

Javascript DOM & BOM

1. Crea una página web que contenga un contador. Esta página contendrá un botón y un texto con un número, cada vez que se haga click en el botón se incrementará en 1 el número.
2. Crea una página que contenga una imagen y un botón. Cada vez que se haga click en el botón la imagen cambiará a una aleatoria.

NOTA: Puedes tener 10 imágenes preseleccionadas con las que hacer el random. La función `Math.random` puede serte de utilidad.

3. Realiza un pequeño blog. La página estará compuesta por:
 1. Una parte superior donde estarán todos los posts creados.
 2. Una parte inferior con un formulario que permitirá añadir una nueva entrada al blog, este formulario contendrá:
 - a. Un campo de texto con el título del post.
 - b. Un `<TextArea />` con el contenido del post.
 - c. Un botón que añadirá el post al contenido superior.
4. Crea una página que contenga un campo de texto y un botón. En el campo de texto introduciremos una URL de alguna página web, al hacer click en el botón, abriremos esa página web.