

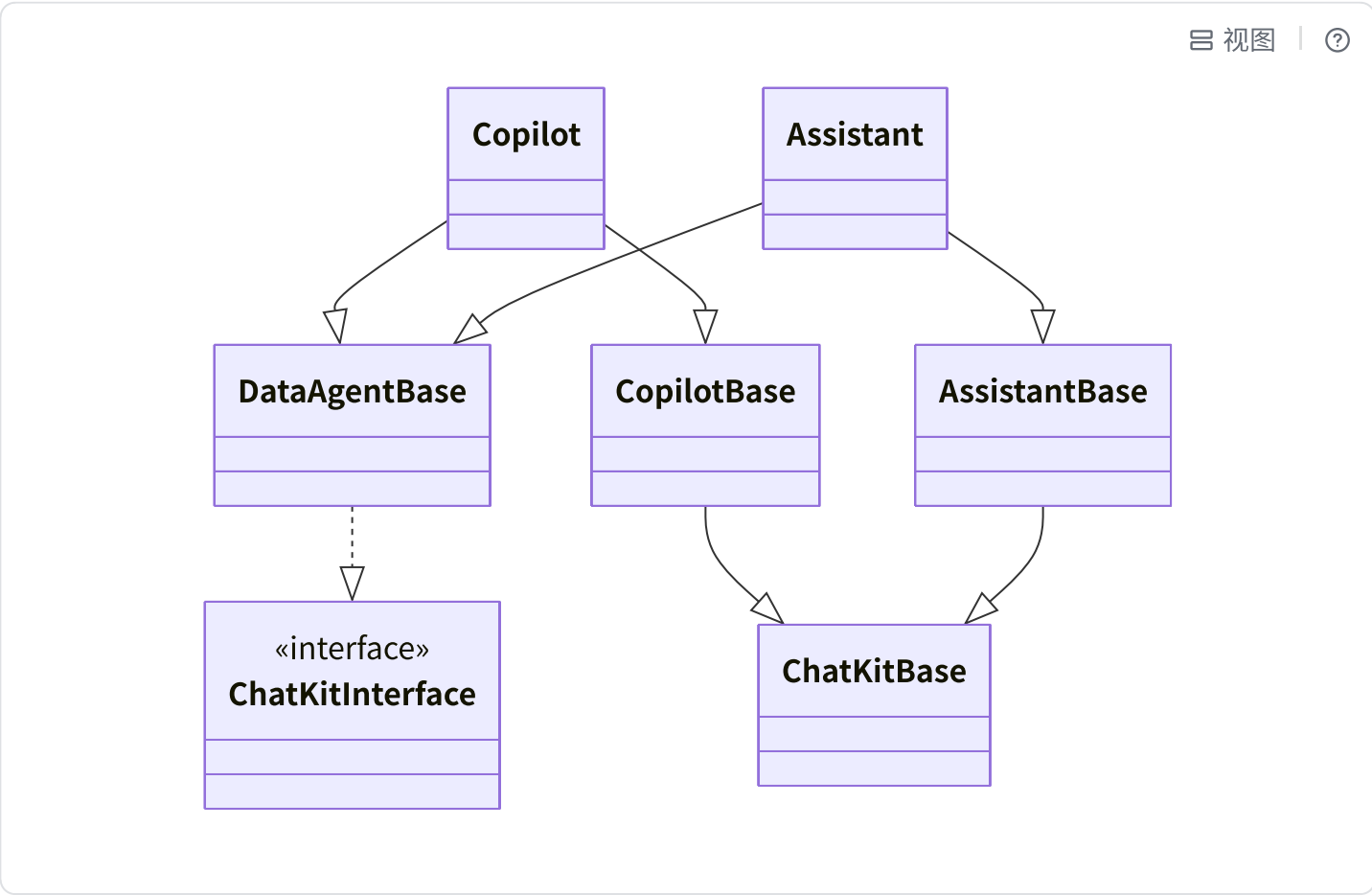
# ChatKit for DIP

## 一、基本概念

ChatKit for DIP 是专门适配 AISHU Data Agent 智能体 API 的 AI 助手。ChatKit for DIP 导出两个组件：

- Copilot：右侧跟随的 AI 助手
- Assistant：主 AI 对话入口

## 二、组件实现



**DataAgentBase** 根据 AISHU Data Agent 的 Open API 定义实现 **ChatKitInterface** 中的抽象接口。

**Copilot** 是右侧跟随的 AI 助手，继承 **DataAgentBase** 的 API 实现以及 **CopilotBase** 的交互逻辑和界面。

**Assistant** 是主 AI 对话入口，继承 **DataAgentBase** 的 API 实现以及 **AssistantBase** 的交互逻辑和界面。

## 2.1 class ChatKitDataAgent

ChatKitDataAgent 组件实现 ChatKitInterface 以下方法：

- `generateConversation()`：创建新的会话。
- `getOnboardingInfo()`：获取会话开场白信息。
- `sendMessage()`：发送消息给 AI 助手。
- `reduceAssistantMessage()`：从 EventStream 中提取出对 `action` 和 `content`，并根据 `action` 将 `content` 增量更新到 AssistantMessage。
- `shouldRefreshToken()`：判断 API 响应的状态码是否是 401，如果是，则表示需要刷新 Token。
- `terminateConversation()`：终止会话
- `getConversations()`：获取历史会话列表
- `getConversationMessages()`：加载指定历史会话消息。注意，获取会话消息后，需要对 `Messages[i].content` 进行反序列化获取消息结构。
- `deleteConversation()`：删除指定会话。
- `getKownledgeNetworksDetail()`：获取知识网络详情
- `getKownledgeNetworkObjectTypes()`：获取知识网络属性
- `getMetricInfoByIds()`：根据指标id 获取指标信息

## 三、处理 EventStream

### 1、EventStream 的数据结构

EventStream 由多条 Event Message 组成，每条 Event Message 包含一个 `seq_id` 属性用于标记 Event Message 的顺序。

每一条 Event Message 都是一个 JSON 对象，表示一次对 AssistantMessage 对象的更新操作。一条 Event Message 包含 `seq_id`、`key`、`action`、`content` 四个属性：

- `seq_id`：Event Message 序号。
- `key`：要操作的 AssistantMessage 属性的路径的数组表示，需要转换为 JSONPath 后对 AssistantMessage 进行操作。例如：`["message", "content", "middle_answer", "progress", 0]` 转换为 JSONPath 后是 `"message.content.middle_answer.progress[0]"`。
