

INFORME

El programa es la implementación general de la interfaz gráfica de usuario de las actividades propuestas en las prácticas anteriores, en él se destacan el uso de barras de menús para ofrecer una interacción más intuitiva ya que por convención general de diseño he creído que su uso era lo más conveniente. El menú se descompone en los siguiente apartados:

- Archivo
 - Cargar datos desde archivo.
 - Guardar datos en archivo
 - Borrar datos en memoria
 - Salir
- Editar
 - Crear
 - Crear usuario
 - Crear equipo
 - Crear competición
 - Eliminar
 - Eliminar usuario
 - Eliminar equipo
 - Eliminar competición
- Herramientas
 - Mostrar datos en memoria
 - Guardar archivo de simulación
 - Enviar datos al servidor
- Ayuda
 - Notas de corrección
 - Sobre la práctica

Además la interfaz está compuesta por la dos JTables (componente de swing) que muestran las clasificaciones de las ligas simuladas.

Capturas de casos de uso

Pantalla principal



The screenshot shows a macOS-style application window titled 'Archivo Editar Herramientas Ayuda'. It contains two tables. The first table, 'CLASIFICACIÓN LIGA FUTBOL', has columns: Equipo, P. Ganados, P. Empatados, P. Perdidos, and Puntos. The second table, 'CLASIFICACIÓN LIGA PADEL', has the same columns. The data is as follows:

Equipo	P. Ganados	P. Empatados	P. Perdidos	Puntos
Fuenjirola SAD	3	3	0	12
FC Zamora	3	1	2	10
Ondarrabia CF	2	1	3	7
UD Barbastro	1	1	4	4

Equipo	P. Ganados	P. Empatados	P. Perdidos	Puntos
Ramiro y Sergio	7	-	3	21
Paco y Pepe	6	-	4	18
Jorge y Fernando	5	-	5	15
Juan y Carlos	5	-	5	15

Barra de menús



The screenshot shows the same application window, but with the 'Editar' menu open. The menu options are:

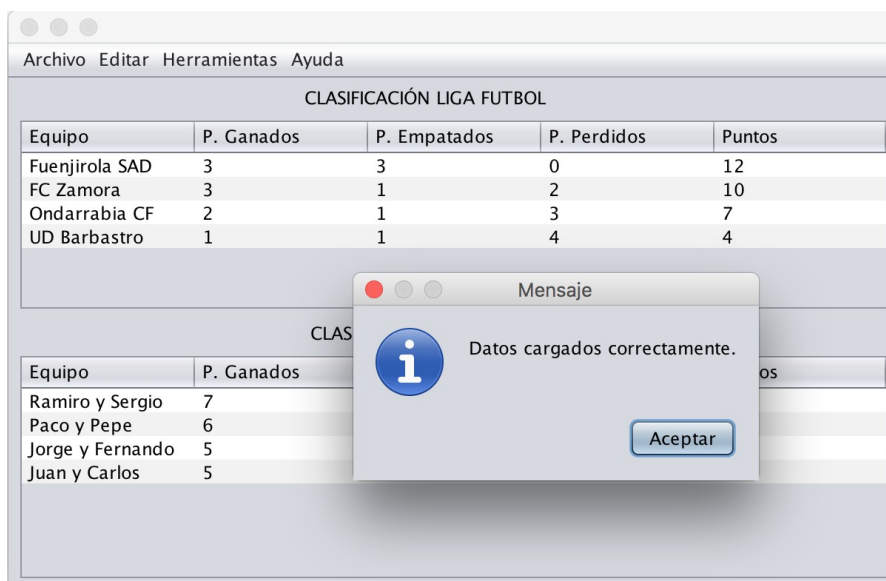
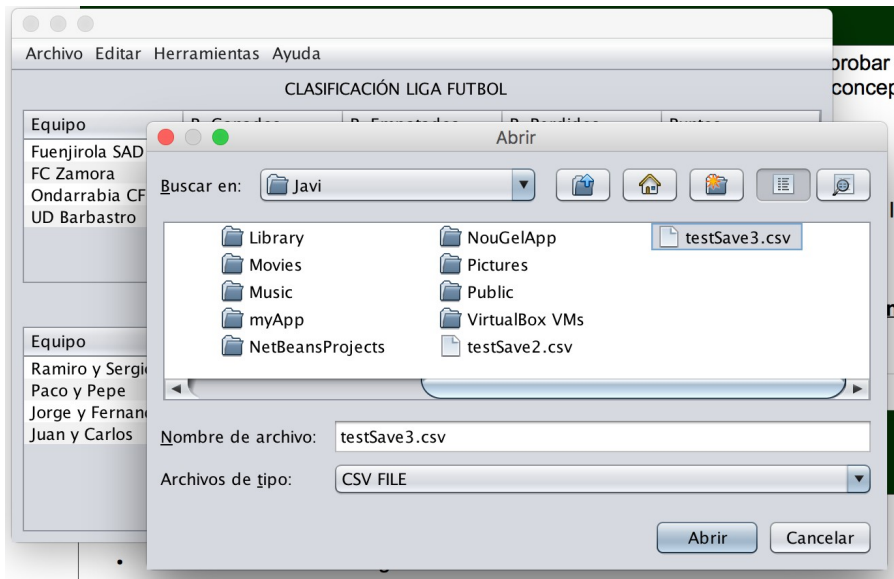
- Crear (with a submenu arrow)
- Eliminar (with a submenu arrow)

