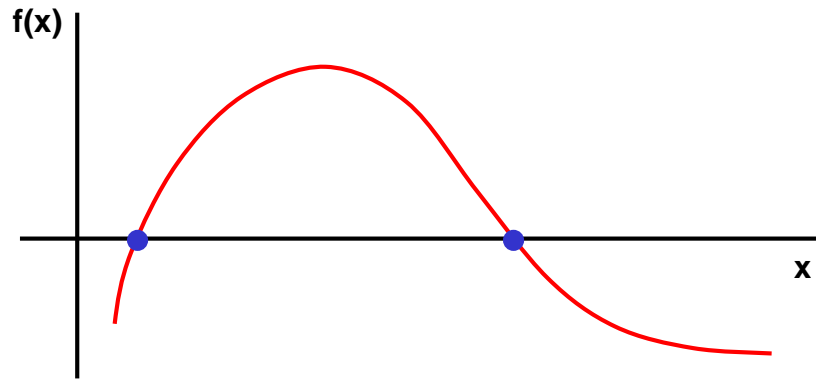


# Rozwiązywanie równań nieliniowych (szukanie ich pierwiastków)



$f(x)$  jest znana

$f(x_r) = 0$  szukamy  $x_r = ?$

I. Metody izolacji pierwiastków (Bracketing Methods) (Pierwiastek jest wyizolowany w przedziale  $[a, b]$  jeżeli  $f(a)$  oraz  $f(b)$  mają przeciwne znaki (wyjątek dla funkcji z osobliwościami) Metoda jest zawsze zbieżna.)

a) Metoda równego podziału (metoda połowienia, metoda bisekcji, metoda połowienia przedziału) (Bisection Method)

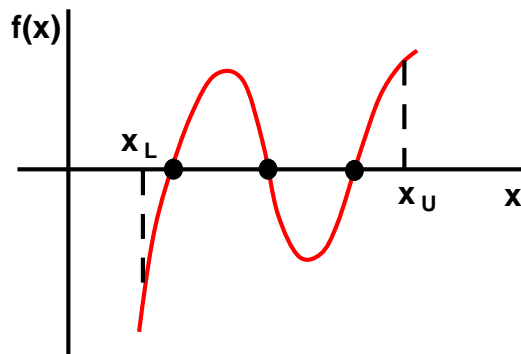
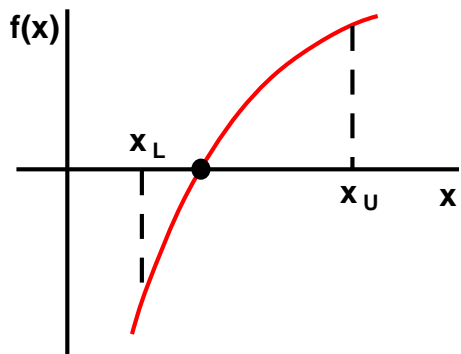
b) Regula fałsi (False-Position Method)

II. Metody otwarte (Open Methods) (Potrzebują jeden lub dwa wstępnie oszacowane punkty. Metoda może być rozbieżna)

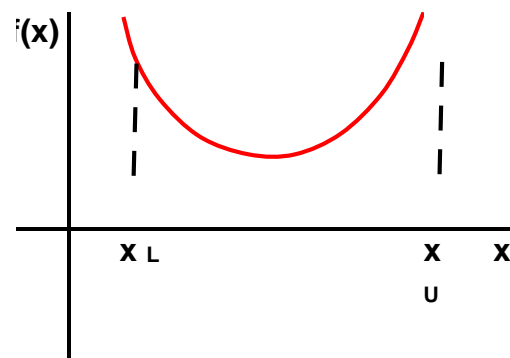
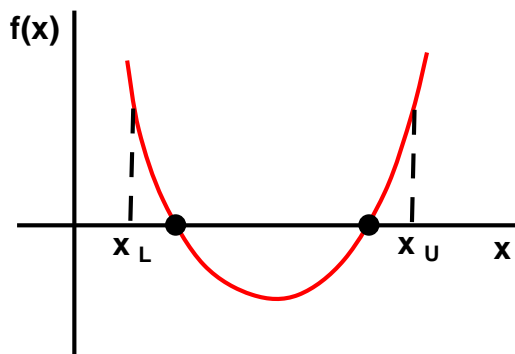
a) Metoda Newtona-Raphsona (metoda stycznych) (Newton-Raphson Method) (Musimy znać pochodną funkcji.)

