

Primer entregable de la UF1 - Lenguaje de marcas

Descripción general de la prueba

INTRODUCCIÓN

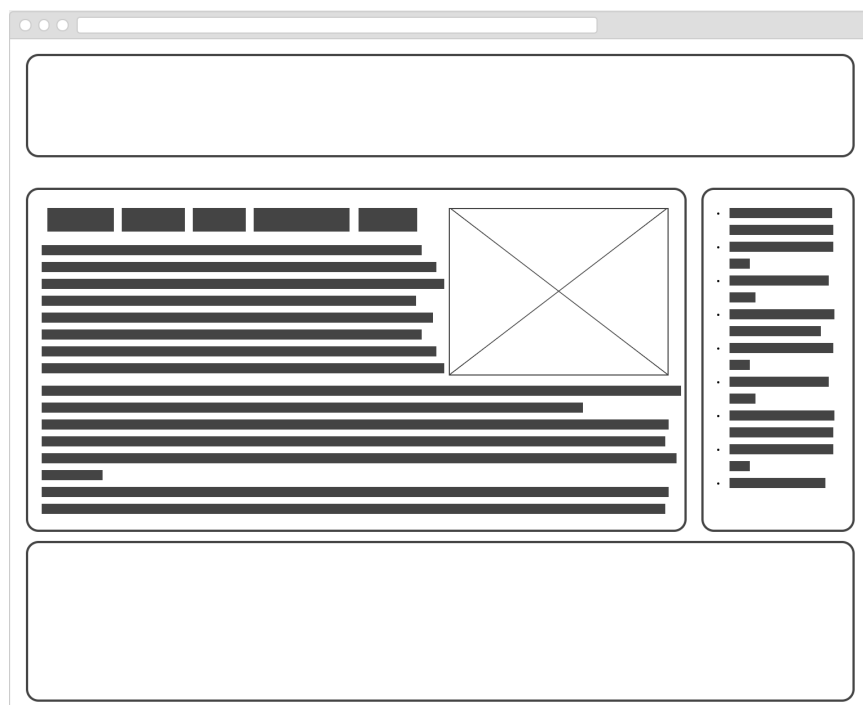
Para la siguiente práctica vamos a crear una página web de un juego ficticio que tendrá: Información del juego, sección de noticias, página con información de suscripción y formulario de contacto.

La página tendrá las siguientes secciones:

- Página principal
- Formulario de contacto
- Página de noticias
- Página de suscripción a servicio

Para ello, vamos a ayudarnos en la creación de las estructuras mediante los ['wireframes'](#) que os compartiremos a continuación.

TODAS las páginas de nuestro website mantendrán la siguiente estructura basada en cabecera, menú lateral, contenido y footer como vemos en el siguiente wireframe de ejemplo:



CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Se tendrá en cuenta los siguientes puntos a la hora de evaluar vuestro ejercicio de mayor a menor importancia:

- Cumplir lo requerido por el enunciado de la página
- Respetar el wireframe
- Respetar los estándares de buen código y calidad del mismo (evitar copy pastes en css, reusar en la medida de lo posible, usar nombres coherentes en clases y id's html/css, usar comentarios, tags semánticos....)
- Utilizar Flexbox correctamente (no usar floats y usar flexGrow en vez de width en la medida de lo posible)
- La creatividad y utilización de herramientas que hemos aprendido durante el curso aunque no se pidan explícitamente (Animaciones, Media Query, etc)
- Realizar un diseño del site que, con la ayuda del wireframe, sea bonito a la vista para las personas que visitan el site.

Restará:

- Uso indebido de tags HTML, selectores CSS y reglas CSS.
- Duplicar código css de manera innecesaria.

Está totalmente prohibido:

- Uso de javascript (está totalmente prohibido).
- Copiar código entre compañeros.
- Uso de código copiado de sites de internet (podéis apoyaros en la red para documentarnos e informarnos).
- Uso de CSS inline o de etiquetas <style> dentro del código html de la página.

