

객체지향프로그래밍
- 과제01(2장) -

20212211
권대호

문제 풀이 상태		
2	6	12
0	0	0

1. 문항번호 2번

가. 소스코드

```
import java.util.Scanner;
public class problem2 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("2자리수 정수 입력(10~99)>>");
        int value = scanner.nextInt();
        int ten = value / 10;
        int mod = value - 10 * ten;
        if (ten == mod){
            System.out.println("Yes! 10의 자리와 1의 자리가 같습니다.");
        }
        else{
            System.out.println("No! 10의 자리와 1의 자리가 다릅니다.");
        }
        scanner.close();
    }
}
```

나. 실행화면캡처

다. 부연설명

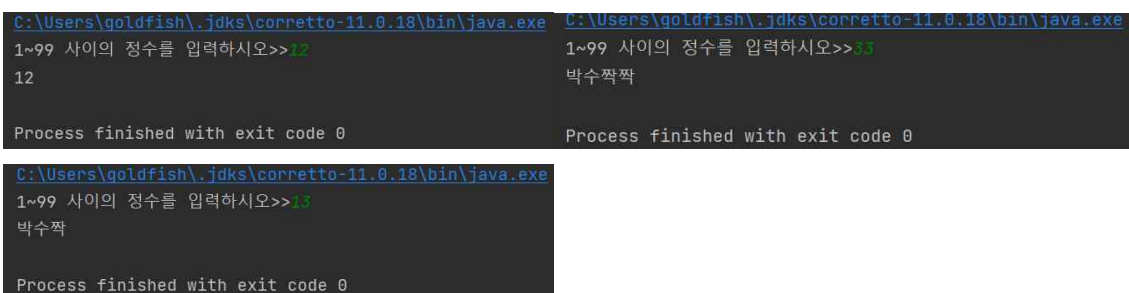
2자리수 정수가 입력될 경우엔 지시대로 10의 자리 1의 자리가 일치하는지 판별해 출력함.

2. 문항번호 6번

가. 소스코드

```
import java.util.Scanner;
public class problem6 {
    public static void main(String[] args){
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("1~99 사이의 정수를 입력하시오>>");
        int value = scanner.nextInt();
        int ten = value / 10;
        int one = value - ten * 10;
        if (ten == 3 || ten == 6 || ten == 9){
            if (one == 3 || one == 6 || one == 9){
                System.out.println("박수 짹짹");
            }
            else{
                System.out.println("박수 짹");
            }
        }
        else if (one == 3 || one == 6 || one == 9){
            System.out.println("박수 짹");
        }
        else{
            System.out.println(value);
        }
        scanner.close();
    }
}
```

나. 실행화면캡처



다. 부연설명

1~99사이의 정수를 받고 범위 밖의 입력을 받은 경우 에러 메시지를 출력.
입력받은 정수를 10으로 나눠서 몫과 나머지 구한다.
먼저 몫이 3,6,9중 하나인지 검사, 그다음에 나머지가 3,6,9중 하나면 "박수 짹짹",
그렇지 않으면 "박수 짹", 몫 3,6,9가 아닌데, 나머지만 3,6,9 중 하나면 "박수 짹".

3. 문항번호 12번

가. 소스코드

```
import java.util.Scanner;
import java.lang.String;

public class problem12 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("연산>>");
        int value1 = scanner.nextInt();
        String operator = scanner.next();
        int value2 = scanner.nextInt();
        int result;
        switch (operator) {
            case "+":
                result = value1 + value2;
                System.out.println(result);
                break;
            case "-":
                result = value1 - value2;
                System.out.println(result);
                break;
            case "*":
                result = value1 * value2;
                System.out.println(result);
                break;
            case "/":
                switch (value2) {
                    case (0):
                        System.out.println("0으로 나눌 수 없습니다");
                        break;
                    default:
                        result = value1 / value2;
                        System.out.println(result);
                }
            }
        scanner.close();
    }
}
```

나. 실행화면캡처

<pre>C:\Users\goldfish\.jdk\corretto-11.0.18\bin\java.exe 연산>>4 + 5 9 Process finished with exit code 0</pre>	<pre>C:\Users\goldfish\.jdk\corretto-11.0.18\bin\java.exe 연산>>4 - 5 -1 Process finished with exit code 0</pre>
<pre>C:\Users\goldfish\.jdk\corretto-11.0.18\bin\java.exe 연산>>4 * 5 20 Process finished with exit code 0</pre>	<pre>C:\Users\goldfish\.jdk\corretto-11.0.18\bin\java.exe 연산>>4 / 5 0 Process finished with exit code 0</pre>
<pre>C:\Users\goldfish\.jdk\corretto-11.0.18\bin\java.exe 연산>>4 / 0 0으로 나눌 수 없습니다 Process finished with exit code 0</pre>	

다. 부연설명

value1에는 첫 번째 피연산자, value2에는 두 번째 피연산자를 정수로 받고, 연산자는 operator에 string으로 받는다. switch(operator)로 operator가 +, -, *, / 중 어떤 것인지 구별. '/' 연산자가 입력된 경우 value2가 0인지 검사 후 0이 아니면 나눗셈 결과를 출력, 0이면 에러메시지를 출력한다.