b) Metoda siecznych (metoda Eulera) (Secant Method)

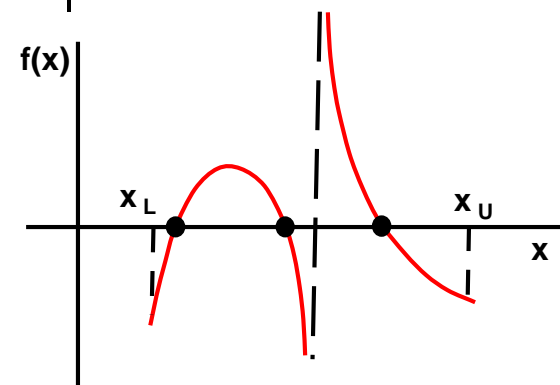
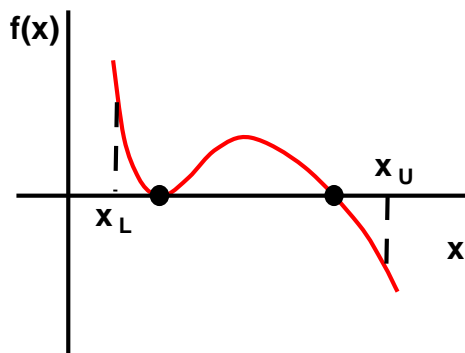
# Ogólna idea bracketing



