KAIST X ESTSOFT 인턴십

송건우 홍민희 고어진

Table of Contents

#1 문제 정의

문제에서 고려한 사항 및 조건

#4 모델 개선 아이디어

지표를 포함하도록 모델을 개선

#2/베이스 라인 모델

베이스 라인 모델 학습 방법 및 결과

#5 아이디어 평가

개선한 모델 결과

#3 지표 제안

지표 정의 제안한 이유

#6 결론 및 피드백

제안한 지표에 대한 평가 피드백

#00

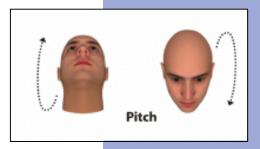
#01문제 정의

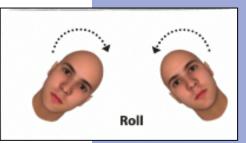
#안정성

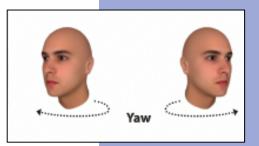
연속된 프레임에서 개별 키 포인트의 얼굴 위에서 상대적 위치 변화가 오차범위 안에 존재하면 안정적이라고 판단

#고려 범위

1280 x 720 사이즈의 영상만 고려함 연속한 20개의 random frame을 모델 학습에 사용 장면 전환은 고려하지 않음









Layer (type)	Output Shape	Param #
Layer (type) Conv2d-1 Bat chNorw2d-2 ReLU-3 MaxPool 2d-4 Dropout 2d-5 Conv2d-6 ReLU-7 Conv2d-8 Bat chNorw2d-9 ReLU-10 MaxPool 2d-11 Dropout-12 Conv2d-13	0ut put Shape [-1, 16, 1280, 720] [-1, 16, 1280, 720] [-1, 16, 1280, 720] [-1, 16, 320, 240] [-1, 16, 320, 240] [-1, 32, 320, 240] [-1, 32, 320, 240] [-1, 32, 320, 240] [-1, 32, 320, 240] [-1, 32, 320, 240] [-1, 32, 320, 240] [-1, 32, 30, 80] [-1, 32, 80, 80] [-1, 44, 80, 80] [-1, 64, 80, 80]	Param # 1,216 32 0 0 12,832 0 9,248 64 0 0 18,496
ReLU-14 Conv2d-15 Bet chNorm2d-16 ReLU-17 MexPool 2d-18 Dropout -19 Conv2d-20 ReLU-21 Conv2d-22 Bet chNorm2d-23 ReLU-24 MexPool 2d-25 Dropout -26 Conv2d-27 ReLU-28 Conv2d-27 ReLU-28 Conv2d-29 Bet chNorm2d-30 ReLU-31 MexPool 2d-32 Dropout -36 Conv2d-34 ReLU-35 Conv2d-37 ReLU-35 Conv2d-38 ReLU-35 Conv2d-39 ReLU-38 Dropout -39 MexPool 2d-40 Lineer -41	[-1, 64, 80, 80] [-1, 64, 80, 80] [-1, 64, 80, 80] [-1, 64, 80, 80] [-1, 64, 80, 80] [-1, 64, 40, 40] [-1, 64, 40, 40] [-1, 128, 40, 40] [-1, 128, 40, 40] [-1, 128, 40, 40] [-1, 128, 20, 20] [-1, 128, 20, 20] [-1, 128, 20, 20] [-1, 256, 20, 20] [-1, 256, 20, 20] [-1, 256, 20, 20] [-1, 256, 20, 20] [-1, 256, 20, 20] [-1, 256, 10, 10] [-1, 512, 10, 10] [-1, 512, 10, 10] [-1, 512, 10, 10] [-1, 512, 10, 10] [-1, 512, 10, 10] [-1, 512, 10, 10] [-1, 512, 10, 10] [-1, 512, 10, 10] [-1, 512, 10, 10] [-1, 512, 10, 10] [-1, 512, 10, 10] [-1, 512, 10, 10] [-1, 512, 5] [-1, 512, 5] [-1, 512, 5]	96,554,112
ReLU-42 Linear-43	[-1, 512] [-1, 136]	69,768

