

꾸준히 학습하는 개발자 권태윤 입니다.



CONTACT

E-mail: kweont0211@gmail.com

Phone: 010-2525-4690

Github: [Github.com/TaeYounKwon](https://github.com/TaeYounKwon)

Blog: kweont.tistory.com

Website: taeyounKwon.github.io

01

PROFILE

02

강점

03

프로젝트

04

입사 후 계획

1. PROFILE

KWON TAEYOUN PORTFOLIO

[ABOUT ME]

안녕하세요. 꾸준히 학습하며
AI 개발자를 꿈꾸는 권태윤입니다.

저는 2016년부터 Python과 C++ 언어를
사용하여 다양한 프로그램을 만들어 본
이후 개발자 직에 관심을 갖게 되었고,
군복무 중 AI 개발자로 일하시던 멘토분을
만나, AI 개발직을 목표로 삼게 되었습니다.

대학 졸업 후 마이크로소프트에서
주관하는 MSAI 과정을 통해 PyTorch를
이용한 인공지능 및 기계학습 프로그래밍,
Custom Dataset 구축, 이미지 기반 분류
및 객체 인식 기술 능력을 향상했습니다.

현재 매주 5 커밋을 지속하고 있고, 자기
계발을 위한 기술 블로그를 운영하고
있으며, AI 동아리를 통해 최신 AI 기술 및
응용 방법들을 학습해 나가고 있습니다.



[EDUCATION]

- 마이크로소프트 AI School
 - 2022.09 ~ 2023.03
- 시애틀 퍼시픽 대학교
 - 2016.09 ~ 2022.06

[프로그래밍 스킬]

- **프로그래밍 언어**
 - 자신있게 사용 가능: C++, Python, SQL, HTML/CSS/JavaScript
 - 사용해본 경험 있음: PHP, GoLang, C#
- **관련 Tools**
 - VS Studio & Code, Github, Docker, Azure DevOps, CVAT

[CERTIFICATION]

- SQLD – 한국데이터산업진흥원
 - 2023.04
- DP900 – Microsoft
 - 2023.01
- AI900 – Microsoft
 - 2022.12

