

작심두달 웹크롤링

파이썬 기초 코딩 테스트

1. Visual Studio Code 설치 및 사용법 정리
2. 파이썬 기본 문법정리
3. 파이썬 기초 코딩 테스트
4. Pyautogui 라이브러리 설치 및 사용법

Visual Studio Code

문제1

5/3 의 결과를 화면에 출력하기

문제2

변수 `x` 에는 “hello”,
변수 `y` 에는 “python”이 저장되어 있다.
두 변수를 이용해서 “hello python!”을
출력해 보세요.

문제3

사용자로부터 두 숫자를 입력 받고
곱한 결과를 출력하기

문제4

결과를 예측해 보세요

문제4

```
print(3 < 6 and 10 >= 7)
print(1 == 1 and 4 >= 7)
print("hello" == "hello" or "santa" != "santa")
print(not 1 == 2)
```


문제5

사용자로부터 삼성전자의 **현재가격**을 입력 받는다
조건에 따라 출력되는 문장을 작성한다.

1. 현재가격이 **7만원 이상** 이면
→ "**매도 합니다**" 출력

2. 현재가격이 **6만원이상 7만원미만** 이면
→ "**대기중 입니다**" 출력

3. 현재가격이 **6만원 미만** 이면
→ "**매수 합니다**" 출력

문제6

사용자로부터 -1을 입력 받으면
프로그램이 종료 되는 프로그램을
작성해보세요.

문제6

사용자로부터 -1을 입력 받으면
프로그램이 종료 되는 프로그램을
작성해보세요.

```
프로그램 시작  
종료하려면 -1을 입력하세요:1  
종료하려면 -1을 입력하세요:2  
종료하려면 -1을 입력하세요:3  
종료하려면 -1을 입력하세요:-1  
프로그램 종료
```

문제7

사용자로부터 **한개의 자연수**를 입력 받고,
1부터 입력 받은 수까지의 **합계**를 출력하세요.

문제8

간단한 게임메뉴 만들기

1. 게임시작
2. 랭킹보기
3. 게임종료

문제8

간단한 게임메뉴 만들기

1. 게임시작
2. 랭킹보기
3. 게임종료

```
메뉴를 입력하세요  
1. 게임시작 2. 랭킹보기 3. 게임종료  
선택:1  
=====게임을 시작합니다=====
```

```
메뉴를 입력하세요  
1. 게임시작 2. 랭킹보기 3. 게임종료  
선택:2  
=====랭킹보기=====
```

```
메뉴를 입력하세요  
1. 게임시작 2. 랭킹보기 3. 게임종료  
선택:4  
다시 입력해 주세요
```

```
메뉴를 입력하세요  
1. 게임시작 2. 랭킹보기 3. 게임종료  
선택:3  
=====게임을 종료합니다=====
```

```
C:\Users\스타트코딩\Desktop\main\python>
```

문제9

리스트 활용하기

문제9

5개의 문자열을 입력 받고
리스트에 저장하기
리스트에 저장된 내용 출력

```
제목을 입력해주세요 >>> 파이썬  
제목을 입력해주세요 >>> 웹크롤링  
제목을 입력해주세요 >>> 멘토링  
제목을 입력해주세요 >>> 수업  
제목을 입력해주세요 >>> 화이팅  
['파이썬', '웹크롤링', '멘토링', '수업', '화이팅']
```


문제 10

`arr = [1, 2, 3, 4, 5]`

리스트 `arr` 에서
1과 5를 삭제한 결과를 출력하세요.

문제10

arr = [1, 2, 3, 4, 5]

리스트 arr 에서
1과 5를 삭제한 결과를 출력하세요.

[출력결과]

[2,3,4]