Day9 Django Auth2 (회원가입,탈퇴,정보수 정,비밀번호변경)

⊘ 자료	<u>Django</u>
를 구분	Django
: 과목	

test33_skeleton.zip

accounts

accounts 앱을 통해서 회원들의 회원가입 및 탈퇴 / 로그인 로그아웃 / 회원정보 수정까지 먼저 구현 해 보자.

미리 urls.py 를 정의해두자.

다음 조건에 맞춰서 작성한다.

URL 패턴	역할
/accounts/login/	로그인 페이지 조회 & 세션 데이터 생성 및 저장 (로그인)
/accounts/logout/	세션 데이터 삭제 (로그아웃)
/accounts/signup/	회원 생성 페이지 조회 & 단일 회원 데이터 생성 (회원가입)
/accounts/delete/	단일 회원 데이터 삭제 (회원탈퇴)
/accounts/update/	회원 수정 페이지 조회 & 단일 회원 데이터 수정 (회원정보수정)
/accounts/password/	비밀번호 수정 페이지 조회 & 단일 비밀번호 데이터 수정 (비밀번호변경)

```
# accounts/urls.py

from django.urls import path
from . import views

app_name = 'accounts'

urlpatterns = [
    path('login/', views.login, name='login'),
    path('logout/', views.logout, name='logout'),
    path('signup/', views.signup, name='signup'),
    path('delete/', views.delete, name='delete'),
    path('update/', views.update, name='update'),
]
```

회원가입

views.py 작성 전, forms.py 를 만들겠다.

```
# accounts/forms.py

from django.contrib.auth.forms import UserChangeForm, UserCreationForm
from django.contrib.auth import get_user_model

class CustomUserCreationForm(UserCreationForm):
    class Meta:
        model = get_user_model()
        fields = ('username', 'email',)

class CustomUserChangeForm(UserChangeForm):
    class Meta:
        model = get_user_model()
        fields = ('email',)
```

UserCreationForm 은 회원가입시 사용자 입력을 받는 form인데 Django에서 제공해 주는 built in form 이다. 하지만 우리는 CustomUserCreationForm 을 사용해서 사용자 회원 가입 시 필요한 추가 정보를 수집할 것이다. 즉, 회원가입시 유저가 작성 할 form을 커스터마이징 할 것이다.

이때, UserCreationForm 과 UserChangeForm 을 각각 CustomUserCreationForm , ustomUserChangeForm 으로 상속받아 오버라이딩 한다.

from django.contrib.auth import get_user_model

에 대해서 살펴보자.

우리는 Django에서 제공해주는 User 모델을 커스터마이즈 해서 사용할 것이라고 했다. 그래서 accouts > models.py 에 커스터마이즈를 한 User 모델을 사용한다고 정의 했었다.

```
from django.db import models
from django.contrib.auth.models import AbstractUser
# Create your models here.

class User(AbstractUser):
   pass
```

따라서 회원 가입시에도 커스터마이즈 된 User 모델에 맞춰 get_user_model() 을 사용해서 커스터마이즈 된 폼으로 유저 생성을 도울 것이다.

```
Django 공식문서에 따르면,
프로젝트에서 커스터마이즈된 사용자 모델을 사용할 경우
유저 생성시 CustomUserCreationForm 을 사용한다면 get_user_model() 을 사용하는 것이
코드의 유연성과 유지보수에 유리함으로 get_user_model() 사용을 권장한다.
```

아래 코드를 다시 살펴보자.

```
# accounts/forms.py
 from django.contrib.auth.forms import UserChangeForm, UserCreationForm
 from django.contrib.auth import get_user_model
 class CustomUserCreationForm(UserCreationForm):
    class Meta:
      model = get_user_model()
      fields = ('username', 'email',)
 class CustomUserChangeForm(UserChangeForm):
    class Meta:
      model = get_user_model()
      fields = ('email',)
유저 생성에서는 username 과 email 만 가져다가 사용하겠다.
유저 수정은 email 만 바꾸도록 허용 한다.
비밀번호 변경 폼은 Django 에서 기본적으로 제공됨으로 우리는 신경 쓰지 않아도 좋다.
회원가입 기능을 구현 해 줄
signup 함수를 views.py 에 추가로 작성해보자.
 from django.views.decorators.http import require_http_methods
 from .forms import CustomUserCreationForm
 @require_http_methods(['GET', 'POST'])
 def signup(request):
    if request.user.is_authenticated:
      return redirect('todos:index')
    if request.method == 'POST':
      form = CustomUserCreationForm(request.POST)
      if form.is_valid():
        user = form.save()
        auth_login(request, user)
        return redirect('todos:index')
    else:
```

```
form = CustomUserCreationForm()
context = {
    'form': form,
}
return render(request, 'accounts/signup.html', context)

# 우리는 `urls.py` 에 URL들을 미리 작성했기에, 에러 방지를 위해
# views.py에 아래와 같이 함수들도 미리 정의를 해 두고 pass를 넣어 두었다.

def delete(request):
    pass

def update(request):
    pass

def change_password(request):
    pass
```