분야별 프로그래밍 능력

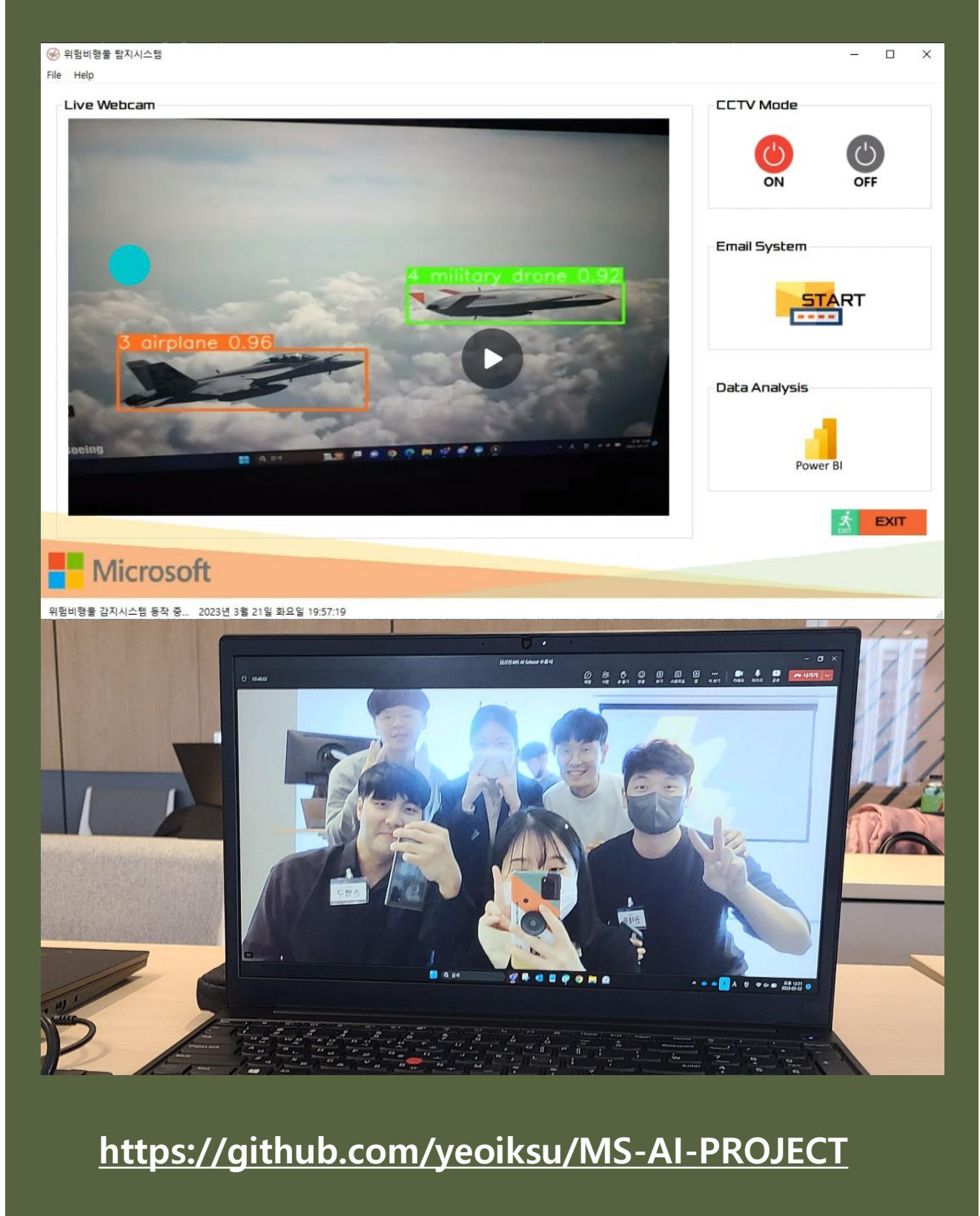


✔ 프로젝트 및 인턴ships을 경험하며 다양한 언어를 활용하여 프로그램을 개발하는 능력을 키웠습니다.

» 기업에서도 다양한 프로젝트를 진행할 때 필요한 언어를 빠르고 정확히 습득 및 개발하는 역량을 발휘하겠습니다.

3. PROJECT – 1. 위험 비행물 추적 탐지 프로그램

KWON TAEYOUN PORTFOLIO



<https://github.com/yeoiksu/MS-AI-PROJECT>

프로젝트 개요	인공신경망을 이용해 위험 비행 객체 탐지 및 위치 정보, 경보 알림, 통계 분석 도구를 사용자에게 제공
개발 기간	2023.01 – 2023.03
참여 인원	6명
기술 스택	사용 언어 : Python, SQL 사용 프레임워크 : PyTorch, YOLOv8, PyQt5 개발 환경 : Anaconda, Visual Studio Code, MariaDB, Windows Server 2019 DSVM 협업 관리 : GitHub, Microsoft Teams, Discord
나의 역할	1. CVAT Tool을 사용하여 커스텀 이미지 데이터 세트를 구축하고 전처리 실시 2. 실시간으로 데이터를 MariaDB에 전송 및 DB를 업데이트하는 코드 구현 3. 실시간으로 MariaDB에서 얻은 사용자 계정으로 이메일 보내는 코드 구현 4. YoloV5 와 v8모델을 사용하여 모델 테스트 및 Object Tracking 기술 구현 5. 멀티 프로세스를 적용하여 프로그램의 병렬처리 구현
결과	1. 커스텀 이미지 데이터세트의 기계 학습을 통한 YOLOv8 기반 객체 인식 모델 생성 2. 생성된 객체 인식 모델을 사용하여 동영상 및 실시간 카메라에서 위험 비행물 탐지 및 추적 서비스 제공 3. 사용자에게 위험 비행물 탐지 정보를 발견된 위치 정보 및 경보 메시지의 메일 전송 서비스 제공 4. PowerBI를 통한 통계 분석 서비스 제공
배운점	[성과] 1. 이미지 객체 인식 및 탐지 서비스 구축 및 GUI 배포 2. 12개의 팀들 중 유일하게 GUI와 AI 기술 구현이 동시에 가능한 프로그램을 제작 [느낀 점] 1. Most-Updated 객체 탐지·추적·예측 방법 습득 2. 최신 프레임워크의 적용 및 GUI 프로그램 제작 능력 습득 3. PyTorch를 이용하여 특정한 목적에 부합하는 이미지 객체 인식 모델 생성 역량 강화

