7/14までに作成予定の内容

ステージの作成

ブロックのスポーン位置の設置

プレイヤー（バー）の設置、および移動のプログラミング

ボールの移動に関するプログラミング

ボールとブロックとの衝突した際の判定のプログラミング

キャラクターなど、自作素材は作成しない