Total params: 11,351,272 Trainable params: 11,351,272 Non-trainable params: 0

Input size (MB): 10,55

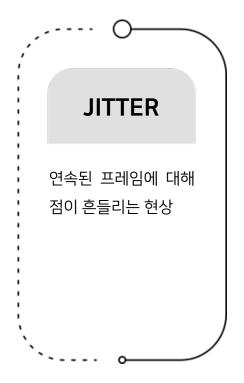
Forward/backward pass size (MB): 485,65

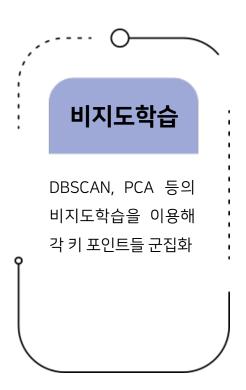
Params size (MB): 43,30

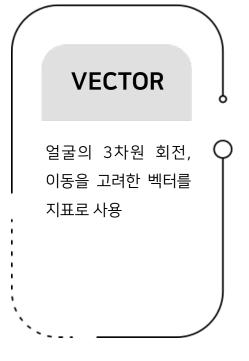
Estimated Total Size (MB): 539,50

#02 베이스 라인 모델

#03지표제안







주어진 Ground Truth를 이용한 지표

#1 통계학적 지표

연속한 프레임에서 키 포인트의 변위가 정규분포를 따른다고 가정

#2 편차 이용

눈 사이 간격과 코 길이를 각각 x 방향 기준 값과 y 방향 기준 값으로 생각

$$\left(\frac{\Delta x_t - \overline{\Delta x}}{\left|P_{37}P_{46}\right|}, \frac{\Delta y_t - \overline{\Delta y}}{\left|P_{28}P_{34}\right|}\right)$$

#3 길이 비 이용

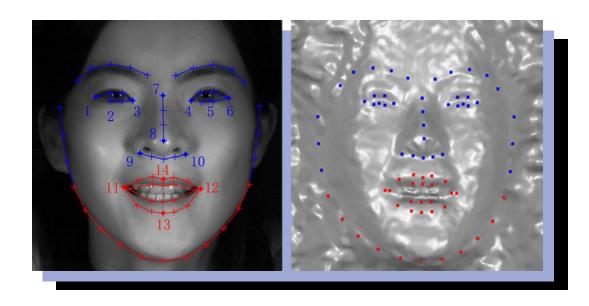
#2와 같은 기준 값으로 편차와 기준 값의 길이 비가 일정할 때 안정하다고 생각

$$\frac{x_k - \overline{x_k}}{x_{k-1} - \overline{x_{k-1}}} \cdot \frac{l_{k-1}}{l_k}$$

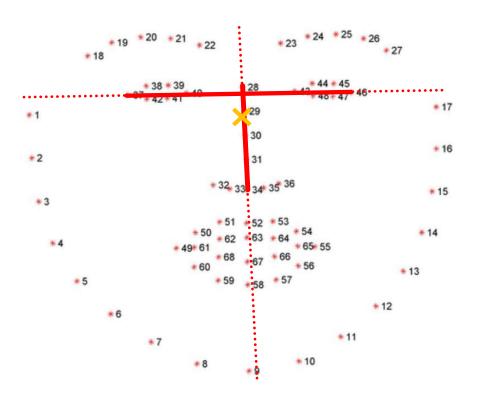
최종지표

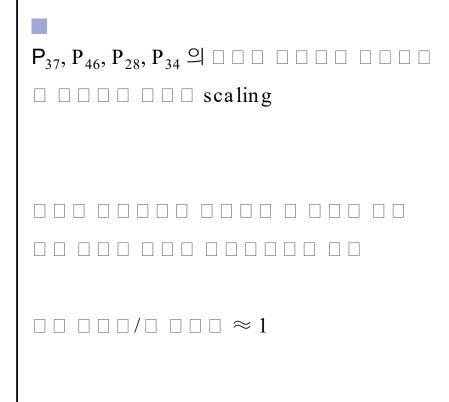
#가정

얼굴에서 **양쪽 눈꼬리 점**과 **코 위아래 끝 점**의 위치가 고정되어 있다고 가정함



Blue: static pointsRed: dynamic points





#04 모델 개선 아이디어

#Loss function 보정

Loss function이 앞서 제안한 지표를 포함하도록 보정

```
if prev_loss < 100:
    if count % continuous == 0:
        prev_out_calcs = None
    result = out.clone().detach()
    prev_out_calcs, indicator_result = indicator(result, prev_out_calcs)
    loss = criterion(out, target) + indicator_result #mse + indicator</pre>
```

