# Hook Game

目录

[Hook Game 1](#_Toc444507630)

[一、 游戏简介 1](#_Toc444507631)

[二、 游戏模式 1](#_Toc444507632)

[1. 单机模式 1](#_Toc444507633)

[2. 联机模式 1](#_Toc444507634)

[三、 收费方式 2](#_Toc444507635)

## 游戏简介

该游戏为钩子大战游戏，主角需要使用钩子勾中NPC或者玩家，赢得比赛胜利。游戏可分为单机模式和联机模式。

## 游戏模式

### 单机模式

单机模式下，玩家需要和NPC进行战斗。NPC难度分为简单、普通和困难难度，玩家需要打败所有NPC赢得比赛胜利。

根据不同难度：

1. 敌对NPC速度
2. 敌对NPC出勾频繁率
3. 敌对NPC钩子长度
4. 敌对NPC钩子伤害
5. 敌对NPC数量

### 联机模式

联机模式需要多个玩家互相对战，采用1v1, 3v3（再议）战斗模式。

#### 战斗匹配

玩家根据游戏分数（类似天梯分）进行游戏匹配

#### 战斗开始

战斗开始时，有10s的准备时间。准备时间结束后，玩家开始正常游戏。玩家有击杀-助攻-死亡三种数据显示。

#### 胜利条件

有一方玩家全部被击杀，则游戏结束。有玩家存活的队伍获胜。每个玩家根据胜利情况增减分数。

## 收费方式

再议，可一次买断或道具收费（比如时装，金色钩子，宠物），全部基于不影响游戏平衡的基础上。