

보충시간에 수업내용 복습

25년 3월 25일 수업내용을 보충시간에 빠르게 복습하기 위해서 제작 했습니다.

프로젝트 셋팅

1. 바탕화면에 빈 폴더 만들고 vscode로 열기

2. 가상환경 만들고 활성화 하기

```
$ python -m venv venv  
  
$ source ./venv/Scripts/activate
```

3. Django 설치 후 requirements 파일 만들기

```
$ pip install django  
  
$ pip freeze > requirements.txt
```

4. 새 프로젝트 생성후 앱 만들기

```
$ django-admin startproject firstPjt .  
  
$ python manage.py startapp articles
```

5. settings.py 에 앱 등록

```
INSTALLED_APPS = [  
    'articles',  
    ...
```

URL Mapping

1. 프로젝트 urls.py 들어가서 경로 설정

```

from django.contrib import admin
from django.urls import path,include

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path('articles/',include('articles.urls'))
]

```

2. articles앱 안에 urls.py 생성 후 작성

```

from django.urls import path
from . import views

urlpatterns = [
    path('greeting/',views.greeting)
]

```

3. views.py 에 greeting 함수 작성

```

from django.shortcuts import render

# Create your views here.
def greeting(requests):
    return render(requests,'articles/index.html')

```

4. articles 앱 폴더 안에 templates 폴더 생성 후 templates 폴더 안에 articles 라는 폴더를 하나 더 만든후, articles 폴더 안에 index.html 파일생성

```
<h1>안녕하세요</h1>
```

11. 서버 켜서 확인

```

$ python manage.py runserver

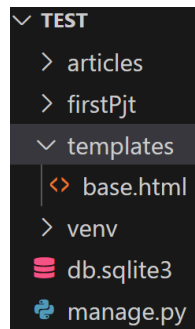
http://127.0.0.1:8000/articles/greeting/

```

Template 상속

1. 템플릿 상속받아서 꾸며보자. (Template상속)

최 상위 폴더에 template 폴더 생성하고 base.html 파일 만들기



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1>*****</h1>

  {% block content %}

  {% endblock content %}

  <h1>*****</h1>

</body>
</html>
```

2. settings.py 들어가서 경로 설정 해주기

```
TEMPLATES = [
```

```
{  
    'DIRS': [BASE_DIR/'templates'],
```

13. articles앱에 있는 greeting.html 파일에서 상속받기

```
{% extends 'base.html' %}  
  
{% block content %}  
    <h1>안녕하세요</h1>  
{% endblock %}
```

Variable routing (URL에 변수 넣어보기)

1. articles / urls.py 파일로 이동하자.

```
urlpatterns = [  
    path('greeting/<str:name>',views.greeting)  
]
```

2. views 함수 수정

```
def greeting(requests,name):  
    context={  
        'name':name  
    }  
    return render(requests, 'articles/greeting.html',context)
```

3. template 수정 후, 서버 켜서 확인

```
{% block content %}  
    <h1>안녕하세요 {{name}}님 반갑습니다.</h1>  
{% endblock %}
```

Namespace 부여

1. 다음 실습을 위해서 경로를 하나 더 만들자. 그리고 namespace 를 부여하자.

```

from django.urls import path
from . import views

app_name = 'articles'
urlpatterns = [
    path('greeting/<str:name>/', views.greeting, name='greeting'),
    path('test/', views.test, name='test')
]

```

```

def test(requests):
    return render(requests, 'articles/test.html')

```

```

{% extends 'base.html' %}

{% block content %}
    {{ message }}
{% endblock %}

```

Throw-catch 실습

1. greeting.html에 input 태그를 통해서 값을 입력받고 test함수로 전달하자.

```

{% extends 'base.html' %}

{% block content %}
    <h1>안녕하세요 {{ name }}님 반갑습니다.</h1>

    <form action="{% url 'articles:test' %}" method="GET">
        <label for="minho">Throw 연습</label>
        <input type="text" id="minho" name="msg" />
        <input type="submit" />
    </form>
{% endblock %}

```

2. views.py에 test함수 수정

```
def test(request):
    message = request.GET.get('msg')
    context = {
        'message': message
    }
    return render(request, 'articles/test.html', context)
```

3. test.html 파일 수정 후 서버 켜서 확인하자.

```
{% extends 'base.html' %}

{% block content %}
    {{ message }}
{% endblock %}
```