 - b. ผ่าน Docker desktop
 - i. ไปที่หน้าต่าง Containers
 - ii. เลือกไอคอนถังขยะในแถวของ Container ที่ต้องการจะลบ
 - iii. ยืนยันโดยการกด Delete forever
- 12. Start และรัน Container ตัวใหม่อีกครั้ง โดยใช้คำสั่งเดียวกันกับข้อ 6
- 13. เปิด Browser ไปที่ URL = http://localhost:3000

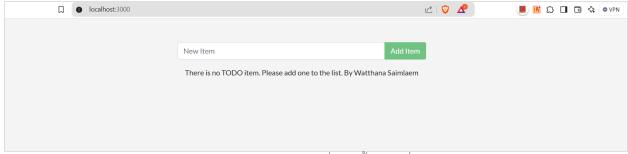
[Check point#11] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้บน Browser และ Dashboard ของ Docker desktop



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.4 ขั้นตอนที่ 11



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.4 ขั้นตอนที่ 12

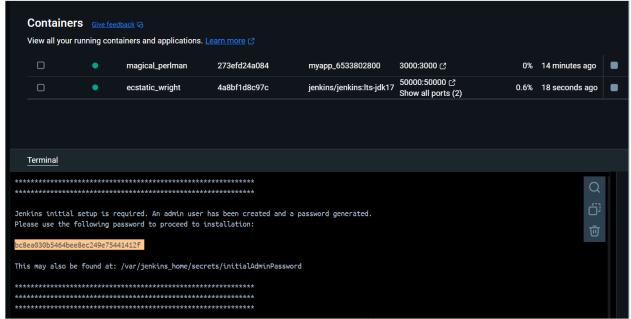


รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.4 ขั้นตอนที่ 13

แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.5: เริ่มต้นสร้าง Pipeline อย่างง่ายสำหรับการ Deploy ด้วย Jenkins

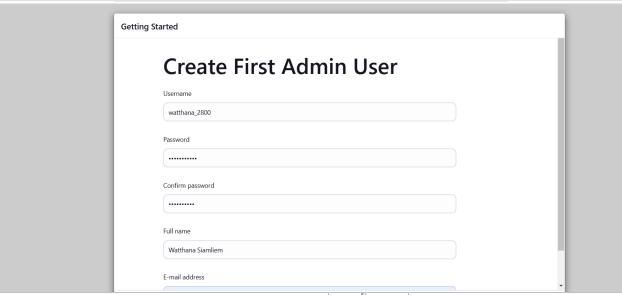
- 1. เปิด Command line หรือ Terminal บน Docker Desktop
- 2. ป้อนคำสั่งและทำการรัน container โดยผูกพอร์ต
 - \$ docker run -p 8080:8080 -p 50000:50000 --restart=on-failure jenkins/jenkins:lts-jdk17
 - \$ docker run -p 8080:8080 -p 50000:50000 --restart=on-failure -v jenkins_home:/var/jenkins_home jenkins/jenkins:lts-jdk17
- 3. บันทึกรหัสผ่านของ Admin user ไว้สำหรับ log-in ในครั้งแรก

[Check point#12] Capture หน้าจอที่แสดงผล Admin password

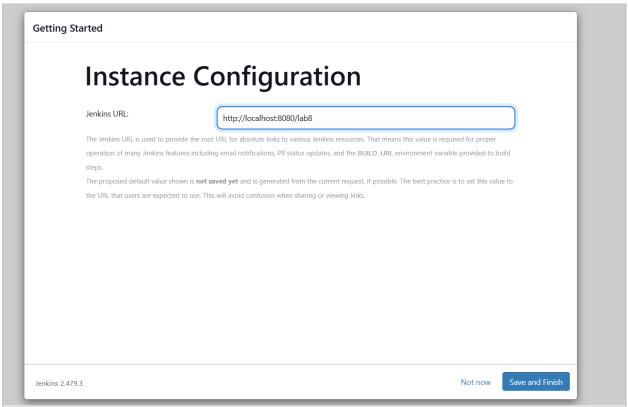


รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.5 ขั้นตอนที่ 3

- 4. เมื่อได้รับการยืนยันว่า Jenkins is fully up and running ให้เปิดบราวเซอร์ และป้อนที่อยู่เป็น localhost:8080
- 5. ทำการ Unlock Jenkins ด้วยรหัสผ่านที่ได้ในข้อที่ 3
- 6. สร้าง Admin User โดยใช้ username เป็นชื่อจริงของนักศึกษาพร้อมรหัสสี่ตัวท้าย เช่น somsri_3062 [Check point#13] Capture หน้าจอที่แสดงผลการตั้งค่า



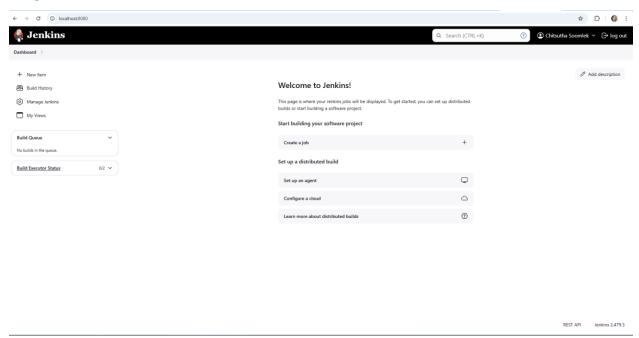
รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.5 ขั้นตอนที่ 6



