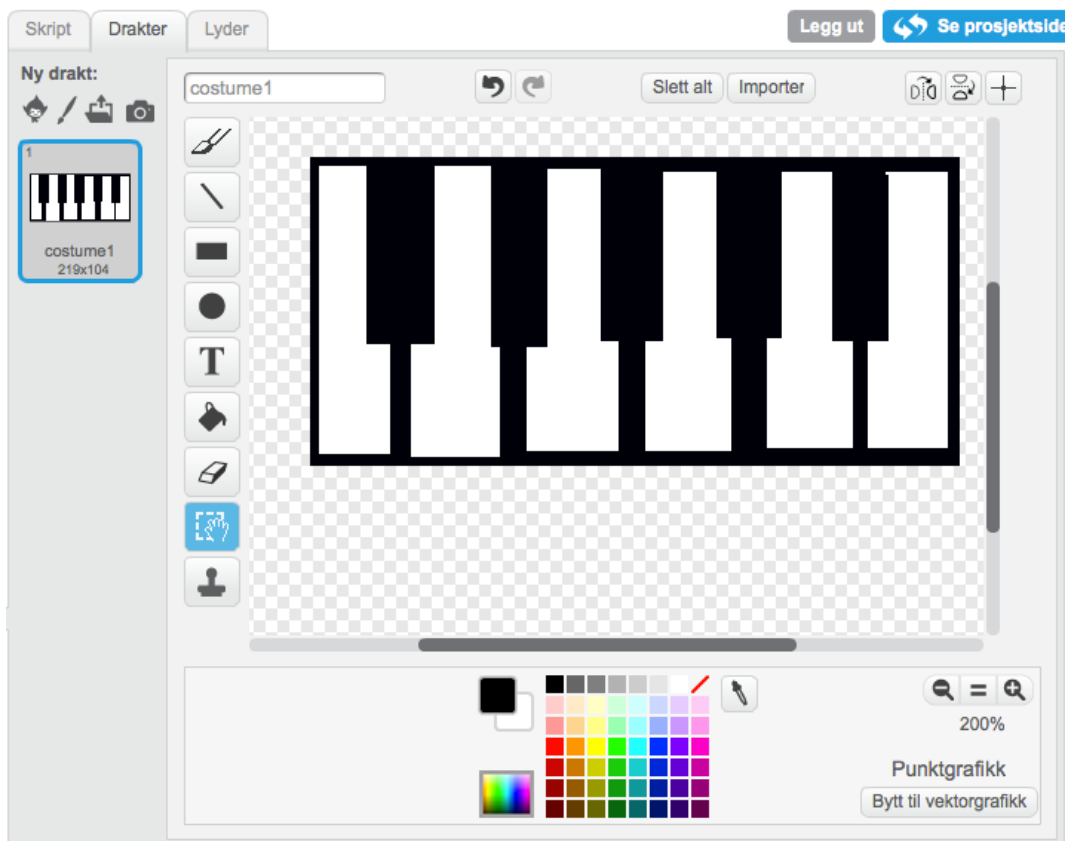




Lydmaskin - Piano

✓ Sjekkliste

- ☐ Tegn et piano ved å lage svarte og hvite rektangler.

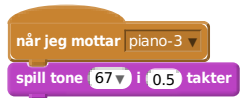
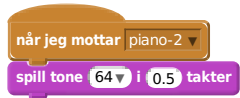
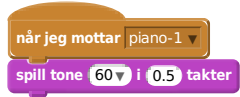


costume1

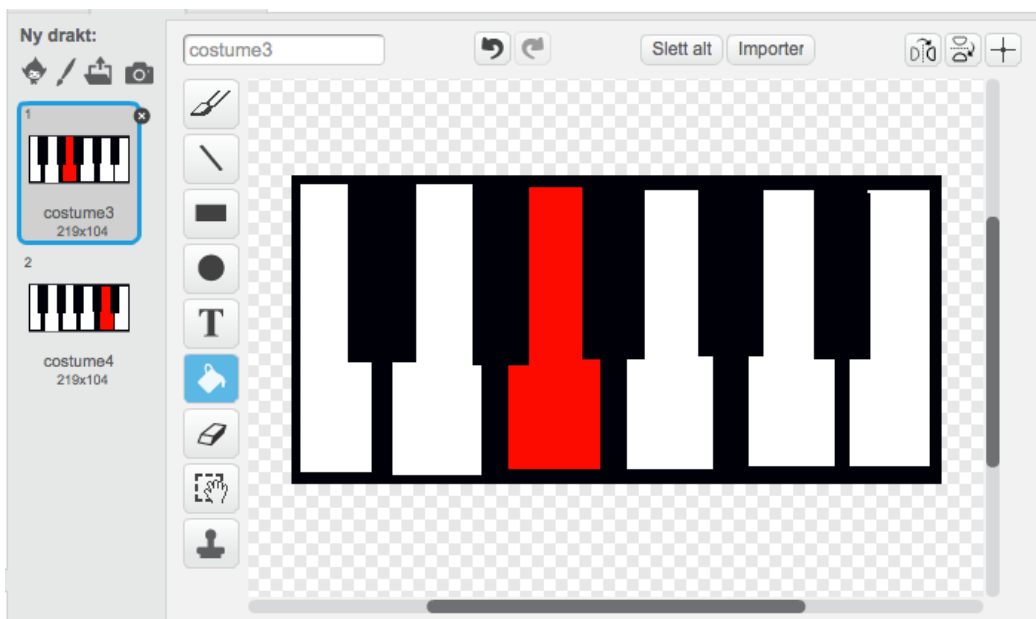
- ☐ Lag et skript som spiller en note når **A** trykkes.



- ☐ Lag to noter til for når man trykker **S** eller **D** på tastaturet.



- ☐ Kopier drakten 3 ganger og fyll ulike tangenter.



- ☐ Sørg for at hver note bytter til en annen drakt og tilbake til **drakt1** slik at det ser ut som tangenter blir trykket på.

```
når jeg mottar piano-1
  bytt drakt til costume2
  spill tone 60 i 0.5 takter
  bytt drakt til costume1
```

```
når jeg mottar piano-2
  bytt drakt til costume3
  spill tone 60 i 0.5 takter
  bytt drakt til costume1
```

```
når jeg mottar piano-3
  bytt drakt til costume4
  spill tone 60 i 0.5 takter
  bytt drakt til costume1
```

Utfordring

En måte å endre hvilket instrument som spilles.

```
når pil opp trykkes
  velg instrument tilfeldig tall fra 1 til 99
```