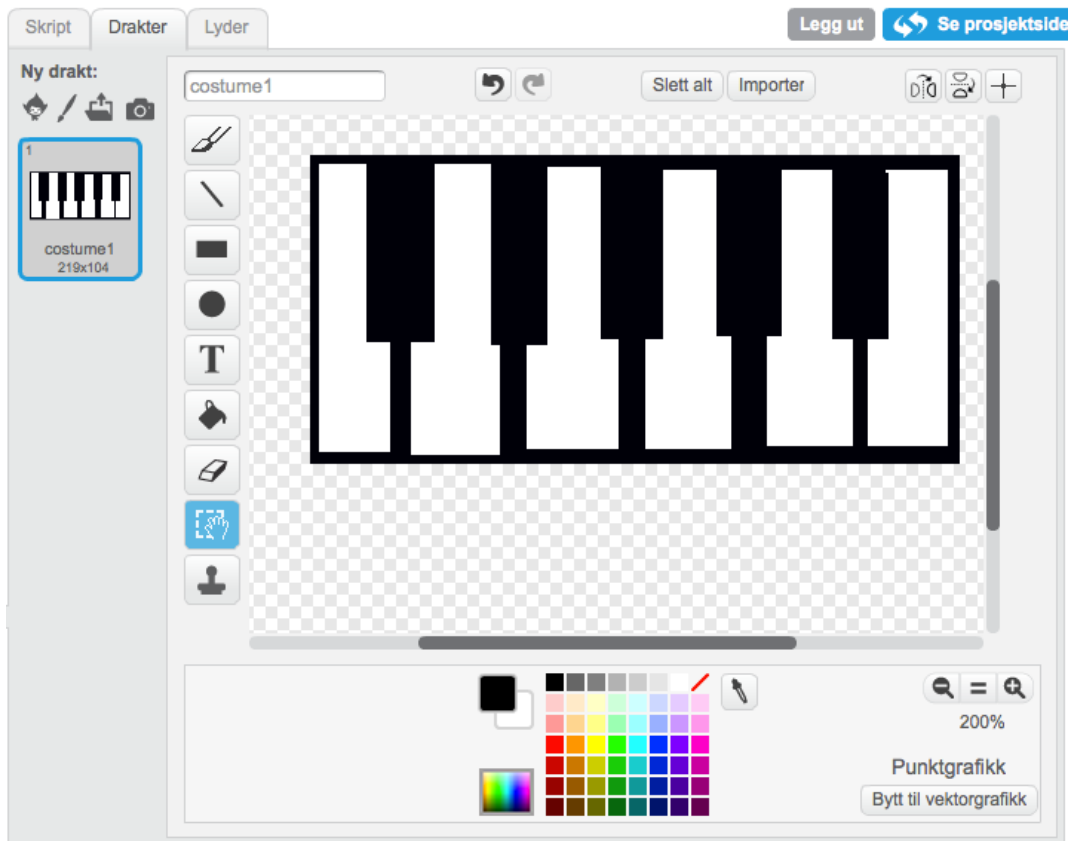




# Lydmaskin - Piano

## ✓ Sjekkliste

- ☐ Tegn et piano ved å lage svarte og hvite rektangler.

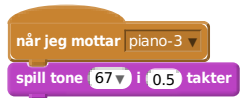
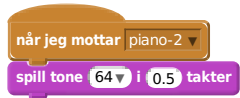
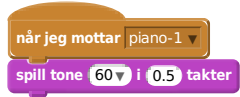


costume1

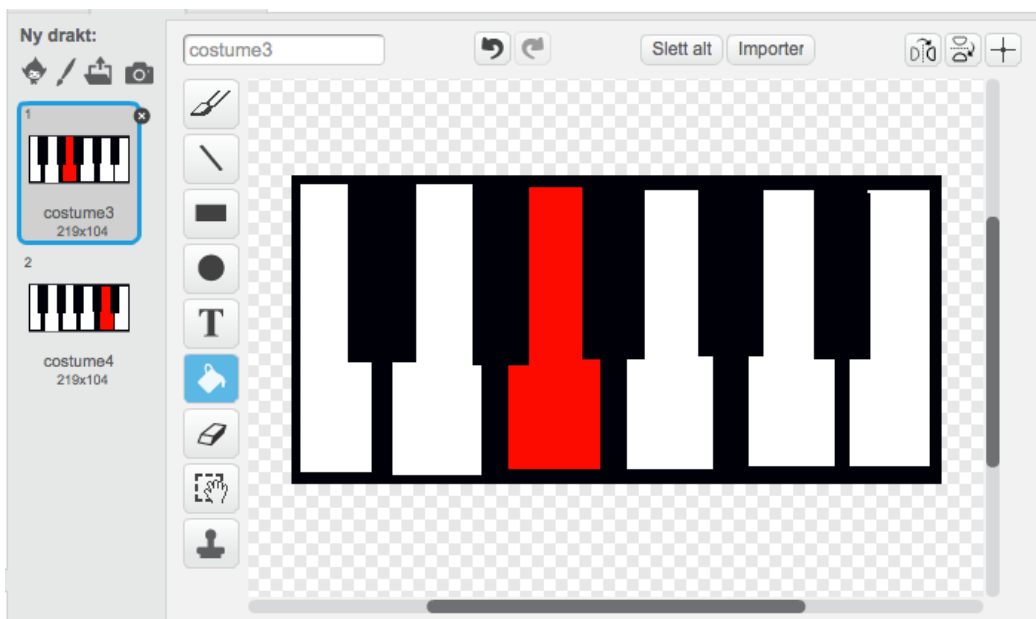
- ☐ Lag et skript som spiller en note når **A** trykkes.



- ☐ Lag to noter til for når man trykker **S** eller **D** på tastaturet.



- ☐ Kopier drakten 3 ganger og fyll ulike tangenter.



- ☐ Sørg for at hver note bytter til en annen drakt og tilbake til **drakt1** slik at det ser ut som tangenten blir trykket på.



```
when I receive piano-1
  switch costume to costume2
  play tone 60 for 0.5 beats
  switch costume to costume1
```



```
when I receive piano-2
  switch costume to costume3
  play tone 60 for 0.5 beats
  switch costume to costume1
```



```
when I receive piano-3
  switch costume to costume4
  play tone 60 for 0.5 beats
  switch costume to costume1
```

## Utfordring

En måte å endre hvilket instrument som spilles.



```
when up arrow is pressed
  choose instrument randomly from 1 to 99
```