Ejercicios

1 ESTRUCTURA BÁSICA DEL WEBSITE (2.5 Puntos)

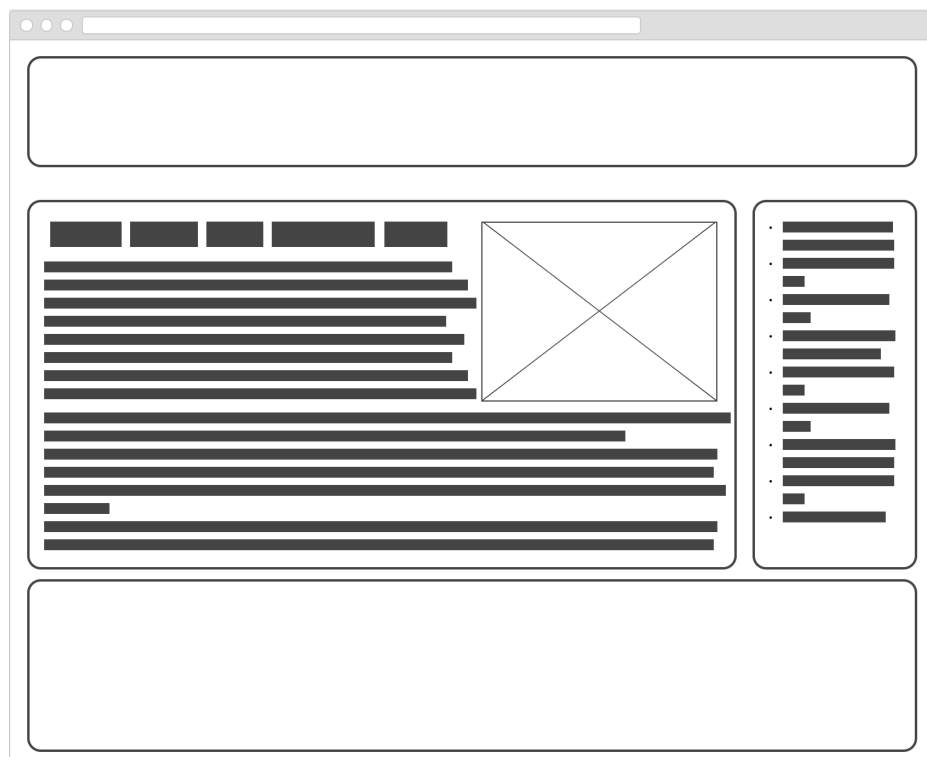
La estructura de la web es siempre la misma, y la aprovecharemos en todas las partes del site. Esta estructura estará formada por:

La cabecera de la web: Esta cabecera puede ser lo que queráis, aunque recomiendo un logo flotando a la izquierda con algo de texto (un eslogan) a la derecha como por ejemplo en [esta web](#).

El menú lateral: El menú lateral será simplemente una caja que contendrá una lista de elementos <a> que conducirán a las diferentes partes de la web: Inicio, formulario de contacto, noticias... como por ejemplo en el menú lateral de [esta web](#).

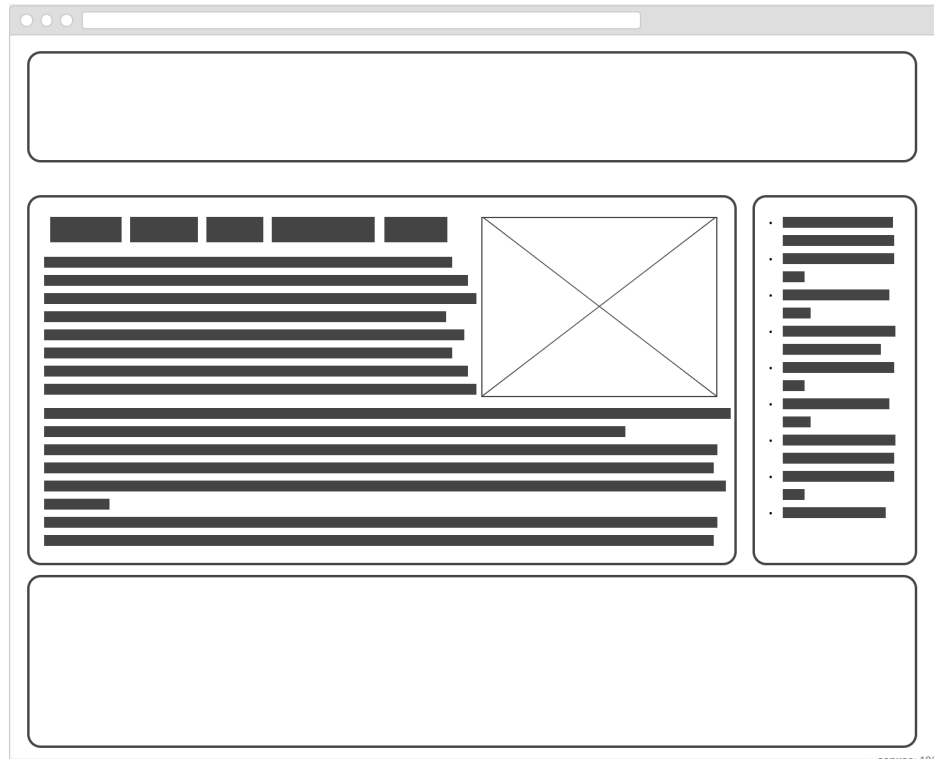
Footer: El footer de la web contendrá nuestro logo, un listado de las páginas del site y un aviso de copyright como podemos ver en el ejemplo de [esta web](#).

