



JIRA 사용법

우리 JIRA

전체 작업 흐름

1. 기능 명세서를 기반으로 팀장이 epic을 생성해두었음
2. 각 파트 리드가 story를 생성함
 - 필수 지정 요소 : 담당자 , 컴포넌트
 - 권장 요소 : 우선순위
3. 해당 story의 담당자는 sub task를 등록함
 - 레이블 , 우선순위 선택하는 것 권장
4. 담당자는 story 번호를 넣어 gitlab에서 branch를 생성함
 - ▲ 생성할 branch는 본인의 파트의 브랜치에서 분기할 것 !
5. 담당자가 sub task에 등록한 기능 단위로 커밋
 - sub task의 번호를 넣어 커밋 메시지를 작성
 - 약소한 규모의 커밋의 경우 sub task를 생성하지 않고, 이슈 번호 작성을 생략해도 무방
6. story에 해당하는 기능 개발을 완료한 경우, Merge Request 생성
 - source branch (작업한 branch) / target branch (파트의 branch)
 - ▲ title에는 story의 번호를 넣어 작성할 것 !!!
 - assign은 본인에게 , reviewer는 각 파트 리드를 지정
 - ▲ 셀프로 merge 금지
7. 각 파트 리드가 확인 후 리뷰 혹은 승인 후 merge

🔔 커밋, 브랜치 이름, Merge Request에서 컨벤션 및 템플릿을 따를 것 !!

- jira의 추적 활용 목적

용어 정리

백로그

- 프로젝트에서 해야 할 모든 작업들을 모아두는 곳
- 개발에 필요한 모든 요구사항을 우선순위와 함께 관리
- 아직 당장 처리하지 않아도 되는 작업들도 보관

스프린트

- 백로그에서 "지금 당장 할 작업"만 가져와서 진행하는 짧은 개발 기간
- 개발 기간을 정해두고, 그 기간 안에 완료할 수 있는 작업만 선택

이슈 종류

- 에픽 (Epic)
 - 큰 단위의 기능이나 작업 묶음
 - 여러 작은 작업들을 포함하는 상위 수준의 기능
 - 예시: "회원 관리 시스템 개발", "결제 시스템 구축"
- 스토리 (Story)
 - 사용자 관점에서의 기능 요구사항
 - "~할 수 있다"는 형태로 작성
 - 예시: "사용자는 이메일과 비밀번호로 회원가입을 할 수 있다"
- 작업 (Task)
 - 개발자가 실제로 해야 하는 기술적인 작업
 - 스토리를 구현하기 위한 구체적인 작업들
 - 예시: "회원가입 API 개발", "회원가입 폼 UI 구현"

- 버그 (Bug)
 - 발견된 문제점이나 오류
 - 예시: "회원가입 시 이메일 인증 메일이 발송되지 않는 문제"

우리들은 어떻게 할 것인가

에픽 : 팀장이 생성 (기능명세 기반으로 미리 만들어 둘 것)

스토리 : 파트 리드가 생성. 브랜치의 단위

하위작업(sub task) : 담당 개발자가 생성

예시

```

Epic: EPIC-100 회원 관리 시스템 개편
|
├── Sprint 1
|   ├── BE Story: BE-101 회원가입 API 개발
|   |   └── 브랜치: feature/BE-101-signup-api
|   └── FE Story: FE-201 회원가입 페이지 구현
|       └── 브랜치: feature/FE-201-signup-page
└── Sprint 2
    ├── BE Story: BE-102 프로필 관리 API
    |   └── 브랜치: feature/BE-102-profile-api
    └── FE Story: FE-202 프로필 페이지 구현
        └── 브랜치: feature/FE-202-profile-page
  
```

```

BE Story: BE-101 회원가입 API 개발
├── Sub-task: 이메일 인증 구현
└── Sub-task: 비밀번호 암호화
  
```

└─ Sub-task: 회원정보 저장

브랜치: feature/BE-101-signup-api (Story 레벨)

현재 적용된 자동화

1. 담당자 빠뜨리면 → 상위 항목에서 상속
2. 컴포넌트 비어있으면 → 상위 작업의 컴포넌트 상속
3. 상위 이슈가 완료 → 현재 모든 하위 이슈 종료
4. 브랜치를 만들면 → 이슈를 진행 중으로 이동
5. Merge Request 병합하면 → 이슈를 완료로 이동