The submenu for 'Crear' contains:

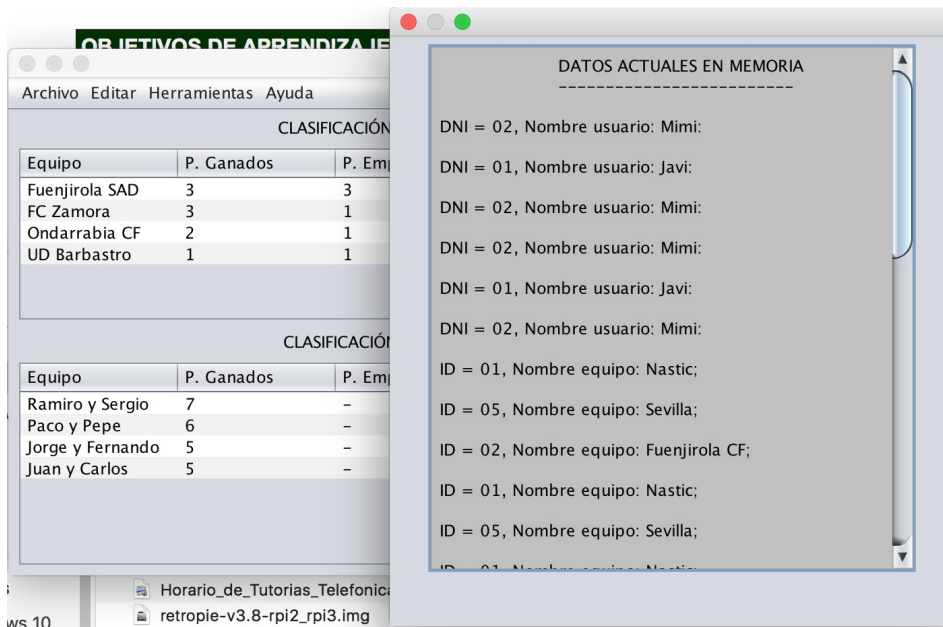
- Crear usuario (⌘+U)
- Crear equipo (⌘+E)
- Crear competición (⌘+C)

The submenu for 'Eliminar' is empty. The tables below the menu are empty.

Acceso a archivos



Datos por pantalla



Igualmente y debido a la extensión realizada en la AEC2 se implementan las funcionalidades de la mencionada práctica, como por ejemplo envío de datos. No se incluyen las capturas para optimizar el tamaño del pdf, no obstante se incluye el proyecto en NetBeans con un proyecto servidor para realizar las comprobaciones pertinentes.

Notas generales de corrección:

Debido a la escalabilidad de la programación y diseño original de la actividad propuesta, el sistema no genera competiciones en modo torneo si no que lo hace en modo ligas,