Puesto que nuestra estructura HTML será SIEMPRE LA MISMA pensad en cómo podéis estructurar vuestro site para que simplemente haciendo copy paste del html y con UNA ÚNICA DEFINICIÓN de clases css podáis tener esa estructura replicada en todas las páginas.



2 PÁGINA PRINCIPAL (2 Puntos)

La página principal es la página que incluirá la información básica del juego. Deberá cumplir el siguiente wireframe:

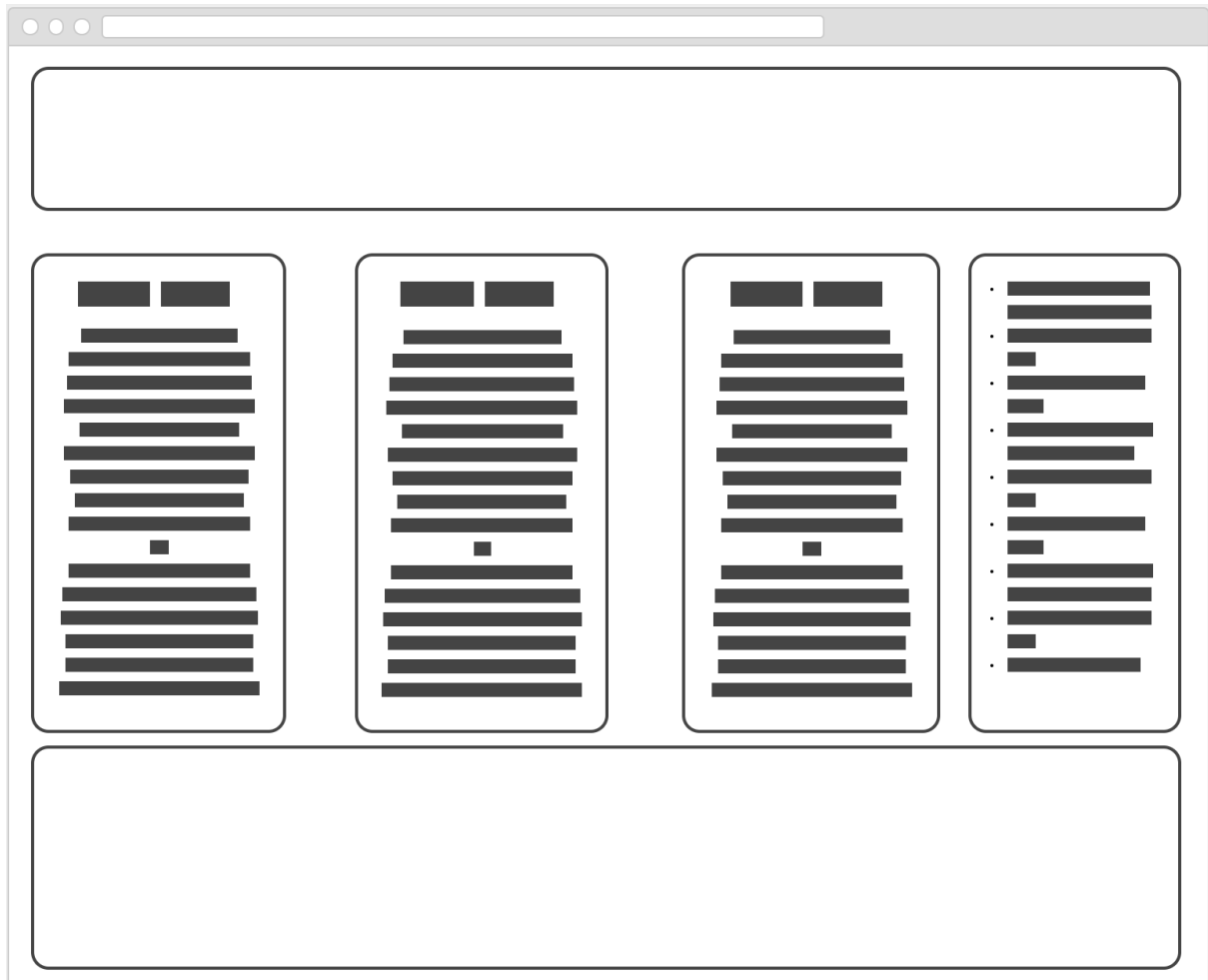


La home o página principal está estructurada de la siguiente manera:

- Un título
- Texto explicativo de nuestro website con información del juego, pensad en texto descriptivo, no pongáis cuatro palabras podéis inspiraros en otros webs para el escrito. Ejemplo [WoW](#)
- Imagen que se fusionará con nuestro texto, como podéis ver en el wireframe.(el cuadrado con una cruz representa una imagen)

3. PÁGINA DE SUSCRIPCIÓN (2 PUNTOS)

Como página de videojuegos, dispondremos de un sistema de suscripción mediante micropagos. Este sistema de suscripción tendrá el siguiente modelo de 3 columnas:



En cada columna habrá 1 sistema de suscripción que proporcionará la siguiente información:

- Precio €
- Duración
- Ventajas

El diseño del mismo queda bajo vuestro criterio pero debe contener un precio lo suficiente vistoso estéticamente. Os podéis inspirar en ejemplos como [este](#) o [este](#).

4. PÁGINA DE FORMULARIO DE QUEJA (1.5 Puntos)

Cualquier página debe disponer de un formulario al cual nuestros usuarios puedan escribirnos.

