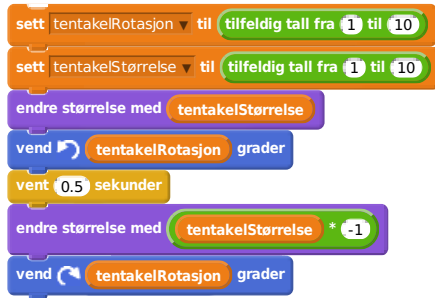




# Monster - Tentakler

## ✓ Sjekkliste

- ☐ For å få en tentakel til å bevege seg, kan vi **rottere** den og **endre størrelse** ved å bruke **tilfeldig tall** med en lav verdi i en variabel, for så å vente et øyeblikk før vi gjenoppretter den originale størrelsen.



Merk at vi multipliserer **tentakelStørrelse** med -1 for å få en negativ verdi.

**License:** Code Club World Limited Terms of Service **Author:** Oversatt fra Code Club UK **Translator:** Lars-Erik Wollan