

NCS 교 육 훈 련 평 가

평 가	정시	평가 일시	평가일자	19.10.15	훈련생	권석기	평가점수 (백분율)	
구분	재평가 ㅁ		평가시간	09:00~12:50 (1~4교시)			평가결과	PASS / FAIL
과정명(교육기간)		블록체인기반의 웹서비스(스마트계약) 개발자 양성 (19.04.29~20.01.10)			평가방법	포트폴리오		
교 과 목		UI 디자인			훈련교사	신 일 석 (인)		
능력단위명(수준)		UI 디자인(4수준)						
능력단위요소		UI 디자인 콘셉트 도출하기, GUI 템플릿 제작하기, GUI 상세 디자인하기						





NCS 교 육 훈 련 평 가(근거자료)

평가일시		2019년 10월 15일	훈련생	권석기			
과정명(교육기간)		블록체인기반의 웹서비스(스마트계약) 개발자 양성(19.04.29~20.01.10)					
교과목		UI 디자인	평가방법	포트폴리오			
능력단위명		UI 디자인	훈련교사	신 일 석 (인)			
능력단위요소		UI 디자인 콘셉트 도출하기, GUI 템플릿 제작하기, GUI 상세 디자인하기					
평가 내용							
평가 문항	1.1 호페이되어 이 # 헤머오 티되어하 스 이티						
훈련생 답변	홈 게A 00001 00002	게시판 - 제목 글쓴이 작성일 - 안녕하세요 user1 2019-10-15 색제	^{상세보기} 당세보기 글 작 성 , 도 물작성	극록,삭제,상세보기			
평가 문항	[평가내용] 1.2콘셉트 기획서를 작성할 수 있다. [문항2 콘셉트 기획서를 작성하여 제출하시오.(3점) [평가내용1.3]						
훈련생 답변	오븐앱 작업입니다. ovenapp.io를 이용해 작성한 콘셉 문서를 이미지 또는 PDF로 제출합니다.						





@ 연세직업전문학교

```
콘텐츠 페이지에 페이지의 제목이 있음.
        페이지 탭에 페이지 제목(title)이 등록되어 있음.
         10
            <body>
         11
               <head>
             Seokki Homepage
         12
              </head>
         13
         14
              -- <nav class="menubar">
              </pr
         16
         17
              18
         19
              </nav>
         20
         21
             (hr)
         22
              <<content>
         23
             <h2>content</h2>
         24
              </content>
         25
              · · 〈footer〉
         26
         27
             <h2>footer</h2>
             ---</footer>
         29
             <side>
         30
         31
         32
             </side>
         33
            </body>
         34
         35
             </html>
        화면을 head, content, footer, side 등으로 구분하고 있음
                                       12774.
         [평가내용]
평가
          2.3 CSS에서 화면 요소에 색상, 폰트를 지정할 수 있다.
문항
        [문항6] CSS에서 화면 요소에 색상, 폰트를 지정하시오. (3점) [평가내용2.3]
        S seokki homepag × Q GodOfJava2nd/F x ■ Oven x ■ 게시판 행식의 □ x 📵 Google Fonts x
        ← → C ① 파일 C:/Users/YONSAI/Documents/html/HTML/10-15test/index.html
        배 앱 🔕 about:blank 🔯 Java Script : 자바.
        Seokki Homepage
           • HOME • Board • Information
                                       og:title" content
                                     witter:card" content
훈려생
                                      vitter:site" content
답변
                                       tter:title" conte
                                    "twitter:image:width"
                                   **twitter:image:height
                                 theader_inner, tfooter_in
        css를 이용해 화면 요소에 색상을 지정합니다.->메뉴요소에 백그라운컬러 넣어줌
        css를 이용해 배경이미지를 적용합니다.->css에서 background-image:url()적용
        css를 이용해 폰트나 폰트의 크기를 설정합니다.->css에서 폰트사이즈 적용
        구글웹폰트에서 font-family를 가져와서 적용
평가
```



문항	2.4 그래픽을 표현하는 <canvas>요소를 사용할 수 있다.</canvas>				
	[문항7] 그래픽을 표현하는 <canvas>요소를 사용하시오.(3점) [평가내용2.4]</canvas>				
훈련생 답변					
	[평가내용]				
 평가	3.1 화면 디자인에 CSS, javascript를 외부링크 방식으로 적용하시오.				
8기 문항					
_ E8	[무화이] 최명 디피이에 CCC inverseriate 이탈리그 바사이르 저용하시어(2저) [메기비유				
	[문항8] 화면 디자인에 CSS, javascript를 외부링크 방식으로 적용하시오.(3점) [평가내용 3.1]				
	1 html 2 <html lang="en"></html>				
	3 <head> 4 ··· <meta charset="utf-8"/></head>				
훈련생	5 <pre><meta content="width=device-width, initial-scale=1.0" name="viewport"/></pre>				
답변	6				
	8 <pre></pre>				
	9 /script> 10 				
	근제국티라고국파				
	[평가내용]				
 평가	1827대등] 3.2 GUI 컴포넌트를 이용해 화면을 구현할 수 있다.				
문항	3.2 GOI 검포인드를 이용해 확인을 구원할 구 있다.				
	[문항9] GUI 컴포넌트를 이용해 화면을 구현하시오.(3점) [평가내용3.2]				
	③ seckki hc × │ ♠ GodOffar × │ 團 Oven × │ 圖 게시판 등 × │ ⑤ Google F × │ 灸 My home × │ 및 설립트및 ×				
	← → C ① 파일 C:/Users/YONSAI/Documents/html/HTML/10-15test/board.html				
	글작성				
	글제목				
	글분류				
동검새	자유글 ▼				
문련생 답변					
	글작성 취소				
	input,selecte,button 구현				



평가 문항	[평가내용] 3.3 이벤트를 제어하는 버튼을 구현할 수 있다.				
	[문항10] 이벤트를 제어하는 버튼을 구현하시오.(3점) [평가내용3.2]				
	 ← → C ① 파일 C/Users/YONSAI/Documents/html/HTML/10-15test/board.html ■ ② aboutblank ② Java Script : 자바 □ 페이지 내용: 골작성 글제목 글본류 자유글 ▼ 				
훈련생 답변					
	onclick속성을 적용하여 글작성 버튼을 클릭하면 "글작성이 완료되었습니다"알림이 뜨게함				
평가 문항	[평가내용] 3.4 GUI 구현을 위해 라이브러리를 사용할 수 있다. [문항11] GUI 구현을 위해 라이브러리를 사용하시오. (3점) [평가내용3.2]				
훈련생 답변	브라우저 호환성을 위해 bootstrap이나 w3css를 적용합니다.				

○평가관련 특이사항		