



For å få et hjul til å bevege seg, kan vi **rotere** det litt av gangen og flytte det når vi mottar en **flyttet melding**.

```
endre x med hastighet * 1

vend (* 15) grader

når jeg mottar flyttet høyre v

endre x med hastighet

vend (*) 15) grader
```

Hvis du vil, kan du erstatte verdiene med variabler som hastighet, slik at du kan kontrollere hastigheten i alle retninger fra ett sted

(Merk at vi har multiplisert hastighet med -1 for å få negativ verdi, og bevege hjulet i motsatt retning)

License: Code Club World Limited Terms of Service Author: Oversatt fra Code Club UK Translator: Lars-Erik Wollan