Entregable de la UF2 - Lenguaje de marcas

Descripción general de la prueba

INTRODUCCIÓN

Para la siguiente práctica vamos a crear una página web que nos dará información sobre superhéroes.

Para ello, vamos a ayudarnos en la creación de las estructuras mediante los <u>'wireframes'</u> que os compartiremos a continuación.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Se tendrá en cuenta los siguientes puntos a la hora de evaluar vuestro ejercicio de mayor a menor importancia:

- Cumplir lo requerido por el enunciado de la página
- Respetar el wireframe
- Respetar los estándares de buen código y calidad del mismo.
- La creatividad y utilización de herramientas que hemos aprendido durante el curso aunque no se pidan explícitamente.
- Realizar un diseño del site que, con la ayuda del wireframe, sea bonito a la vista para las personas que visitan el site.

Es obligatorio:

- Utilizar npm
- Utilizar webpack
- Utilizar React JS

Restará:

- Uso indebido de JS (código duplicado, código innecesario, código deprecated como var, o mal uso de let y const)
- Uso indebido de tags HTML, selectores CSS y reglas CSS. Aunque la práctica no se va a centrar en eso, se penalizará el uso indebido
- Duplicar código de manera innecesaria.

Está totalmente prohibido:

- Copiar código entre compañeros.
- Uso de código copiado de sites de internet (podéis apoyaros en la red para documentarnos e informarnos).
- Uso de CSS inline o de etiquetas <style> dentro del código html de la página.
- Uso de JS inline código dentro de las etiquetas <script />

INFORMACIÓN ADICIONAL

Para la realización de la práctica vamos a usar la API de <u>Super Hero API</u>. Y para realizar la búsqueda de superhéroes utilizaremos en endpoint de search:

 Podéis obtener el ACCESS_TOKEN necesario en el siguiente enlance (sección Getting your Access Token). Aún así, os dejamos un ACCESS_TOKEN para que empecéis a trabajar:

10217549056991840

Los ACCESS_TOKEN tienen ciertas restricciones de uso, por lo que os recomendamos que os registreis y obtengáis la vuestra propia para evitar problemas.

 El campo HERO lo obtendréis de la información que introduzca el usuario en el campo de texto.

Recordad que una vez acabado debéis hacer un .zip y subirlo a la web.

No añadais el node_modules con el zip

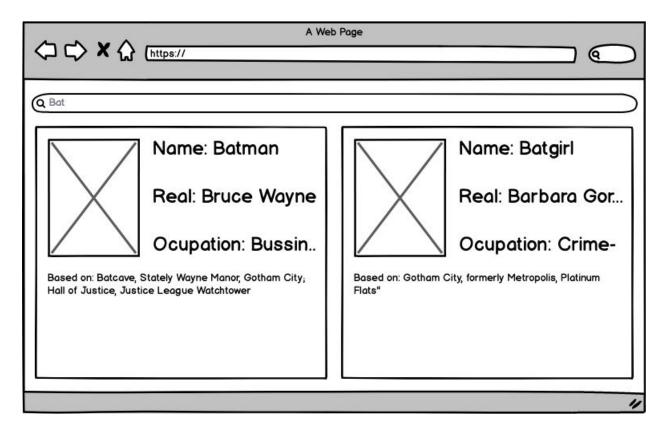
EJERCICIO

Cuando el usuario introduzca el nombre de un superhéroe en el campo de texto y haga click en el botón, se le deberá mostrar la lista de superhéroes que coinciden con el texto introducido.

Para ello, utilizaremos este endpoint como hemos explicado anteriormente:

https://www.superheroapi.com/api.php/ACCESS TOKEN/search/HERO

Este endpoint devolverá un JSON con un array de superhéroes que cumplen los criterios de búsqueda, podéis ver un ejemplo <u>aquí</u>. Con estos datos, deberemos mostrar al usuario la lista de superhéroes siguiendo el siguiente wireframe:



El bloque superhéroe deberá constar de:

- Nombre del superhéroe.
- Identidad real del superhéroe.
- Localización del superhéroe

NOTA: Como mínimo la práctica deberá contener dos componentes:

Hero => Contendrá toda la información del superhéroe.

MainComponent => Contendrá el input de búsqueda y el botón. Será el encargado de realizar la request y de mostrar tantos componentes Hero como sean necesarios.