ゲームの大体の流れを作る。

詳細・・・ゲームに使うと思われるシーンを作成して、シーンチェンジをさせる。

※例・・・タイトル→メインシーン前半→メインシーン後半→エンディング

ストーリーモードのADVを簡易的に実装する。

詳細・・・ストーリーパートなどの使うADVの大体のイメージをつかむために作成する。 　主に、テキストボックスの表示、立絵の表示、テキストの進行