- `action`：表示对 AssistantMessage 执行的操作动作：
  - `upsert` 表示在 JSONPath 路径插入数据

- `append` 表示在 JSONPath 路径原有数据后追加内容，有两种情况会 `append`：
  - 如果 JSONPath 路径是一个数组下标，则在数组下标位置插入新的对象
  - 否则 JSONPath 路径表示 AssistantMessage 的某个文本类型的属性，在文本后追加内容
- `end` 表示 EventStream 结束
- `content`：表示要 `upsert` 或 `append` 的内容

## 2、AssistantMessage 对象的数据结构

AssistantMessage 对象的数据结构与 `agent-app.schemas.yaml#/components/schemas/Message` 的定义保持一致。

## 3、处理流程

### 3.1 流程图

调用 Data Agent 的 `chat/completion` 对话接口时，接口以 EventStream 流的形式输出数据。前端需要不断接收 Event Message 并根据 `action` 来将 `content` 增量更新到 AssistantMessage 中，具体处理流程如下：



action			
upsert	error	将 content 赋值到 JSONPath	不需要
upsert	message	将 content 赋值到 JSONPath	不需要
upsert	assistant_message_id	将content赋值给 ChatMessage.messageId	不需要
upsert	related_queries	将 content 赋值到 JSONPath	将数据解析为ExtMessageResult结构并调用 appendExtMessage () 将结果输出到界面上
upsert	message.ext.total_time	将 content 赋值到 JSONPath	将数据解析为ExtMessageResult结构并调用 appendExtMessage () 将结果输出到界面上
upsert	message.ext.total_tokens	将 content 赋值到 JSONPath	将数据解析为ExtMessageResult结构并调用 appendExtMessage () 将结果输出到界面上
append	message.content.middle_answer.progress[i]	将 content 赋值到 JSONPath 表示的数组下标位置	<ul style="list-style-type: none"> <li>如果 content.stage 是 “skill” : <ul style="list-style-type: none"> <li>如果 content.skill_info.name 是 zhipu_search_tool , 从 content.answer.choices 解析出 WebSearchQuery 结构并调用 appendWebSearchBlock() 将 Web 搜索结果输出到界面</li> <li>如果 content.skill_info.name 是 json2plot , 将 content.skill_info.args 解析出 ChartDataSchema 结构并调用 appendJson2plotBlock() 将结果输出到界面</li> </ul> </li> </ul>

