

NPM & WEBPACK

1. Crea una página web que contenga un `<input>` y un `<button>`. Al hacer click en el botón se mostrará por pantalla el texto introducido sin vocales. EX:

“Dragon Ball” => “Drgn Bll”

Para ello, nos ayudaremos de la librería <https://www.npmjs.com/package/unvowel>

Notas:

- Utilizaremos webpack, tendremos 2 scripts en el `package.json`:
 - Uno lanzará el `webpack-dev-server`
 - El otro utilizará el `webpack.config.js` para hacer un bundle modo producción.
- El ejercicio tendrá un único `index.js`, que será el encargado de:
 - Cargar la librería utilizando `import unvowel from 'unvowel'`
 - Reaccionar al evento click del botón
 - Mostrar el texto sin vocales por pantalla

2. Crea una página web que contenga un `<input>` y tres `<button>`. La función de cada uno de los botones será:

Mostrar el texto introducido en mayúsculas

Mostrar el texto introducido en minúsculas

Mostrar el texto introducido con mayúsculas y minúsculas (random)

Notas:

- Utilizaremos webpack, tendremos 2 scripts en el `package.json`:
 - Uno lanzará el `webpack-dev-server`
 - El otro utilizará el `webpack.config.js` para hacer un bundle modo producción.
- El ejercicio tendrá un `utils.js`, que será el encargado de:
 - exportar una función que pase un texto a mayúsculas.
 - exportar una función que pase un texto a minúsculas.
 - exportar una función que pase un texto alternando minúsculas y mayúsculas.
- El ejercicio tendrá un `index.js`, que será el encargado de:
 - Importar las tres funciones de `utils.js`
 - Reaccionar a los clicks del botón
 - Mostrar los resultados por pantalla

3. Crea una página que contenga un [checkbox](#) y un `<button>`. Al hacer click en el botón, mostraremos por pantalla una imagen random. Si el checkbox está marcado, la imagen será en blanco y negro.

Para ello, nos ayudaremos de la librería <https://www.npmjs.com/package/cool-images>

- Utilizaremos webpack, tendremos 2 scripts en el `package.json`:
 - Uno lanzará el `webpack-dev-server`
 - El otro utilizará el `webpack.config.js` para hacer un bundle modo producción.
- El ejercicio tendrá un único `index.js`, que será el encargado de:
 - Cargar la librería utilizando `import coolImages from 'cool-images'`
 - Reaccionar al evento click del botón
 - Mostrar la imagen.

4. Crea una página web que contenga un `<input>` y un `<button>`. Al hacer click en el botón se mostrará por pantalla el texto **palíndromo**, **isograma** o **univocal** en caso de que la palabra introducida cumpla con uno de esos requisitos:

EX:

Reconocer => palíndromo

Dermatoglyphics => isograma (No repite letras)

Habana => univocal

Notas:

- Utilizaremos webpack, tendremos 2 scripts en el `package.json`:
 - Uno lanzará el `webpack-dev-server`
 - El otro utilizará el `webpack.config.js` para hacer un bundle modo producción.
- El ejercicio tendrá un `utils.js`, que será el encargado de:
 - exportar una función para reconocer un palíndromo.
 - exportar una función para reconocer un isograma.
 - exportar una función para reconocer un univocal.
 -
- El ejercicio tendrá un `index.js`, que será el encargado de:
 - Importar las tres funciones de `utils.js`
 - Reaccionar a los clicks del botón
 - Mostrar los resultados por pantalla