Règles du jeu :

Ce jeu est un jeu de dame :

Les pions se déplacent sur les diagonales, du joueur vers le joueur adverse. Ils ne se déplacent que d'une case à la fois sauf lorsqu'il y a une prise . Il est possible de prendre un pion adverse lorsqu’il est sur une case ou l’on pourrait se déplacer et qu’il y a une case libre juste derriere.

Le but est de capturer tout les pions adversaires

Dessin des interfaces :

Projet réalisé par :

GLANGINE Geoffrey

CABROL Morgane

PROJET GRAPHIQUE

Notre jeu contiendra quatre pages :

* Une page d’accueil
* Une page de jeu
* Une page de score
* Une page à propos (Contenant les règle du jeu )

Page d’accueil :

ACCUEIL

JOUER

A PROPOS

Le bouton jouer envoie l’utilisateur à une fenêtre contenant une table de jeu de dames. Le bouton a propos envois sur une page ou se trouve les règles du jeu et les informations sur la création du jeu (date , programmeurs … )

Cas d’utilisation :

cas d’utilisation 1 :

Le joueur clique sur jouer, la partie s’affiche. A la fin de la partie un message s’affiche pour dire au joueur si il a gagner ou perdu et pour lui proposer de rejouer avec son adversaire.

cas d’utilisation 2 :

Le joueur clique sur a propos, il peut regarder les règles et peut cliquer sur un bouton retour qui lui permet de revenir à l’accueil et de jouer.

cas d’utilisation 3 :

le joueur ferme la fenêtre et donc le jeu se ferme