3. PROJECT – 2. 웹 어플리케이션(Trainr.Space) 개발

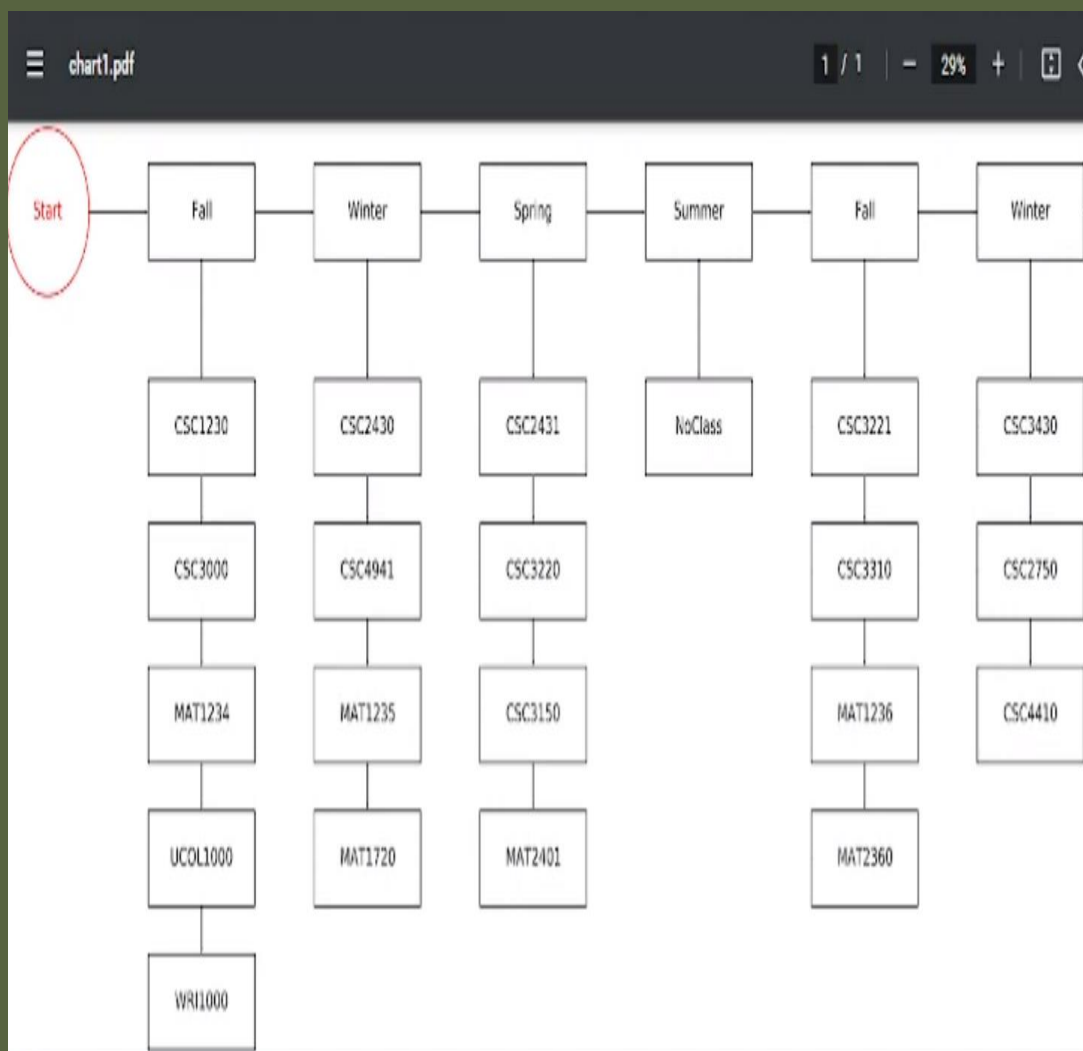
KWON TAEYOUN PORTFOLIO



프로젝트 개요	트레이너와 고객의 소통을 원활하게 도와주는 웹 어플리케이션
개발 기간	2021.11 – 2022.05
참여 인원	5명
기술 스택	사용 언어 : HTML/CSS/JavaScript, GraphQL 사용 프레임워크 : AWS 개발 환경 : Visual Studio Code, Trello 협업 관리 : GitHub, Discord
나의 역할	1. Trello 를 이용해 유저 중심적인 웹 어플리케이션 UI/UX 디자인 생성 2. Bootstrap 을 이용한 디자인 구현 및 수정 3. 웹 앱 내 Back-End 의 함수 호출 개발 및 수정
결과	1. AWS 와 GraphQL 을 통해 새로운 사용자가 이메일로 계정을 만들고 그 이메일을 통해 계정인증 후 로그인하는 기능 제공 2. 사용자가 소속된 클래스의 게시물을 통해 소통하는 기능 제공 3. 사용자가 소속된 클래스의 트레이너와 메시지를 통해 1 대 1 로 소통하고, 파일을 주고 받을 수 있는 기능 제공 4. UI/UX가 사용자의 기기에 최적화 되어 바뀌는 기능 제공 5. Dark Mode일 경우, 색이 바뀌는 기능 제공
배운점	[성과] 1. 실제 트레이너와 사용자가 이용할 수 있는 웹 어플리케이션 개발 2. 모든 모바일 기기에서 최적화 된 앱 어플리케이션 개발 3. 스프린트 단위로 세운 개발일정과 맞게 개발 완료 [느낀 점] 1. GraphQL 와 ReactJS 언어 공부 및 AWS 사용법 학습 2. Front-End 작업을 통해 사용자가 쓰기에 편리한 UI/UX 개발 방법 학습

3. PROJECT – 3. 대학 커리큘럼 계획 프로그램

KWON TAEYOUN PORTFOLIO



[https://github.com/TaeYounKwon/Algorithm-](https://github.com/TaeYounKwon/Algorithm-Dev/tree/main/Python_University%20Curriculum%20Planner)