**Reguła 1:** Jeśli  $f(x_L) \cdot f(x_U) < 0$  mamy nieparzystą ilość pierwiastków

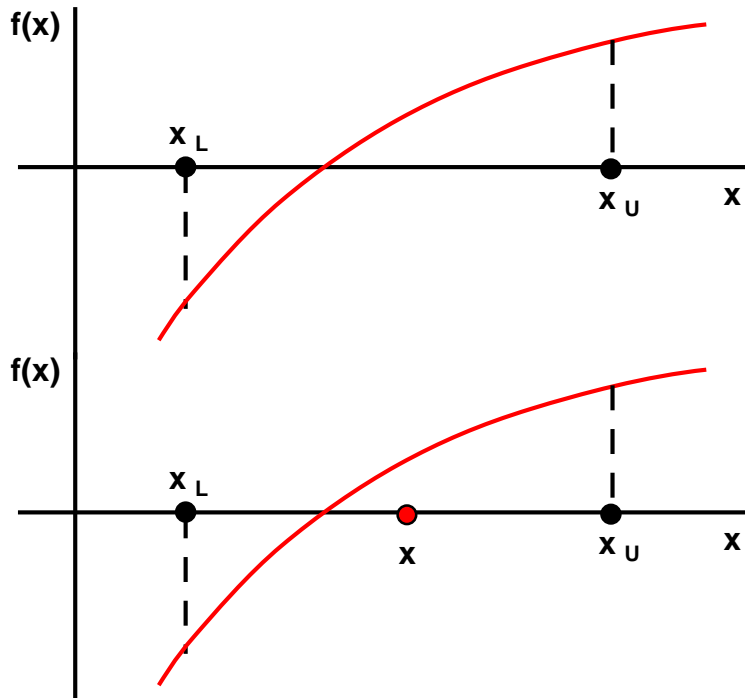


**Reguła 2:** Jeśli  $f(x_L) \cdot f(x_U) > 0$  mamy parzystą ilość pierwiastków lub brak



**Naruszenia reguł:** (a) pierwiastki wielokrotne, (b) nieciągłości funkcji (osobliwości)

## Metoda połowienia

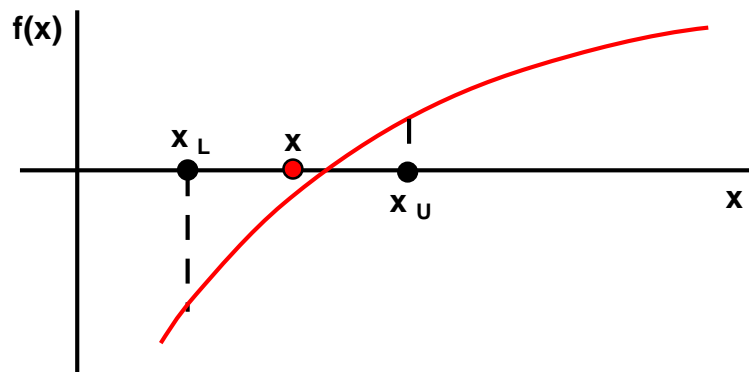


- Startujemy z dwóch punktów,  $x_{\text{LOWER}}$  and  $x_{\text{UPPER}}$ .
- Powinny zawierać pierwiastek, tzn.  $f(x_L) * f(x_U) < 0$

- Szacujemy jako punkt środkowy przedziału.

$$x = (x_L + x_U) / 2$$

- Określamy przedział który zawiera pierwiastek, lewy jeśli  $f(x_L) * f(x) < 0$ , w przeciwnym razie prawy



- Powtarzamy obliczenia dla nowego przedziału
- Zatrzymujemy po osiągnięciu określonej tolerancji

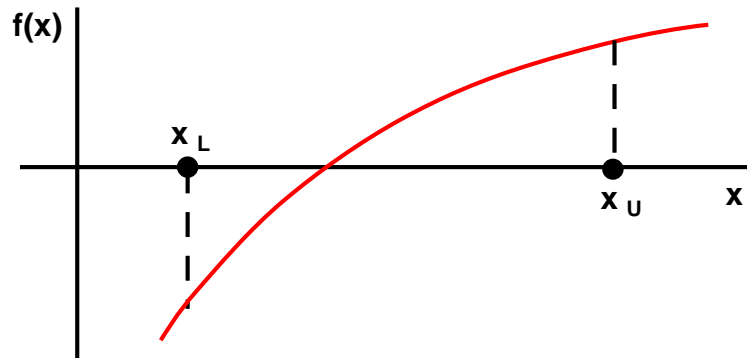
**Przykład 1:** Znajdź pierwiastek kwadratowy z 11.

$$x^2 = 11 \rightarrow f(x) = x^2 - 11 \quad (\text{dokładne rozwiązanie } 3.31662479)$$

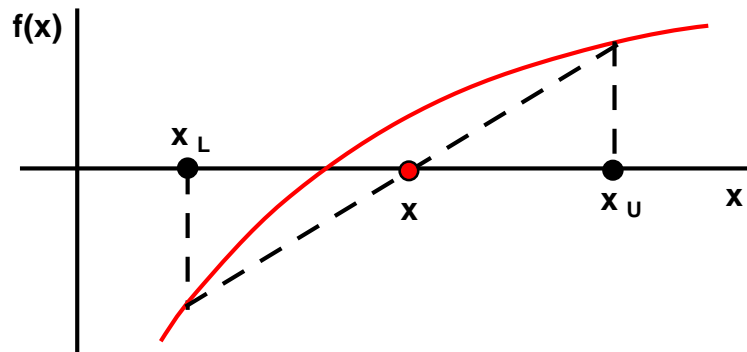
Wybieramy punkty początkowe:  $3^2=9 < 11$  ,  $4^2=16 > 11 \rightarrow x_L = 3, x_U = 4$

Iteracja.	x	f(x)	e <sub>t</sub>   %
1	3.5	1.25	5.53
2	3.25	-0.4375	2.01
3	3.375	0.390625	1.76
4	3.3125	-0.02734375	0.12
5	3.34375	0.180664062	0.82
6	3.328125	0.076416015	0.35