Signup 함수에 작성된 코드를 살펴보자.

if request.user.is_authenticated:
 return redirect('todos:index')
 사용자가 이미 로그인한 상태라면

로그인을 하지 않은 상태라면 POST 일 경우와 GET 일 경우로 달라진다.

회원가입 페이지에 들어오지 못하고 todos:index 로 향하도록 했다.

POST 는 signup.html 으로 부터 데이터가 넘어 올 것이다.

- 회원가입 페이지에서 사용자가 회원가입에 필요한 폼을 모두 작성 후에 submit 버튼을 누르면 동작하는 부분이다.
- 사용자가 입력한 폼이 양식에 맞는지(is_valid()) 판단한 후, 맞으면 회원가입 후 로그인하고, todos:index 로 리다이렉트한다.
- 만약, 양식에 맞지 않다면 if 문은 실행되지 않고 곧바로 context 생성 부분으로 넘어가게 되어, 다시 signup.html 페이지가 보여지고, 사용자가 입력한 내용이 그대로 유지되도록 한다.

GET 은 회원가입 링크 또는 버튼을 클릭했을 때 동작하는데, 코드 상에선 else 부분이다.

• 회원가입 폼을 context 로 만든 다음 사용자에게 보여주게 된다.

회원가입 페이지를 보여주기 위해, 먼저 base.html 을 수정한다.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
  <title>Don't think, Just do it</title>
 </head>
 <body>
  <nav>
   {% if user.is_authenticated %}
   <a href="{% url 'todos:index' %}">[Main]</a>
   <a href="{% url 'todos:create_todo' %}">[Create]</a>
   <a href="{% url 'accounts:logout' %}">[Logout]</a>
   <h3>Hello, {{ user.username }}</h3>
   {% else %}
    <a href="{% url 'accounts:signup' %}">[Signup]</a>
    <a href="{% url 'accounts:login' %}">[Login]</a>
   {% endif %}
  </nav>
  <hr>
  {% block content %}
  {% endblock %}
 </body>
</html>
```

<a hr

만약 사용자가 로그인 상태가 아니라면 [Login] 또는 [Signup] 링크를 클릭할 수 있도록 만들었다.

다음, accounts 앱에서 /templates/accounts/signup.html 을 생성후 아래와 같이 작성한다.

```
{% extends 'base.html' %}

{% block content %}
  <h1>Signup</h1>
  <form action="{% url 'accounts:signup' %}" method="POST">
    {% csrf_token %}
    {f form.as_p }}
    <button type="submit">Submit</button>
    </form>
{% endblock content %}
```

forms.py 에서 만든 폼을 태그 형식으로 사용할 것이다. POST 방식으로 보낼 것이기에

csrf_token 을 잊지말고 꼭 넣어주자.

서버를 다시 켜서 http://127.0.0.1:8000/todos/ 를 확인해 보자.

이제 사용자를 로그아웃 시킬 수 있도록 로그아웃 기능을 제작해보자. 이미 로그아웃 기능을 구현을 했지만 코드를 조금 업그레이드 시켜 보겠다.

먼저, base.html 의 <nav> 부분만 다음과 같이 수정한다.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
  <title>Don't think, Just do it</title>
 </head>
 <body>
  <nav>
   {% if user.is_authenticated %}
   <a href="{% url 'todos:index' %}">[Main]</a>
   <a href="{% url 'todos:create_todo' %}">[Create]</a>
   {% comment %} <a href="{% url 'accounts:logout' %}">[Logout]</a> {% endcomment %}
   <form action="{% url 'accounts:logout' %}" method="POST">
    {% csrf_token %}
    <input type="submit" value="Logout" />
   </form>
    <h3>Hello, {{ user.username }}</h3>
   {% else %}
    <a href="{% url 'accounts:signup' %}">[Signup]</a>
    <a href="{% url 'accounts:login' %}">[Login]</a>
   {% endif %}
  </nav>
  <hr>
  {% block content %}
  {% endblock %}
 </body>
</html>
```

a 태그로 링크형식으로 만들어 놓았던 logout 을 버튼 형식으로 바꾸었다.

