### ZADANIE REKRUTACYJNE – JAVA DEVELOPER

#### Biznes case:

Twoim zadaniem jest opracowanie prostego systemu do zarządzania bazą danych lotów i pasażerów.

### Opis zadania:

Napisz program w języku Java (8+), który będzie umożliwiał operacje CRUD na danych lotów i pasażerów. Program powinien umożliwiać dodawanie, odczytywanie, aktualizowanie i usuwanie informacji o lotach oraz pasażerach oraz pozwalać na dodanie/usunięcie pasażera do konkretnego lotu.

Klasa `Flight` powinna zawierać podstawowe informacje o locie, takie jak numer lotu, trasę, datę i godzinę wylotu, ilość dostępnych miejsc.

Klasa `Passenger` powinna zawierać podstawowe informacje o pasażerze, takie jak imię, nazwisko, numer telefonu.

### Operacje:

- 1. Dodawanie danych:
  - a. Dodaj nowy lot do bazy danych.
  - b. Dodaj nowego pasażera do bazy danych.

### 2. Aktualizacje:

- a. Zaktualizuj informacje o locie (np. zmień trasę lub datę).
- b. Zaktualizuj informacje o pasażerze (np. zmień numer telefonu).

### 3. Usuwanie:

- a. Usuń lot z bazy danych.
- b. Usuń pasażera z bazy danych.

### 4. Odczyt danych:

- a. Wyświetl listę wszystkich pasażerów.
- b. Dodaj możliwość wyszukiwania lotów na podstawie różnych kryteriów, takich jak trasa, data wylotu, dostępności miejsc, itp.

### Zwróć uwagę na:

- W podpunkcie 4b: dostępność miejsc powinna się zmniejszać w momencie dodawania pasażera do danego lotu lub zwiększać w momencie jego usunięcia.
- Obsługę błędów np. walidację danych wejściowych.
- Testowanie sprawdź, czy operacje działają poprawnie.
- Dokumentację oraz instrukcję uruchomienia
- Możesz użyć dowolnej bazy danych

# Spis treści

| 1.Opis                              | 3 |
|-------------------------------------|---|
| 2.Technologia                       | 3 |
| 3.Instrukcja uruchomienia           | 3 |
| 3.1.Baza danych                     |   |
| 3.2.Testowanie endpointów w Postman | 3 |
| 3.3.Testowanie aplikacji            | 8 |

## 1. Opis

W ramach zadania rekrutacyjnego została wykonana prosta aplikacja składająca się z części frontendowej oraz backendowej, umożliwiająca zarządzanie danymi lotów i pasażerów.

## 2. Technologia

Wykorzystana technologia to:

- MySQL
- Spring Boot
- Java 17
- React.js

## 3. Instrukcja uruchomienia

Kod źródłowy aplikacji znajduje się na github.com: <a href="https://github.com/kwiatkowskaaleksandra/recruitment\_task.git">https://github.com/kwiatkowskaaleksandra/recruitment\_task.git</a> . Po sklonowaniu projektu i otwarciu go w IDE, w folderze `/src/main/frontend` znajduje kod odpowiedzialny za frontend aplikacji. Natomiast w `src/main/java` znajduje się kod backendu. Testy jednostkowe napisane w JUnit 5 oraz Mockito znajdują się w folderze `src/test/java`.

### 3.1. Baza danych

Konfiguracja bazy danych znajduje się w pliku *src/main/resources/application.properties*, gdzie należy ustawić własną nazwę użytkownika i hasło. Przy pierwszym uruchomieniu aplikacji, baza danych zostanie zainicjowana i zostaną utworzone odpowiednie tabele. W folderze *resources* znajduje się także plik *baza.sql* z przykładowymi danymi, który można zaimportować do bazy danych.

