

- I. [1 pkt.] Dana jest zmienna typu `boolean` `czyPada` zainicjowana wartością `true`, oraz zmienna typu `boolean` `czySwieciSlonce` zainicjowaną dowolną wartością. Napisz program wykorzystujący instrukcję warunkową `if` i wyświetlający stany pogody jako:
- plucha – gdy pada i nie świeci słońce,
 - tęcza – gdy pada i świeci słońce,
 - słonecznie – gdy świeci słońce i nie pada,
 - pochmurno – gdy nie świeci słońce i nie pada.
- II. [1 pkt.] Utwórz program przedstawiający deklarację z inicjacją zmiennej, której zostanie przypisana wartość 5 gdy `czyPada` jest `true` lub 8 wpp.
- III. [1 pkt.] Dany jest znak typu `char` opisujący wartość liczby zapisanej w systemie heksadecymalnym. Napisz program bezpośrednio zamieniający ten znak na wartość dziesiętną. Wynik operacji operacji wyświetl na konsoli.
- IV. [1 pkt.] Napisz program wyświetlający wszystkie parzyste liczby z przedziału od 0 do 100.
- V. [1 pkt.] Dana jest następująca pętla:

```
1 int s = 0;  
2 for(int i = 1; i <= 10; i++)  
3     s = s + i;
```

Zmodyfikuj powyższy kod aby wykorzystywał pętlę `while`

- VI. [1 pkt.] Utwórz program wyświetlający na ekran pierwsze 10 elementów *szeregu geometrycznego* $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{2^n}$
- VII. [1 pkt.] Utwórz program wyliczający pierwsze 10 liczb pierwszych. *Najlepiej na podstawie poniższego schematu blokowego.*