- 如果  
`content.skill_info.name`  
是 `execute_code` , 从  
`content.skill_info.args` 解析出  
`ExecuteCodeResult.input` ,  
从  
`content.answer.result.result.stdout` 解析出  
`ExecuteCodeResult.output` ,  
然后调用  
`appendExecuteCode()` 将代码  
工具执行结果输出到界面
- 如果  
`content.skill_info.name`  
是 `text2sql` , 从  
`content.skill_info.args` 解析出 `Text2sqlResult` , 然后调用  
`appendText2sql()` 结果输出  
到界面
- 如果  
`content.skill_info.name`  
是 `text2metric` , 从  
`content.skill_info.args` 解析出 `text2metricResult` , 然后调用  
`appendText2metric()`  
结果输出到界面
- 如果  
`content.skill_info.name`  
是 `af_sailor` , 从  
`content.answer.result` 中解析出 `cites` , 然后调用  
`AppendAfSailor()` 结果输出到  
界面
- 如果  
`content.skill_info.name`  
是 `datasource_filter` , 从  
`content.answer.result` 中解析出 `result` , 然后调用  
`AppendAfSailor()` 结果输出到  
界面

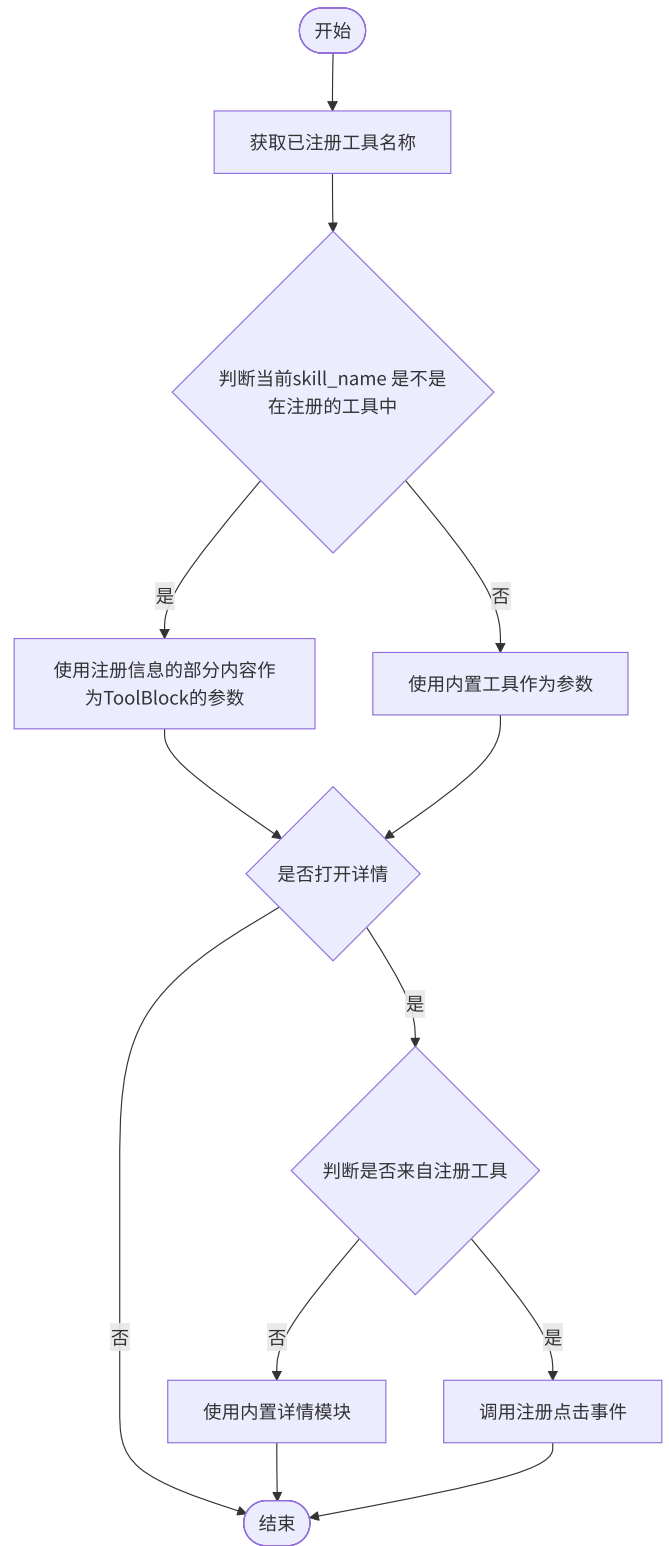
			<ul style="list-style-type: none"><li>如果 <code>content.skill_info.name</code> 是 <code>datasource_rerank</code> , 从 <code>content.answer.result</code> 中解析出 <code>result</code> , 然后调用 <code>AppendAfSailor()</code> 结果输出到界面</li><li>如果 <code>content.skill_info.name.toLowerCase()</code> 是 “search_memory” , “_date” , “build_memory” 直接忽略, 不输出到界面</li><li>如果工具都不是以上的工具那么, 从 <code>content.skill_info</code> 中拿到 <code>args</code> , 从 <code>content.answer</code> 中拿到 <code>result</code> 或者 <code>full_result</code> , <code>title</code> 优先 <code>args</code> 中的 <code>input</code> 或 <code>query</code> 的 <code>value</code> , 如果没有的 <code>content.answer</code> 中取 <code>title</code> 。然后调用 <code>AppendDefaultTool()</code></li><li>如果工具要输出到界面, 工具中的 <code>consumeTime</code> 来自于 <code>content.end_time</code> 减去 <code>content.start_time</code> 且保留两位小数</li><li>否则将 <code>content.skill_info.name</code> 输出到界面</li><li>如果 <code>content.stage</code> 是 “llm” , 调用 <code>appendMarkdownBlock(message.content.middle_answer.progress[i].answer)</code> 将内容输出到界面</li></ul>
<code>append</code>	<code>message.content.middle_answer.progress[i].answer</code>	将 content 追加到 JSONPath 现有内容后	<ul style="list-style-type: none"><li>调用 <code>appendMarkdownBlock(message.content.middle_answer.progress[i].answer)</code> 将内容输出到界面</li></ul>