### 3.2. Testowanie endpointów w Postman

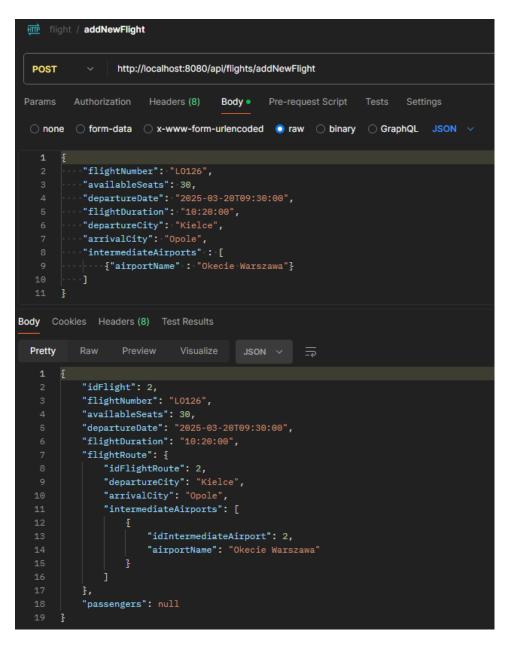
Wszystkie endpointy zostały przetestowane w Postman. W poniższym linku zostały przedstawione przykłady dla każdego z nich.

Endpointy: <a href="https://documenter.getpostman.com/view/21395963/2sA3BobCYp">https://documenter.getpostman.com/view/21395963/2sA3BobCYp</a>

Ponadto, wszystkie żądania kontrolera zostały opisane w postaci komentarzy JavaDoc.

Przykład dodawania nowego lotu:

```
@PostMapping("/addNewFlight")
ResponseEntity<Flight> addNewFlight(@RequestBody FlightRequest flightRequest) {
    return ResponseEntity.ok(flightService.addNewFlight(flightRequest));
}
```



Wszystkie wprowadzane dane są odpowiednio walidowane. Każde z pól musi zostać uzupełnione.

### Dodatkowo:

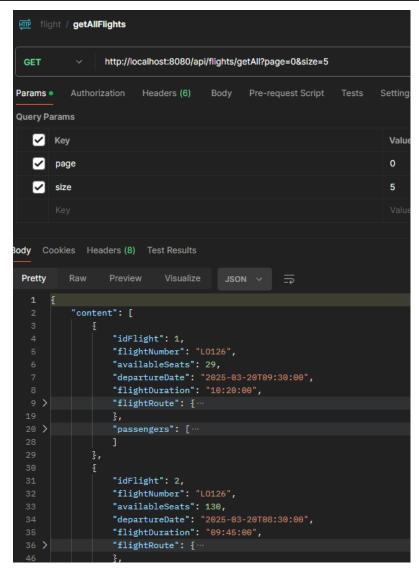
- numer lotu musi zaczynać się od "LO", a jego długość musi wynosić 5 znaków,
- data wylotu nie może być podana z przeszłości

### Przyjmowane dane to:

- numer lotu
- ilość dostępnych miejsc
- data i czas wylotu
- długość trwania lotu
- miejsce startu lotu
- miejsce docelowe lotu
- opcjonalnie przesiadki w trakcie lotu

### Pobranie wszystkich lotów

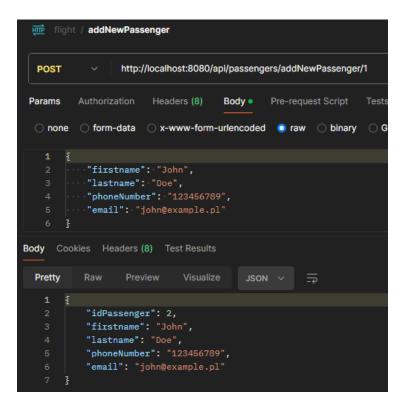
```
@GetMapping("/getAll")
ResponseEntity<Page<Flight>> getAll(@RequestParam int page, @RequestParam int size)
{
    Pageable pageable = PageRequest.of(page, size);
    return ResponseEntity.ok(flightService.getAllFlights(pageable));
}
```



Jako parametry przyjmuje page i size, które służą do paginacji.

O Dodawanie pasażera do listy pasażerów

```
@PostMapping("/addNewPassenger/{idFlight}")
public ResponseEntity<Passenger> addNewPassenger(@RequestBody Passenger passenger,
    @PathVariable Long idFlight) {
        return ResponseEntity.ok(passengerService.addNewPassenger(passenger, idFlight));
}
```



