

## **Javascript Essentials**

### **Numbers & Operators**

1. Crea un script que te devuelva la suma de dos números.
2. Crea un script que calcule si un número es par o impar.
4. Crea un script que te diga si un número tiene decimales o no.
5. Crea una script que calcule el área de un rectángulo cuya base tiene valor 2 y altura tiene valor 4.
6. Crea un script que haga de conversor de grados Celsius a Fahrenheit.

\* Puedes usar los valores de entrada / iniciales que quieras

### **Strings & Relational Operations**

1. Crea un script que dado dos strings te devuelva un tercer string con la concatenación de los primeros.
2. Crea un script que dado una palabra te devuelva una nueva palabra con la 2a y 3a letra.
3. Crea un script que, dado un string, devuelva true si la primera empieza por A.

\* Puedes usar los valores de entrada / iniciales que quieras

## **Arrays**

1. Crea un script que dado el array ['Goku', 'Gohan', 'Goten'] y ['Vegeta', 'Trunks'] devuelva el array ['Goku', 'Gohan', 'Goten', 'Vegeta', 'Trunks']
2. Crea un script que dado el array ['Harry', 'Ron', 'Hermione', 'Albus', 'Severus', 'Sirius', 'Remus'] devuelva los primeros N elementos, donde N es un número entero.
3. Crea un script que dado el array ['Harry', 'Ron', 'Hermione', 'Albus', 'Severus', 'Sirius', 'Remus'] devuelva los primeros N últimos, donde N es un número entero.

## **If-else / switch**

1. Crea un script que acepte dos números e imprima el más grande.
2. Crea un script que acepte un número e imprima su signo ('Positivo' o 'Negativo').
3. Crea un script que imprima ('Insuficiente', 'Suficiente', 'Notable' o 'Excelente') en base a un número.

\* Puedes usar los valores de entrada / iniciales que quieras

## Loops

1. Crea un script que te devuelva un array invertido. Ex [1,2,3] => [3,2,1]
2. Crea un script que te devuelva la suma de los elementos de un Array. Ex [1,2,3] => 6

## Funciones

Crea una función para cada uno de los ejercicios de **Numbers & Operators**. Usa estas funciones pasándoles diferentes parámetros de entrada para comprobar que funcionan correctamente.