3.3 Block工具处理流程

```

1 flowchart
2
3 Start([开始])
4 getAllToolNames[获取已注册工具名称]
5 checkSkillName{判断当前skill_name 是不是在
6 loadToolBlockUseRegistry[使用注册信息的部
7 LoadToolBlockUseDefault[使用内置工具作为参
8 isUseDetail{是否打开详情}
9 useDefaultDetail[使用内置详情模块]
10 execRegistryOnClick[调用注册点击事件]
11 isRegistryLoadDetail{判断是否来自注册工具}
12 End([结束])
13
14 Start([开始]) --> getAllToolNames
15 getAllToolNames --> checkSkillName
16 checkSkillName -- "是" --> loadToolBlockUseRegistry
17 checkSkillName -- "否" --> LoadToolBlockUseDefault
18 loadToolBlockUseRegistry --> isUseDetail
19 LoadToolBlockUseDefault --> isUseDetail
20 isUseDetail -- "否" --> End
21 isUseDetail -- "是" --> isRegistryLoadDetail
22 isRegistryLoadDetail -- "否" --> useDefaultDetail
23 useDefaultDetail --> End
24 isRegistryLoadDetail -- "是" --> execRegistryOnClick
25 execRegistryOnClick --> End
26
27
28
29
30
31

```



## 4、示例

### 4.1 插入对象

操作前：

代码块



```
1  {}
```

Event Message:

代码块

```
1  {  
2    "seq": 0,  
3    "key": ["message"],  
4    "action": "upsert",  
5    "content": {  
6      "content": {  
7        "middle_answer": {  
8          "progress": []  
9        }  
10     }  
11   }  
12 }
```

操作后:

代码块

```
1  {  
2    "message": {  
3      "content": {  
4        "middle_answer": {  
5          "progress": []  
6        }  
7      }  
8    }  
9  }
```

## 4.2 追加到数组

操作前:

代码块

```
1  {  
2    "message": {  
3      "content": {  
4        "middle_answer": {  
5          "progress": []  
6        }  
7      }  
8    }  
9  }
```

```
7     }
8   }
9 }
```

Event Message:

代码块

```
1  {
2    "seq": 2,
3    "key": ["message", "content", "middle_answer", "progress", 0],
4    "action": "append",
5    "content": {
6      "stage": "llm",
7      "answer": "我来帮您"
8    }
9  }
```

操作后:

代码块

```
1  {
2    "message": {
3      "content": {
4        "middle_answer": {
5          "progress": [
6            {
7              "stage": "llm",
8              "answer": "我来帮您"
9            }
10           ]
11         }
12       }
13     }
14   }
```

## 四、解析历史对话消息

读取指定会话 ID 的消息列表后，如果匹配到 `origin` 为 `asssitant` 的消息，按以下流程解析处理内容：

1. 首先需要对 `content` 进行JSON 反序列化，解析出 `middle_answer`。

2. 遍历 `middle_answer.progress` 数组，对其中每个元素按照 Event Message 白名单表格中的“后处理”流程渲染到界面。