

- I. [1 pkt.] Utwórz program, który zainicjuje zmienne typów `long` i `float` wykorzystując literały dla tych typów.
- II. [1 pkt.] Jaki będzie rezultat operacji:
- przypisania do zmiennej typu `char` sumy zmiennych typu `char` i `int`,
 - przypisania do zmiennej typu `int` sumy zmiennych typu `int` i typu `char`,
 - przypisania do zmiennej typu `float` sumy zmiennych typu `float` i typu `double`,
 - przypisania do zmiennej typu `byte` sumy zmiennych typu `byte` i typu `int`.
- Zastosuj konwersję tylko gdy będzie to niezbędne.
- III. [1 pkt.] Dana jest zmienna typu `boolean` czyPada zainicjowana wartością `true`. Napisz program sprawdzający stan tej zmiennej za pomocą operatora `?` : wyświetlającego komunikaty:
- Nie pada
 - Pada
- IV. [1 pkt.] Korzystając tylko z operatora `?` : dokonaj optymalnej i jednoznacznej klasyfikacji zmiennej `int wrt` do zbiorów:
- $A = [0, \infty)$
 - $B = (-\infty, 1]$
 - $C = [0, 1]$
- V. [1 pkt.] Dany jest poniższy fragment kodu:

```
1 byte x = 5;  
2 byte y = 10;  
3 ----- z = x + y;
```

Sprawdź dla jakich typów zmienna `z`, będzie deklarowana poprawnie (błędne linie wykomentuj);