

**Федеральное государственное автономное образовательное
учреждение высшего образования
Национальный исследовательский ядерный университет
«МИФИ»**

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №5 по
дисциплине: «Теория и технология
программирования»

Выполнил: студентка группы Б23-902

Казанцева Е.Д.

(подпись)

(Фамилия И.О.)

Проверил:

Смирнов Д.С.

(оценка)

(подпись)

(Фамилия И.О.)

Москва 2025 г

Цель, проблема и задачи работы

Цель: Крупное обновление игры “Смертельная битва”

Проблема: Изначальный разработчик больше не работает в компании

Задачи:

1. Проверить код на работоспособность и в случае неработоспособности восстановить ее
2. Внести изменения, связанные с количеством локаций, улучшением характеристик, новым действием “Ослабление противника”, регенерацией здоровья босса
3. Реализовать более адаптивную систему поведения противников
4. Оформить документацию с помощью Javadoc

Ссылка на GitHub: <https://github.com/kwqrina/MavenLaba55.git>

1. Диаграмма классов на концептуальном уровне

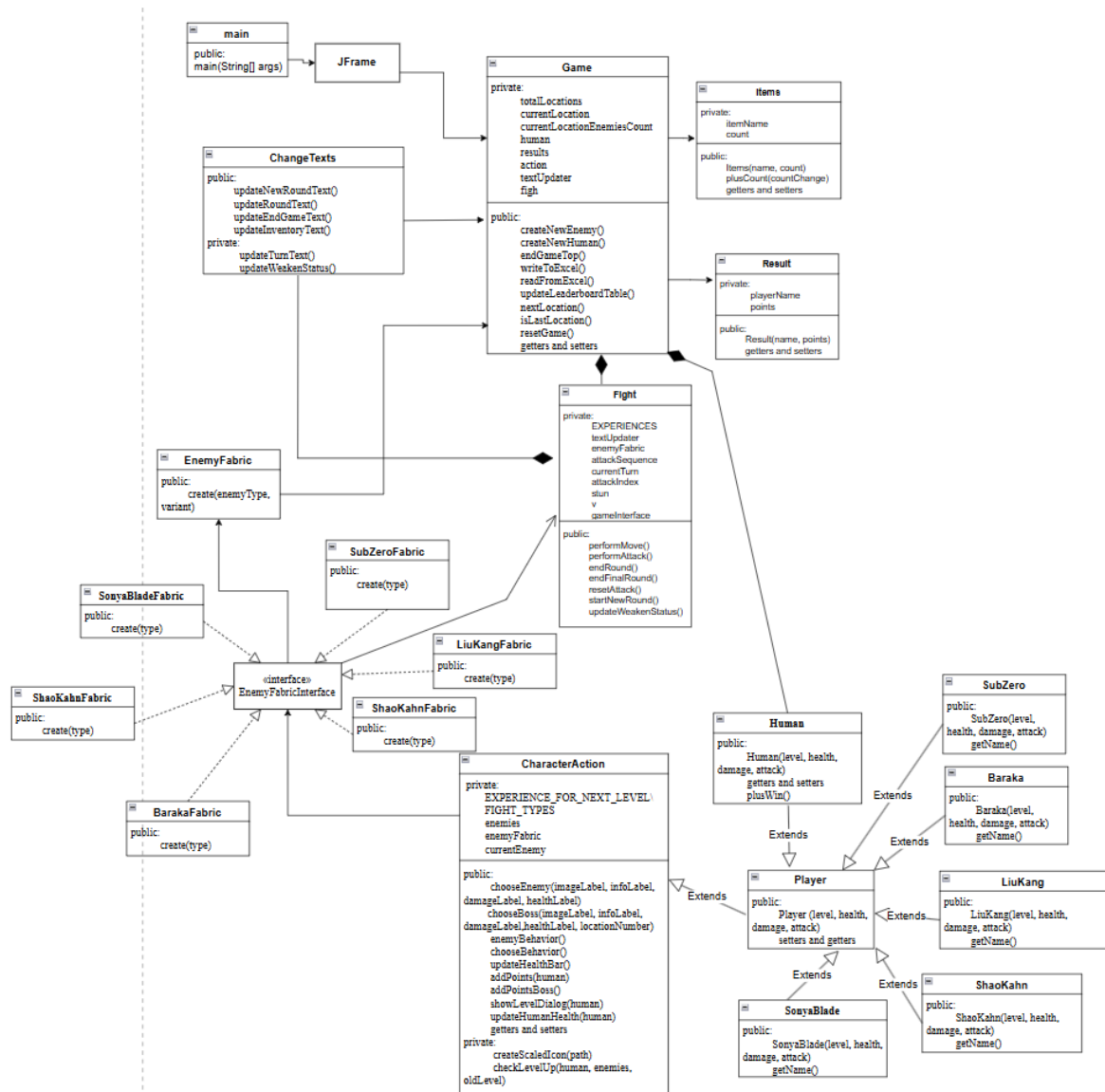


Рис. 1 “Диаграмма классов на концептуальном уровне”