## Reguła fałsi



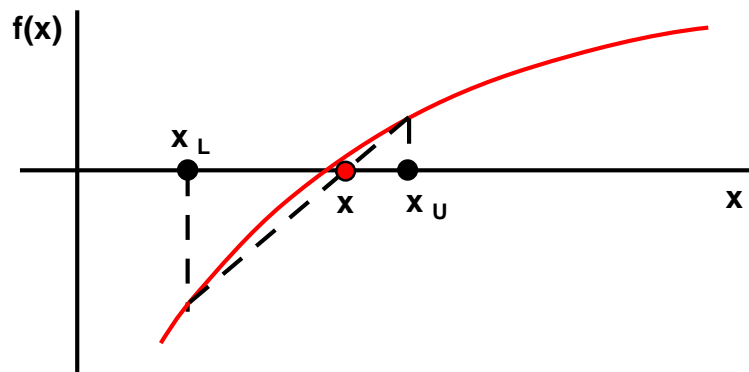
- Startujemy z dwóch punktów,  $x_{\text{LOWER}}$  and  $x_{\text{UPPER}}$ .
- Powinny zawierać pierwiastek, tzn.  $f(x_L) * f(x_U) < 0$



- Szacujemy pierwiastek

$$x = x_U - \frac{f(x_U)(x_L - x_U)}{f(x_L) - f(x_U)}$$

- Określamy przedział który zawiera pierwiastek, lewy jeśli  $f(x_L) * f(x) < 0$ , w przeciwnym razie prawy

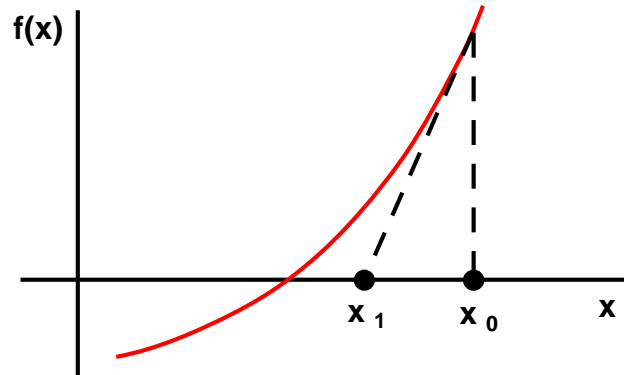


- Powtarzamy obliczenia dla nowego przedziału
- Zatrzymujemy po osiągnięciu określonej tolerancji

**Przykład 2:** Rozwiąż poprzedni przykład (Pierwiastek kwadratowy z 11).

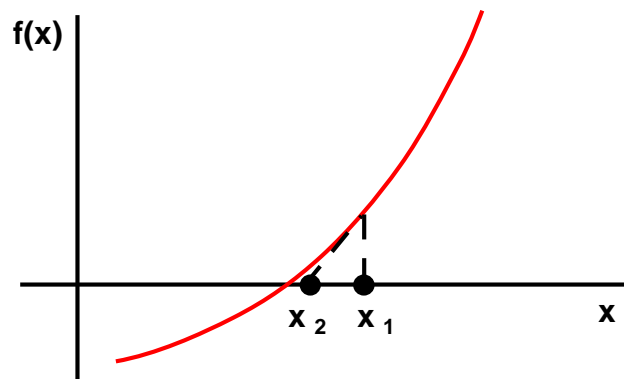
Iteracja	$x$	$f(x)$	$ e_t  \%$
1	3.28571429	-0.1040816	0.932
2	3.31372549	-0.0192234	0.087
3	3.31635389	-0.0017969	0.0082
4	3.31659949	-0.0001678	0.00076
5	3.31662243	-0.0000157	0.00007
6	3.31662457	-0.0000015	0.00001

## Metody otwarte -Metoda Newton-Raphson



Startujemy z punktu,  $x_0$  i obliczamy  $x_1$

$$f'(x_0) = \frac{f(x_0) - 0}{x_1 - x_0} \rightarrow x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$