[Dev/tree/main/Python_University%20Curriculum%20Planner](https://github.com/TaeYounKwon/Algorithm-Dev/tree/main/Python_University%20Curriculum%20Planner)

프로젝트 개요	위상정렬 알고리즘을 사용하여 만든 대학 커리큘럼 계획 프로그램
개발 기간	2022.01 – 2022.03
참여 인원	2명
기술 스택	사용 언어 : Python 개발 환경 : Visual Studio Code 협업 관리 : GitHub, Discord
나의 역할	1. 파일 읽기 쓰기 및 에러 핸들링 코드 작성 2. 위상 정렬을 통한 데이터 정렬 코드 작성 3. 정렬된 데이터를 schemdraw로 시각화 하는 코드 작성 4. 프로그램 버전 컨트롤 및 코드 내 오류 수정
결과	1. 복잡한 대학교 커리큘럼을 이용자의 상황에 맞게 설정 해 주는 프로그램 개발 2. 결과적으로 나온 커리큘럼을 시각화 해주는 기능 제공
배운점	[성과] 1. 대학 수업에서 배운 알고리즘을 활용하여 기술 개발 2. 대학교 1학년 학생들이 대학 수강 계획을 위해 사용해 보고 만족감을 포함 [느낀 점] 1. 파이썬 코드를 시각화 하기 위한 다양한 기술 능력 학습 2. 여러 알고리즘을 직접 대입함으로써 알고리즘 실사용 기술 향상



1. 정보처리자격증 취득



컴퓨터 과학에 대한 전반적인
지식을 반복 학습한 후
이번 년도 안에 취득하겠습니다.



2. 최신 AI 기술 및 응용 방법 학습



프로젝트에 적용해 볼 수 있는
Most-Updated AI 기술 및 응용
방법들을 계속 학습하겠습니다.



3. 각각 게임에 맞는 Chatbot 만들기



기회가 된다면 AI기술과 NLP
기술을 활용하여 게임
이용자들의 궁금사항 및
문의사항들을 빠르고 정확하게
답해주는 Chatbot을 만들어
보고 싶습니다.

잘부탁드립니다😊

THANK YOU

.....

이메일: kweont0211@gmail.com / 전화번호: 010-2525-4690