





Kodeklubbens oppgaver

Oppgavene er sortert etter vanskelighetsgrad.

-  Introduksjon
-  Nybegynner
-  Erfaren
-  Ekspert

Spillelister er samlinger av oppgaver.

Spillelister

 Oppgave

Python

| |
|---|
| Lær Python med skilpadder |
|  Bokstaver |
|  Kuprat |
|  Skilpadder |
|  Hemmelige koder |
|  Mattespill |
|  Skilpaddekunst |
|  Skilpaddeskolen |
|  Stjerner og galakser |
|  Skilpaddefraktaler |
|  Regn med løkker |
|  Hangman |
|  Skilpadder hele veien ned |
|  Tre på rad |
|  Tre på rad mot datamaskinen |
|  Kryptonøtt |
|  Skilpaddetekst |

Scratch

| |
|--|
| 1 Introduksjon til programmering |
| 2 Programmering med Scratch |
| 3 Avansert Scratch - Klassikere |
| UK CodeClub introkurs |
|  Felix og Herbert |
|  Halloweenimasjon |
|  Julekort |
|  Labyrint |
|  Soloball |
|  Spøkelsesjakten |
|  Straffespark |
|  Bursdag i Antarktis |
|  Enarmet banditt |
|  Flaksefugl |
|  JafseFisk |
|  Ørkenløp |
|  Fyrverkeri |
|  Norgestur |
|  Hva er det? |
|  Hvor i All Verden? Del 1 |
|  Hvor i All Verden? Del 2 |
|  Hvor i All Verden? Del 3 |
|  Krabbeangrep! Remiks |
|  Tegneprogram |
|  3D-Flakser, Del 1 |
|  3D-Flakser, Del 2 |

Web

| |
|--|
| Internett |
| En hjemmeside |
| Forsvunnet katt webside |
| Styling web pages |
| Endre utseende og stil på tekst |
| Skjul ninjaene |
| Lag din egen nettside |
| Lyd og bilde på nettsider |
| Hello! Welcome to term 3 of Code Club! |
| Saving your work |
| Why are there so many browsers? |

- ◆ Breakout
- ◆ Hoppehelt
- ◆ Lag ditt eget spill
- ◆ Pong
- ◆ Snake
- ◆ Snøballkrig

License: [CC BY-SA 4.0](#)