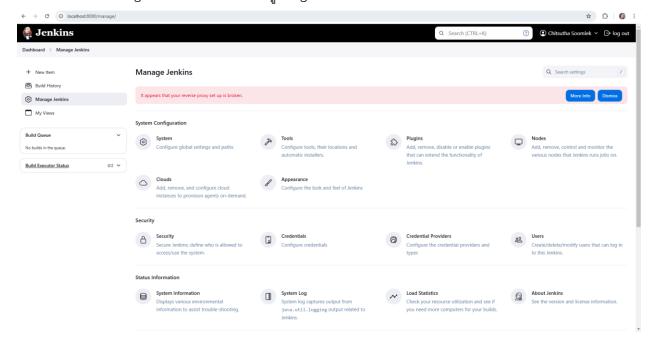
รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.5 ขั้นตอนที่ 7

Lab Worksheet

- 7. กำหนด Jenkins URL เป็น http://localhost:8080/lab8
- 8. เมื่อติดตั้งเรียบร้อยแล้วจะพบกันหน้า Dashboard ดังแสดงในภาพ



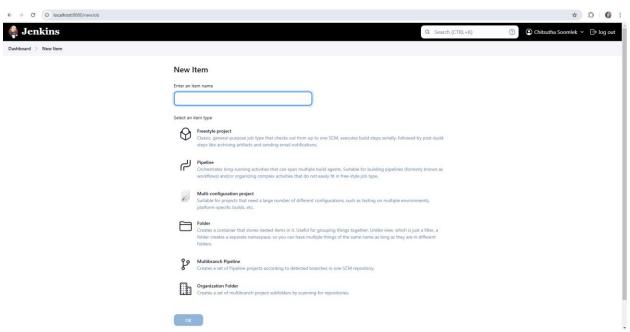
9. เลือก Manage Jenkins แล้วไปที่เมนู Plugins



10. ไปที่เมนู Available plugins แล้วเลือกติดตั้ง Robotframework เพิ่มเติม



11. กลับไปที่หน้า Dashboard แล้วสร้าง Pipeline อย่างง่าย โดยกำหนด New item เป็น Freestyle project และตั้งชื่อเป็น UAT



12. นำไฟล์ .robot ที่ทำให้แบบฝึกปฏิบัติที่ 7 (Lab#7) ไปไว้บน Repository ของนักศึกษา จากนั้นตั้งค่าที่จำเป็นในหน้านี้ทั้งหมด ดังนี้

Lab Worksheet

Description: Lab 8.5

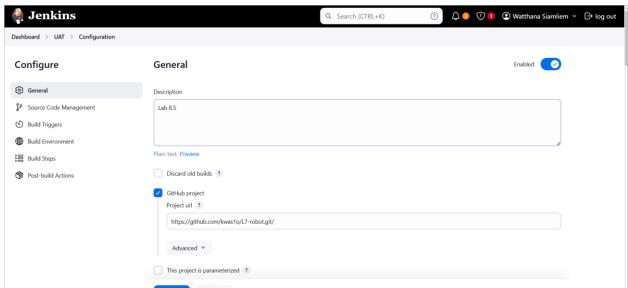
GitHub project: กดเลือก แล้วใส่ Project URL เป็น repository ที่เก็บโค้ด .robot (ดูขั้นตอนที่ 12)

Build Trigger: เลือกแบบ Build periodically แล้วกำหนดให้ build ทุก 15 นาที

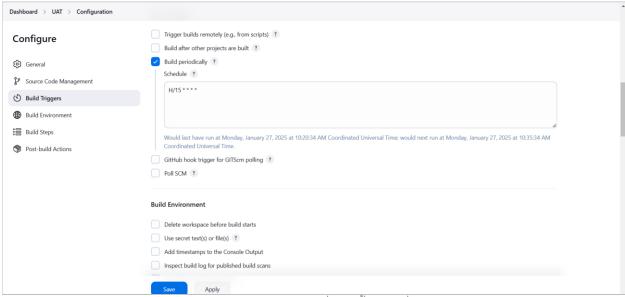
Build Steps: เลือก Execute shell แล้วใส่คำสั่งในการรันไฟล์ .robot (หากไฟล์ไม่ได้อยู่ในหน้าแรกของ

repository ให้ใส่ Path ไปถึงไฟล์ให้เรียบร้อยด้วย)