views.py 에 logout 함수를 다음과 같이 작성한다.

```
from django.views.decorators.http import require_http_methods, require_POST # 기존 코드에서 , require_POST 만 추가하자.

@require_POST def logout(request):
    if request.user.is_authenticated:
        auth_logout(request)
    return redirect('todos:index')
```

만약 사용자가 로그인된 상태라면 (권한이 있는 사용자라면)

로그아웃 진행하고 todos:index 로 리다이렉트 할 것이며

혹시 로그인을 하지 않은 상태라면 그냥 todos:index 로 리다이렉트 할 것이다.

- @require_POST 는 @require_http_methods(['POST']) 의 단축버전 이다.
- 오직 POST 요청만 허용하며, 다른 HTTP 메서드(GET, PUT, DELETE 등)는 **405 Method Not Allowed**를 반환하겠다는 뜻이다.

회원탈퇴

다음, 회원 탈퇴를 만들어보자.

이번 회원탈퇴도 링크가 아닌 버튼으로도 만들어 보겠다.

base.html 의 <nav> 부분만 다음과 같이 수정한다.

accounts/views.py 의 delete 를 다음과 같이 작성한다.

```
@require_POST
def delete(request):
    if request.user.is_authenticated:
        request.user.delete()
        auth_logout(request)
    return redirect('todos:index')
```

만약 로그인된 상태라면, 유저를 삭제하고 로그아웃한다.

여기서 주의를 할 점이 있다.

코드를 구현할 때 순서가 중요하다.

데이터베이스에 데이터로 남아있는 유저 삭제한 후에 로그아웃 해야 한다. 로그아웃을 먼저 해 버리면 어떠한 유저를 회원탈퇴를 해야 할지 모를 것이기 때문이다.

구현하면서 실수를 많이 하는 부분이라 다시 강조하자면, request.user.delete() 를 통해서 먼저 회원삭제를 한 후에 auth_logout 을 통해서 로그아웃을 진행을 한다. 탈퇴를 한 후에는 todos:index 로 리다이렉트 한다.

지금까지 회원가입 > 로그아웃 > 회원탈퇴 순으로 구현해 보았다.

이제 로그인을 만들어보자. 우리는 앞서 로그인 기능도 이미 구현을 다 했었다. 그러나 살짝 업그레이드 시켜보자. accounts/views.py 에서 login 함수를 작성해보자.

```
@require_http_methods(['GET', 'POST'])
def login(request):
    if request.user.is_authenticated:
        return redirect('todos:index')

if request.method == 'POST':
    form = AuthenticationForm(request, request.POST)
    if form.is_valid():
        auth_login(request, form.get_user())
        return redirect('todos:index')

else:
    form = AuthenticationForm()
    context = {
        'form': form,
    }
}
```

```
}
return render(request, 'accounts/login.html', context)
```

기존에 있는 코드에서 http method 데코레이터를 추가하고

이리 로그인이 된 유저가 로그인 요청을 보냈을 경우 index 페이지로 redirect 하는 코드만 추가 했다.

accounts/login.html 에 base.html 상속받는 코드로 수정 할 것이 있는지 보자.

```
{% extends 'base.html' %}

{% block content %}

<h1>로그인 페이지</h1>
<form action="{% url 'accounts:login' %}" method="POST">

{% csrf_token %}

{{ form.as_p }}

<input type="submit" value="login" />
</form>
{% endblock %}
```

기존 코드랑 다른점이 없다.!!

이렇게 로그인 로그아웃

서버 켜서 확인해 보자.

회원가입 > 로그아웃 > 회원탈퇴 > 회원가입 기능을 다 구현 했으니 서버를 켜서 확인해보자.

