1. **Tytuł projektu:** bigOS → system operacyjny grupy L5b
2. **Język programowania:** najbardziej zjebany → dżawa
3. **Wykonawcy** 
   1. Wojciech Kulczak → zabezpieczenia →
   2. Anna Lenhardt → Interpreter →
   3. Konrad Kęciński → Interfejs →
   4. Jonasz Łapiński → Zarządzanie procesorem metoda piorytetową →
   5. Maciej Sobkowiak → Zarządzanie pamiecią operacyjną metodą obszarów ciąglych przesównych →
   6. Piotr Kwiatkowski → Zarządzanie procesami →
   7. Rafał Ewiak → Mechanizmy synchronizacyjne: semafory całkowitoliczbowe →
   8. Weronika Kowalska → Zarządzanie plikami za pomocą tablic FAT →
   9. Wojciech Lulek → Komunikacja międzyprocesowa →
4. **Nazwy i przeznaczenie podstawowych struktur danych w danym module** (min. 1, maks. 3)
   1. …
   2. …
   3. ...
   4. …
   5. …
   6. …
   7. …
   8. Integer[] FAT – tablica FAT,
   9. char[] data – dysk posiadający 32 bloki po 32 bajty,
   10. List<File> root – lista zawierająca pliki, katalog główny, **//to można wywalić jak komuś zabraknie numerków**
   11. …
   12. …
   13. …
   14. …
   15. …
   16. Map<Integer, Process> processes → przechowywanie orginałów PCB,
   17. Vector<String> taken\_names → przechowywanie zajętych nazw w celu zabezpieczenia przed powstaniem kilku procesów o tej samej nazwie,
   18. Map<String, Integer> names → mapa, w której kluczem jest nazwa procesu, a wartością jego PID, ułatwia odwoływanie się do konkretnych procesów,
5. **Nagłówki (w języku C++ lub Java) podstawowych procedur/funkcji realizujących dany moduł** (min. 1, maks. 3)
   1. …
   2. …
   3. ...
   4. …
   5. …
   6. …
   7. …
   8. public static boolean create(String name, String user);
   9. public static boolean write(String name, String data);
   10. public static String read(String fileName, int from, int howMany);
   11. …
   12. …
   13. …
   14. …
   15. …
   16. …
   17. …
   18. public static void create\_process(String name, String file\_name, int priority),
   19. public static void delete(int PID) oraz public static void delete(String name),
   20. public static void add\_to\_CPU(int PID),
6. **Jednozdaniowe uwagi dotyczące interfejsów do pracy krokowej i współdziałania z innymi modułami** (maks. 3 w danym module)
   1. …
   2. …
   3. …
   4. …
   5. …
   6. Umożliwiam wyświetlenie PCB wyszstkich oraz konkretnych procesów, dodatkowo metody działające w ramach funkcjonalności modułu opisują sowje działania w konsoli w trakcie wykonywania.
   7. …
   8. Możliwość wyświetlenia bieżącej zawartości dysku, wektora bitowego, tablicy FAT oraz FCB pliku wraz ze stanem semafora dla danego pliku.
   9. …
   10. …
   11. …
   12. …