

# Лабораторная работа №9

---

Волчок Кристина Александровна

20 May 2022

RUDN University, Moscow, Russian Federation

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

- Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.
- Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.
- Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

- Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.
- Определение 5. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.
- Определение 6. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.

Определение 7. Режим — пакет расширений, изменяющий поведение буфера Emacs при редактировании и просмотре текста (например, для редактирования исходного текста программ на языках C или Perl).

1. Открывали emacs.
2. Создавали файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Набериали текст
4. Сохраняли файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

5. Проделывали с текстом стандартные процедуры редактирования.

- Вырезать одной командой целую строку (C-k).
- Вставить эту строку в конец файла (C-y).
- Выделить область текста (C-space).
- Скопировать область в буфер обмена (M-w).
- Вставить область в конец файла.
- Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
- Отменить последнее действие (C-/).

6. Научились использовать команды по перемещению курсора.

- Перемещали курсор в начало строки (C-a).
- Перемещали курсор в конец строки (C-e).
- Перемещали курсор в начало буфера (M-<).
- Перемещали курсор в конец буфера (M->).



### 7. Управление буферами.

- Вывели список активных буферов на экран (C-x C-b).
- Переместились во вновь открытое окно (C-x) со списком открытых буферов и переключились на другой буфер.
- Закрыли это окно (C-x 0).
- Позже вновь переключались между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

### 8. Управление окнами.

- Поделили фрейм на 4 части: разделили фрейм на два окна по вертикали (C-x 3),а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (см. рис. 9.1).
- В каждом из четырёх созданных окон открыли новый буфер (файл) и ввели несколько строк текста.

### 9. Режим поиска

- Переключились в режим поиска (C-s) и нашли несколько слов, присутствующих в тексте.
- Переключались между результатами поиска, нажимая C-s.
- Вышли из режима поиска, нажав C-g.
- Перешли в режим поиска и замены (M-%), ввели текст, который следует найти и заменили, нажали Enter , затем ввели текст для замены. После того как были подсвечены результаты поиска, нажимали ! для подтверждения замены.
- Испробывали другой режим поиска, нажав M-s o.