2. Диаграмма классов на имплементационном уровне

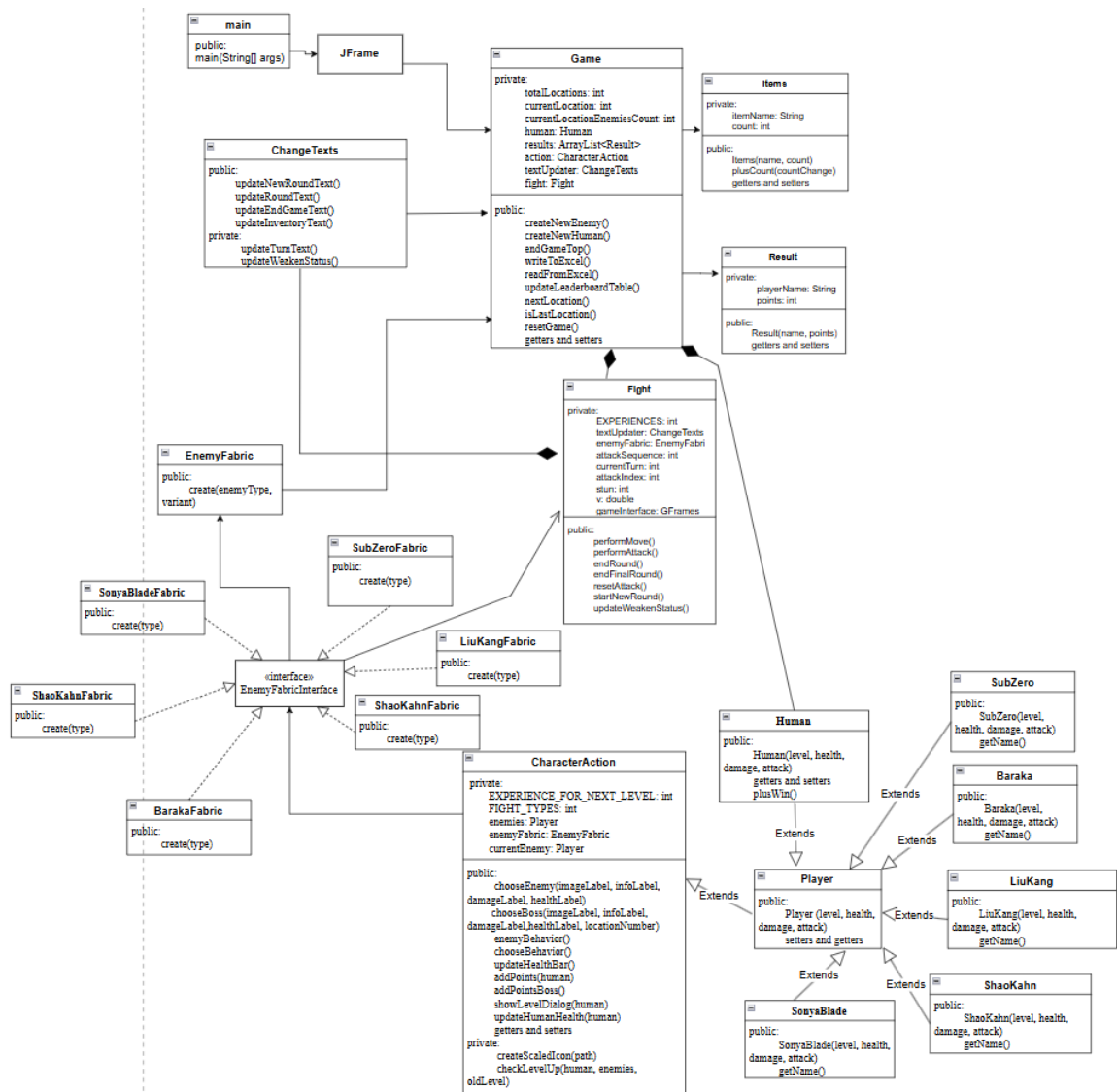


Рис. 2 “Диаграмма классов на имплементационном уровне”

Вывод: в ходе лабораторной работы было произведено крупное обновление игры “Смертельная битва”.