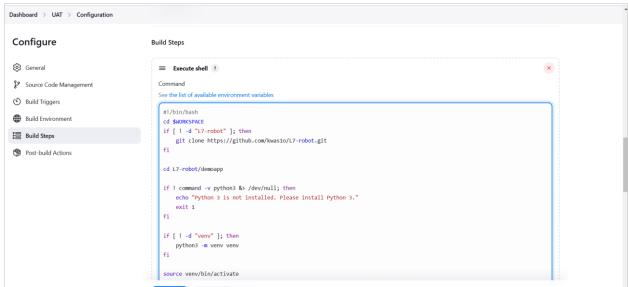
[Check point#14] Capture หน้าจอแสดงการตั้งค่า พร้อมกับตอบคำถามต่อไปนี้



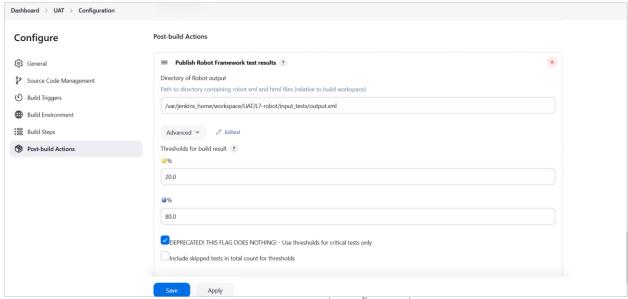
รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.5 ขั้นตอนที่ 12



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.5 ขั้นตอนที่ 12



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.5 ขั้นตอนที่ 12



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.5 ขั้นตอนที่ 12

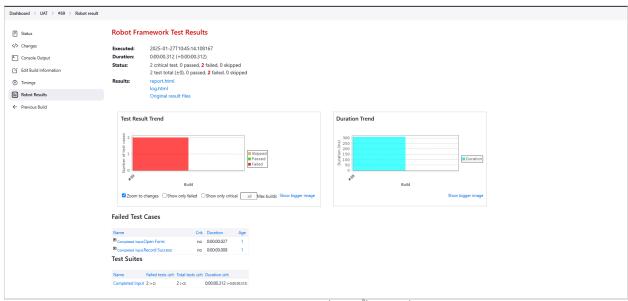
(1) คำสั่งที่ใช้ในการ Execute ไฟล์ .robot ใน Build Steps คือ

```
#!/bin/bash
cd $WORKSPACE
if [ ! -d "L7-robot" ]; then
 git clone https://github.com/kwas1o/L7-robot.git
fi
cd L7-robot/demoapp
if! command -v python3 &> /dev/null; then
 echo "Python 3 is not installed. Please install Python 3."
 exit 1
fi
if [! -d "venv"]; then
  python3 -m venv venv
source venv/bin/activate
if! command -v pip &> /dev/null; then
 echo "pip is not installed. Installing pip..."
 python3 -m ensurepip --upgrade
fi
if! pip show robotframework &> /dev/null; then
 echo "Robot Framework is not installed. Installing..."
 pip install robotframework
fi
if! pip show robotframework-seleniumlibrary &> /dev/null; then
 echo "SeleniumLibrary is not installed. Installing..."
 pip install robotframework-seleniumlibrary
fi
export PATH=$PATH:$WORKSPACE/L7-robot/ChromeForTesting/chromedriver
export CHROME_BIN=$WORKSPACE/L7-robot/ChromeForTesting/chrome.exe
chmod +x /var/jenkins_home/workspace/UAT/L7-robot/ChromeForTesting/chromedriver/chromedriver.exe
chmod +x /var/jenkins_home/workspace/UAT/L7-robot/ChromeForTesting/chrome/chrome.exe
echo "Starting the server..."
nohup python3 server.py &
cd ../input_tests
echo "Running the Robot Framework test..."
robot /var/jenkins_home/workspace/UAT/L7-robot/input_tests/completed_input.robot
```

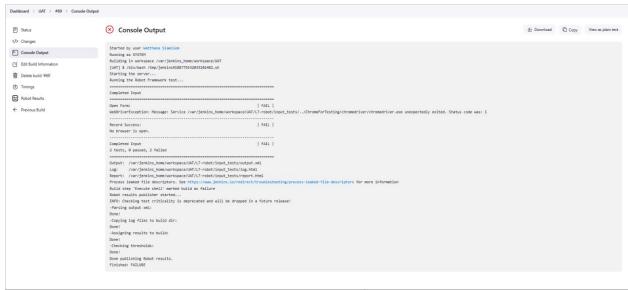
Post-build action: เพิ่ม Publish Robot Framework test results -> ระบุไดเร็คทอรีที่เก็บไฟล์ผลการทดสอบโดย Robot framework ในรูป xml และ html -> ตั้งค่า Threshold เป็น % ของการทดสอบที่ไม่ผ่านแล้วนับว่าซอฟต์แวร์มีปัญหา -> ตั้งค่า Threshold เป็น % ของการทดสอบที่ผ่านแล้วนับว่าซอฟต์แวร์มีอยู่ในสถานะที่สามารถนำไปใช้งานได้ (เช่น 20, 80)

- 13. กด Apply และ Save
- 14. สั่ง Build Now

[Check point#15] Capture หน้าจอแสดงหน้าหลักของ Pipeline และ Console Output



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.5 ขั้นตอนที่ 14



รูปจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 8.5 ขั้นตอนที่ 14