นายชัยวัฒน์ แก้วมุกดาสวรรค์ 593020413-8 sec 1 SC-CS ปีที่ 2

ศึกษาคำสั่งต่างๆ

a=41; b=32; c=99; %สร้างตัวแปร
d=a/c+b %ดำเนินการ
disp 'hello Image Processing'
%โชว์คำว่า hello Image Processing
disp 'Sqrt(25)='
%โชว์คำว่า Sqrt(25)=
sqrt(25) %หารากที่สองของ 25

```
d =

32.4141

hello Image Processing
Sqrt(25) =

ans =

5

>> |
```

add =

17

18

6

25

39

9

56

60

6

การบวกเมทริกซ์

add = zeros(3); %กำหนดให้สร้างเมทริกซ์ขนาด 3 คูณ 3 ให้ add

i=1; %กำหนดตัวแปร i= 1

while i<4 %วนลูป while โดยที่ I น้อยกว่า 4

j=1; %กำหนดตัวแปร j= 1

while j<4 %วนลูป while โดยที่ j น้อยกว่า 4

add(i,j) = a(i,j) + b(i,j);

%ดำเนินการให้ เมทริกซ์ a และ b บวกกัน โดยที่กำหนดตำแหน่ง ด้วย ตัวแปร I และ ตัวแปร j

j=j+1; % j เพิ่ม 1

end

i=i+1; % i เพิ่ม 1

end

add %โชว์ค่าของตัวแปร add

นายชัยวัฒน์ แก้วมุกดาสวรรค์ 593020413-8 sec 1 SC-CS ปีที่ 2

การลบเมทริกซ์

sub %โชว์ค่าของตัวแปร sub

```
sub = zeros(3); %กำหนดให้สร้างเมทริกซ์ขนาด 3 คูณ 3 ให้ sub
i=1; %กำหนดตัวแปร i= 1
                                                              sub =
while i<4 %วนลูป while โดยที่ I น้อยกว่า 4
                                                                                     48
                                                                                       0
j=1; %กำหนดตัวแปร j= 1
                                                                            25
                                                                                     44
  while j<4 %วนลูป while โดยที่ j น้อยกว่า 4
     sub(i,j) = a(i,j) - b(i,j);
                 %ดำเนินการให้ เมทริกซ์ a และ b ลบกัน โดยที่กำหนดตำแหน่ง ด้วย ตัวแปร I และ ตัวแปร j
    j=j+1; % j เพิ่ม 1
  end
     i=i+1; % i เพิ่ม 1
end
```

นายชัยวัฒน์ แก้วมุกดาสวรรค์ 593020413-8 **sec 1 SC-CS** ปีที่ 2

การหารเมทริกซ์

div = a/b %ใช้เครื่อง / ให้การสั่งให้ตัวแปร a และ b หารกัน

การคูณเมทริกซ์

mul = a*b %ใช้เครื่อง * ให้การสั่งให้ตัวแปร a และ b คูณกัน

การบวก Transpose

TransposeA =a.' %transpose matrix a;

TransposeB =b.' %transpose matrix b;

div =	
2.0126 -4.4528	3 7.1635
2.4528 0.6981	1 -1.1132
-2.2264 -3.8491	1 9.0566
mul =	
406 549 533	
84 59 78	
410 592 520	
TransposeA =	
12 12 2	
23 2 32	
52 3 52	
TransposeB =	
5 6 4	
2 7 7	
4 3 8	

summation of matrix contents

SUM_A = sum(a) %summation of matrix contents a

SUM_B = sum(b) %summation of matrix contents b

SUM_A_2 = sum(a,2) %summation of matrix contents a

SUM_B_2 = sum(b,2) %summation of matrix contents b

sum _.	_A =			
	26	57	107	
sum _.	_B =			
	15	16	15	
SUM	_A_2	=		
	87			
	17			
	86			
sum	_B_2	=		
	11			
	16			
	19			

SORT

SORT_A = sort(a) %sort a

SORT_B = sort(b) %sort b

Accessing Sub-matrix

A_3_2=a(3,2) %accessing sub-matrix a

B_2_3=b(2,3) %accessing sub-matrix b

Loop While การบวก Matraix

```
a = [1,2,3,4;5,6,7,8;9,10,11,12;13,14,15,16]
```

%สร้างเมทริกซ์ให้ตัวแปร **a**

i=1; %กำหนดตัวแปร i=1

while i<5 %วนลูปwhile I น้อยกว่า 5

j=1; %กำหนดตัวแปร j=1

while j<5 %วนลูปwhile j น้อยกว่า 5

if(j>=2&&j<4) %กำหนดช่อง ตั้งแต่ j ที่ 2 ถึง 3

if(i>=2&& i<4) %กำหนดช่อง ตั้งแต่ i ที่ 2 ถึง 3

a(i,j)=a(i,j)*0; %ดำเนินการให้ ตำแหน่ง a(l,j) = 0

end

end

j=j+1; %เพิ่มค่า j บวก 1

end

i=i+1; %เพิ่มค่า j บวก 1

end

a %โชว์คำตอบ

a =					
	1	2	3	4	
	5	6	7	8	
	9	10	11	12	
	13	14	15	16	
a =					
	1	2	3	4	
	5	0	0	8	
	9	0	0	12	
	13	14	15	16	
>>					

Loop For การบวก Matraix

```
a = [1,2,3,4;5,6,7,8;9,10,11,12;13,14,15,16] %สร้างเมทริกซ์ให้ตัวแปร a for row=1:3 %วนลูป for โดยที่ row =1 วน 3 รอบ for col= 1:3 %วนลูป for โดยที่ row =1 วน 3 รอบ if(row>=2&&row<4) %กำหนดช่อง ตั้งแต่ row ที่ 2 ถึง 3 if(col>=2&&col<4) %กำหนดช่อง ตั้งแต่ col ที่ 2 ถึง 3 a(row,col)=a(row,col)*0; %ดำเนินการให้ ตำแหน่ง a(row,col) = 0 end
```

end

end

end

a %โชว์คำตอบ

```
a =

1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16

a =

1 2 3 4
5 0 0 8
9 0 0 12
13 14 15 16

>> |
```