The mockup shows a web browser window with a light gray header. The main content area is white and contains a form. At the top of the form is a large, empty rectangular box. Below this, the form is divided into two main sections. The left section contains four labeled input fields: 'Nombre:' (a single-line text box), 'Apellidos:' (a single-line text box), 'Fecha de nacimiento:' (three separate dropdown menus for day, month, and year), and 'Dirección:' (a single-line text box). The right section is labeled 'Escribenos tu queja:' and contains a large, empty text area. To the right of the text area is a vertical list of ten items, each represented by a small black square followed by a horizontal bar of varying length, suggesting a list of complaints or a checklist. At the bottom of the form is another large, empty rectangular box.

El formulario dispondrá de:

- Campo tipo texto con nombre
- Campo tipo texto con apellidos
- TRES CAMPOS tipo número con día, mes, año respectivamente ubicados en la misma línea
- Campo tipo texto con la dirección
- Campo donde escribir la queja, tipo texto con un máximo de 400 caracteres.
- Un botón que nos serviría para enviar el formulario (no hará nada)

Recordad el uso de la etiqueta LABEL. Marcaremos el nombre y apellidos como obligatorio.

5. PÁGINA DE NOTICIAS (2 Puntos)

Nuestra página de videojuegos tendrá una sección de noticias para mantener informados a nuestros jugadores.



La página de noticias dispondrá de la estructura típica que repetimos en todas nuestras páginas webs y en su área central tendrá un modelo basado en una caja por noticia, cada caja tendrá:

- Título de la noticia
- Texto con fecha de creación y autor
- Contenido de la noticia

Con dos o tres noticias es suficiente, podéis inspiraros en [este website](#)