

# Kodeklubbens oppgaver

Oppgavene er sortert etter vanskelighetsgrad.

-  Introduksjon
-  Nybegynner
-  Erfaren
-  Ekspert

Spillelister er samlinger av oppgaver.

Spillelister

 Oppgave

## Python

Lær Python med skilpadder
 Bokstaver
 Kuprat
 Skilpadder
 Hemmelige koder
 Mattespill
 Skilpaddekunst
 Skilpaddeskolen
 Skilpaddefraktaler
 Regn med løkker
 Hangman
 Skilpadder hele veien ned
 Tre på rad
 Tre på rad mot datamaskinen
 Kryptonøtt
 Skilpaddetekst

## Scratch

1 Introduksjon til programmering
2 Programmering med Scratch
3 Avansert Scratch - Klassikere
UK CodeClub introkurs
 Felix og Herbert
 Halloweenimasjon
 Julekort
 Labyrint
 Soloball
 Spøkelsesjakten
 Straffespark
 Bursdag i Antarktis
 Enarmet banditt
 Flaksefugl
 JafseFisk
 Ørkenløp
 Fyrverkeri
 Norgestur
 Hva er det?
 Hvor i All Verden? Del 1
 Hvor i All Verden? Del 2
 Hvor i All Verden? Del 3
 Krabbeangrep! Remiks
 Tegneprogram
 3D-Flakser, Del 1
 3D-Flakser, Del 2

## Web

Internett
En hjemmeside
Forsvunnet katt webside
Styling web pages
Endre utseende og stil på tekst
Skjul ninjaene
Lag din egen nettside
Lyd og bilde på nettsider
Hello! Welcome to term 3 of Code Club!
Saving your work
Why are there so many browsers?

- ◆ Breakout
- ◆ Hoppehelt
- ◆ Lag ditt eget spill
- ◆ Pong
- ◆ Snake
- ◆ Snøballkrig

License: [CC BY-SA 4.0](#)