160 Epoch Toss: 98,9207023549963 160 Epoch Toss: 103,12510738726016 161 Epoch Toss: 104.21704645068557 161 Epoch Loss: 98.2147507749222 162 Epoch Toss: 108.49963011388425 162 Epoch Toss: 93.4022702049326 163 Epoch Toss: 111.57241899216616 163 Epoch Toss: 100.11811539464527 164 Epoch Loss: 101.0350798037317 164 Epoch Toss: 92.14004717402987 165 Epoch Toss: 101.93312264548408 165 Epoch Toss: 99.70087076955372 166 Epoch Toss: 101.89911405532449 166 Epoch Toss: 100,33697561378833 167 Epoch Toss: 96.45696873885613 167 Epoch Toss: 86,5809152159426 168 Epoch Toss: 104.34381597969266 168 Epoch Toss: 100,64055986271964 169 Epoch Toss: 108.52387872426598 169 Epoch Toss: 124.24925304761639 170 Epoch Loss: 120.64322653059607 170 Epoch Toss: 115.45624470512072 171 Epoch Toss: 161.1126399450832 171 Epoch Toss: 116,70989465978411 172 Epoch Loss: 151.78984360739037 172 Epoch Toss: 97.38964082709064 173 Epoch Toss: 149,4278505175202 173 Epoch Toss: 104.65093486309051 174 Epoch Toss: 115.52429145088902 174 Epoch Toss: 102,14299673592603 175 Epoch Toss: 113.58428722443404 175 Epoch Toss: 94,73009574060087 176 Epoch Toss: 98.67745889866794 176 Epoch Toss: 92.92223213712374 177 Epoch Toss: 113,48312989009752 177 Epoch Toss: 93.0044631185355 178 Epoch Loss: 128.7250592885194 178 Epoch Toss: 106.90424549358862 179 Epoch Toss: 125,41415312312267 179 Epoch Toss: 111.17975949932028 180 Epoch Toss: 116.54287593408867 180 Epoch Toss: 109,18504473500782 181 Epoch Loss: 99.47491272687913 181 Epoch Loss: 104,44084026769356 182 Epoch Toss: 96.8712107177134 182 Epoch Toss: 96.75743010176552 183 Epoch Toss: 115,8604423628913 183 Epoch Toss: 107.75529245049866 184 Epoch Toss: 98.818521870176 184 Epoch Toss: 101,40872009860145 185 Epoch Loss: 108,40973360119042 185 Epoch Toss: 91.12348635108383 186 Epoch Toss: 93,67631509789715 186 Epoch Toss: 101.51270607400824 187 Epoch Toss: 103.38919907190181 187 Epoch Toss: 99.19525372496358 188 Epoch Toss: 115,55302032795217 188 Epoch Toss: 97,30161460152378 189 Epoch Toss: 132.45641549781516 189 Epoch Toss: 98,05506602304953 190 Epoch Toss: 100.08234173059464 190 Epoch Toss: 112,51540398818476 191 Epoch Loss: 97.03996796431365 191 Epoch Toss: 117.35602449487757 192 Epoch Loss: 85.07457058319339 192 Epoch Toss: 113.93036272768622 193 Epoch Toss: 91,30055846660225 193 Epoch Toss: 101.27262895018966 194 Epoch Toss: 107.23015652718368 194 Epoch Toss: 93.31165861465313 195 Epoch Toss: 108,53615979684724 195 Epoch Toss: 98.07441765092037 196 Epoch Toss: 109.07113648123212 196 Epoch Toss: 110.76551714782362 197 Epoch Toss: 88,34820878373252 197 Epoch Toss: 98,83654982867064 198 Epoch Loss: 92,4337045263361 198 Epoch Toss: 104.09001537208204 199 Epoch Toss: 100.98190804675774 199 Epoch Loss: 93.4665808684296

Model MSE: 76438.208672

Model with Inidicator MSE: 84739.324531

비디오 548 MSE 결과

상: 베이스 하: 지표 포함

Indicator value: 1.005329365435061 Indicator value: 1.002679322512951

비디오 548 지표 결과

상: 베이스 하: 지표 포함

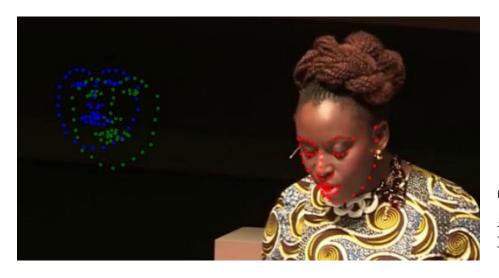
모델 트레이닝 로스

좌: 베이스 우: 지표 포함 KAIST X ESTSOFT INTERNSHIP

#05 아이디어 평가

#06결론 및 피드백

- 주어진 Ground Truth에서는 새로운 지표의
- 하지만 트레이닝 도중에는 연속적인 프레임의 차이가 클 수도 있다
- 지표를 더 정확하게 모델 학습 중에 쓸려면 학습이 잘 된 상태에서 해야 한다 (Low Loss)
- 지표 모델의 성능 저하는 너무 가벼운 모델에서 학습이 덜 된 상태에서 써서 그렇다



• 더 정확한 모델로 더 Rigorous한 학습으로 지표의 효율을 확인 해야 한다

빨강: Ground Truth 초록: 베이스라인 파랑: 지표 포함

감사합니다

KAIST X ESTSOFT INTERNSHIP

A조 송건우 홍민희 고어진