새로 회원가입도 해보고 로그아웃도 해보자. 그리고

다시 로그인 해보고 게시글도 작성해보고 회원탈퇴 버튼도 눌러보자.

이상 없이 잘 되었다면 회원정보를 수정 할 수 있도록 코드를 구현해 보자.

회원정보 수정

base.html 로 가자. "정보수정" form하나 추가하자.

```
...

<form action="{% url 'accounts:delete' %}" method="POST">
{% csrf_token %}
<input type="submit" value="회원탈퇴">
</form>

<form action="{% url 'accounts:update' %}" method="GET">
{% csrf_token %}
<input type="submit" value="정보수정">
```

```
</form>
<h3>Hello, {{ user.username }}</h3>
...
```

accounts/views.py 의 update 를 다음과 같이 작성한다.

```
from django contrib.auth.decorators import login_required
from .forms import CustomUserCreationForm, CustomUserChangeForm

@login_required
@require_http_methods(['GET', 'POST'])
def update(request):
    if request.method == 'POST':
        form = CustomUserChangeForm(request.POST, instance=request.user)
        if form.is_valid():
            form.save()
            return redirect('todos:index')
else:
        form = CustomUserChangeForm(instance=request.user)
context = {
            'form': form,
        }
        return render(request, 'accounts/update.html', context)
```

새롭게 추가 된 내용은 import login_required 데코레이터 이다.

그리고 회원정보 수정을 하기 위한 form을 제공받기 위해서 CustomUserChangeForm 을 import 했다.

- instance=request.user
 - 。 update 함수에서는 현재 접속한 유저의 정보를 그대로 폼에 적용하기 위해
 - o instance=request.user 를 인자로 추가했다.

accounts/update.html 파일을 새로 생성후 아래와 같이 작성해보자.

```
{% extends 'base.html' %}

{% block content %}

<h1>회원정보 수정</h1>
<form action="{% url 'accounts:update' %}" method="POST">
{% csrf_token %}
{{ form.as_p }}

<butteer > Submit" value="update" /> Submit</button>
```

```
</form>
{% endblock content %}
```

비밀번호 수정

마지막으로 비밀번호 수정 해보자.

프로젝트폴더 (todo_list_pit) 의 urls.py 로 이동하자.

그리고 경로와 import 문을 추가하자.

```
from django.contrib import admin
from django.conf import path, include
from django.conf import settings
from django.conf.urls.static import static
from accounts import views

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path('todos/', include('todos.urls')),
    path('accounts/', include('accounts.urls')),
    path('<int:user_pk>/password/', views.change_password, name='change_password')
] + static(settings.MEDIA_URL, document_root=settings.MEDIA_ROOT)
```

accounts/views.py 의 change_password 함수를 다음과 같이 작성한다.

```
from django.contrib.auth.forms import AuthenticationForm, PasswordChangeForm
from django.contrib.auth import update_session_auth_hash
@login_required
@require_http_methods(['GET', 'POST'])
def change_password(request,user_pk):
  if request.method == 'POST':
    form = PasswordChangeForm(request.user, request.POST)
    if form.is_valid():
      form.save()
      update_session_auth_hash(request, form.user)
      return redirect('todos:index')
  else:
    form = PasswordChangeForm(request.user)
  context = {
    'form': form,
  return render(request, 'accounts/change_password.html', context)
```

change_password 함수에서는 Django 에서 제공하는 PasswordChangeForm 을 import 해서 사용한다.

특히 비밀번호는 해시값 처리를 해야 하기 때문에, update_session_auth_hash 를 사용해 해시처리 해 두었다. 또한 암호 변경시 로그인 상태가 풀리는 세션 무효화를 막아주는 역할도 한다.

마지막으로, accounts/change_password.html 을 생성하자. 코드는 다음과 같다.

{% extends 'base.html' %}	
{% block content %} <h1>비밀번호 변경</h1> <form action="{% url 'change_password' user.pk %}" method="POST"> {% csrf_token %} {{ form.as_p }} <button type="submit">Submit</button> </form> {% endblock content %}	

[Main] [Create]

Logout 회원탈퇴

정보수정

Hello, test

회원정보 수정

Email address:

Password:

No password set.

Raw passwords are not stored, so there is no way to see this user's password, but you can change the password uping this form



Submit

빨간 네모 박스를 클릭해서 비밀번호를 변경해보자.

<끝>

test33_completed.zip