

Prolog – TP n°2

— Les listes —

Pierre-Alexandre FAVIER

2005 - 2006

1 Rappel : la syntaxe des listes Prolog

Les listes utilisent les crochets `[]` comme délimiteurs.
Les différents éléments de la liste sont séparés par des virgules.
La liste vide est notée par une paire de crochets vides. Voici des exemples de listes valides :

```
[ ]  
[a,b,c]  
[a,b(56,54),c]  
[a,[b,c,[ ]], [[e],f,g] ]  
[12.3,4.5]
```

L'opérateur *pipe* `|` permet de séparer la tête de la liste de sa queue. Exemples :

```
?- [a,b,c] = [T|Q].  
T = a  
Q = [b,c]  
yes
```

```
?- [a] = [T|Q].  
T = a  
Q = [ ]  
yes
```

```
?- [a,b,c] = [T1, T2 | Q]  
T1 = a  
T2 = b,  
Q = [c]  
yes
```

2 Représentations de listes

1. Représenter par un arbre la liste [a,b,c].
2. Ecrire de toutes les manières possibles la liste [a,b,c].

3 Informations sur les listes

Définir les prédicats suivants :

1. **liste(L)** *% L est une liste*
2. **premier(X,L)** *% X est le premier élément de la liste L*
3. **dernier(X,L)** *% X est le dernier élément de la liste L*
4. **longueur(N,L)** *% N est le nombre d'éléments de la liste L*
5. **dans(X,L)** *% X appartient à la liste L*

4 Manipulation de listes

Définir les prédicats suivants :

1. **conc(L1,L2,L3)** *% L₁ + L₂ = L₃.*
2. **ajouter(X,L1,L2)** *% X est ajouté en fin de L1 pour donner L2.*
3. **supprimer(X,L1,L2)** *% X est supprimé de L1 pour donner L2.*
4. **substituer(X,Y,L1,L2)** *% substituer X par Y dans L1 donne L2.*
5. **convertir(L,LC)** *% LC est la liste L (= [t1,t2,...,tn]) écrite sous la forme
t1 et t2 et ... et tn et fin.*
6. **aplatir(L,LA)** *% LA est la liste L qui ne contient plus qu'un
seul niveau de crochets ([...]).*

5 Tris de listes

Définir les prédicats suivants :

1. **triFusion(L,LT)** *% LT est la liste L triée selon la méthode de tri par fusion.*

6 Ensembles

Un ensemble est représenté ici par une liste dont les éléments sont tous différents les uns des autres.

Définir les prédicats suivants :

1. **ensemble(L)** *% la liste L représente un ensemble.*
2. **listeEnsemble(L,E)** *% la liste L est transformée en un ensemble E*

- | | |
|----------------------------------|--|
| 3. intersection(E1,E2,E3) | $\% \mathbf{E_3} = \mathbf{E_1} \cap \mathbf{E_2}$ |
| 4. union(E1,E2,E3) | $\% \mathbf{E_3} = \mathbf{E_1} \cup \mathbf{E_2}$ |
| 5. sousEnsemble(E1,E2) | $\% \mathbf{E_1} \subset \mathbf{E_2}$ |

7 Listes et arithmétique

Définir le prédicat **somme(+Liste, ?N)** vrai si et seulement si la somme des éléments de la **Liste** vaut **N**.

8 Traitements génériques

Définir le prédicat **map(+Terme,+Liste1, ?Liste2)** vrai si et seulement si **Liste2** représente la **Liste1** où chaque élément a été traité à l'aide du prédicat de symbole fonctionnel **Terme**.

Exemple :

?- map(abs,[-1,2,-3],L).

L = [1,2,3]

true

?- map(sin,[1,2,3],L).

L = [-0.841470984807897, 0.909297426825682, -0.141120008059867]

true

9 Ensembles de solutions

On considère les faits suivants :

```
triplet(a,b,2).
triplet(a,b,1).
triplet(b,c,3).
triplet(b,c,3).
triplet(b,b,1).
triplet(c,c,5).
triplet(c,c,2).
```

```
idem(X) :- triplet(X, X, X).
```

Interprétez le résultat des requêtes suivantes :

```
?- findall(X, idem(X), L).
```

```
?- findall(C, triplet(A,B,C), L).
```

```
?- bagof(X, idem(X), L) .

?- bagof(C, triplet(A,B,C), L) .

?- bagof(C, A^triplet(A,B,C), L) .

?- bagof(C, B^triplet(A,B,C), L) .

?- bagof(C, A^B^triplet(A,B,C), L) .

?- setof(X, idem(X), L) .

?- setof(C, triplet(A, B, C), L) .

?- setof(C, triplet(A, B, C), L) .

?- setof(C, B^triplet(A, B, C), L) .

?- setof(C, A^B^triplet(A, B, C), L) .
```

10 Coloriage de carte plus complet

Soit une base de fait contenant les régions adjacentes d'une carte sous la forme suivante :

```
adjacent(r1,r2) .
adjacent(r2,r3) .
adjacent(r3,r1) .
adjacent(r4,r45) .
adjacent(r45,r3) .
adjacent(r4,r3) .
..
..
```

Ecrire le prédicat **colorier/1** vrai si son argument est une liste contenant les termes (**X-Y**) ou **X** est une région et **Y** est sa couleur. Toutes les régions adjacentes ayant des couleurs différentes.

11 Questions subsidiaires

1. **dans(X,L)** *% X appartient à la liste L*
2. **hors(X,L)** *% X n'appartient pas à la liste L*
3. **unique(X,L)** *% X n'apparaît qu'une seule fois dans la liste L*
4. **occurrence(X,N,L)** *% X apparaît N fois dans la liste L*
5. **prefixe(P,L)** *% P est un préfixe de la liste L*
6. **suffixe(S,L)** *% S est un suffixe de la liste L*
7. **sousListe(SL,L)** *% SL est une sous-liste de la liste L*
8. **insérer(X,L1,L2)** *% X est inséré en tête de L1 pour donner L2.*
9. **inverser(L1,L2)** *% inverser L1 donne L2.*
10. **decaler(L,LD)** *% LD est la liste L où les éléments ont été décalés à droite.*