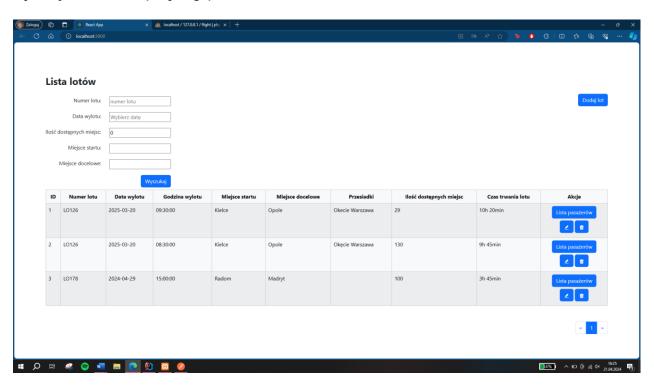
Przyjmuje jako parametr id lotu. Wprowadzone dane są walidowane w serwisie. Każde z pół musi zostać uzupełnione, ponadto numer telefonu musi mieć długość 9 znaków, a adres email musi zawierać znak @. Jeśli któreś z danych jest źle wprowadzone, zostaje rzucony odpowiedni wyjątek z wiadomością. Jeśli pasażer zostanie poprawnie dodany, ilość wolnych miejsc w locie jest zmniejszone o 1.

### 3.3. Testowanie aplikacji

Aby uruchomić aplikacje frontendową, pobrać Node.js w wersji 21.0.0, a następnie należy przejść do folderu *src/main/frontend* za pomocą konsoli i uruchomić następujące polecenia:

- o npm install
- o npm start

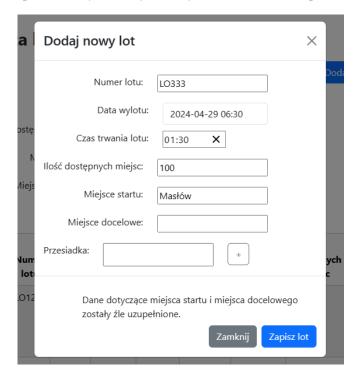
Aplikacja uruchomi się w przeglądarce.



Wyświetla się lista wszystkich lotów z użyciem paginacji. Po kliknięciu w 'Dodaj lot', otworzy się okno, gdzie należy podać dane.

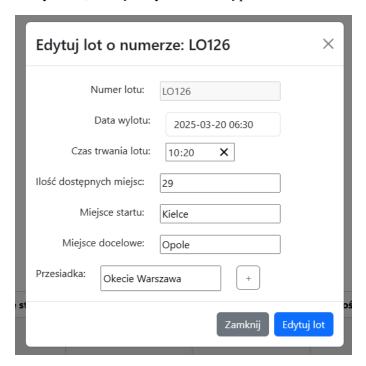
W przypadku błednie wprowadzonych danych, użytkownik zostanie poinformowany odpowiednim

komunikatem.

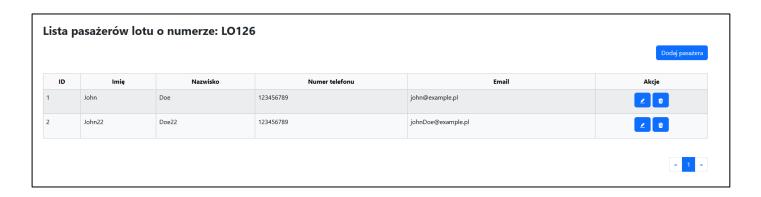


Po prawidłowym zapisaniu lotu, strona zostanie odświeżona i dodany lot pojawi się na liście.

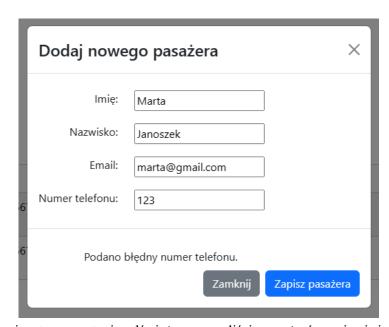
Każdy lot można dodatkowo edytować, usunąć i wyświetlić listę pasażerów.



Podczas edycji dane są walidowane w taki sam sposób jak podczas dodawnia lotu.



Do każdego lotu jest możliwość wyświetlenia listy pasażerów. Aby dodać nowego pasażera należy kliknąć przycisk "Dodaj pasażera". Zostanie wyświetlone odpowiednie okno, gdzie należy wprowadzić wszytskie dane. W przeciwnym wypadku, użytkownik zostanie poinformowany o błędzie.



Po prawidłowym dodaniu, strona zostanie odświeżona, a na liście pasażerów pojawi się nowo dodany.

Tak jak w przypadku lotów, dla każdego z pasażerów jest możliwość edycji i usunięcia.

Na liście lotów, znajduje się także wyszukiwarka, gdzie po dodaniu filtrów zostanie wyświetlona lista lotów spełniająca wymagania.