Kontynuujemy obliczenia do osiągnięcia określonej tolerancji lub ilości iteracji

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

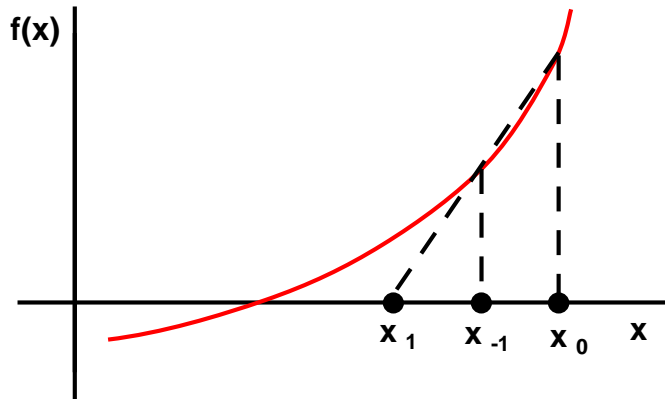


**Przykład 3:** Rozwiąż poprzedni przykład (Pierwiastek kwadratowy z 11).

Punkt początkowy  $x_0 = 3$ ,  $f(x) = x^2 - 11 = 0$ ,  $f'(x) = 2x \rightarrow x_{i+1} = x_i - (x^2 - 11)/2x$

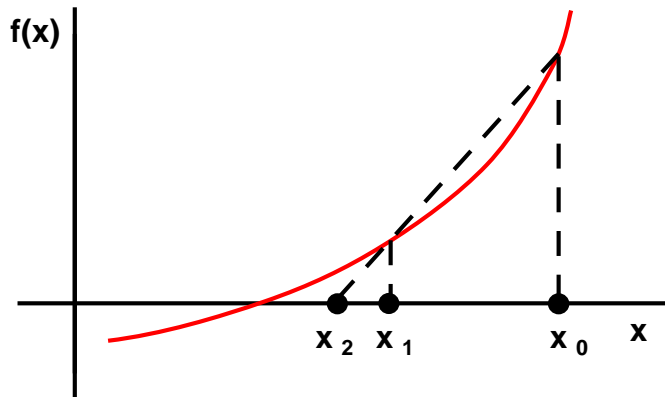
iteracja	x	f(x)	e <sub>t</sub>   %
0	3	-2	9.55
1	3.33333333	0.11111111	0.50
2	3.31666667	0.0002778	0.00126
3	3.31662479	0.0000000	0.00000

# Metoda siecznych



Startujemy z dwóch punktów,  $x_{-1}$   $x_0$

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)(x_{-1} - x_0)}{f(x_{-1}) - f(x_0)}$$



Kontynuujemy obliczenia do osiągnięcia określonej tolerancji lub ilości iteracji

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)(x_{i-1} - x_i)}{f(x_{i-1}) - f(x_i)}$$

**Przykład 4:** Rozwiąż poprzedni przykład (Pierwiastek kwadratowy z 11).

Punkty początkowe  $x_{-1} = 2$ ,  $x_0 = 3$ ,  $f(x) = x^2 - 11 = 0$

iteracja	x	f(x)	e <sub>t</sub>   %
-1	2	-7	-311
0	3	-2	-160
1	3.4	0.56	2.51
2	3.3125	-0.0273438	0.12
3	3.31657356	-0.0003398	0.0015
4	3.31662482	0.0000002	0.0000

## Python – rozwiązanie równania nieliniowego metodą połowienia

```
ux.py x uk.py x uk2.py x uk20.py x root.py* x Console 1/A x
1 from scipy import optimize
2
3
4 def f(x):
5     return (x**2 - 11)
6
7 xl=3
8 xu=4
9
10 root = optimize.bisect(f, xl, xu, full_output=True)
11
```

```
In [5]:
In [5]: runfile('C:/Users/u46/Desktop/root.py', wdir='C:/Users/u46/Desktop')
In [6]: root
Out[6]:
(3.3166247903554904,          converged: True
          flag: 'converged'
          function_calls: 41
          iterations: 39
          root: 3.3166247903554904)
In [7]:
```