

Javascript ASYNC + CLASS

1. Usando la librería `request.js`, crea una página web que cargue el siguiente JSON:

https://support.oneskyapp.com/hc/en-us/article_attachments/202761727/example_2.json

Una vez cargado muestra las 2 preguntas de matemáticas por pantalla, debería quedar algo como:

5 + 7 = ?

12 - 8 = ?

2. Crea una página web que tenga un `<input>` y un `<button>`. En el input, el usuario podría introducir el nombre de un país (en inglés).

Usando la librería `request.js`, haremos una petición al siguiente endpoint:

https://restcountries.eu/rest/v2/name/COUNTRY_VALUE

Mostraremos por pantalla las banderas de los países que coinciden con la búsqueda.

#NOTAS

1. La URL de la imagen de la bandera la obtenemos del campo `flag`.
2. Pistas para añadir la bandera a la web:

```
const image = document.createElement('img');  
image.src = flag; // coger flag de la respuesta  
myDiv.appendChild(image); // my div debe existir en el HTML
```

3. Crea la class `Rectangle` que reciba como parámetros en el constructor `width` y `height`. La class `Rectangle` tendrá los métodos `getArea` y `getPerimeter`. Crea 5 objetos de tipo `Rectangle`.