

Sjekkliste

For å få en tentakel til å bevege seg, kan vi **rotere** den og **endre størrelse** ved å bruke **tilfeldig tall** med en lav verdi i en variabel, for så å vente et øyeblikk før vi gjenoppretter den originale størrelsen.

```
sett tentakelRotasjon v til tilfeldig tall fra 1 til 10

sett tentakelStørrelse v til (tilfeldig tall fra 1 til 10)

endre størrelse med tentakelStørrelse

vend ) tentakelRotasjon grader

vent 0.5 sekunder

endre størrelse med tentakelStørrelse * -1

vend (* tentakelRotasjon grader
```

Merk at vi multipliserer tentakelStørrelse med -1 for å få en negativ verdi.

License: Code Club World Limited Terms of Service Author: Oversatt fra Code Club UK Translator: Lars-Erik Wollan