一回目のプロトタイプ

内容

ゲームで必要となるシーンを作成する

シーンの一連の流れを作る（仮でENTERを押すとシーンが変わるようにする）

立ち絵をジェネレーターを使って主人公＋男(二人)＋女(二人)の五体を作成

（<http://suc.au-chronicle.jp/web/generator/index.html>）

ゲームで使うと思われる背景,BGM,SEを無料サイトからダウンロードする

BGM：（<http://dova-s.jp/>）

（<http://pansound.com/panicpumpkin/music/index.html>）

（<http://conte-de-fees.com/>）

背景：（<http://www.livemaker.net/link/graphic/>）

（<http://may.force.mepage.jp/>）

タイトルシーンを作る：

タイトルロゴをphotoshop、ロゴジェネレーターで作成する

背景を設置する

BGMを設定する

アドベンチャーシーンの基本を作る：

背景を設置する

テキストボックスを設置する

仮の立ち絵を設置する

BGMを設定する

タッチでテキストが進むようにする